

計画書:保安

ランナーがスタックを探るかヒープからカードを1枚インストールするたび、そのランナーはグリッブからカードをランダムに1枚選んでトラッシュする。

人格プロフィール/Personality Profiles

資財:連盟

君のデッキに連盟でないHBカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

各ターン、君が最初に同じアクションに3④を消費したら、①を得る。

「素晴らしいです、旦那様」

◆ジークスモデル・バイオロイド/Leaves Model Bioroids

計画書:保安

ランナーがスタックを探るかヒープからカードを1枚インストールするたび、そのランナーはグリッブからカードをランダムに1枚選んでトラッシュする。

人格プロフィール/Personality Profiles

資財:連盟

君のデッキに連盟でないHBカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

各ターン、君が最初に同じアクションに3④を消費したら、①を得る。

「素晴らしいです、旦那様」

◆ジークスモデル・バイオロイド/Leaves Model Bioroids

計画書:保安

ランナーがスタックを探るかヒープからカードを1枚インストールするたび、そのランナーはグリッブからカードをランダムに1枚選んでトラッシュする。

人格プロフィール/Personality Profiles

資財:連盟

君のデッキに連盟でないHBカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

各ターン、君が最初に同じアクションに3④を消費したら、①を得る。

「素晴らしいです、旦那様」

◆ジークスモデル・バイオロイド/Leaves Model Bioroids

資財:連盟-幹部

君のデッキに連盟でないSカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

1ターンに1回、君がカードを引いた時、①を失ってよい。そうした場合、そのカードと、アーカイブにあるそれと同じタイプのカード1枚を公開し、それらのカードを交換する。

◆ラマン・ライ/Raman Rai

資財:連盟-幹部

君のデッキに連盟でないSカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

1ターンに1回、君がカードを引いた時、①を失ってよい。そうした場合、そのカードと、アーカイブにあるそれと同じタイプのカード1枚を公開し、それらのカードを交換する。

◆ラマン・ライ/Raman Rai

資財:連盟-幹部

君のデッキに連盟でないSカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

1ターンに1回、君がカードを引いた時、①を失ってよい。そうした場合、そのカードと、アーカイブにあるそれと同じタイプのカード1枚を公開し、それらのカードを交換する。

