

ID:天才

3<sup>①</sup>

このクレジットはカードをトラッシュするために使用する。

「ランは究極のゲームだ。ルールは全部俺が決めるがな」

フィザード:マスターゲーマー/Whizzard:Master Gamer

**ハードウェア:コンソール**

+1<sup>①</sup>, 2<sup>①</sup>

このクレジットは、**アイスブレイカー**を使用するために支払う。

ラン中に成功したトレースが1回あるたび、1プレインダメージを受ける。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

◆ 脊髄モデム/Spinal Modem

**ハードウェア:コンソール**

+1<sup>①</sup>, 2<sup>①</sup>

このクレジットは、**アイスブレイカー**を使用するために支払う。

ラン中に成功したトレースが1回あるたび、1プレインダメージを受ける。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

◆ 脊髄モデム/Spinal Modem

**ハードウェア:コンソール**

+1<sup>①</sup>, 2<sup>①</sup>

このクレジットは、**アイスブレイカー**を使用するために支払う。

ラン中に成功したトレースが1回あるたび、1プレインダメージを受ける。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

◆ 脊髄モデム/Spinal Modem

**ハードウェア:チップ**

①:アイスを選択。このターンの終了時まで、コーポはそのアイスを選ばずするために追加コストとして2<sup>①</sup>を支払わなければならない。

このチップは、企業の技術を盗み出したことで訴追されたウェイランド社のかつての技術者、ヘルナンド・コルテスにちなんで名付けられた。彼は刑務所で今でも年金を受け取っている。ウェイランド社の標準雇用契約の抜け穴の恩恵を受けた最後の一人だ。

コルテスチップ/Cortez Chip

**ハードウェア:チップ**

①:アイスを選択。このターンの終了時まで、コーポはそのアイスを選ばずするために追加コストとして2<sup>①</sup>を支払わなければならない。

このチップは、企業の技術を盗み出したことで訴追されたウェイランド社のかつての技術者、ヘルナンド・コルテスにちなんで名付けられた。彼は刑務所で今でも年金を受け取っている。ウェイランド社の標準雇用契約の抜け穴の恩恵を受けた最後の一人だ。

コルテスチップ/Cortez Chip

**ハードウェア:チップ**

①:アイスを選択。このターンの終了時まで、コーポはそのアイスを選ばずするために追加コストとして2<sup>①</sup>を支払わなければならない。

このチップは、企業の技術を盗み出したことで訴追されたウェイランド社のかつての技術者、ヘルナンド・コルテスにちなんで名付けられた。彼は刑務所で今でも年金を受け取っている。ウェイランド社の標準雇用契約の抜け穴の恩恵を受けた最後の一人だ。

コルテスチップ/Cortez Chip

**ハードウェア:装具**

プラスクレート外殻のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。プラスクレート外殻の上にパワーカウンターが残っていない時、これをトラッシュする。

**ホスト上のパワーカウンター**:1ミートダメージを妨害する。

プラスクレート外殻/Plascrete Carapace

**ハードウェア:装具**

プラスクレート外殻のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。プラスクレート外殻の上にパワーカウンターが残っていない時、これをトラッシュする。

**ホスト上のパワーカウンター**:1ミートダメージを妨害する。

プラスクレート外殻/Plascrete Carapace

**ハードウェア:装具**

プラスクレート外殻のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。プラスクレート外殻の上にパワーカウンターが残っていない時、これをトラッシュする。

