

ID: 天才

アジェンダが1つ得点されるか盗まれるたび、レゾされていないカードを1枚HQに加える。

「カ試してやってみて言いたいところだけど、実際はそこまで大変じゃないわね」

リーラ・パテル/Leela Patel

ハードウェア: コンソール

君のメモリー上限は、君のグリップにあるカードの枚数に等しい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「ときには瓶入りの脳味噌が必要なことだってあるさ」

—— グール

◆ エコマインド/Ekomind

ハードウェア: コンソール

君のメモリー上限は、君のグリップにあるカードの枚数に等しい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「ときには瓶入りの脳味噌が必要なことだってあるさ」

—— グール

◆ エコマインド/Ekomind

ハードウェア: コンソール

君のメモリー上限は、君のグリップにあるカードの枚数に等しい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「ときには瓶入りの脳味噌が必要なことだってあるさ」

—— グール

◆ エコマインド/Ekomind

ハードウェア

1④

このクレジットはプログラムをインストールするために使用する。

サイバースフトは当初はゲームデザインの会社だった。やがて彼らは同じゲームをデザインし直し続け、それを遊ぶために作られた海賊版との戦いに注力した。資産は十倍になった。

サイバースフト・マイクロドライブ/Cybsoft MacroDrive

ハードウェア

1④

このクレジットはプログラムをインストールするために使用する。

サイバースフトは当初はゲームデザインの会社だった。やがて彼らは同じゲームをデザインし直し続け、それを遊ぶために作られた海賊版との戦いに注力した。資産は十倍になった。

サイバースフト・マイクロドライブ/Cybsoft MacroDrive

ハードウェア

1④

このクレジットはプログラムをインストールするために使用する。

サイバースフトは当初はゲームデザインの会社だった。やがて彼らは同じゲームをデザインし直し続け、それを遊ぶために作られた海賊版との戦いに注力した。資産は十倍になった。

サイバースフト・マイクロドライブ/Cybsoft MacroDrive

プログラム: アイスブレイカー—キラ

ケルベロス“クージョ”H3のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「好物は生きてる肉だけさ」—— マックス

ケルベロス“クージョ”H3/Carberus “Cuj.0” H3

プログラム: アイスブレイカー—キラ

ケルベロス“クージョ”H3のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「好物は生きてる肉だけさ」—— マックス

ケルベロス“クージョ”H3/Carberus “Cuj.0” H3

プログラム: アイスブレイカー—キラ

ケルベロス“クージョ”H3のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「好物は生きてる肉だけさ」—— マックス

ケルベロス“クージョ”H3/Carberus “Cuj.0” H3

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

ケルベロス“レックス”H2のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「いろんな物を揃えてくれるのは便利だね——ただ、奴がそいつを気に入るようなら、ご褒美を用意した方が良いな」

—— イアン・スターリング

ケルベロス“レックス”H2/Carberus “Rex” H2

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

ケルベロス“レックス”H2のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「いろんな物を揃えてくれるのは便利だね——ただ、奴がそいつを気に入るようなら、ご褒美を用意した方が良いな」

—— イアン・スターリング

ケルベロス“レックス”H2/Carberus “Rex” H2

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

ケルベロス“レックス”H2のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「いろんな物を揃えてくれるのは便利だね——ただ、奴がそいつを気に入るようなら、ご褒美を用意した方が良いな」

—— イアン・スターリング

ケルベロス“レックス”H2/Carberus “Rex” H2

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

ケルベロス“レディ”H1のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「ほえられるよりかみつかれる方がひどいに決まってるわ」

—— ケイオス・セオリー

ケルベロス“レディ”H1/Carberus “Lady” H1

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

ケルベロス“レディ”H1のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「ほえられるよりかみつかれる方がひどいに決まってるわ」

—— ケイオス・セオリー

ケルベロス“レディ”H1/Carberus “Lady” H1

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

ケルベロス“レディ”H1のインストール時に、その上にパワーカウンターを4個置く。

ホスト上のパワーカウンター: バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。

1④: 強度+1。

「ほえられるよりかみつかれる方がひどいに決まってるわ」

—— ケイオス・セオリー

ケルベロス“レディ”H1/Carberus “Lady” H1

リソース

君のターン開始時、ゾーナ・スー輸送の上に1④置く。

④: ゾーナ・スー輸送からすべてのクレジットを得る。

君がタグされている場合、ゾーナ・スー輸送をトラッシュする。

「奴らは何であってもどこにでも運んでくれる。ただし、誰かを送るんだったら空気が開けてもらうようにしとけよ」

ゾーナ・スー輸送/Zona Sui Shipping

リソース: 仮想-情報源

HQへのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、君のグリップにあるユートピアの欠片を、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