◆ラマン・ライ/Raman Rai

資財:豪勢

成功したトレースがあるたび、1①得て、ランナーは1①失う。

「世界が小さくなるにつれ、コミュニケーションは最も基本的なテクノロジーとなる」——ワンワールド・エコノミー誌、ラメッシュ・グプタ

◆アリヤバタ・テック/Aryabata Tech

資財:豪勢

成功したトレースがあるたび、1①得て、ランナーは1①失う。

「世界が小さくなるにつれ、コミュニケーションは最も基本的なテクノロジーとなる」——ワンワールド・エコノミー誌、ラメッシュ・グプタ

◆アリヤバタ・テック/Aryabata Tech

資財:豪勢

成功したトレースがあるたび、1①得て、ランナーは1①失う。

「世界が小さくなるにつれ、コミュニケーションは最も基本的なテクノロジーとなる」——ワンワールド・エコノミー誌、ラメッシュ・グプタ

◆アリヤバタ・テック/Aryabata Tech

資財:連盟-豪勢

君のデッキに連盟でないWカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

③: R&D から幹部かシスオペか人物を1枚探し、公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

◆管理職人材探訪社/Executive Search Firm

資財:連盟-豪勢

君のデッキに連盟でないWカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

③: R&D から幹部かシスオペか人物を1枚探し、公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

◆管理職人材探訪社/Executive Search Firm

資財:連盟-豪勢

君のデッキに連盟でないWカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

③: R&D から幹部かシスオペか人物を1枚探し、公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

◆管理職人材探訪社/Executive Search Firm

資財

君が派閥外のカード(インドユニオン証券取引所を含む)を1枚レゾするかプレイするたび、1①得る。

「賢明に投資された富は得るべき富」——新たな富のゴスペル

◆インドユニオン証券取引所/Indian Union Stock Exchange

資財

君が派閥外のカード(インドユニオン証券取引所を含む)を1枚レゾするかプレイするたび、1①得る。

「賢明に投資された富は得るべき富」——新たな富のゴスペル

◆インドユニオン証券取引所/Indian Union Stock Exchange

資財

君が派閥外のカード(インドユニオン証券取引所を含む)を1枚レゾするかプレイするたび、1①得る。

「賢明に投資された富は得るべき富」——新たな富のゴスペル

◆インドユニオン証券取引所/Indian Union Stock Exchange

任務:連盟-触法

君のデッキに連盟でないCカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

カードを1つ指名する。ランナーはグリッブを公開し、それと同名のすべてのカードをグリッブから捨てる。

◆セイラムの款待/Salem's Hospitality

任務:連盟-触法

君のデッキに連盟でないCカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

カードを1つ指名する。ランナーはグリッブを公開し、それと同名のすべてのカードをグリッブから捨てる。

◆セイラムの款待/Salem's Hospitality

任務:連盟-触法

君のデッキに連盟でないCカードが6枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

カードを1つ指名する。ランナーはグリッブを公開し、それと同名のすべてのカードをグリッブから捨てる。

◆セイラムの款待/Salem's Hospitality

任務

R&D から同名のカードを任意の枚数探し、それらを公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

まったく同じコピーだが、値段は確実に異なる。

◆現地対応生産ライン/Localized Product Line

任務

R&D から同名のカードを任意の枚数探し、それらを公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

まったく同じコピーだが、値段は確実に異なる。

◆現地対応生産ライン/Localized Product Line

任務

R&D から同名のカードを任意の枚数探し、それらを公開してHQに加える。R&Dをシャッフルする。

まったく同じコピーだが、値段は確実に異なる。

◆現地対応生産ライン/Localized Product Line

強化:連盟

君のデッキに資財が7枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

ランナーがインストール状態のムンパッド仮想ツアーにアクセスした場合、そのランナーは可能ならそれをトラッシュしなければならない。

◆ムンパッド仮想ツアー/Mumbai Virtual Tour

強化:連盟

君のデッキに資財が7枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

ランナーがインストール状態のムンパッド仮想ツアーにアクセスした場合、そのランナーは可能ならそれをトラッシュしなければならない。

◆ムンパッド仮想ツアー/Mumbai Virtual Tour

強化:連盟

君のデッキに資財が7枚以上ある場合、このカードの影響値は0になる。

ランナーがインストール状態のムンパッド仮想ツアーにアクセスした場合、そのランナーは可能ならそれをトラッシュしなければならない。

◆ムンパッド仮想ツアー/Mumbai Virtual Tour

君とランナーは 0(0)か 1(1)か 2(2)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーは 2(2)失う。

レゾ状態のサイのアイスのサブルーチン1つを解決する。

「二つの真実を繋げる。二つのプログラムを繋げる。すべては一つになる」

ウハヨーガ/Upayoga

君とランナーは 0(0)か 1(1)か 2(2)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーは 2(2)失う。

レゾ状態のサイのアイスのサブルーチン1つを解決する。

「二つの真実を繋げる。二つのプログラムを繋げる。すべては一つになる」

ウハヨーガ/Upayoga

君とランナーは 0(0)か 1(1)か 2(2)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーは 2(2)失う。