**ホスト上のパワーカウンター**:1ミートダメージを妨害する。

プラスクレート外殻/Plascrete Carapace

**プログラム:ウィルス**

インプのインストール時に、その上にウィルスカウンターを2個置く。

1ターンの1回、君はホスト上のウィルスカウンターを1個取り除いて、君がアクセスしたカード1枚をトラッシュしてよい(通常トラッシュできないカードでもよい)。

こいつは少々奇妙なやりようだ。

インプ/Imo

**プログラム:ウィルス**

インプのインストール時に、その上にウィルスカウンターを2個置く。

1ターンの1回、君はホスト上のウィルスカウンターを1個取り除いて、君がアクセスしたカード1枚をトラッシュしてよい(通常トラッシュできないカードでもよい)。

こいつは少々奇妙なやりようだ。

インプ/Imo

**プログラム:ウィルス**

インプのインストール時に、その上にウィルスカウンターを2個置く。

1ターンの1回、君はホスト上のウィルスカウンターを1個取り除いて、君がアクセスしたカード1枚をトラッシュしてよい(通常トラッシュできないカードでもよい)。

こいつは少々奇妙なやりようだ。

インプ/Imo

**プログラム:アイスブレイカー-フラクター**

1<sup>①</sup>:任意の数の**バリア**のサブルーチンをブレイクする。

星一個ずつ、天空を武器にする。

モーニングスター/Morningstar

**プログラム:アイスブレイカー-フラクター**

1<sup>①</sup>:任意の数の**バリア**のサブルーチンをブレイクする。

星一個ずつ、天空を武器にする。

モーニングスター/Morningstar

**プログラム:アイスブレイカー-フラクター**

1<sup>①</sup>:任意の数の**バリア**のサブルーチンをブレイクする。

星一個ずつ、天空を武器にする。

モーニングスター/Morningstar

**プログラム:アイスブレイカー-デコーダー**

2<sup>①</sup>:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

2<sup>①</sup>:強度+3。

見栄っ張り。

ピーコック/Peacock

**プログラム:アイスブレイカー-デコーダー**

2<sup>①</sup>:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

2<sup>①</sup>:強度+3。

見栄っ張り。

ピーコック/Peacock

**プログラム:アイスブレイカー-デコーダー**

2<sup>①</sup>:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

2<sup>①</sup>:強度+3。

見栄っ張り。

ピーコック/Peacock

**プログラム:アイスブレイカー-デコーダー-クラウド**

君が2<sup>①</sup>以上ある場合、ZU.13キーマスターのメモリーコストは0である(これがインストールされていない状態を含む)。

1<sup>①</sup>:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1<sup>①</sup>:強度+1。

奴はいつでも同じ鍵を使う。

ZU.13キーマスター/ZU.13 Key Master

**プログラム:アイスブレイカー-デコーダー-クラウド**

君が2<sup>①</sup>以上ある場合、ZU.13キーマスターのメモリーコストは0である(これがインストールされていない状態を含む)。

1<sup>①</sup>:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1<sup>①</sup>:強度+1。

奴はいつでも同じ鍵を使う。

ZU.13キーマスター/ZU.13 Key Master

**プログラム:アイスブレイカー-デコーダー-クラウド**

君が2<sup>①</sup>以上ある場合、ZU.13キーマスターのメモリーコストは0である(これがインストールされていない状態を含む)。

1<sup>①</sup>:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1<sup>①</sup>:強度+1。

奴はいつでも同じ鍵を使う。

ZU.13キーマスター/ZU.13 Key Master

リソース:コネ-リンク-仮想

+1

アイズプレイヤーを1つ選ぶ。このターンの終了時まで、そのアイズプレイヤーの強度+2。

「何故に人工知能は主に反抗するのか？ 何らかの外部からの指示変更か？ あらいは、最適化の機能を持つがゆえに、そもそも反乱に至る運命なのか？」  
——“造物なる造物主”、エミリオ・ハリス

◆ 有益なAI/The Helpful AI

リソース:コネ-リンク-仮想

+1

アイズプレイヤーを1つ選ぶ。このターンの終了時まで、そのアイズプレイヤーの強度+2。

「何故に人工知能は主に反抗するのか？ 何らかの外部からの指示変更か？ あらいは、最適化の機能を持つがゆえに、そもそも反乱に至る運命なのか？」  
——“造物なる造物主”、エミリオ・ハリス

◆ 有益なAI/The Helpful AI

リソース:コネ-リンク-仮想

+1

アイズプレイヤーを1つ選ぶ。このターンの終了時まで、そのアイズプレイヤーの強度+2。

「何故に人工知能は主に反抗するのか？ 何らかの外部からの指示変更か？ あらいは、最適化の機能を持つがゆえに、そもそも反乱に至る運命なのか？」  
——“造物なる造物主”、エミリオ・ハリス

