

## ID: 部署

各ターン、ランナーが最初にカードを引いた時、1C<sup>①</sup>得る。

我々は食べたものから成る。

バナナ食糧/Palana Foods

## 計画書: 拡張

君の手札の上限は 2 増える。

ムンバッドのグジャラート州からの最大の輸出品の一つは、食糧、ではなくデータだ。

遠隔データファーム/Remote Data Farm

## 計画書: 公共

新規建造は表向きにインストールする。

新規建造をアドバンスするたび、HQ からカードを 1 枚、新たなサーバーにインストールしてよい(そして、新規建造の上に 5 個以上のアドバンストークンが置かれている場合、そのカードをすべてのコストを無視してレゾしてよい)。

新規建造/New Construction

## 計画書: 拡張

君が企業営業チームを得点した時、その上に 10C<sup>①</sup>を置く。

各プレイヤーのターン開始時、企業営業チームから 1C<sup>①</sup>を得る。

「君が手に入れる。我々が買う。全員が得をする」

企業営業チーム/Corporate Sales Team

## 資財: 施設

上級組み立てラインをレゾした時、3C<sup>①</sup>を得る。

①: HQ からアジェンダでないカードを 1 枚インストールする(インストールコストは支払う)。この能力は、ラン中には使用できない。

上級組み立てライン/Advanced Assembly Lines

## 資財

君がカードを 1 枚レゾするたび、ラクシュミ・スマート繊維の上にパワーカウンターを 1 個置く。

搭載されているパワーカウンター X 個: HQ の計画ポイントが X 点の計画書を 1 枚公開する。このターンの残りの間、ランナーはそのアジェンダと同名の計画書を盗めない。

ラクシュミ・スマート繊維/Lakshmi Smartfabrics

## 資財: 施設

君のターン開始時、各プレイヤーはカードを 1 枚引く。

集積農場は建設コストは高いが、伝統的農業よりも遙かに効率的で、食糧産業の企業化において必然の象徴である。

バナナ集積農場/Palana Agroplex

## 資財

君のターン開始時、ムンバッド建設社の上にアドバンストークンを 1 個置く。

2C<sup>①</sup>: ムンバッド建設社からいずれかの表向きのカードの上にアドバンストークンを 1 個移動する。

ムンバッド建設社/Mumbai Construction Co.

## 資財: 連盟-施設

君のデッキの PAD キャンペーンが 3 枚である場合、このカードの影響値は 0 になる。

①: カード 1 枚の上にアドバンストークンを 1 個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

PAD 工場/PAD Factory

## 任務: 連盟

君のデッキに連盟でない H3 カードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

レゾ状態の、資財が強化を 1 枚トラッシュする。そうした場合、そのトラッシュコストに等しいレジットを得る。

製品のリコール/Product Recall

## 計画書: 拡張

君の手札の上限は 2 増える。

ムンバッドのグジャラート州からの最大の輸出品の一つは、食糧、ではなくデータだ。

遠隔データファーム/Remote Data Farm

## 計画書: 公共

新規建造は表向きにインストールする。

新規建造をアドバンスするたび、HQ からカードを 1 枚、新たなサーバーにインストールしてよい(そして、新規建造の上に 5 個以上のアドバンストークンが置かれている場合、そのカードをすべてのコストを無視してレゾしてよい)。

新規建造/New Construction

## 計画書: 拡張

君が企業営業チームを得点した時、その上に 10C<sup>①</sup>を置く。

各プレイヤーのターン開始時、企業営業チームから 1C<sup>①</sup>を得る。

「君が手に入れる。我々が買う。全員が得をする」

企業営業チーム/Corporate Sales Team

## 資財: 施設

上級組み立てラインをレゾした時、3C<sup>①</sup>を得る。

①: HQ からアジェンダでないカードを 1 枚インストールする(インストールコストは支払う)。この能力は、ラン中には使用できない。

上級組み立てライン/Advanced Assembly Lines

## 資財

君がカードを 1 枚レゾするたび、ラクシュミ・スマート繊維の上にパワーカウンターを 1 個置く。

搭載されているパワーカウンター X 個: HQ の計画ポイントが X 点の計画書を 1 枚公開する。このターンの残りの間、ランナーはそのアジェンダと同名の計画書を盗めない。

