

計画書:研究

各ターン、ランナーが最初にランを開始した時、カードを1枚引くか10得てよい。

「ホッパーなんか欲しいと思わない。持ったことすらないね。だけどジャックインするたび、このクソ広告がロードされるんだ」——2x タイガー

先進コンセプトホッパー/Advanced Concept Hopper

資財:報道

君のターン開始時、ランナーのスタックの一番上のカードを見てよい。

☐:ランナーは自分のスタックの一番上のカードをトラッシュする。

「新しいネタだ。二時間が、三時間ものだな。売れないようなら切って次に行くぞ」

カラゴダー・リアルTV/Kala Ghoda Real TV

資財:連盟-豪勢

君のデッキにカードが50枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

君のターン開始時、アーカイブのカードを1枚、R&Dに加えてシャッフルしてよい。

「こちらがホッキョクグマです。かつては地球上における最大の肉食動物でした」

歴史博物館/Museum of History

資財:連盟-施設

君のデッキのアイスが15枚以下である場合、このカードの影響値は0になる。

2枚☐

このクレジットはカードをレゾするために使用する。

最も賢き者は最も知る事の少ない。

ムンバ寺院/Mumba Temple

任務:連盟

君のデッキに連盟でないカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

カードを3枚引く。HQのカードを1枚、R&Dの一番上に加える。

過去に敬意を払ってのみ、より良い未来を作り出せる。

遺産委員会/Heritage Committee

任務

表向きのカード1枚の上にアドバンストークンを3個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

「見せびらかす相手が来るまで、リボンは切るものじゃない」——世界拉大副社長、イータ・ジャー

落成式/Dedication Ceremony

強化:領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを通して、そのアイスはこのサーバーを守っている他のアイスと入れ替えてよい。

各サーバーの領域は1つまで。

ムンバッド・シティーグリッド/Mumbai City Grid

計画書:研究

各ターン、ランナーが最初にランを開始した時、カードを1枚引くか10得てよい。

「ホッパーなんか欲しいと思わない。持ったことすらないね。だけどジャックインするたび、このクソ広告がロードされるんだ」——2x タイガー

先進コンセプトホッパー/Advanced Concept Hopper

資財:報道

君のターン開始時、ランナーのスタックの一番上のカードを見てよい。

☐:ランナーは自分のスタックの一番上のカードをトラッシュする。

「新しいネタだ。二時間が、三時間ものだな。売れないようなら切って次に行くぞ」

カラゴダー・リアルTV/Kala Ghoda Real TV

資財:連盟-豪勢

君のデッキにカードが50枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

君のターン開始時、アーカイブのカードを1枚、R&Dに加えてシャッフルしてよい。

「こちらがホッキョクグマです。かつては地球上における最大の肉食動物でした」

歴史博物館/Museum of History

資財:連盟-施設

君のデッキのアイスが15枚以下である場合、このカードの影響値は0になる。

2枚☐

このクレジットはカードをレゾするために使用する。

最も賢き者は最も知る事の少ない。

ムンバ寺院/Mumba Temple

任務:連盟

君のデッキに連盟でないカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

カードを3枚引く。HQのカードを1枚、R&Dの一番上に加える。

過去に敬意を払ってのみ、より良い未来を作り出せる。

遺産委員会/Heritage Committee

任務

表向きのカード1枚の上にアドバンストークンを3個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

「見せびらかす相手が来るまで、リボンは切るものじゃない」——世界拉大副社長、イータ・ジャー

落成式/Dedication Ceremony

強化:領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを通して、そのアイスはこのサーバーを守っている他のアイスと入れ替えてよい。

