

ハードウェア:コンソール



1ターンの1回、成功したランが終了した時に、ただちに新たなランを実行してよい。各プレイヤーのコンソールは1つまで。楽しさ二倍。
◆ダブルゲンガー/Doppelgänger

ハードウェア:コンソール



1ターンの1回、成功したランが終了した時に、ただちに新たなランを実行してよい。各プレイヤーのコンソールは1つまで。楽しさ二倍。
◆ダブルゲンガー/Doppelgänger

ハードウェア:コンソール



1ターンの1回、成功したランが終了した時に、ただちに新たなランを実行してよい。各プレイヤーのコンソールは1つまで。楽しさ二倍。
◆ダブルゲンガー/Doppelgänger

プログラム

☞:トレースを妨害する。そのトレースを、基本トレース強度0で再度実行する。
「俺のペーコンが助かったのは一度や二度じゃないが、何とも奇妙なデジャブを感じるんだ」——フィザード
◆ディスラプター/Disrupter

プログラム

☞:トレースを妨害する。そのトレースを、基本トレース強度0で再度実行する。
「俺のペーコンが助かったのは一度や二度じゃないが、何とも奇妙なデジャブを感じるんだ」——フィザード
◆ディスラプター/Disrupter

プログラム

☞:トレースを妨害する。そのトレースを、基本トレース強度0で再度実行する。
「俺のペーコンが助かったのは一度や二度じゃないが、何とも奇妙なデジャブを感じるんだ」——フィザード
◆ディスラプター/Disrupter

プログラム:アイスブレイカー—デコーダー

2☞:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。
1☞:強度+1。
いつだって二度襲う。
◆フォースオブネイチャー/Force of Nature

プログラム:アイスブレイカー—デコーダー

2☞:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。
1☞:強度+1。
いつだって二度襲う。
◆フォースオブネイチャー/Force of Nature

プログラム:アイスブレイカー—デコーダー

2☞:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。
1☞:強度+1。
いつだって二度襲う。
◆フォースオブネイチャー/Force of Nature

プログラム

☞:アイスを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでそのアイスのすべてのサブルーチンをブレイクした後のみ使用する。
サイバースペース最強の接着剤。
◆クレセントス/Crescentus

プログラム

☞:アイスを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでそのアイスのすべてのサブルーチンをブレイクした後のみ使用する。
サイバースペース最強の接着剤。
◆クレセントス/Crescentus

プログラム

☞:アイスを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでそのアイスのすべてのサブルーチンをブレイクした後のみ使用する。
サイバースペース最強の接着剤。
◆クレセントス/Crescentus

プログラム:アイスブレイカー

☞:任意の数の対人のサブルーチンをブレイクする。
☞:任意の点数のネットダメージを妨害する。
そいつが来るとは思わなかった。
◆デウスX/Deus X

プログラム:アイスブレイカー

☞:任意の数の対人のサブルーチンをブレイクする。
☞:任意の点数のネットダメージを妨害する。
そいつが来るとは思わなかった。
◆デウスX/Deus X

プログラム:アイスブレイカー

☞:任意の数の対人のサブルーチンをブレイクする。
☞:任意の点数のネットダメージを妨害する。
そいつが来るとは思わなかった。
◆デウスX/Deus X

リソース:コネ-裏世界

2☞
このクレジットはカードをトラッシュするために使用する。
「奴らは容赦ない破壊マシンとか言い方が無い。ただ、いい奴だよ。俺の親友の何人かは掃除屋だ」——ジー・ノイズ・ライリー
◆掃除屋/Scrubber

リソース:コネ-裏世界

2☞
このクレジットはカードをトラッシュするために使用する。
「奴らは容赦ない破壊マシンとか言い方が無い。ただ、いい奴だよ。俺の親友の何人かは掃除屋だ」——ジー・ノイズ・ライリー
◆掃除屋/Scrubber

リソース:コネ-裏世界

2☞
このクレジットはカードをトラッシュするために使用する。
「奴らは容赦ない破壊マシンとか言い方が無い。ただ、いい奴だよ。俺の親友の何人かは掃除屋だ」——ジー・ノイズ・ライリー
◆掃除屋/Scrubber

リソース

①, ☞, ②, ③を得る。
「研究の結果とか知ったこっちゃないさ。経験から言って、一時間にディーゼル三缶突っ込めば、心臓が遊ちまうまでには十二時間はいけるぜ」——最期の瞬間の言葉
◆完徹/All-nighter

リソース

①, ☞, ②, ③を得る。
「研究の結果とか知ったこっちゃないさ。経験から言って、一時間にディーゼル三缶突っ込めば、心臓が遊ちまうまでには十二時間はいけるぜ」——最期の瞬間の言葉
◆完徹/All-nighter

リソース

①, ☞, ②, ③を得る。
「研究の結果とか知ったこっちゃないさ。経験から言って、一時間にディーゼル三缶突っ込めば、心臓が遊ちまうまでには十二時間はいけるぜ」——最期の瞬間の言葉
◆完徹/All-nighter

