

※右下水色部分は切り取ってください。

ID: G-モード

+ [目]

「恐竜ちゃんとははじめまして？」

ケイオス・セオリー: 驚異の子供/Chaos Theory: Wunderkind

イベント: 破壊工作

君がこのターンに HQ へのランに成功した場合にのみプレイする。

アイスを1つデレゾする。

「企業のイスタを仕つけるバーチャルな電気ショック首輪ってどこね」——アンドロメダ

緊急シャットダウン/Emergency Shutdown

イベント

君のスタックかヒープからプログラムを1枚探す。そのプログラムを、すべてのコストを無視してインストールする。スタックから探したなら、それをシャッフルする。このターンの終了時、そのプログラムがまだインストールされているなら、それをスタックの一番上に加える。

テストラン/Test Run

イベント: 破壊工作

君がこのターンに HQ へのランに成功した場合にのみプレイする。

アイスを1つデレゾする。

「企業のイスタを仕つけるバーチャルな電気ショック首輪ってどこね」——アンドロメダ

緊急シャットダウン/Emergency Shutdown

イベント

君のスタックかヒープからプログラムを1枚探す。そのプログラムを、すべてのコストを無視してインストールする。スタックから探したなら、それをシャッフルする。このターンの終了時、そのプログラムがまだインストールされているなら、それをスタックの一番上に加える。

テストラン/Test Run

イベント: 破壊工作

君がこのターンに HQ へのランに成功した場合にのみプレイする。

アイスを1つデレゾする。

「企業のイスタを仕つけるバーチャルな電気ショック首輪ってどこね」——アンドロメダ

緊急シャットダウン/Emergency Shutdown

イベント

君のスタックかヒープからプログラムを1枚探す。そのプログラムを、すべてのコストを無視してインストールする。スタックから探したなら、それをシャッフルする。このターンの終了時、そのプログラムがまだインストールされているなら、それをスタックの一番上に加える。

テストラン/Test Run

ハードウェア: 装具

このターンの1点目のミートダメージを妨害する。

軽くて体型にぴったりフィット。これはもう防弾皮膚だ。

マレッシュ・ボディスーツ/Muresh Bodysuit

ハードウェア: 装具

このターンの1点目のミートダメージを妨害する。

軽くて体型にぴったりフィット。これはもう防弾皮膚だ。

マレッシュ・ボディスーツ/Muresh Bodysuit

ハードウェア: 装具

このターンの1点目のミートダメージを妨害する。

軽くて体型にぴったりフィット。これはもう防弾皮膚だ。

マレッシュ・ボディスーツ/Muresh Bodysuit

ハードウェア: コンソール

ディノサウルスは AI でないアイスブレイカー1つのホストとなることができる。ホスト上のアイスブレイカーのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

ホスト上のアイスブレイカーは強度+2。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ ディノサウルス/Dinosaur

ハードウェア: コンソール

ディノサウルスは AI でないアイスブレイカー1つのホストとなることができる。ホスト上のアイスブレイカーのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

ホスト上のアイスブレイカーは強度+2。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ ディノサウルス/Dinosaur

ハードウェア: コンソール

ディノサウルスは AI でないアイスブレイカー1つのホストとなることができる。ホスト上のアイスブレイカーのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

ホスト上のアイスブレイカーは強度+2。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ ディノサウルス/Dinosaur

プログラム: ウィルス

HQ へのランに成功するたび、ナーブエージェントの上にウィルスカウンターを1個置く。

君が HQ のカードをアクセスする際に、ナーブエージェントの上に置かれている1個を超えるウィルスカウンター1個につき、君は HQ のカードを追加で1枚アクセスできる。

ナーブエージェント/Nerve Agent

プログラム: ウィルス

HQ へのランに成功するたび、ナーブエージェントの上にウィルスカウンターを1個置く。

君が HQ のカードをアクセスする際に、ナーブエージェントの上に置かれている1個を超えるウィルスカウンター1個につき、君は HQ のカードを追加で1枚アクセスできる。

ナーブエージェント/Nerve Agent

プログラム: ウィルス

HQ へのランに成功するたび、ナーブエージェントの上にウィルスカウンターを1個置く。

君が HQ のカードをアクセスする際に、ナーブエージェントの上に置かれている1個を超えるウィルスカウンター1個につき、君は HQ のカードを追加で1枚アクセスできる。

