

計画書: 構想-サイ

各ターン、最初に HQ に成功したランがあった時、君とランナーは 0(カ)か 1(カ)か 2(カ)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、このランの残りの間、ランナーが HQ のどのカードにアクセスするかは君が選ぶ。

専用神経網/Dedicated Neural Net

計画書: 構想

ランナーがランに成功するたび、アドバンス可能なカード 1 枚の上にアドバンスカウンターを 1 個置いてよい。

人形使い/Puppet Master

任務: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

君の得点エリアの計画書 1 枚を、ランナーの得点エリアの計画書 1 枚と入れ替える。

情報交換/Exchange of Information

任務: 連盟-ダブル

君のデッキに連盟でないカードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

R&D から任務を 1 枚探してそれをプレイする(すべてのコストを支払う)。R&D をシャッフルする。

コンサルタントの訪問/Consulting Visit

計画書: 構想-サイ

各ターン、最初に HQ に成功したランがあった時、君とランナーは 0(カ)か 1(カ)か 2(カ)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、このランの残りの間、ランナーが HQ のどのカードにアクセスするかは君が選ぶ。

専用神経網/Dedicated Neural Net

計画書: 構想

ランナーがランに成功するたび、アドバンス可能なカード 1 枚の上にアドバンスカウンターを 1 個置いてよい。

人形使い/Puppet Master

任務: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

君の得点エリアの計画書 1 枚を、ランナーの得点エリアの計画書 1 枚と入れ替える。

情報交換/Exchange of Information

任務: 連盟-ダブル

君のデッキに連盟でないカードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

R&D から任務を 1 枚探してそれをプレイする(すべてのコストを支払う)。R&D をシャッフルする。

コンサルタントの訪問/Consulting Visit

計画書: 構想-サイ

各ターン、最初に HQ に成功したランがあった時、君とランナーは 0(カ)か 1(カ)か 2(カ)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、このランの残りの間、ランナーが HQ のどのカードにアクセスするかは君が選ぶ。

専用神経網/Dedicated Neural Net

計画書: 構想

ランナーがランに成功するたび、アドバンス可能なカード 1 枚の上にアドバンスカウンターを 1 個置いてよい。

人形使い/Puppet Master

任務: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

君の得点エリアの計画書 1 枚を、ランナーの得点エリアの計画書 1 枚と入れ替える。

情報交換/Exchange of Information

任務: 連盟-ダブル

君のデッキに連盟でないカードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

R&D から任務を 1 枚探してそれをプレイする(すべてのコストを支払う)。R&D をシャッフルする。

コンサルタントの訪問/Consulting Visit

ランナーがブレインストームにエンカウントしたとき、このランの残りの間、それはランナーのグリップにあるカード 1 枚につき「1 ブレインダメージを与える。」を得る。

最近 XStatic から何か聞いた奴はいるか? —メンバー限定ニュースグループの投稿

ブレインストーム/Brainstorm

ランナーがブレインストームにエンカウントしたとき、このランの残りの間、それはランナーのグリップにあるカード 1 枚につき「1 ブレインダメージを与える。」を得る。

最近 XStatic から何か聞いた奴はいるか? —メンバー限定ニュースグループの投稿

ブレインストーム/Brainstorm

ランナーがブレインストームにエンカウントしたとき、このランの残りの間、それはランナーのグリップにあるカード 1 枚につき「1 ブレインダメージを与える。」を得る。

最近 XStatic から何か聞いた奴はいるか? —メンバー限定ニュースグループの投稿

ブレインストーム/Brainstorm

ランナーは②を消費して、ラーヴァナ 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。

↳ 他のレゾされているバイオロイドのアイスのサブルーチン 1 つを解決する。

↳ 他のレゾされているバイオロイドのアイスのサブルーチン 1 つを解決する。

ラーヴァナ 1.0/Ravana 1.0

ランナーは②を消費して、ラーヴァナ 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。

↳ 他のレゾされているバイオロイドのアイスのサブルーチン 1 つを解決する。

↳ 他のレゾされているバイオロイドのアイスのサブルーチン 1 つを解決する。

ラーヴァナ 1.0/Ravana 1.0

ランナーは②を消費して、ラーヴァナ 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。

↳ 他のレゾされているバイオロイドのアイスのサブルーチン 1 つを解決する。

↳ 他のレゾされているバイオロイドのアイスのサブルーチン 1 つを解決する。

ラーヴァナ 1.0/Ravana 1.0

↳ 各プレイヤーは 2(カ)を得る。

↳ 君とランナーは 0(カ)か 1(カ)か 2(カ)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーのグリップにあるカード 1 枚につき 1 ネットダメージを与える。