ラクシュミ・スマート繊維/Lakshmi Smartfabrics

## 資財: 施設

君のターン開始時、各プレイヤーはカードを 1 枚引く。

集積農場は建設コストは高いが、伝統的農業よりも遙かに効率的で、食糧産業の企業化において必然の象徴である。

バナナ集積農場/Palana Agroplex

## 資財

君のターン開始時、ムンバッド建設社の上にアドバンストークンを 1 個置く。

2C<sup>①</sup>: ムンバッド建設社からいずれかの表向きのカードの上にアドバンストークンを 1 個移動する。

ムンバッド建設社/Mumbai Construction Co.

## 資財: 連盟-施設

君のデッキの PAD キャンペーンが 3 枚である場合、このカードの影響値は 0 になる。

①: カード 1 枚の上にアドバンストークンを 1 個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

PAD 工場/PAD Factory

## 任務: 連盟

君のデッキに連盟でない H3 カードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

レゾ状態の、資財が強化を 1 枚トラッシュする。そうした場合、そのトラッシュコストに等しいレジットを得る。

製品のリコール/Product Recall

## 計画書: 拡張

君の手札の上限は 2 増える。

ムンバッドのグジャラート州からの最大の輸出品の一つは、食糧、ではなくデータだ。

遠隔データファーム/Remote Data Farm

## 計画書: 公共

新規建造は表向きにインストールする。

新規建造をアドバンスするたび、HQ からカードを 1 枚、新たなサーバーにインストールしてよい(そして、新規建造の上に 5 個以上のアドバンストークンが置かれている場合、そのカードをすべてのコストを無視してレゾしてよい)。

新規建造/New Construction

## 計画書: 拡張

君が企業営業チームを得点した時、その上に 10C<sup>①</sup>を置く。

各プレイヤーのターン開始時、企業営業チームから 1C<sup>①</sup>を得る。

「君が手に入れる。我々が買う。全員が得をする」

企業営業チーム/Corporate Sales Team

## 資財: 施設

上級組み立てラインをレゾした時、3C<sup>①</sup>を得る。

①: HQ からアジェンダでないカードを 1 枚インストールする(インストールコストは支払う)。この能力は、ラン中には使用できない。

上級組み立てライン/Advanced Assembly Lines

## 資財

君がカードを 1 枚レゾするたび、ラクシュミ・スマート繊維の上にパワーカウンターを 1 個置く。

搭載されているパワーカウンター X 個: HQ の計画ポイントが X 点の計画書を 1 枚公開する。このターンの残りの間、ランナーはそのアジェンダと同名の計画書を盗めない。

ラクシュミ・スマート繊維/Lakshmi Smartfabrics

## 資財: 施設

君のターン開始時、各プレイヤーはカードを 1 枚引く。

集積農場は建設コストは高いが、伝統的農業よりも遙かに効率的で、食糧産業の企業化において必然の象徴である。

バナナ集積農場/Palana Agroplex

## 資財

君のターン開始時、ムンバッド建設社の上にアドバンストークンを 1 個置く。

2C<sup>①</sup>: ムンバッド建設社からいずれかの表向きのカードの上にアドバンストークンを 1 個移動する。

ムンバッド建設社/Mumbai Construction Co.

