

ID: 天才

各ターン、最初に中央サーバーへのランに成功したら、コーポにカードを1枚引かせてよい。

ララミー・フィスク/Laramy Fisk

イベント: 先行

君の最初の④でのみプレイする。

このターン、最初にアジェンダにアクセスしたら、7Cを得る。

太陽が地平線に沈む時には、博覧会のきらめく光はまだ暗いままだ。だがその時、虚栄の都市は生を宿す。

人々に力を/Power to the People

イベント: 先行

君の最初の④でのみプレイする。

各プレイヤーはカードを3枚引く。

「投資の秘密はネットワークにあります」
—— ララミー・フィスク

フィスク投資セミナー/Fisk Investment Seminar

ハードウェア

②: 君のグリップのカードを最大3枚までブックマーク上に裏向きに置き、ブックマークはそれらのホストとなる(君はそれらのカードをいつでも見ることができる)。

③または④: ブックマークの上のすべてのカードを君のグリップに加える。

ブックマーク/Bookmark

プログラム

2C: 現在エンカウントしている**バリア**のアイス1つを、その直前か直後のアイス1つと入れ替える。このランは、この新しい位置から続ける。きみはそのアイスとエンカウントした状態のままである。

これでどうだ、この野郎!

サーファー/Surfer

プログラム

ランに成功するたび、ダヴィンチの上にパワーカウンターを1個置く。

④: 君のグリップの、インストールコストがダヴィンチの上のパワーカウンターの数以下のカード1枚を、そのインストールコストを無視してインストールする。

「我々の生命は他のものの死によって成り立っている」
—— レオナルド・ダヴィンチ

ダヴィンチ/Da Vinci

リソース: 仮想

④: このターン、コーポはラン中に、最外殻のアイスをしぼできない。

「まず、ゾンビの軍団を手に入れる。そして、やりたいことを何でもやる。なにせお前にはゾンビの軍団がいるんだから」—— ジー・ノイズ・ライリー

DDoS攻撃/DDoS

リソース: 場所

(カードの能力によらずに)④を消費してリソースをトラッシュするための追加コストとして、コーポは2Cを支払わなければならない。

博覧会中にちらばる多くのナビリオンのうち一つに、毎分ゼタバイト近くのデータが流れている。

無線ネットナビリオン/Wireless Net Pavilion

イベント: 先行

君の最初の④でのみプレイする。

このターン、最初にアジェンダにアクセスしたら、7Cを得る。

太陽が地平線に沈む時には、博覧会のきらめく光はまだ暗いままだ。だがその時、虚栄の都市は生を宿す。

人々に力を/Power to the People

イベント: 先行

君の最初の④でのみプレイする。

各プレイヤーはカードを3枚引く。

「投資の秘密はネットワークにあります」
—— ララミー・フィスク

フィスク投資セミナー/Fisk Investment Seminar

ハードウェア

②: 君のグリップのカードを最大3枚までブックマーク上に裏向きに置き、ブックマークはそれらのホストとなる(君はそれらのカードをいつでも見ることができる)。

③または④: ブックマークの上のすべてのカードを君のグリップに加える。

ブックマーク/Bookmark

プログラム

2C: 現在エンカウントしている**バリア**のアイス1つを、その直前か直後のアイス1つと入れ替える。このランは、この新しい位置から続ける。きみはそのアイスとエンカウントした状態のままである。

これでどうだ、この野郎!