「君の意識が広がるのを感じ、そして彼の意識に触れよ。さあ、それを破壊するのだ」

チェータナ/Chelana

↳ 各プレイヤーは 2(カ)を得る。

↳ 君とランナーは 0(カ)か 1(カ)か 2(カ)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーのグリップにあるカード 1 枚につき 1 ネットダメージを与える。

「君の意識が広がるのを感じ、そして彼の意識に触れよ。さあ、それを破壊するのだ」

チェータナ/Chelana

↳ 各プレイヤーは 2(カ)を得る。

↳ 君とランナーは 0(カ)か 1(カ)か 2(カ)を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーのグリップにあるカード 1 枚につき 1 ネットダメージを与える。

「君の意識が広がるのを感じ、そして彼の意識に触れよ。さあ、それを破壊するのだ」

チェータナ/Chelana

↳ トレース<sup>5</sup> — 成功した場合、ランナーはグリップのカードを公開する。それらのカードのうち、そのプレイまたはインストールコストが、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値以下である各カードをトラッシュする。

「ここ最近、細則がここまで小さい文字で書けるのは驚きだな」

ウェイバー/Waiver

↳ トレース<sup>5</sup> — 成功した場合、ランナーはグリップのカードを公開する。それらのカードのうち、そのプレイまたはインストールコストが、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値以下である各カードをトラッシュする。

「ここ最近、細則がここまで小さい文字で書けるのは驚きだな」

ウェイバー/Waiver

↳ トレース<sup>5</sup> — 成功した場合、ランナーはグリップのカードを公開する。それらのカードのうち、そのプレイまたはインストールコストが、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値以下である各カードをトラッシュする。

「ここ最近、細則がここまで小さい文字で書けるのは驚きだな」

ウェイバー/Waiver

↳ このランの残りの間、すべてのアイスは強度+3。

官僚機構。名詞。金持ちが繁栄を玉にして仕掛ける玉当て賭博。玉が入っていないのがミノ。——アナーキー辞書、第何版とか誰が知ってた?

レッド・テープ/Red Tape

↳ このランの残りの間、すべてのアイスは強度+3。

官僚機構。名詞。金持ちが繁栄を玉にして仕掛ける玉当て賭博。玉が入っていないのがミノ。——アナーキー辞書、第何版とか誰が知ってた?

レッド・テープ/Red Tape

↳ このランの残りの間、すべてのアイスは強度+3。

官僚機構。名詞。金持ちが繁栄を玉にして仕掛ける玉当て賭博。玉が入っていないのがミノ。——アナーキー辞書、第何版とか誰が知ってた?

レッド・テープ/Red Tape

↳ ランの終了。

最新の発明品。

バニラ/Vanilla

↳ ランの終了。

最新の発明品。

バニラ/Vanilla

↳ ランの終了。

最新の発明品。

バニラ/Vanilla

アイス: セントリー 対人  
アイス: コードゲート-バイオロイド  
アイス: セントリー 対人-サイ  
アイス: コードゲート-トレーサー  
アイス: コードゲート  
アイス: パリア

アイス: セントリー 対人  
アイス: コードゲート-バイオロイド  
アイス: セントリー 対人-サイ  
アイス: コードゲート-トレーサー  
アイス: コードゲート  
アイス: パリア

アイス: セントリー 対人  
アイス: コードゲート-バイオロイド  
アイス: セントリー 対人-サイ  
アイス: コードゲート-トレーサー  
アイス: コードゲート  
アイス: パリア