各サーバーの領域は1つまで。

ムンバッド・シティーグリッド/Mumbai City Grid

計画書:研究

各ターン、ランナーが最初にランを開始した時、カードを1枚引くか10得てよい。

「ホッパーなんか欲しいと思わない。持ったことすらないね。だけどジャックインするたび、このクソ広告がロードされるんだ」——2x タイガー

先進コンセプトホッパー/Advanced Concept Hopper

資財:報道

君のターン開始時、ランナーのスタックの一番上のカードを見てよい。

☐:ランナーは自分のスタックの一番上のカードをトラッシュする。

「新しいネタだ。二時間が、三時間ものだな。売れないようなら切って次に行くぞ」

カラゴダー・リアルTV/Kala Ghoda Real TV

資財:連盟-豪勢

君のデッキにカードが50枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

君のターン開始時、アーカイブのカードを1枚、R&Dに加えてシャッフルしてよい。

「こちらがホッキョクグマです。かつては地球上における最大の肉食動物でした」

歴史博物館/Museum of History

資財:連盟-施設

君のデッキのアイスが15枚以下である場合、このカードの影響値は0になる。

2枚☐

このクレジットはカードをレゾするために使用する。

最も賢き者は最も知る事の少ない。

ムンバ寺院/Mumba Temple

任務:連盟

君のデッキに連盟でないカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

カードを3枚引く。HQのカードを1枚、R&Dの一番上に加える。

過去に敬意を払ってのみ、より良い未来を作り出せる。

遺産委員会/Heritage Committee

任務

表向きのカード1枚の上にアドバンストークンを3個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

「見せびらかす相手が来るまで、リボンは切るものじゃない」——世界拉大副社長、イータ・ジャー

落成式/Dedication Ceremony

強化:領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを通して、そのアイスはこのサーバーを守っている他のアイスと入れ替えてよい。

各サーバーの領域は1つまで。

ムンバッド・シティーグリッド/Mumbai City Grid

ランナーは②を消費して、ヴィクラム 1.0 上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ このランの残りの間、ランナーはプログラムを使用できない。

↳ **トレース**⁴ — 成功した場合、1 プレインダメージを与える。

↳ **トレース**⁴ — 成功した場合、1 プレインダメージを与える。

ヴィクラム 1.0/Vikram 1.0

ランナーは②を消費して、ヴィクラム 1.0 上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ このランの残りの間、ランナーはプログラムを使用できない。

↳ **トレース**⁴ — 成功した場合、1 プレインダメージを与える。

↳ **トレース**⁴ — 成功した場合、1 プレインダメージを与える。

ヴィクラム 1.0/Vikram 1.0

ランナーは②を消費して、ヴィクラム 1.0 上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ このランの残りの間、ランナーはプログラムを使用できない。