サーファー/Surfer

プログラム

ランに成功するたび、ダヴィンチの上にパワーカウンターを1個置く。

④: 君のグリップの、インストールコストがダヴィンチの上のパワーカウンターの数以下のカード1枚を、そのインストールコストを無視してインストールする。

「我々の生命は他のものの死によって成り立っている」
—— レオナルド・ダヴィンチ

ダヴィンチ/Da Vinci

リソース: 仮想

④: このターン、コーポはラン中に、最外殻のアイスをしぼできない。

「まず、ゾンビの軍団を手に入れる。そして、やりたいことを何でもやる。なにせお前にはゾンビの軍団がいるんだから」—— ジー・ノイズ・ライリー

DDoS攻撃/DDoS

リソース: 場所

(カードの能力によらずに)④を消費してリソースをトラッシュするための追加コストとして、コーポは2Cを支払わなければならない。

博覧会中にちらばる多くのナビリオンのうち一つに、毎分ゼタバイト近くのデータが流れている。

無線ネットナビリオン/Wireless Net Pavilion

イベント: 先行

君の最初の④でのみプレイする。

このターン、最初にアジェンダにアクセスしたら、7Cを得る。

太陽が地平線に沈む時には、博覧会のきらめく光はまだ暗いままだ。だがその時、虚栄の都市は生を宿す。

人々に力を/Power to the People

イベント: 先行

君の最初の④でのみプレイする。

各プレイヤーはカードを3枚引く。

「投資の秘密はネットワークにあります」
—— ララミー・フィスク

フィスク投資セミナー/Fisk Investment Seminar

ハードウェア

②: 君のグリップのカードを最大3枚までブックマーク上に裏向きに置き、ブックマークはそれらのホストとなる(君はそれらのカードをいつでも見ることができる)。

③または④: ブックマークの上のすべてのカードを君のグリップに加える。

ブックマーク/Bookmark

プログラム

2C: 現在エンカウントしている**バリア**のアイス1つを、その直前か直後のアイス1つと入れ替える。このランは、この新しい位置から続ける。きみはそのアイスとエンカウントした状態のままである。

これでどうだ、この野郎!

サーファー/Surfer

プログラム

ランに成功するたび、ダヴィンチの上にパワーカウンターを1個置く。

④: 君のグリップの、インストールコストがダヴィンチの上のパワーカウンターの数以下のカード1枚を、そのインストールコストを無視してインストールする。

「我々の生命は他のものの死によって成り立っている」
—— レオナルド・ダヴィンチ

ダヴィンチ/Da Vinci

リソース: 仮想

④: このターン、コーポはラン中に、最外殻のアイスをしぼできない。

「まず、ゾンビの軍団を手に入れる。そして、やりたいことを何でもやる。なにせお前にはゾンビの軍団がいるんだから」—— ジー・ノイズ・ライリー

DDoS攻撃/DDoS

リソース: 場所

(カードの能力によらずに)④を消費してリソースをトラッシュするための追加コストとして、コーポは2Cを支払わなければならない。

博覧会中にちらばる多くのナビリオンのうち一つに、毎分ゼタバイト近くのデータが流れている。

無線ネットナビリオン/Wireless Net Pavilion

ID: 部署

各ターン、ランナーが最初にネットダメージを受けた時、君はランナーのグリップを見てカードを1枚選び、それをトラッシュしてよい。

クロス・プロトコル/Chronos Protocol

アジェンダ: 保安

ランナーがジャックアウトした時、1 ネットダメージを与える。

多くの人々が DNA と家系をプログラムに登録するたび、性能はより正確になる。

先祖解析システム/Ancestral Imager

アジェンダ: 構想

君が今こそ未来を得点した時、R&D からカードを1枚探して HQ に加える。R&D をシャッフルする。

今こそ未来/The Future is Now

アジェンダ: 保安

ランナーがジャックアウトした時、1 ネットダメージを与える。

多くの人々が DNA と家系をプログラムに登録するたび、性能はより正確になる。

先祖解析システム/Ancestral Imager

アジェンダ: 構想

君が今こそ未来を得点した時、R&D からカードを1枚探して HQ に加える。R&D をシャッフルする。

今こそ未来/The Future is Now

アジェンダ: 保安

ランナーがジャックアウトした時、1 ネットダメージを与える。

多くの人々が DNA と家系をプログラムに登録するたび、性能はより正確になる。

先祖解析システム/Ancestral Imager

アジェンダ: 構想

君が今こそ未来を得点した時、R&D からカードを1枚探して HQ に加える。R&D をシャッフルする。

今こそ未来/The Future is Now

アセット: 施設-豪勢

君の手札の上限は 4 増える。

サイバネティック展示場にはいくつかの独立したアトラクションのフロアがある。それを構成しているプラスチックは、その中で展示されている何千ものサイバネティック臓器よりも遙かに高価だ。