ナーブエージェント/Nerve Agent

プログラム

1回のランにつき1回、レゾされていないアイスにアプローチした時に、それを開示してよい。その後、ジャックアウトしてよい。

「スニッチは女の最良の友ね」——アンドロメダ

スニッチ/Smitch

プログラム

1回のランにつき1回、レゾされていないアイスにアプローチした時に、それを開示してよい。その後、ジャックアウトしてよい。

「スニッチは女の最良の友ね」——アンドロメダ

スニッチ/Smitch

プログラム

1回のランにつき1回、レゾされていないアイスにアプローチした時に、それを開示してよい。その後、ジャックアウトしてよい。

「スニッチは女の最良の友ね」——アンドロメダ

スニッチ/Smitch

リソース: コネ

君のターンの開始時、②を得てよい。そうした場合、君のターンの終了時にタグを1つ受ける。

「私の改良は生涯補償だ。リスクを負う意義はある」

◆ ジョシュア・B/Joshua B

リソース: コネ

君のターンの開始時、②を得てよい。そうした場合、君のターンの終了時にタグを1つ受ける。

「私の改良は生涯補償だ。リスクを負う意義はある」

◆ ジョシュア・B/Joshua B

リソース: コネ

君のターンの開始時、②を得てよい。そうした場合、君のターンの終了時にタグを1つ受ける。

「私の改良は生涯補償だ。リスクを負う意義はある」

◆ ジョシュア・B/Joshua B

リソース: 場所

②: 個人的作業所を、君のグリップの、プログラム1つかハードウェア1つのホストとし、その上にそのインストールコストに等しい数のパワーカウンターを置く。

1⑩: ホスト上のカードのパワーカウンターを1個取り除く。君のターンの開始時、ホスト上のカードのパワーカウンターを1個取り除く。

ホスト上のカードの上にパワーカウンターが残っていない時、それをすべてのコストを無視してインストールする。

個人的作業所/Personal Workshop

リソース: 場所

②: 個人的作業所を、君のグリップの、プログラム1つかハードウェア1つのホストとし、その上にそのインストールコストに等しい数のパワーカウンターを置く。

1⑩: ホスト上のカードのパワーカウンターを1個取り除く。君のターンの開始時、ホスト上のカードのパワーカウンターを1個取り除く。

ホスト上のカードの上にパワーカウンターが残っていない時、それをすべてのコストを無視してインストールする。

個人的作業所/Personal Workshop

リソース: 場所

②: 個人的作業所を、君のグリップの、プログラム1つかハードウェア1つのホストとし、その上にそのインストールコストに等しい数のパワーカウンターを置く。

1⑩: ホスト上のカードのパワーカウンターを1個取り除く。君のターンの開始時、ホスト上のカードのパワーカウンターを1個取り除く。

ホスト上のカードの上にパワーカウンターが残っていない時、それをすべてのコストを無視してインストールする。

個人的作業所/Personal Workshop

リソース

君の手札の上限に+2。

「脳へのダメージを元に戻せる点にはとにかく感謝ね。ニューアンゼルス市の支援もあるし、早く元気になってまた腕を見せたいわ」——ケイト・マック・マキャプリー

世間の同情/Public Sympathy

リソース

君の手札の上限に+2。

「脳へのダメージを元に戻せる点にはとにかく感謝ね。ニューアンゼルス市の支援もあるし、早く元気になってまた腕を見せたいわ」——ケイト・マック・マキャプリー

世間の同情/Public Sympathy

リソース

君の手札の上限に+2。

「脳へのダメージを元に戻せる点にはとにかく感謝ね。ニューアンゼルス市の支援もあるし、早く元気になってまた腕を見せたいわ」——ケイト・マック・マキャプリー

世間の同情/Public Sympathy

アジェンダ: 研究

君がウイトルウィウス計画を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン1個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

ホスト上のアジェンダカウンター: アーカイブからカードを1枚HQに加える。

ウイトルウィウス計画/Project Vitruvius

アジェンダ: 研究

君がウイトルウィウス計画を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン1個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