<p>リソース:コネ</p> <p>2^⑥</p> <p>このクレジットはハードウェアをインストールするために使用する。</p> <p>守衛スタッフがこのレベルの広域セキュリティのクリアランスを持つことは、企業の社員としてはそうあることではない。ほとんどの企業は、奴らのおつむではそいつを使い回せないだろうという馬鹿な考えをする。</p> <p><u>潜入スパイ/Inside Man</u></p>	<p>リソース:コネ</p> <p>2^⑥</p> <p>このクレジットはハードウェアをインストールするために使用する。</p> <p>守衛スタッフがこのレベルの広域セキュリティのクリアランスを持つことは、企業の社員としてはそうあることではない。ほとんどの企業は、奴らのおつむではそいつを使い回せないだろうという馬鹿な考えをする。</p> <p><u>潜入スパイ/Inside Man</u></p>	<p>リソース:コネ</p> <p>2^⑥</p> <p>このクレジットはハードウェアをインストールするために使用する。</p> <p>守衛スタッフがこのレベルの広域セキュリティのクリアランスを持つことは、企業の社員としてはそうあることではない。ほとんどの企業は、奴らのおつむではそいつを使い回せないだろうという馬鹿な考えをする。</p> <p><u>潜入スパイ/Inside Man</u></p>
<p>リソース:コネ</p> <p>君のターンの開始時、君が 2^⑥以上持っているなら 1^⑥得る。</p> <p>「ボスは素早い仕事に報酬を出します。自分にとって何が得か分かってるなら、努力を続けてください」</p> <p><u>地下世界の接点/Underworld Contact</u></p>	<p>リソース:コネ</p> <p>君のターンの開始時、君が 2^⑥以上持っているなら 1^⑥得る。</p> <p>「ボスは素早い仕事に報酬を出します。自分にとって何が得か分かってるなら、努力を続けてください」</p> <p><u>地下世界の接点/Underworld Contact</u></p>	<p>リソース:コネ</p> <p>君のターンの開始時、君が 2^⑥以上持っているなら 1^⑥得る。</p> <p>「ボスは素早い仕事に報酬を出します。自分にとって何が得か分かってるなら、努力を続けてください」</p> <p><u>地下世界の接点/Underworld Contact</u></p>

※左下水色部分は切り取ってください。

ID:メガコーポ

1^⑥

このクレジットはアイスをアドバンスするために使用する。

サイバースペースの建造。

ウェイランド連合:我々が造ったが故に/Weyland Consortium: Because We Built It

<p>アジェンダ</p> <p>②, ②: 4^⑥得る。</p> <p>政府との契約を失うのは辛いことだ。</p> <p><u>政府との契約/Government Contracts</u></p>	<p>アジェンダ</p> <p>②, ②: 4^⑥得る。</p> <p>政府との契約を失うのは辛いことだ。</p> <p><u>政府との契約/Government Contracts</u></p>	<p>アジェンダ</p> <p>②, ②: 4^⑥得る。</p> <p>政府との契約を失うのは辛いことだ。</p> <p><u>政府との契約/Government Contracts</u></p>
<p>アジェンダ:保安</p> <p>偽の手がかりを放棄する:可能なら、ランナーは ② ②を失う。</p> <p>何十億クレの企業の本部にはちょっと見えなかった。そうじゃないからだったんだらう。</p> <p><u>偽の手がかり/False Lead</u></p>	<p>アジェンダ:保安</p> <p>偽の手がかりを放棄する:可能なら、ランナーは ② ②を失う。</p> <p>何十億クレの企業の本部にはちょっと見えなかった。そうじゃないからだったんだらう。</p> <p><u>偽の手がかり/False Lead</u></p>	<p>アジェンダ:保安</p> <p>偽の手がかりを放棄する:可能なら、ランナーは ② ②を失う。</p> <p>何十億クレの企業の本部にはちょっと見えなかった。そうじゃないからだったんだらう。</p> <p><u>偽の手がかり/False Lead</u></p>

※右下水色部分は切り取ってください。

<p>アセット:施設</p> <p>2^⑥</p> <p>このクレジットはアイスをレブするために使用する。</p> <p>静かなり 桜も鐘の音に揺れず ——フハク</p> <p><u>専用サーバー/Dedicated Server</u></p>	<p>アセット:施設</p> <p>2^⑥</p> <p>このクレジットはアイスをレブするために使用する。</p> <p>静かなり 桜も鐘の音に揺れず ——フハク</p> <p><u>専用サーバー/Dedicated Server</u></p>	<p>アセット:施設</p> <p>2^⑥</p> <p>このクレジットはアイスをレブするために使用する。</p> <p>静かなり 桜も鐘の音に揺れず ——フハク</p> <p><u>専用サーバー/Dedicated Server</u></p>
<p>アセット</p> <p>X^⑥</p> <p>このクレジットは、トレース中に使用する。Xはランナーが持つリンクの数に等しい。</p> <p>ここはネットだ。我々はここで働く。我々は警官だ。</p> <p><u>ネット警察/Net Police</u></p>	<p>アセット</p> <p>X^⑥</p> <p>このクレジットは、トレース中に使用する。Xはランナーが持つリンクの数に等しい。</p> <p>ここはネットだ。我々はここで働く。我々は警官だ。</p> <p><u>ネット警察/Net Police</u></p>	<p>アセット</p> <p>X^⑥</p> <p>このクレジットは、トレース中に使用する。Xはランナーが持つリンクの数に等しい。</p> <p>ここはネットだ。我々はここで働く。我々は警官だ。</p> <p><u>ネット警察/Net Police</u></p>