サイバネティック展示場/Cybernetics Court

アセット

君がアジェンダを得点するたび、アーカイブか HQ のカード 1 枚を、そのインストールコストを無視してインストールしてよい。

サンサン・アウトローズは、そのスポンサーであるハース・バイオロイドのエンジニア部門 "SHFT" と密接な関係を持っている。

チームスポンサー/Team Sponsorship

アセット: 施設-豪勢

ランナーは自分のターンに、2 枚を超えるカードを引くことができない。

遺伝子パビリオンは、名高いメル・マティニ世によって設計された。その建設にはバイオロイドは使用されず、専ら人間とクローンの労働者の手によるものであった。

遺伝子パビリオン/Genetics Pavilion

アセット: 施設

ランナーがアジェンダにアクセスするたび、フランチャイズ都市を 1 アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

フランチャイズ都市を代表するブランドは二方を超えるが、それらはすべて百にも満たない企業が所有している。

フランチャイズ都市/Franchise City

アセット: 施設

ワールドプラザは 3 つまでのアセットのホストとなることができる。

①: HQ からアセット 1 つをワールドプラザの上に、可能ならそのレゾコストを 2 減らしてインストールする。

そのホロ影像は、人類の住む三つの世界を表している。区画のどこにはその合計人口のおよそ 1% が居住できる。

ワールドプラザ/Worlds Plaza

アセット

公的支援のレゾ時に、その上にパワーカウンターを 3 個置く。公的支援の上にパワーカウンターが残っていない時、それを 1 アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

君のターンの開始時、公的支援のパワーカウンターを 1 個取り除く。

公的支援/Public Support

アセット: 施設-豪勢

君の手札の上限は 4 増える。

サイバネティック展示場にはいくつかの独立したアトラクションのフロアがある。それを構成しているプラスチックは、その中で展示されている何千ものサイバネティック臓器よりも遙かに高価だ。

サイバネティック展示場/Cybernetics Court

アセット

君がアジェンダを得点するたび、アーカイブか HQ のカード 1 枚を、そのインストールコストを無視してインストールしてよい。

サンサン・アウトローズは、そのスポンサーであるハース・バイオロイドのエンジニア部門 "SHFT" と密接な関係を持っている。

チームスポンサー/Team Sponsorship

アセット: 施設-豪勢

ランナーは自分のターンに、2 枚を超えるカードを引くことができない。

遺伝子パビリオンは、名高いメル・マティニ世によって設計された。その建設にはバイオロイドは使用されず、専ら人間とクローンの労働者の手によるものであった。

遺伝子パビリオン/Genetics Pavilion

アセット: 施設

ランナーがアジェンダにアクセスするたび、フランチャイズ都市を 1 アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

フランチャイズ都市を代表するブランドは二方を超えるが、それらはすべて百にも満たない企業が所有している。

フランチャイズ都市/Franchise City

アセット: 施設

ワールドプラザは 3 つまでのアセットのホストとなることができる。

①: HQ からアセット 1 つをワールドプラザの上に、可能ならそのレゾコストを 2 減らしてインストールする。

そのホロ影像は、人類の住む三つの世界を表している。区画のどこにはその合計人口のおよそ 1% が居住できる。

ワールドプラザ/Worlds Plaza

アセット

公的支援のレゾ時に、その上にパワーカウンターを 3 個置く。公的支援の上にパワーカウンターが残っていない時、それを 1 アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

君のターンの開始時、公的支援のパワーカウンターを 1 個取り除く。

公的支援/Public Support

アセット: 施設-豪勢

君の手札の上限は 4 増える。

サイバネティック展示場にはいくつかの独立したアトラクションのフロアがある。それを構成しているプラスチックは、その中で展示されている何千ものサイバネティック臓器よりも遙かに高価だ。