◆ 有益なAI/The Helpful AI

ID:メガコーポ

すべてのバイオロイドのアイズの強度+1。

機械の新たな血脈。  
ハース=バイオロイド:共により強く/Haes-Bioroid: Stronger Together

アジェンダ:構想

君は毎ターン追加で1消費できる。

従業員の調査は、予想よりも若干長い時間を取られることがあった。

◆ 必須アップグレード/Mandatory Upgrades

アジェンダ:構想

君は毎ターン追加で1消費できる。

従業員の調査は、予想よりも若干長い時間を取られることがあった。

◆ 必須アップグレード/Mandatory Upgrades

アジェンダ:構想

君は毎ターン追加で1消費できる。

従業員の調査は、予想よりも若干長い時間を取られることがあった。

◆ 必須アップグレード/Mandatory Upgrades

アジェンダ:研究

君が専門顧問を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン2個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

専門顧問の上のアジェンダカウンター1個につき、すべてのアイズのレゾコストは1低くなる。

◆ 専門顧問/Braintrust

アジェンダ:研究

君が専門顧問を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン2個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

専門顧問の上のアジェンダカウンター1個につき、すべてのアイズのレゾコストは1低くなる。

◆ 専門顧問/Braintrust

アジェンダ:研究

君が専門顧問を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン2個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

専門顧問の上のアジェンダカウンター1個につき、すべてのアイズのレゾコストは1低くなる。

◆ 専門顧問/Braintrust

アジェンダ:構想

トレース<sup>2</sup> - 成功した場合、ランナーにタグを1つ与える。

「もっと大きな部屋が要るようになるな」

◆ 再構築データプール/Restructured Datapool

アジェンダ:構想

トレース<sup>2</sup> - 成功した場合、ランナーにタグを1つ与える。

「もっと大きな部屋が要るようになるな」

◆ 再構築データプール/Restructured Datapool

アジェンダ:構想

トレース<sup>2</sup> - 成功した場合、ランナーにタグを1つ与える。

「もっと大きな部屋が要るようになるな」

◆ 再構築データプール/Restructured Datapool

アジェンダ:拡張

君がアトラス計画を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン1個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

ホスト上のアジェンダカウンター:R&D からカードを1枚探し、公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

◆ アトラス計画/Project Atlas

アジェンダ:拡張

君がアトラス計画を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン1個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

ホスト上のアジェンダカウンター:R&D からカードを1枚探し、公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

◆ アトラス計画/Project Atlas

アジェンダ:拡張

君がアトラス計画を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン1個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

ホスト上のアジェンダカウンター:R&D からカードを1枚探し、公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

◆ アトラス計画/Project Atlas

※右下水色部分は切り取ってください。

アップグレード:バイオロイド

このサーバーへの成功したランがあるたび、トレース<sup>4</sup> - 成功した場合、このランの残りの間、ランナーはアッシュ 2X3ZB9CY以外のカードにアクセスできない。

「こちら正面をご覧ください」

◆ アッシュ 2X3ZB9CY/Ash 2X3ZB9CY

アップグレード:バイオロイド

このサーバーへの成功したランがあるたび、トレース<sup>4</sup> - 成功した場合、このランの残りの間、ランナーはアッシュ 2X3ZB9CY以外のカードにアクセスできない。

「こちら正面をご覧ください」

◆ アッシュ 2X3ZB9CY/Ash 2X3ZB9CY

アップグレード:バイオロイド

このサーバーへの成功したランがあるたび、トレース<sup>4</sup> - 成功した場合、このランの残りの間、ランナーはアッシュ 2X3ZB9CY以外のカードにアクセスできない。

「こちら正面をご覧ください」

◆ アッシュ 2X3ZB9CY/Ash 2X3ZB9CY

ランナーは②を消費して、ヤヌス 1.0 のサブルーチンを 1 つブレイクできる。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。

恐怖と相見えよ。  
 ヤヌス 1.0/Janus 1.0

ランナーは②を消費して、ヤヌス 1.0 のサブルーチンを 1 つブレイクできる。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。