④: コーポはHQのカードをランダムに2枚捨てる。

デッキに1枚制限。

◆ ユートピアの欠片/Utopia Shard

リソース

君のターン開始時、ゾーナ・スー輸送の上に1④置く。

④: ゾーナ・スー輸送からすべてのクレジットを得る。

君がタグされている場合、ゾーナ・スー輸送をトラッシュする。

「奴らは何であってもどこにでも運んでくれる。ただし、誰かを送るんだったら空気が開けてもらうようにしとけよ」

ゾーナ・スー輸送/Zona Sui Shipping

リソース: 仮想-情報源

HQへのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、君のグリップにあるユートピアの欠片を、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

④: コーポはHQのカードをランダムに2枚捨てる。

デッキに1枚制限。

◆ ユートピアの欠片/Utopia Shard

リソース

君のターン開始時、ゾーナ・スー輸送の上に1④置く。

④: ゾーナ・スー輸送からすべてのクレジットを得る。

君がタグされている場合、ゾーナ・スー輸送をトラッシュする。

「奴らは何であってもどこにでも運んでくれる。ただし、誰かを送るんだったら空気が開けてもらうようにしとけよ」

ゾーナ・スー輸送/Zona Sui Shipping

リソース: 仮想-情報源

HQへのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、君のグリップにあるユートピアの欠片を、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