ホスト上のアジェンダカウンター: アーカイブからカードを1枚HQに加える。

ウイトルウィウス計画/Project Vitruvius

アジェンダ: 研究

君がウイトルウィウス計画を得点した時、その上の3個を超えるアドバンストークン1個につき、その上にアジェンダカウンターを1個置く。

ホスト上のアジェンダカウンター: アーカイブからカードを1枚HQに加える。

ウイトルウィウス計画/Project Vitruvius

※右下水色部分は切り取ってください。

アセット: 待ち伏せ

世界の果てがインストールされていて、ランナーがそれにアクセスした時に君が3⑩支払った場合、このサーバーを守っているアイス1つにつき1ブレインダメージを与える。

世界の果て/Edge of World

アセット: 待ち伏せ

世界の果てがインストールされていて、ランナーがそれにアクセスした時に君が3⑩支払った場合、このサーバーを守っているアイス1つにつき1ブレインダメージを与える。

世界の果て/Edge of World

アセット: 待ち伏せ

世界の果てがインストールされていて、ランナーがそれにアクセスした時に君が3⑩支払った場合、このサーバーを守っているアイス1つにつき1ブレインダメージを与える。

世界の果て/Edge of World

アセット: 取引

君のターンの開始時、可能なら認識済口座から1⑩を得る。

②: バンクから認識済口座の上に3⑩を置く。

認識済口座/Marked Accounts

アセット: 取引

君のターンの開始時、可能なら認識済口座から1⑩を得る。

②: バンクから認識済口座の上に3⑩を置く。

認識済口座/Marked Accounts

アセット: 取引

君のターンの開始時、可能なら認識済口座から1⑩を得る。

②: バンクから認識済口座の上に3⑩を置く。

認識済口座/Marked Accounts

アセット: 取引

個人契約のレゾ時、バンクから14⑩を上置き。個人契約の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

②: 個人契約から2⑩を得る。

個人契約/Private Contracts

アセット: 取引

個人契約のレゾ時、バンクから14⑩を上置き。個人契約の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

②: 個人契約から2⑩を得る。

個人契約/Private Contracts

アセット: 取引

個人契約のレゾ時、バンクから14⑩を上置き。個人契約の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

②: 個人契約から2⑩を得る。

個人契約/Private Contracts

オペレーション

サーバーを1つ選ぶ。そのサーバーを守っているアイスを任意の順番に並べ替える。

「サイバー太陽がグレートシティの向こうに落ちて、自分の周りの空間が想像もできないような色にさざめくのをみるのができたら、それでランしたってことになるのよ」——ケイト・マック・マキャプリー

落陽/Sunset

オペレーション

サーバーを1つ選ぶ。そのサーバーを守っているアイスを任意の順番に並べ替える。

「サイバー太陽がグレートシティの向こうに落ちて、自分の周りの空間が想像もできないような色にさざめくのをみるのができたら、それでランしたってことになるのよ」——ケイト・マック・マキャプリー

落陽/Sunset

オペレーション

サーバーを1つ選ぶ。そのサーバーを守っているアイスを任意の順番に並べ替える。

「サイバー太陽がグレートシティの向こうに落ちて、自分の周りの空間が想像もできないような色にさざめくのをみるのができたら、それでランしたってことになるのよ」——ケイト・マック・マキャプリー