レゾ状態のサイのアイスのサブルーチン1つを解決する。

「二つの真実を繋げる。二つのプログラムを繋げる。すべては一つになる」

ウハヨーガ/Upayoga

プログラムを1つトラッシュする。

2 ネットダメージを与える。

ナジャ・ナジャはすべてのヘビの王だ。

コブラ/Cobra

プログラムを1つトラッシュする。

2 ネットダメージを与える。

ナジャ・ナジャはすべてのヘビの王だ。

コブラ/Cobra

プログラムを1つトラッシュする。

2 ネットダメージを与える。

ナジャ・ナジャはすべてのヘビの王だ。

コブラ/Cobra

アイス:コードゲート・サイ  
アイス:セントリー・デストロイヤー 対人

イベント:先行

君の最初の②のみプレイする。

スタックの一番上から6枚のカードを見る。それらのうち任意の枚数をトラッシュし、残りを好きな順番に並べ替えてよい。

君にとっての真の友だちが誰かは、時に瞬時に判明する。

印象的登場/Making an Entrance

イベント:先行

君の最初の②のみプレイする。

スタックの一番上から6枚のカードを見る。それらのうち任意の枚数をトラッシュし、残りを好きな順番に並べ替えてよい。

君にとっての真の友だちが誰かは、時に瞬時に判明する。

印象的登場/Making an Entrance

イベント:先行

君の最初の②のみプレイする。

スタックの一番上から6枚のカードを見る。それらのうち任意の枚数をトラッシュし、残りを好きな順番に並べ替えてよい。

君にとっての真の友だちが誰かは、時に瞬時に判明する。

印象的登場/Making an Entrance

イベント

カードを1枚引く。ヒープにある限定パーティー1枚につき1(1)得る。

デッキに6枚制限。

彼女がパーティーに出席するたび、彼女の信頼は上がっていった。彼女の信頼が上がるたび、彼女の詐欺はより派手になっていった。

限定パーティー/Exclusive Party

イベント

カードを1枚引く。ヒープにある限定パーティー1枚につき1(1)得る。

デッキに6枚制限。

彼女がパーティーに出席するたび、彼女の信頼は上がっていった。彼女の信頼が上がるたび、彼女の詐欺はより派手になっていった。

限定パーティー/Exclusive Party

イベント

カードを1枚引く。ヒープにある限定パーティー1枚につき1(1)得る。

デッキに6枚制限。

彼女がパーティーに出席するたび、彼女の信頼は上がっていった。彼女の信頼が上がるたび、彼女の詐欺はより派手になっていった。

限定パーティー/Exclusive Party

イベント

カードを1枚引く。ヒープにある限定パーティー1枚につき1(1)得る。

デッキに6枚制限。

彼女がパーティーに出席するたび、彼女の信頼は上がっていった。彼女の信頼が上がるたび、彼女の詐欺はより派手になっていった。

限定パーティー/Exclusive Party

イベント

カードを1枚引く。ヒープにある限定パーティー1枚につき1(1)得る。

デッキに6枚制限。

彼女がパーティーに出席するたび、彼女の信頼は上がっていった。彼女の信頼が上がるたび、彼女の詐欺はより派手になっていった。

限定パーティー/Exclusive Party

イベント

カードを1枚引く。ヒープにある限定パーティー1枚につき1(1)得る。

デッキに6枚制限。

彼女がパーティーに出席するたび、彼女の信頼は上がっていった。彼女の信頼が上がるたび、彼女の詐欺はより派手になっていった。

限定パーティー/Exclusive Party

ハードウェア:車両

+1(1)

🗑️:カードを3枚引く。

「俺の最新ライドを見てくれよ」——2x タイガー

スポーツホッパー/Sports Hopper

ハードウェア:車両

+1(1)

🗑️:カードを3枚引く。

「俺の最新ライドを見てくれよ」——2x タイガー

スポーツホッパー/Sports Hopper

ハードウェア:車両

+1(1)