④: コーポはHQのカードをランダムに2枚捨てる。

デッキに1枚制限。

◆ ユートピアの欠片/Utopia Shard

アジェンダ: 構想

君がビフロスト砲列を得点した時、君の得点エリアにある「ビフロスト砲列」のカードでない他のアジェンダ1つの「得点した時」能力を発動させてよい。

「『これは何をやるのです?』って? あたしが本気でやりたいことをやるものよ!」——ハース理事長

ビフロスト砲列/Bifrost Array

アジェンダ: 拡張

君がライセンス取得を得点した時、アーカイブかHQにあるアセットがアップグレード1つを、すべてのコストを無視してインストールしレゾする。

「シャイロからのコンテナが十七個届いたよ。ライセンスの合意書にサインしたら、その日に店頭に並ぶだろう」

ライセンス取得/License Acquisition

アジェンダ: 保安

すべてのバリアのアイスは強度+1。

君が上級サイバーウォールを得点した時、レゾされているバリア1つにつき1C得る。

「我々の新たな防壁は、敵の残骸の上に建てられるだろう」

上級サイバーウォール/Superior Cyberwalls

アジェンダ: 構想

君がビフロスト砲列を得点した時、君の得点エリアにある「ビフロスト砲列」のカードでない他のアジェンダ1つの「得点した時」能力を発動させてよい。

「『これは何をやるのです?』って? あたしが本気でやりたいことをやるものよ!」——ハース理事長

ビフロスト砲列/Bifrost Array

アジェンダ: 拡張

君がライセンス取得を得点した時、アーカイブかHQにあるアセットがアップグレード1つを、すべてのコストを無視してインストールしレゾする。

「シャイロからのコンテナが十七個届いたよ。ライセンスの合意書にサインしたら、その日に店頭に並ぶだろう」

ライセンス取得/License Acquisition

アジェンダ: 保安

すべてのバリアのアイスは強度+1。

君が上級サイバーウォールを得点した時、レゾされているバリア1つにつき1C得る。

「我々の新たな防壁は、敵の残骸の上に建てられるだろう」

上級サイバーウォール/Superior Cyberwalls

アジェンダ: 構想

君がビフロスト砲列を得点した時、君の得点エリアにある「ビフロスト砲列」のカードでない他のアジェンダ1つの「得点した時」能力を発動させてよい。

「『これは何をやるのです?』って? あたしが本気でやりたいことをやるものよ!」——ハース理事長

ビフロスト砲列/Bifrost Array

アジェンダ: 拡張

君がライセンス取得を得点した時、アーカイブかHQにあるアセットがアップグレード1つを、すべてのコストを無視してインストールしレゾする。

「シャイロからのコンテナが十七個届いたよ。ライセンスの合意書にサインしたら、その日に店頭に並ぶだろう」

ライセンス取得/License Acquisition

アジェンダ: 保安

すべてのバリアのアイスは強度+1。

君が上級サイバーウォールを得点した時、レゾされているバリア1つにつき1C得る。

「我々の新たな防壁は、敵の残骸の上に建てられるだろう」

上級サイバーウォール/Superior Cyberwalls

アセット

ランナーがコーポのカード(敵対基盤を含む)をトラッシュするたび、1 ネットダメージを与える。

「勝つ事はかり知って、負けること知らざれば害その身にいたる……」——徳川家康

敵対基盤/Hostile Infrastructure

アセット

ランナーがコーポのカード(敵対基盤を含む)をトラッシュするたび、1 ネットダメージを与える。

「勝つ事はかり知って、負けること知らざれば害その身にいたる……」——徳川家康

敵対基盤/Hostile Infrastructure

アセット

ランナーがコーポのカード(敵対基盤を含む)をトラッシュするたび、1 ネットダメージを与える。

「勝つ事はかり知って、負けること知らざれば害その身にいたる……」——徳川家康

敵対基盤/Hostile Infrastructure

アセット: 報道

各ターン、最初にカードを引く場合、追加でカードを1枚引く。それらの引いたカードのうち1枚をR&Dの一番下に置く。

「毎朝、新しい投資先を紹介します! 積極的な取り組みで、あなたの未来を支配しましょう!」

ビジネス帯番組/Daily Business Show

アセット: 報道

各ターン、最初にカードを引く場合、追加でカードを1枚引く。それらの引いたカードのうち1枚をR&Dの一番下に置く。

「毎朝、新しい投資先を紹介します! 積極的な取り組みで、あなたの未来を支配しましょう!」

ビジネス帯番組/Daily Business Show

アセット: 報道

各ターン、最初にカードを引く場合、追加でカードを1枚引く。それらの引いたカードのうち1枚をR&Dの一番下に置く。

「毎朝、新しい投資先を紹介します! 積極的な取り組みで、あなたの未来を支配しましょう!」

ビジネス帯番組/Daily Business Show

アセット

君のターン開始時、カードを1枚、そのレゾコストを1C減らしてレゾしてよい。

1C、:R&D からアセットを1枚探し、公開してHQに加える。R&D をシャッフルする。

「もう一回やってみたまえ。ただし、もっと明確に発音するよに。嘘を飛ばすくらいいい!」

幹部級ブートキャンプ/Executive Boot Camp

アセット

君のターン開始時、カードを1枚、そのレゾコストを1C減らしてレゾしてよい。

1C、:R&D からアセットを1枚探し、公開してHQに加える。R&D をシャッフルする。

「もう一回やってみたまえ。ただし、もっと明確に発音するよに。嘘を飛ばすくらいいい!」

幹部級ブートキャンプ/Executive Boot Camp

アセット

君のターン開始時、カードを1枚、そのレゾコストを1C減らしてレゾしてよい。

1C、:R&D からアセットを1枚探し、公開してHQに加える。R&D をシャッフルする。

「もう一回やってみたまえ。ただし、もっと明確に発音するよに。嘘を飛ばすくらいいい!」

幹部級ブートキャンプ/Executive Boot Camp

オペレーション: 触法

トレース³ = 成功した場合、コネを1つトラッシュする。ランナーはタグを1つ受けることでこれを妨害できる。