#### イベント: ラン

君のグリップをトラッシュする。ランを行う。このラン中、すべてのダメージを妨害する。

「失う物無き者は、想像を超えた力を持つ」  
—— 咱夫藍経典

正道 / The Noble Path

#### イベント: ラン

君のグリップをトラッシュする。ランを行う。このラン中、すべてのダメージを妨害する。

「失う物無き者は、想像を超えた力を持つ」  
—— 咱夫藍経典

正道 / The Noble Path

#### イベント: ラン

君のグリップをトラッシュする。ランを行う。このラン中、すべてのダメージを妨害する。

「失う物無き者は、想像を超えた力を持つ」  
—— 咱夫藍経典

正道 / The Noble Path

#### イベント: ラン

HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、コーボは HQ のすべてのカードを2つの束に分割する。そのうち1つの束のすべてのカードにアクセスする。このランでは、もう1つの束のカードにはアクセスできない。

情報の選別 / Information Sifting

#### イベント: ラン

HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、コーボは HQ のすべてのカードを2つの束に分割する。そのうち1つの束のすべてのカードにアクセスする。このランでは、もう1つの束のカードにはアクセスできない。

情報の選別 / Information Sifting

#### イベント: ラン

HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、コーボは HQ のすべてのカードを2つの束に分割する。そのうち1つの束のすべてのカードにアクセスする。このランでは、もう1つの束のカードにはアクセスできない。

情報の選別 / Information Sifting

#### イベント: ラン

ランを行う。

君のターン開始時、灰の中からがヒープにある場合、それをゲームから取り除いてランを行ってよい。

デッキに6枚制限。

灰の中から / Out of the Ashes

#### イベント: ラン

ランを行う。

君のターン開始時、灰の中からがヒープにある場合、それをゲームから取り除いてランを行ってよい。

デッキに6枚制限。

灰の中から / Out of the Ashes

#### イベント: ラン

ランを行う。

君のターン開始時、灰の中からがヒープにある場合、それをゲームから取り除いてランを行ってよい。

デッキに6枚制限。

灰の中から / Out of the Ashes

#### イベント: ラン

ランを行う。

君のターン開始時、灰の中からがヒープにある場合、それをゲームから取り除いてランを行ってよい。

デッキに6枚制限。

灰の中から / Out of the Ashes

#### イベント: ラン

ランを行う。

君のターン開始時、灰の中からがヒープにある場合、それをゲームから取り除いてランを行ってよい。

デッキに6枚制限。

灰の中から / Out of the Ashes

#### イベント: ラン

ランを行う。

君のターン開始時、灰の中からがヒープにある場合、それをゲームから取り除いてランを行ってよい。

デッキに6枚制限。

灰の中から / Out of the Ashes

#### イベント

君の ID を同じ派閥の他の ID と交換する。再誕をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

デッキに1枚制限。

「君が知っていたことがすべて嘘だと気付いた時、君は誰だった？」

再誕 / Rebirth

#### イベント

君の ID を同じ派閥の他の ID と交換する。再誕をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

デッキに1枚制限。

「君が知っていたことがすべて嘘だと気付いた時、君は誰だった？」

再誕 / Rebirth

#### イベント

君の ID を同じ派閥の他の ID と交換する。再誕をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

デッキに1枚制限。

「君が知っていたことがすべて嘘だと気付いた時、君は誰だった？」

再誕 / Rebirth

#### リソース

君のターンの開始時、グリップにカードが無いなら 1④ 得る。

「奴らは我々の共有財産と宗教の知恵の陰に身を隠している。だが、勘違いするな。奴らはテロリストで犯罪者だ」——サイバー犯罪部、ラカーニ警視正

◆ 無の精神 / Emptied Mind

#### リソース

君のターンの開始時、君の手札にカードが無いなら 1④ 得る。

「奴らは我々の共有財産と宗教の知恵の陰に身を隠している。だが、勘違いするな。奴らはテロリストで犯罪者だ」——サイバー犯罪部、ラカーニ警視正

◆ 無の精神 / Emptied Mind

#### リソース

君のターンの開始時、君の手札にカードが無いなら 1④ 得る。

「奴らは我々の共有財産と宗教の知恵の陰に身を隠している。だが、勘違いするな。奴らはテロリストで犯罪者だ」——サイバー犯罪部、ラカーニ警視正

◆ 無の精神 / Emptied Mind

#### リソース: コネ

①, ②, ③, ④, ⑤ 計画書を1つ放棄する: 解放されたキーラを、2アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。コーボは計画書を1つ放棄してこれを妨害してよい。そうした場合、解放されたキーラをゲームから取り除く。