## 資財: 連盟-施設

君のデッキの PAD キャンペーンが 3 枚である場合、このカードの影響値は 0 になる。

①: カード 1 枚の上にアドバンストークンを 1 個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

PAD 工場/PAD Factory

## 任務: 連盟

君のデッキに連盟でない H3 カードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

レゾ状態の、資財が強化を 1 枚トラッシュする。そうした場合、そのトラッシュコストに等しいレジットを得る。

製品のリコール/Product Recall

強化: 待ち伏せ

使い捨て HQ が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが使い捨て HQ にアクセスした時、HQ の任意の枚数のカードを R&D の一番下に加えてよい。

使い捨て HQ/Disposable HQ

強化: 待ち伏せ

使い捨て HQ が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが使い捨て HQ にアクセスした時、HQ の任意の枚数のカードを R&D の一番下に加えてよい。

使い捨て HQ/Disposable HQ

強化: 待ち伏せ

使い捨て HQ が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが使い捨て HQ にアクセスした時、HQ の任意の枚数のカードを R&D の一番下に加えてよい。

使い捨て HQ/Disposable HQ

↳ ランナーはカードを 3 枚引き、その後そのプレイヤーの手札の上限になるまでカードを捨てる。

↳ ランナーはカードを 3 枚引き、その後そのプレイヤーの手札の上限になるまでカードを捨てる。

「私たちは他人を助けつつ、自分たちも助けることができます」——公共プログラム部長、ソライヤ・スレッシュ

ハーベスター/Harvester

↳ ランナーはカードを 3 枚引き、その後そのプレイヤーの手札の上限になるまでカードを捨てる。

↳ ランナーはカードを 3 枚引き、その後そのプレイヤーの手札の上限になるまでカードを捨てる。

「私たちは他人を助けつつ、自分たちも助けることができます」——公共プログラム部長、ソライヤ・スレッシュ

ハーベスター/Harvester

↳ ランナーはカードを 3 枚引き、その後そのプレイヤーの手札の上限になるまでカードを捨てる。

↳ ランナーはカードを 3 枚引き、その後そのプレイヤーの手札の上限になるまでカードを捨てる。

「私たちは他人を助けつつ、自分たちも助けることができます」——公共プログラム部長、ソライヤ・スレッシュ

ハーベスター/Harvester

アイス:コードゲート

アイス:コードゲート

アイス:コードゲート

イベント:ラン-破壊工作

HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、コーポはHQのすべてのカードをR&Dの上に望む順番で加える。

デザイン:2013年世界チャンピオン、Jens Erickson  
CBIの襲撃/CBI Raid

イベント:現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。コーポは追加で悪名を1つ持つ(悪名がない場合を含む)。

「我々は激怒はするだろうが、驚きはしない」——サンダー  
企業スキャンダル/Corporate Scandal

イベント

君が裏世界のカードをインストールしている場合にのみプレイする。

コーポは次のターン、消費する②が1少なくなる。  
「企業は私たちの誰よりも強いかもしれませんが、私たち全員よりは強くはありません」——アクジャラ・サリーン  
大衆の集結/Populist Rally

イベント:ラン-破壊工作

HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、コーポはHQのすべてのカードをR&Dの上に望む順番で加える。

デザイン:2013年世界チャンピオン、Jens Erickson  
CBIの襲撃/CBI Raid

イベント:現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。コーポは追加で悪名を1つ持つ(悪名がない場合を含む)。

「我々は激怒はするだろうが、驚きはしない」——サンダー  
企業スキャンダル/Corporate Scandal

イベント

君が裏世界のカードをインストールしている場合にのみプレイする。

コーポは次のターン、消費する②が1少なくなる。  
「企業は私たちの誰よりも強いかもしれませんが、私たち全員よりは強くはありません」——アクジャラ・サリーン  
大衆の集結/Populist Rally

イベント:ラン-破壊工作

HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、コーポはHQのすべてのカードをR&Dの上に望む順番で加える。

デザイン:2013年世界チャンピオン、Jens Erickson  
CBIの襲撃/CBI Raid

イベント:現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。コーポは追加で悪名を1つ持つ(悪名がない場合を含む)。