サイバネティック展示場/Cybernetics Court

アセット

君がアジェンダを得点するたび、アーカイブか HQ のカード 1 枚を、そのインストールコストを無視してインストールしてよい。

サンサン・アウトローズは、そのスポンサーであるハース・バイオロイドのエンジニア部門 "SHFT" と密接な関係を持っている。

チームスポンサー/Team Sponsorship

アセット: 施設-豪勢

ランナーは自分のターンに、2 枚を超えるカードを引くことができない。

遺伝子パビリオンは、名高いメル・マティニ世によって設計された。その建設にはバイオロイドは使用されず、専ら人間とクローンの労働者の手によるものであった。

遺伝子パビリオン/Genetics Pavilion

アセット: 施設

ランナーがアジェンダにアクセスするたび、フランチャイズ都市を 1 アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

フランチャイズ都市を代表するブランドは二方を超えるが、それらはすべて百にも満たない企業が所有している。

フランチャイズ都市/Franchise City

アセット: 施設

ワールドプラザは 3 つまでのアセットのホストとなることができる。

①: HQ からアセット 1 つをワールドプラザの上に、可能ならそのレゾコストを 2 減らしてインストールする。

そのホロ影像は、人類の住む三つの世界を表している。区画のどこにはその合計人口のおよそ 1% が居住できる。

ワールドプラザ/Worlds Plaza

アセット

公的支援のレゾ時に、その上にパワーカウンターを 3 個置く。公的支援の上にパワーカウンターが残っていない時、それを 1 アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

君のターンの開始時、公的支援のパワーカウンターを 1 個取り除く。

公的支援/Public Support

ツアーガイドは、君のレゾ状態のアセット1つにつき、「**ランの終了。**」を1つ得る。

「こんにちは、ユニバース・オブ・トゥモローへようこそ！ ここにあるアトラクションは、あなたが五百歳まで生きても全部回れないほど盛り沢山です」

[ツアーガイド/Tour Guide](#)

ツアーガイドは、君のレゾ状態のアセット1つにつき、「**ランの終了。**」を1つ得る。

「こんにちは、ユニバース・オブ・トゥモローへようこそ！ ここにあるアトラクションは、あなたが五百歳まで生きても全部回れないほど盛り沢山です」

[ツアーガイド/Tour Guide](#)

ツアーガイドは、君のレゾ状態のアセット1つにつき、「**ランの終了。**」を1つ得る。

「こんにちは、ユニバース・オブ・トゥモローへようこそ！ ここにあるアトラクションは、あなたが五百歳まで生きても全部回れないほど盛り沢山です」

[ツアーガイド/Tour Guide](#)

アイス: セントリー

アイス: セントリー

アイス: セントリー

アップグレード: 広告

露出小道具が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーが露出小道具にアクセスしたとき、コーポは **2**得てよい。この効果は、ランナーがアーカイブの露出小道具にアクセスした場合は無視する。

[露出小道具/Product Placement](#)

アップグレード: 広告

露出小道具が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーが露出小道具にアクセスしたとき、コーポは **2**得てよい。この効果は、ランナーがアーカイブの露出小道具にアクセスした場合は無視する。

[露出小道具/Product Placement](#)

アップグレード: 広告

露出小道具が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーが露出小道具にアクセスしたとき、コーポは **2**得てよい。この効果は、ランナーがアーカイブの露出小道具にアクセスした場合は無視する。

[露出小道具/Product Placement](#)

アップグレード: 領域

君のターン開始時、このサーバー内にレゾ状態のアセットがある場合、**1**得る。
各サーバーの**領域**は1つまで。

博覧会は東カリフォルニアの砂漠に建設された。それは人類の進歩のために建設された一時的な都市だ。

[博覧会グリッド/Expo Grid](#)

アップグレード: 領域

君のターン開始時、このサーバー内にレゾ状態のアセットがある場合、**1**得る。
各サーバーの**領域**は1つまで。

博覧会は東カリフォルニアの砂漠に建設された。それは人類の進歩のために建設された一時的な都市だ。

[博覧会グリッド/Expo Grid](#)

アップグレード: 領域

君のターン開始時、このサーバー内にレゾ状態のアセットがある場合、**1**得る。
各サーバーの**領域**は1つまで。

博覧会は東カリフォルニアの砂漠に建設された。それは人類の進歩のために建設された一時的な都市だ。

[博覧会グリッド/Expo Grid](#)