落陽/Sunset

オペレーション: 取引

アイスを1つ選ぶ。そのアイスの上のアドバンストークン1個につき1⑩得る。

外辺アプリケーション部の収入は、そこでのプロジェクトが作っている物のほとんどが実際に面白いおちゃであることを企業が発見して以来、毎年37%ずつ上昇している。

商業化/Commercialization

オペレーション: 取引

アイスを1つ選ぶ。そのアイスの上のアドバンストークン1個につき1⑩得る。

外辺アプリケーション部の収入は、そこでのプロジェクトが作っている物のほとんどが実際に面白いおちゃであることを企業が発見して以来、毎年37%ずつ上昇している。

商業化/Commercialization

オペレーション: 取引

アイスを1つ選ぶ。そのアイスの上のアドバンストークン1個につき1⑩得る。

外辺アプリケーション部の収入は、そこでのプロジェクトが作っている物のほとんどが実際に面白いおちゃであることを企業が発見して以来、毎年37%ずつ上昇している。

商業化/Commercialization

<p>↳ トレース³ - 成功した場合、可能なら、ランナーは⑩を失う。</p> <p>↳ トレース³ - 成功した場合、ランの終了。</p> <p>踏むべからず ヴァイパー/Viper</p>	<p>↳ トレース³ - 成功した場合、可能なら、ランナーは⑩を失う。</p> <p>↳ トレース³ - 成功した場合、ランの終了。</p> <p>踏むべからず ヴァイパー/Viper</p>	<p>↳ トレース³ - 成功した場合、可能なら、ランナーは⑩を失う。</p> <p>↳ トレース³ - 成功した場合、ランの終了。</p> <p>踏むべからず ヴァイパー/Viper</p>
--	--	--

<p>ランナーがポップアップウィンドウにエンカウントした時、君は 1⑩得る。</p> <p>↳ ランナーが 1⑩を支払わないかぎり、ランの終了。</p> <p>「閉じてみてよ。ほら。どうなるか見てみるのよ」 ——ケイオス・セオリー ポップアップウィンドウ/Pop-up Window</p>	<p>ランナーがポップアップウィンドウにエンカウントした時、君は 1⑩得る。</p> <p>↳ ランナーが 1⑩を支払わないかぎり、ランの終了。</p> <p>「閉じてみてよ。ほら。どうなるか見てみるのよ」 ——ケイオス・セオリー ポップアップウィンドウ/Pop-up Window</p>	<p>ランナーがポップアップウィンドウにエンカウントした時、君は 1⑩得る。</p> <p>↳ ランナーが 1⑩を支払わないかぎり、ランの終了。</p> <p>「閉じてみてよ。ほら。どうなるか見てみるのよ」 ——ケイオス・セオリー ポップアップウィンドウ/Pop-up Window</p>
--	--	--

<p>ウッドカッターはレゾされている間のみアドバンスでき、その上のアドバンストークン 1 個につき「↳ 1 ネットダメージを与える。」を持つ。</p> <p>カーン、カーン ウッドカッター/Woodcutter</p>	<p>ウッドカッターはレゾされている間のみアドバンスでき、その上のアドバンストークン 1 個につき「↳ 1 ネットダメージを与える。」を持つ。</p> <p>カーン、カーン ウッドカッター/Woodcutter</p>	<p>ウッドカッターはレゾされている間のみアドバンスでき、その上のアドバンストークン 1 個につき「↳ 1 ネットダメージを与える。」を持つ。</p> <p>カーン、カーン ウッドカッター/Woodcutter</p>
---	---	---

<p>キメラをレゾした時、セントリーかコードゲートかバリアかを選ぶ。キメラはデレゾされるまでそのサブタイプを持つ。</p> <p>ターン終了時、キメラをデレゾする。</p> <p>↳ ランの終了。</p> <p>三つの頭。一つの酷い頭痛。 キメラ/Chimera</p>	<p>キメラをレゾした時、セントリーかコードゲートかバリアかを選ぶ。キメラはデレゾされるまでそのサブタイプを持つ。</p> <p>ターン終了時、キメラをデレゾする。</p> <p>↳ ランの終了。</p> <p>三つの頭。一つの酷い頭痛。 キメラ/Chimera</p>	<p>キメラをレゾした時、セントリーかコードゲートかバリアかを選ぶ。キメラはデレゾされるまでそのサブタイプを持つ。</p> <p>ターン終了時、キメラをデレゾする。</p> <p>↳ ランの終了。</p> <p>三つの頭。一つの酷い頭痛。 キメラ/Chimera</p>
---	---	---

<p>アイス:コードゲート・トレーサー アイス:コードゲート・広告 アイス:セントリー・対人 アイス:ミシック</p>	<p>アイス:コードゲート・トレーサー アイス:コードゲート・広告 アイス:セントリー・対人 アイス:ミシック</p>	<p>アイス:コードゲート・トレーサー アイス:コードゲート・広告 アイス:セントリー・対人 アイス:ミシック</p>
---	---	---