🗑️:カードを3枚引く。

「俺の最新ライドを見てくれよ」——2x タイガー

スポーツホッパー/Sports Hopper

プログラム:アイスブレイカー—AI—ディーヴァ

1(1): サブルーチンをちょうど1つ持つアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

1(1): 強度+1。

2(2): ヴァーマディーヴァを君のグリップのディーヴァのプログラム1つと入れ替える。

保つ者。

◆ ヴァーマディーヴァ/Vamadeva

プログラム:アイスブレイカー—AI—ディーヴァ

1(1): サブルーチンをちょうど1つ持つアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

1(1): 強度+1。

2(2): ヴァーマディーヴァを君のグリップのディーヴァのプログラム1つと入れ替える。

保つ者。

◆ ヴァーマディーヴァ/Vamadeva

プログラム:アイスブレイカー—AI—ディーヴァ

1(1): サブルーチンをちょうど1つ持つアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

1(1): 強度+1。

2(2): ヴァーマディーヴァを君のグリップのディーヴァのプログラム1つと入れ替える。

保つ者。

◆ ヴァーマディーヴァ/Vamadeva

プログラム:アイスブレイカー—AI

1(1): アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2(2): 強度+1。

ブラフマンによりサブルーチンをブレイクしたアイスとのエンカウントが終わった時、インストール状態のウィルスでないプログラムを1つスタックの一番上に加える。

ブラフマン/Brahman

プログラム:アイスブレイカー—AI

1(1): アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2(2): 強度+1。

ブラフマンによりサブルーチンをブレイクしたアイスとのエンカウントが終わった時、インストール状態のウィルスでないプログラムを1つスタックの一番上に加える。

ブラフマン/Brahman

プログラム:アイスブレイカー—AI

1(1): アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。

2(2): 強度+1。

ブラフマンによりサブルーチンをブレイクしたアイスとのエンカウントが終わった時、インストール状態のウィルスでないプログラムを1つスタックの一番上に加える。

ブラフマン/Brahman

### リソース:場所-裏世界

1ターンの1回、君がアクセスしたカードのトラッシュコストを支払った時、そのカードをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

「ここの人たちを過小評価するなら、覚悟はしておくですね」——アクジャラ・サリーン

サルセットのスラム/Salsette Slums

### リソース:場所-裏世界

1ターンの1回、君がアクセスしたカードのトラッシュコストを支払った時、そのカードをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

「ここの人たちを過小評価するなら、覚悟はしておくですね」——アクジャラ・サリーン

サルセットのスラム/Salsette Slums

### リソース:場所-裏世界

1ターンの1回、君がアクセスしたカードのトラッシュコストを支払った時、そのカードをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

「ここの人たちを過小評価するなら、覚悟はしておくですね」——アクジャラ・サリーン

サルセットのスラム/Salsette Slums

### リソース:コネ

君のターン開始時、サーバーを1つ選んでよい。

このターン、最初にそのサーバーへのランに成功したら、カードにアクセスする代わりにカードを2枚引く。

「コビトゾウを手に入れられるような奴なら、俺の友人にだってなれる」——フェイキール

パトロン/Patron

### リソース:コネ

君のターン開始時、サーバーを1つ選んでよい。

このターン、最初にそのサーバーへのランに成功したら、カードにアクセスする代わりにカードを2枚引く。

「コビトゾウを手に入れられるような奴なら、俺の友人にだってなれる」——フェイキール

パトロン/Patron

### リソース:コネ

君のターン開始時、サーバーを1つ選んでよい。

このターン、最初にそのサーバーへのランに成功したら、カードにアクセスする代わりにカードを2枚引く。

「コビトゾウを手に入れられるような奴なら、俺の友人にだってなれる」——フェイキール

パトロン/Patron

### リソース:場所-豪勢

グリッパからハードウェアを1つインストールするたび、それと同名のハードウェアを1つグリッパからインストールしてよい(すべてのコストは支払う)。

デジタルによるフルシミュレート閲覧と広い範囲で可能になったナルベルの組み立てがある昨今、現実空間にショッピングに出かけるのは頭のイカれた特殊な奴らだけだ。そんなのが何百万人という。

バザール/Bazaar

### リソース:場所-豪勢

グリッパからハードウェアを1つインストールするたび、それと同名のハードウェアを1つグリッパからインストールしてよい(すべてのコストは支払う)。

デジタルによるフルシミュレート閲覧と広い範囲で可能になったナルベルの組み立てがある昨今、現実空間にショッピングに出かけるのは頭のイカれた特殊な奴らだけだ。そんなのが何百万人という。

バザール/Bazaar

### リソース:場所-豪勢

グリッパからハードウェアを1つインストールするたび、それと同名のハードウェアを1つグリッパからインストールしてよい(すべてのコストは支払う)。

デジタルによるフルシミュレート閲覧と広い範囲で可能になったナルベルの組み立てがある昨今、現実空間にショッピングに出かけるのは頭のイカれた特殊な奴らだけだ。そんなのが何百万人という。

バザール/Bazaar