「我々は激怒はするだろうが、驚きはしない」——サンダー  
企業スキャンダル/Corporate Scandal

イベント

君が裏世界のカードをインストールしている場合にのみプレイする。

コーポは次のターン、消費する②が1少なくなる。  
「企業は私たちの誰よりも強いかもしれませんが、私たち全員よりは強くはありません」——アクジャラ・サリーン  
大衆の集結/Populist Rally

ハードウェア:爆弾

⚡:このランの残りの間、コーポは1枚を超えるアイスでレゾできない。この能力はラン中のみ使用する。

「よせ！ここでぶっ放すんじゃない！」  
電磁汚染装置/EMP Device

ハードウェア:爆弾

⚡:このランの残りの間、コーポは1枚を超えるアイスでレゾできない。この能力はラン中のみ使用する。

「よせ！ここでぶっ放すんじゃない！」  
電磁汚染装置/EMP Device

ハードウェア:爆弾

⚡:このランの残りの間、コーポは1枚を超えるアイスでレゾできない。この能力はラン中のみ使用する。

「よせ！ここでぶっ放すんじゃない！」  
電磁汚染装置/EMP Device

ハードウェア:一般型-チップ

ネットチップは、インストール状態のネットチップの枚数以下のメモリーコストのプログラム1つのホストとすることができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

デッキに6枚制限。  
ネットチップ/NetChip

ハードウェア:一般型-チップ

ネットチップは、インストール状態のネットチップの枚数以下のメモリーコストのプログラム1つのホストとすることができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

デッキに6枚制限。  
ネットチップ/NetChip

ハードウェア:一般型-チップ

ネットチップは、インストール状態のネットチップの枚数以下のメモリーコストのプログラム1つのホストとすることができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

デッキに6枚制限。  
ネットチップ/NetChip

ハードウェア:一般型-チップ

ネットチップは、インストール状態のネットチップの枚数以下のメモリーコストのプログラム1つのホストとすることができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

デッキに6枚制限。  
ネットチップ/NetChip

ハードウェア:一般型-チップ

ネットチップは、インストール状態のネットチップの枚数以下のメモリーコストのプログラム1つのホストとすることができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

デッキに6枚制限。  
ネットチップ/NetChip

ハードウェア:一般型-チップ

ネットチップは、インストール状態のネットチップの枚数以下のメモリーコストのプログラム1つのホストとすることができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

デッキに6枚制限。  
ネットチップ/NetChip

プログラム:ウィルス

ディワンのインストール時、サーバーを1つ選ぶ。そのサーバーの内部かそのサーバーを守るカードをインストールするための追加コストとして、コーポは1⊙を支払わなければならない。コーポがウィルスを破棄した場合、ディワンをトラッシュする。

ディワン/Diwan

プログラム:ウィルス

ディワンのインストール時、サーバーを1つ選ぶ。そのサーバーの内部かそのサーバーを守るカードをインストールするための追加コストとして、コーポは1⊙を支払わなければならない。コーポがウィルスを破棄した場合、ディワンをトラッシュする。

ディワン/Diwan

プログラム:ウィルス

ディワンのインストール時、サーバーを1つ選ぶ。そのサーバーの内部かそのサーバーを守るカードをインストールするための追加コストとして、コーポは1⊙を支払わなければならない。コーポがウィルスを破棄した場合、ディワンをトラッシュする。

ディワン/Diwan

リソース:コネ

君が⚡能力を使うたび、1⊙得る。

「完璧に素晴らしい証拠があるってのに、どうして売らずに処分してしまうんだ？」

技術トレーダー/Tech Trader

リソース:コネ

君が⚡能力を使うたび、1⊙得る。

「完璧に素晴らしい証拠があるってのに、どうして売らずに処分してしまうんだ？」

技術トレーダー/Tech Trader

リソース:コネ

君が⚡能力を使うたび、1⊙得る。

「完璧に素晴らしい証拠があるってのに、どうして売らずに処分してしまうんだ？」

技術トレーダー/Tech Trader