「君の物質の付属品を外せば、我々は皆非物質であることがわかるだろう」

解放されたキーラ / Liberated Chela

#### リソース: コネ

①, ②, ③, ④, ⑤ 計画書を1つ放棄する: 解放されたキーラを、2アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。コーボは計画書を1つ放棄してこれを妨害してよい。そうした場合、解放されたキーラをゲームから取り除く。

「君の物質の付属品を外せば、我々は皆非物質であることがわかるだろう」

解放されたキーラ / Liberated Chela

#### リソース: コネ

①, ②, ③, ④, ⑤ 計画書を1つ放棄する: 解放されたキーラを、2アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。コーボは計画書を1つ放棄してこれを妨害してよい。そうした場合、解放されたキーラをゲームから取り除く。

「君の物質の付属品を外せば、我々は皆非物質であることがわかるだろう」

解放されたキーラ / Liberated Chela

#### リソース: 場所-豪勢

①: 解放された精神の寺院にパワーカウンターを1個置く。

搭載されているパワーカウンター: ②を得る。この能力は、君のターン中のみ、1ターンにつき1回のみ使用する。

噂では、「グル」はこの寺院で学び、その教えをサイバースペースに広めているらしい。多くのランナーがその道をとっているが、最後までたどり着いた者はいない。

◆ 解放された精神の寺院 / Temple of the Liberated Mind

#### リソース: 場所-豪勢

①: 解放された精神の寺院にパワーカウンターを1個置く。

搭載されているパワーカウンター: ②を得る。この能力は、君のターン中のみ、1ターンにつき1回のみ使用する。

噂では、「グル」はこの寺院で学び、その教えをサイバースペースに広めているらしい。多くのランナーがその道をとっているが、最後までたどり着いた者はいない。

◆ 解放された精神の寺院 / Temple of the Liberated Mind

#### リソース: 場所-豪勢

①: 解放された精神の寺院にパワーカウンターを1個置く。

搭載されているパワーカウンター: ②を得る。この能力は、君のターン中のみ、1ターンにつき1回のみ使用する。

噂では、「グル」はこの寺院で学び、その教えをサイバースペースに広めているらしい。多くのランナーがその道をとっているが、最後までたどり着いた者はいない。

◆ 解放された精神の寺院 / Temple of the Liberated Mind



### リソース:コネ

すべてのネットダメージとミートダメージを妨害する。

ダヴィンダー師が1点以上のネットダメージかミートダメージを妨害するたび、4Kを支払わないかぎり彼をトラッシュする。

「我々が宿るこの身体ははかないものです。我々、すなわち我々すべては永遠に生きるのです」

◆ ダヴィンダー師/Guru Davinder

### リソース:コネ

すべてのネットダメージとミートダメージを妨害する。

ダヴィンダー師が1点以上のネットダメージかミートダメージを妨害するたび、4Kを支払わないかぎり彼をトラッシュする。

「我々が宿るこの身体ははかないものです。我々、すなわち我々すべては永遠に生きるのです」

◆ ダヴィンダー師/Guru Davinder

### リソース:コネ

すべてのネットダメージとミートダメージを妨害する。

ダヴィンダー師が1点以上のネットダメージかミートダメージを妨害するたび、4Kを支払わないかぎり彼をトラッシュする。

「我々が宿るこの身体ははかないものです。我々、すなわち我々すべては永遠に生きるのです」

◆ ダヴィンダー師/Guru Davinder

### リソース:仮想

HQ か R&D へのランが終了するたび、そのラン中に計画書を盗まなかった場合、転法輪にパワーカウンターを1個置く。

**搭載されているパワーカウンター2個:**このランの残りの間、HQ か R&D からは追加で1枚のカードをアクセスする。

◆ 転法輪/The Turning Wheel

### リソース:仮想

HQ か R&D へのランが終了するたび、そのラン中に計画書を盗まなかった場合、転法輪にパワーカウンターを1個置く。

**搭載されているパワーカウンター2個:**このランの残りの間、HQ か R&D からは追加で1枚のカードをアクセスする。

◆ 転法輪/The Turning Wheel

### リソース:仮想

HQ か R&D へのランが終了するたび、そのラン中に計画書を盗まなかった場合、転法輪にパワーカウンターを1個置く。

**搭載されているパワーカウンター2個:**このランの残りの間、HQ か R&D からは追加で1枚のカードをアクセスする。

◆ 転法輪/The Turning Wheel