

ID: メガコーポ

ランナーが1 ネットダメージ以上を受けるたび、スタックの一番上のカードをトラッシュする。

あなたのより良い本質へ。

ジネキ:潜在力の解放/Inteki: Potential Unleashed

計画書:保安

君がクサナギ計画を得点した時、その上の2 個を超えるアドバンストークン1 個につき、その上に計画カウンターを1 個置く。

搭載されている計画カウンター:アイスを1 つ選ぶ。このランの残りの間、それは他のサブリーダー全体の後に「L」1 ネットダメージを与える。」を得る。

クサナギ計画/Project Kusanagi

資財:人物

目:HQ のすべてのカードを R&D に加えてシャッフルする。ランナーは任意の額のクレジットを支払うことで、消費した2C)につき HQ のランダムなカード1 枚が R&D にシャッフルされることを妨害してよい。

「彼女は昔、俺の盗難車両の切り売り屋で働いていたんだ。今じゃ俺より稼いでるがな」——マクファーソン

アレクサ・ベルスキー/Alexa Belsky

任務

カードを1 つ指名する。ヒープのそのカードと同一のすべてのカードをゲームから取り除く。

「外にお住みでしたら、仮設住居は建設 AI とご相談ください。申し訳ありませんが、封鎖中は外のご家族とのこちらの合流はできません……」

避難所封鎖/Ark Lockdown

任務:違法

ランナーが直前のターンにアクセスしたコーポのカードをトラッシュしていた場合のみプレイする。トレース² - 成功した場合、インストール状態のプログラムでないカードを2 枚トラッシュする。失敗した場合、悪名を1 つ受ける。

「待って、それ、そもそも猫を飼ってすらいなんだぞ」

ヘリオンのβ 版試験/Hellion Beta Test

任務:触法

ランナーが6C)未満しか持っていない場合にのみプレイする。

この任務をプレイするための追加コストとして、タグを1 つ取り除く。

インストール状態のカードを1 枚トラッシュする。監視は楽しいが、あくまで前菜だ。

監視と破壊/Observe and Destroy

任務:現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーがターンに最初に(カードの能力によるものも含む)ランを行うための追加コストとして、そのランナーは1C)を消費する。

サービス停止/Service Outage

任務:ダブル違法

ランナーがタグを2 つ以上持っている場合にのみプレイする。

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。

7ミートダメージを与える。ゲームオーバー。

ドーン1 /BOOM!

任務:現状-違法

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーのターンの開始時、トレース¹ - 成功した場合、そのランナーがタグされているなら1 ミートダメージを与え、そうでないならそのランナーにタグを1 つ与える。

戸別訪問/Door to Door

任務:現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

各リソースのインストールコストは2 増える。その出来事は、現在は給水塔爆破事件として認識されている。誰も告発を受けなかったし、誰が私設部隊の責任を負うのかも分かっていない。

資源の欠乏/Scarcity of Resources

計画書:保安

君がクサナギ計画を得点した時、その上の2 個を超えるアドバンストークン1 個につき、その上に計画カウンターを1 個置く。

搭載されている計画カウンター:アイスを1 つ選ぶ。このランの残りの間、それは他のサブリーダー全体の後に「L」1 ネットダメージを与える。」を得る。

クサナギ計画/Project Kusanagi

資財:人物

目:HQ のすべてのカードを R&D に加えてシャッフルする。ランナーは任意の額のクレジットを支払うことで、消費した2C)につき HQ のランダムなカード1 枚が R&D にシャッフルされることを妨害してよい。

「彼女は昔、俺の盗難車両の切り売り屋で働いていたんだ。今じゃ俺より稼いでるがな」——マクファーソン

アレクサ・ベルスキー/Alexa Belsky

任務

カードを1 つ指名する。ヒープのそのカードと同一のすべてのカードをゲームから取り除く。

「外にお住みでしたら、仮設住居は建設 AI とご相談ください。申し訳ありませんが、封鎖中は外のご家族とのこちらの合流はできません……」

避難所封鎖/Ark Lockdown

任務:違法

ランナーが直前のターンにアクセスしたコーポのカードをトラッシュしていた場合のみプレイする。トレース² - 成功した場合、インストール状態のプログラムでないカードを2 枚トラッシュする。失敗した場合、悪名を1 つ受ける。