↳ **トレース**⁴ — 成功した場合、1 プレインダメージを与える。

↳ **トレース**⁴ — 成功した場合、1 プレインダメージを与える。

ヴィクラム 1.0/Vikram 1.0

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして10を支払う。

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして10を支払う。

インタラプト 0/Interrupt 0

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして10を支払う。

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして10を支払う。

インタラプト 0/Interrupt 0

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして10を支払う。

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして10を支払う。

インタラプト 0/Interrupt 0

アイス: セントリー-パイロイド-トレーサー 対人

アイス: コードゲート

アイス: コードゲート

アイス: コードゲート

ID:天才

各ラン中に最初に受けるタグ1つを回避する。

「ミラーモード、オン」

ジェスミンダー・サリーン/Jesminder Sareen

イベント:ラン-破壊工作

ランを行う。このランの終了時、このラン中にレゾされたアイスを1つトラッシュする。

“マルーン・ウェイブ”のような反企業活動はこれまでもあったが、こいつはちょっと違う。統制が取れているのだ。
——ワンワールド・エコノミー誌、ラメッシュ・グプタ

暴走/Run Amok

イベント:ラン-破壊工作

ランを行う。このランの終了時、このラン中にレゾされたアイスを1つトラッシュする。

“マルーン・ウェイブ”のような反企業活動はこれまでもあったが、こいつはちょっと違う。統制が取れているのだ。
——ワンワールド・エコノミー誌、ラメッシュ・グプタ

暴走/Run Amok

イベント:ラン-破壊工作

ランを行う。このランの終了時、このラン中にレゾされたアイスを1つトラッシュする。

“マルーン・ウェイブ”のような反企業活動はこれまでもあったが、こいつはちょっと違う。統制が取れているのだ。
——ワンワールド・エコノミー誌、ラメッシュ・グプタ

暴走/Run Amok

イベント:ラン-仕事

非レゾ状態のアイスが1つ以上あるサーバーにランを行う。このランの終了時、それが成功していた場合、12 \diamond を得る。

ハイリスクな仕事/High-Stakes Job

イベント:ラン-仕事

非レゾ状態のアイスが1つ以上あるサーバーにランを行う。このランの終了時、それが成功していた場合、12 \diamond を得る。

ハイリスクな仕事/High-Stakes Job

イベント:ラン-仕事

非レゾ状態のアイスが1つ以上あるサーバーにランを行う。このランの終了時、それが成功していた場合、12 \diamond を得る。

ハイリスクな仕事/High-Stakes Job

ハードウェア

☐: X プレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに6枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

☐: X プレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに6枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

☐: X プレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに6枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

☐: X プレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに6枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

☐: X プレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに6枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

☐: X プレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに6枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア:コンソール

+ \square 目

1ターンの1回、R&Dのカードをアクセスした直後、そのカードをR&Dの一番下に加えてよい。そうした場合、タグを1つ受ける。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ マヤ/Maya

ハードウェア:コンソール

+ \square 目

1ターンの1回、R&Dのカードをアクセスした直後、そのカードをR&Dの一番下に加えてよい。そうした場合、タグを1つ受ける。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ マヤ/Maya

ハードウェア:コンソール

+ \square 目

1ターンの1回、R&Dのカードをアクセスした直後、そのカードをR&Dの一番下に加えてよい。そうした場合、タグを1つ受ける。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ マヤ/Maya

プログラム:アイスブレイカー-キラ

マンガースは、各ランにつき1つのアイスまでしか、サブルーチンをブレイクするのに使えない。

1 \diamond : セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2 \diamond : 強度+2。

マンガースを怖がらせるくらい難しいことはない。奴は好奇心でお前を頭から尻尾まで食べてしまうからだ。マンガース系のモーターは「走って見つけてこい」なのだ。——リキキタヴィーのラドヤード・キャプリング

マンガース/Mongoose

プログラム:アイスブレイカー-キラ

マンガースは、各ランにつき1つのアイスまでしか、サブルーチンをブレイクするのに使えない。

1 \diamond : セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2 \diamond : 強度+2。

マンガースを怖がらせるくらい難しいことはない。奴は好奇心でお前を頭から尻尾まで食べてしまうからだ。マンガース系のモーターは「走って見つけてこい」なのだ。——リキキタヴィーのラドヤード・キャプリング

マンガース/Mongoose

プログラム:アイスブレイカー-キラ

マンガースは、各ランにつき1つのアイスまでしか、サブルーチンをブレイクするのに使えない。

1 \diamond : セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2 \diamond : 強度+2。

マンガースを怖がらせるくらい難しいことはない。奴は好奇心でお前を頭から尻尾まで食べてしまうからだ。マンガース系のモーターは「走って見つけてこい」なのだ。——リキキタヴィーのラドヤード・キャプリング

マンガース/Mongoose

プログラム

1ターンの1回、アイスにエンカウントした時、セントリーでもコートゲートでもバリアでもないサブタイプを1つ選び、このランの残りの間、そのアイスがそれを得ることを選ぶ。よい。

「基礎といものは子供の頃に聞いた物語のようなのが望ましい——意識化でほとんど忘れていて、ほとんどどうでもいいような時に突然結びつきがやられるようなやつだ」——グル

パンチャタンドラ/Panchatantra

プログラム

1ターンの1回、アイスにエンカウントした時、セントリーでもコートゲートでもバリアでもないサブタイプを1つ選び、このランの残りの間、そのアイスがそれを得ることを選ぶ。よい。

「基礎といものは子供の頃に聞いた物語のようなのが望ましい——意識化でほとんど忘れていて、ほとんどどうでもいいような時に突然結びつきがやられるようなやつだ」——グル