<p>オペレーション:取引</p> <p>3^⑥得てカードを1枚引く。</p> <p>グリーン2のクリアランスは、企業がアクセスできる最高機密レベルだ。適正に、の詰だが。</p> <p><u>グリーンレベルクリアランス/Green Level Clearance</u></p>	<p>オペレーション:取引</p> <p>3^⑥得てカードを1枚引く。</p> <p>グリーン2のクリアランスは、企業がアクセスできる最高機密レベルだ。適正に、の詰だが。</p> <p><u>グリーンレベルクリアランス/Green Level Clearance</u></p>	<p>オペレーション:取引</p> <p>3^⑥得てカードを1枚引く。</p> <p>グリーン2のクリアランスは、企業がアクセスできる最高機密レベルだ。適正に、の詰だが。</p> <p><u>グリーンレベルクリアランス/Green Level Clearance</u></p>
--	--	--

<p>オペレーション:条件</p> <p>アイスを1つ、すべてのコストを無視してレブし、監視AIを「1回のエンカウントでホストのアイスのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、それをトラッシュする」のテキストを持つそのアイスのホスト上の条件カウンターとしてインストールする。</p> <p><u>監視AI/Oversight AI</u></p>	<p>オペレーション:条件</p> <p>アイスを1つ、すべてのコストを無視してレブし、監視AIを「1回のエンカウントでホストのアイスのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、それをトラッシュする」のテキストを持つそのアイスのホスト上の条件カウンターとしてインストールする。</p> <p><u>監視AI/Oversight AI</u></p>	<p>オペレーション:条件</p> <p>アイスを1つ、すべてのコストを無視してレブし、監視AIを「1回のエンカウントでホストのアイスのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、それをトラッシュする」のテキストを持つそのアイスのホスト上の条件カウンターとしてインストールする。</p> <p><u>監視AI/Oversight AI</u></p>
---	---	---

- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。
- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。
- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。

時はこぼれていく。
アワーグラス/Hourglass

- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。
- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。
- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。

時はこぼれていく。
アワーグラス/Hourglass

- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。
- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。
- ↳ 可能なら、ランナーは②を失う。

時はこぼれていく。
アワーグラス/Hourglass

↳ 君とランナーは 00か 10か 20を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ブルフログを他のサーバーの最外殻を守る位置に移動する(ランナーはこの新しいサーバーにランを行うことになり、その新しい位置からランを続ける)。

ブルフログ/Bullfrog

↳ 君とランナーは 00か 10か 20を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ブルフログを他のサーバーの最外殻を守る位置に移動する(ランナーはこの新しいサーバーにランを行うことになり、その新しい位置からランを続ける)。

ブルフログ/Bullfrog

↳ 君とランナーは 00か 10か 20を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ブルフログを他のサーバーの最外殻を守る位置に移動する(ランナーはこの新しいサーバーにランを行うことになり、その新しい位置からランを続ける)。

ブルフログ/Bullfrog

↳ **トレース⁴** - 成功した場合、このターン、ランナーは新たなランを行えない。

↳ **トレース⁴** - 成功した場合、ランの終了。

何かが終われば次が始まる。

ウロボロス/Uroboros

↳ **トレース⁴** - 成功した場合、このターン、ランナーは新たなランを行えない。

↳ **トレース⁴** - 成功した場合、ランの終了。

何かが終われば次が始まる。

ウロボロス/Uroboros

↳ **トレース⁴** - 成功した場合、このターン、ランナーは新たなランを行えない。

↳ **トレース⁴** - 成功した場合、ランの終了。

何かが終われば次が始まる。

ウロボロス/Uroboros

タイラントはレゾされている間のみアドバンスでき、その上のアドバンストークン 1 個につき「↳ ランの終了。」を持つ。

汝通るべからず。

タイラント/Tyrant

タイラントはレゾされている間のみアドバンスでき、その上のアドバンストークン 1 個につき「↳ ランの終了。」を持つ。

汝通るべからず。

タイラント/Tyrant

タイラントはレゾされている間のみアドバンスでき、その上のアドバンストークン 1 個につき「↳ ランの終了。」を持つ。

汝通るべからず。

タイラント/Tyrant

アイス:コードゲート

アイス:コードゲート-デフレクター-サイ

アイス:セントリー-トレーサー

アイス:バリア

アイス:コードゲート

アイス:コードゲート-デフレクター-サイ

アイス:セントリー-トレーサー

アイス:バリア

アイス:コードゲート

アイス:コードゲート-デフレクター-サイ

アイス:セントリー-トレーサー

アイス:バリア