「待って、それ、そもそも猫を飼ってすらいなんだぞ」

ヘリオンのβ 版試験/Hellion Beta Test

任務:触法

ランナーが6C)未満しか持っていない場合にのみプレイする。

この任務をプレイするための追加コストとして、タグを1 つ取り除く。

インストール状態のカードを1 枚トラッシュする。監視は楽しいが、あくまで前菜だ。

監視と破壊/Observe and Destroy

任務:現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーがターンに最初に(カードの能力によるものも含む)ランを行うための追加コストとして、そのランナーは1C)を消費する。

サービス停止/Service Outage

任務:ダブル違法

ランナーがタグを2 つ以上持っている場合にのみプレイする。

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。

7ミートダメージを与える。ゲームオーバー。

ドーン1 /BOOM!

任務:現状-違法

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーのターンの開始時、トレース¹ - 成功した場合、そのランナーがタグされているなら1 ミートダメージを与え、そうでないならそのランナーにタグを1 つ与える。

戸別訪問/Door to Door

任務:現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

各リソースのインストールコストは2 増える。その出来事は、現在は給水塔爆破事件として認識されている。誰も告発を受けなかったし、誰が私設部隊の責任を負うのかも分かっていない。

資源の欠乏/Scarcity of Resources

計画書:保安

君がクサナギ計画を得点した時、その上の2 個を超えるアドバンストークン1 個につき、その上に計画カウンターを1 個置く。

搭載されている計画カウンター:アイスを1 つ選ぶ。このランの残りの間、それは他のサブリーダー全体の後に「L」1 ネットダメージを与える。」を得る。

クサナギ計画/Project Kusanagi

資財:人物

目:HQ のすべてのカードを R&D に加えてシャッフルする。ランナーは任意の額のクレジットを支払うことで、消費した2C)につき HQ のランダムなカード1 枚が R&D にシャッフルされることを妨害してよい。

「彼女は昔、俺の盗難車両の切り売り屋で働いていたんだ。今じゃ俺より稼いでるがな」——マクファーソン

アレクサ・ベルスキー/Alexa Belsky

任務

カードを1 つ指名する。ヒープのそのカードと同一のすべてのカードをゲームから取り除く。

「外にお住みでしたら、仮設住居は建設 AI とご相談ください。申し訳ありませんが、封鎖中は外のご家族とのこちらの合流はできません……」

避難所封鎖/Ark Lockdown

任務:違法

ランナーが直前のターンにアクセスしたコーポのカードをトラッシュしていた場合のみプレイする。トレース² - 成功した場合、インストール状態のプログラムでないカードを2 枚トラッシュする。失敗した場合、悪名を1 つ受ける。

「待って、それ、そもそも猫を飼ってすらいなんだぞ」

ヘリオンのβ 版試験/Hellion Beta Test

任務:触法

ランナーが6C)未満しか持っていない場合にのみプレイする。

この任務をプレイするための追加コストとして、タグを1 つ取り除く。

インストール状態のカードを1 枚トラッシュする。監視は楽しいが、あくまで前菜だ。

監視と破壊/Observe and Destroy

任務:現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーがターンに最初に(カードの能力によるものも含む)ランを行うための追加コストとして、そのランナーは1C)を消費する。

サービス停止/Service Outage

任務:ダブル違法

ランナーがタグを2 つ以上持っている場合にのみプレイする。

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。

7ミートダメージを与える。ゲームオーバー。

ドーン1 /BOOM!