パンチャタンドラ/Panchatantra

プログラム

1ターンの1回、アイスにエンカウントした時、セントリーでもコートゲートでもバリアでもないサブタイプを1つ選び、このランの残りの間、そのアイスがそれを得ることを選ぶ。よい。

「基礎といものは子供の頃に聞いた物語のようなのが望ましい——意識化でほとんど忘れていて、ほとんどどうでもいいような時に突然結びつきがやられるようなやつだ」——グル

パンチャタンドラ/Panchatantra

リソース: 仮想

ブレイクされていないサブルーチンは、君が選んだ順番で解決する。

最も素晴らしいトリックは、そのトリック自身ではなく、それがまった(トリックではない)と信じさせることにある。並のシスオペにとって、それは魔法だ。並のランナーにとって、それは嚴重にしまつてある企業秘密だ。

ストリート・マジック/Street Magic

リソース: 仮想

ブレイクされていないサブルーチンは、君が選んだ順番で解決する。

最も素晴らしいトリックは、そのトリック自身ではなく、それがまった(トリックではない)と信じさせることにある。並のシスオペにとって、それは魔法だ。並のランナーにとって、それは嚴重にしまつてある企業秘密だ。

ストリート・マジック/Street Magic

リソース: 仮想

ブレイクされていないサブルーチンは、君が選んだ順番で解決する。

最も素晴らしいトリックは、そのトリック自身ではなく、それがまった(トリックではない)と信じさせることにある。並のシスオペにとって、それは魔法だ。並のランナーにとって、それは嚴重にしまつてある企業秘密だ。

ストリート・マジック/Street Magic

リソース:場所

計画書を1つ放棄する:君のスタックからカードを1枚探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

「ある男が使い道のある物を作るのなら、彼がそれを素晴らしいと思わないうちは彼を許すだろう。使い道の無いものを作る唯一の言い訳は、ひたすらそれを素晴らしいと思うことにある」——オスカー・ワイルド

アーティストコロニー/Artist Colony

リソース:場所-豪勢

①:チャテジー大学の上にパワーカウンターを1個置く。

②:君のグリップのプログラム1つを、そのインストールコストをチャテジー大学の上のパワーカウンター1個につき1減らしてインストールする。搭載されているパワーカウンターを1個取り除く。

ソフトウェアのエンジニア軍団は、この講堂で製造されている。

◆ チャテジー大学/Chatterjee University

リソース:場所

計画書を1つ放棄する:君のスタックからカードを1枚探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

「ある男が使い道のある物を作るのなら、彼がそれを素晴らしいと思わないうちは彼を許すだろう。使い道の無いものを作る唯一の言い訳は、ひたすらそれを素晴らしいと思うことにある」——オスカー・ワイルド

アーティストコロニー/Artist Colony

リソース:場所-豪勢

①:チャテジー大学の上にパワーカウンターを1個置く。

②:君のグリップのプログラム1つを、そのインストールコストをチャテジー大学の上のパワーカウンター1個につき1減らしてインストールする。搭載されているパワーカウンターを1個取り除く。

ソフトウェアのエンジニア軍団は、この講堂で製造されている。

◆ チャテジー大学/Chatterjee University

リソース:場所

計画書を1つ放棄する:君のスタックからカードを1枚探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

「ある男が使い道のある物を作るのなら、彼がそれを素晴らしいと思わないうちは彼を許すだろう。使い道の無いものを作る唯一の言い訳は、ひたすらそれを素晴らしいと思うことにある」——オスカー・ワイルド

アーティストコロニー/Artist Colony

リソース:場所-豪勢

①:チャテジー大学の上にパワーカウンターを1個置く。

②:君のグリップのプログラム1つを、そのインストールコストをチャテジー大学の上のパワーカウンター1個につき1減らしてインストールする。搭載されているパワーカウンターを1個取り除く。

ソフトウェアのエンジニア軍団は、この講堂で製造されている。

◆ チャテジー大学/Chatterjee University