恐怖と相見えよ。  
 ヤヌス 1.0/Janus 1.0

ランナーは②を消費して、ヤヌス 1.0 のサブルーチンを 1 つブレイクできる。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。  
 ↳ 1 ブレインダメージを与える。

恐怖と相見えよ。  
 ヤヌス 1.0/Janus 1.0

↳ 君とランナーは 0㊦か 1㊦か 2㊦を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランを終了する。

独自性は過大評価されがちだ。  
 スノーフレーク/Snowflake

↳ 君とランナーは 0㊦か 1㊦か 2㊦を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランを終了する。

独自性は過大評価されがちだ。  
 スノーフレーク/Snowflake

↳ 君とランナーは 0㊦か 1㊦か 2㊦を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランを終了する。

独自性は過大評価されがちだ。  
 スノーフレーク/Snowflake

TMI をレゾした時、トレース<sup>2</sup> - 成功しなかった場合、TMI をデレゾする。  
 ↳ ランの終了。

放棄されたサイバゴミの山。だが、いつまでもゴミのままじゃない。  
 TMI/TMI

TMI をレゾした時、トレース<sup>2</sup> - 成功しなかった場合、TMI をデレゾする。  
 ↳ ランの終了。

放棄されたサイバゴミの山。だが、いつまでもゴミのままじゃない。  
 TMI/TMI

TMI をレゾした時、トレース<sup>2</sup> - 成功しなかった場合、TMI をデレゾする。  
 ↳ ランの終了。

放棄されたサイバゴミの山。だが、いつまでもゴミのままじゃない。  
 TMI/TMI

↳ **トレース<sup>3</sup>** - 成功した場合、コーポは 3㊦得る。  
 ↳ **トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランの終了。

商売の象徴だが、噛まれぬよう注意。  
 カドゥケウス/Caduceus

↳ **トレース<sup>3</sup>** - 成功した場合、コーポは 3㊦得る。  
 ↳ **トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランの終了。

商売の象徴だが、噛まれぬよう注意。  
 カドゥケウス/Caduceus

↳ **トレース<sup>3</sup>** - 成功した場合、コーポは 3㊦得る。  
 ↳ **トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランの終了。

商売の象徴だが、噛まれぬよう注意。  
 カドゥケウス/Caduceus

君がドラコをレゾした時、X㊦を支払って、この上にパワーカウンターを X 個置いてよい。  
 ドラコはその上のパワーカウンター 1 個につき強度+1。  
 ↳ **トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与え、ランの終了。

竜屠るは戯れならざりし。  
 ドラコ/Draco

君がドラコをレゾした時、X㊦を支払って、この上にパワーカウンターを X 個置いてよい。  
 ドラコはその上のパワーカウンター 1 個につき強度+1。  
 ↳ **トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与え、ランの終了。

竜屠るは戯れならざりし。  
 ドラコ/Draco

君がドラコをレゾした時、X㊦を支払って、この上にパワーカウンターを X 個置いてよい。  
 ドラコはその上のパワーカウンター 1 個につき強度+1。  
 ↳ **トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与え、ランの終了。

竜屠るは戯れならざりし。  
 ドラコ/Draco

**アイス**: セントリー・バイオロイド・対人  
**アイス**: バリア・サイ  
**アイス**: バリア  
**アイス**: セントリー・トレーサー  
**アイス**: セントリー・トレーサー

**アイス**: セントリー・バイオロイド・対人  
**アイス**: バリア・サイ  
**アイス**: バリア  
**アイス**: セントリー・トレーサー  
**アイス**: セントリー・トレーサー

**アイス**: セントリー・バイオロイド・対人  
**アイス**: バリア・サイ  
**アイス**: バリア  
**アイス**: セントリー・トレーサー  
**アイス**: セントリー・トレーサー

**アイス**: セントリー・バイオロイド・対人  
**アイス**: バリア・サイ  
**アイス**: バリア  
**アイス**: セントリー・トレーサー  
**アイス**: セントリー・トレーサー