彼が最後に見たのは、捕獲者の首の奇妙な獣の入れ墨だった。それは頭が山羊、身体が獅子で尻尾が蛇だった。直後に彼の頭には袋がふせられ、後は闇ばかりがそこにあった。

拉致/Snatch and Grab

オペレーション: 触法

トレース³ = 成功した場合、コネを1つトラッシュする。ランナーはタグを1つ受けることでこれを妨害できる。

彼が最後に見たのは、捕獲者の首の奇妙な獣の入れ墨だった。それは頭が山羊、身体が獅子で尻尾が蛇だった。直後に彼の頭には袋がふせられ、後は闇ばかりがそこにあった。

拉致/Snatch and Grab

オペレーション: 触法

トレース³ = 成功した場合、コネを1つトラッシュする。ランナーはタグを1つ受けることでこれを妨害できる。

彼が最後に見たのは、捕獲者の首の奇妙な獣の入れ墨だった。それは頭が山羊、身体が獅子で尻尾が蛇だった。直後に彼の頭には袋がふせられ、後は闇ばかりがそこにあった。

拉致/Snatch and Grab

アップグレード

君はダミー会社を1ターンの1回を超えて使用できない。

:ダミー会社の上に3C置く。

:ダミー会社からすべてのクレジットを得る。

ダミー会社/Shell Corporation

アップグレード

君はダミー会社を1ターンの1回を超えて使用できない。

:ダミー会社の上に3C置く。

:ダミー会社からすべてのクレジットを得る。

ダミー会社/Shell Corporation

アップグレード

君はダミー会社を1ターンの1回を超えて使用できない。

:ダミー会社の上に3C置く。

:ダミー会社からすべてのクレジットを得る。

ダミー会社/Shell Corporation

↳ **トレース²** - 成功した場合、プログラムを1つトラッシュする。君のトレース強度が5以上の場合、プログラムを1つトラッシュする。

サジタリアスは未来視を約束するが、そこにあるのは後悔ばかりだ。

サジタリアス/Sagittarius

↳ **トレース²** - 成功した場合、プログラムを1つトラッシュする。君のトレース強度が5以上の場合、プログラムを1つトラッシュする。

サジタリアスは未来視を約束するが、そこにあるのは後悔ばかりだ。

サジタリアス/Sagittarius

↳ **トレース²** - 成功した場合、プログラムを1つトラッシュする。君のトレース強度が5以上の場合、プログラムを1つトラッシュする。

サジタリアスは未来視を約束するが、そこにあるのは後悔ばかりだ。

サジタリアス/Sagittarius

↳ **トレース²** - 成功した場合、1 ネットダメージを与える。君のトレース強度が5以上の場合、1 ネットダメージを与える。

ジェミニは歓喜を約束するが、与えられるのは苦痛ばかりだ。

ジェミニ/Gemini

↳ **トレース²** - 成功した場合、1 ネットダメージを与える。君のトレース強度が5以上の場合、1 ネットダメージを与える。

ジェミニは歓喜を約束するが、与えられるのは苦痛ばかりだ。

ジェミニ/Gemini

↳ **トレース²** - 成功した場合、1 ネットダメージを与える。君のトレース強度が5以上の場合、1 ネットダメージを与える。

ジェミニは歓喜を約束するが、与えられるのは苦痛ばかりだ。

ジェミニ/Gemini

ライカンはアドバンスできる。

ライカンの上にアドバンストークンが奇数個ある間、それはコードゲートを得るとともにセントリーを失う。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

「変な事態だったよ。前のサーバーをまた攻めたんだけど、全然違うアイスが待ってたみたいじゃなかった。根っこのデーモンを失ってさ。七重にもネストするんじゃないよ」

ライカン/Lycan

ライカンはアドバンスできる。

ライカンの上にアドバンストークンが奇数個ある間、それはコードゲートを得るとともにセントリーを失う。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

「変な事態だったよ。前のサーバーをまた攻めたんだけど、全然違うアイスが待ってたみたいじゃなかった。根っこのデーモンを失ってさ。七重にもネストするんじゃないよ」

ライカン/Lycan

ライカンはアドバンスできる。

ライカンの上にアドバンストークンが奇数個ある間、それはコードゲートを得るとともにセントリーを失う。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

「変な事態だったよ。前のサーバーをまた攻めたんだけど、全然違うアイスが待ってたみたいじゃなかった。根っこのデーモンを失ってさ。七重にもネストするんじゃないよ」

ライカン/Lycan

ランナーがマーリンにエンカウントしたとき、HQ の**グレイル**のアイスを2枚まで公開してよい。このランの残りの間、マーリンはその公開されたアイスのサブルーチンを、君が選んだ順番で得る。

↳ 2 ネットダメージを与える。

マーリン/Merlin

ランナーがマーリンにエンカウントしたとき、HQ の**グレイル**のアイスを2枚まで公開してよい。このランの残りの間、マーリンはその公開されたアイスのサブルーチンを、君が選んだ順番で得る。

↳ 2 ネットダメージを与える。

マーリン/Merlin

ランナーがマーリンにエンカウントしたとき、HQ の**グレイル**のアイスを2枚まで公開してよい。このランの残りの間、マーリンはその公開されたアイスのサブルーチンを、君が選んだ順番で得る。

↳ 2 ネットダメージを与える。

マーリン/Merlin

アイス: セントリー・トレーサー・デストロイヤー

アイス: セントリー・トレーサー・対人

アイス: セントリー・デストロイヤー・変異

アイス: コードゲート・グレイル・対人

アイス: セントリー・トレーサー・デストロイヤー

アイス: セントリー・トレーサー・対人

アイス: セントリー・デストロイヤー・変異

アイス: コードゲート・グレイル・対人

アイス: セントリー・トレーサー・デストロイヤー

アイス: セントリー・トレーサー・対人

アイス: セントリー・デストロイヤー・変異

アイス: コードゲート・グレイル・対人