任務:現状-違法

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーのターンの開始時、トレース¹ - 成功した場合、そのランナーがタグされているなら1 ミートダメージを与え、そうでないならそのランナーにタグを1 つ与える。

戸別訪問/Door to Door

任務:現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

各リソースのインストールコストは2 増える。その出来事は、現在は給水塔爆破事件として認識されている。誰も告発を受けなかったし、誰が私設部隊の責任を負うのかも分かっていない。

資源の欠乏/Scarcity of Resources

ランナーは③②①を消費して、フェアチャイルド 3.0 上のサブルーチンを 3 つまでプレイクできる。

- ↳ ランナーは 3C を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは 3C を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ 1 ブレインダメージを与え、ランの終了。

戦いの中で、私は倒した者を半分持っていく。

フェアチャイルド 3.0/Fairchild 3.0

ランナーは③②①を消費して、フェアチャイルド 3.0 上のサブルーチンを 3 つまでプレイクできる。

- ↳ ランナーは 3C を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは 3C を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ 1 ブレインダメージを与え、ランの終了。

戦いの中で、私は倒した者を半分持っていく。

フェアチャイルド 3.0/Fairchild 3.0

ランナーは③②①を消費して、フェアチャイルド 3.0 上のサブルーチンを 3 つまでプレイクできる。

- ↳ ランナーは 3C を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは 3C を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ 1 ブレインダメージを与え、ランの終了。

戦いの中で、私は倒した者を半分持っていく。

フェアチャイルド 3.0/Fairchild 3.0

- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。
- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。
- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。

お前の ID に遺伝子プロフィールがついたら、“プライバシー”なんてものは実質存在しなくなる。

DNA トラッカー/DNA Tracker

- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。
- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。
- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。

お前の ID に遺伝子プロフィールがついたら、“プライバシー”なんてものは実質存在しなくなる。

DNA トラッカー/DNA Tracker

- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。
- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。
- ↳ 1 ネットダメージを与える。ランナーは 2C 失う。

お前の ID に遺伝子プロフィールがついたら、“プライバシー”なんてものは実質存在しなくなる。

DNA トラッカー/DNA Tracker

アイス:コードゲート・バイオロイド・対人
アイス:コードゲート・対人

アイス:コードゲート・バイオロイド・対人
アイス:コードゲート・対人

アイス:コードゲート・バイオロイド・対人
アイス:コードゲート・対人

ID: ナチュラル

①: アーカイブにランを行う。成功した場合、代わりにそれを他の中央サーバーへのランの成功として扱う。この能力は1ターンのみ使用できる。

オマー・ケーン/Omar Keung

ハードウェア: コンソール

+1目
君の手札の上限は、君が受けているタグ1つにつき1増える。
各ターン、最初にR&DかHQへの成功したランが終了した時、そのラン中にアクセスしたカード1枚につきカードを1枚引く。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
◆ オベラス/Obelus

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

君がコードゲートとエンカウントするたび、君のヒープのブラック・オーケストラをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。
3N: 強度+2。可能なら、コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。
「窮地にいる状況じゃ、良心が厄介の種になる」
——オマー・ケーン、「ザ・フラッシュポイント」
ブラック・オーケストラ/Black Orchestra

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

1N: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
3N: 強度+3。
2N: ベリグリンを君のグリップに戻す: コードゲートを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでベリグリンを使ってそのコードゲートのすべてのサブルーチンをブレイクした後のみ使用する。
カーンのアバターが腕を広げると、鳥が空へと飛び立った。
ベリグリン/Perigrine

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

1N: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
2N: このランの残りの間、強度+4。この能力は、ステルスカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。
私の精神を解き放つ鍵は、私の脳にある。
フーデニ/Houdini

リソース: 仮想—ステルス

各ランで最初にステルスカードから1N以上を消費した時、ネット・メルキュールの上に1Nを置かカードを1枚引く。
ネット・メルキュールのクレジットは任意の目的に使用する。
「無選別、無検閲の生放送。こちらネット・メルキュール。今晚の放送を終了します。ニューアンゼルスに安寧を」
◆ ネット・メルキュール/Net Mercur

リソース: 指令—仮想

君がカードを引くたび、そのカードを公開する。
各ターン、最初にランに成功した時、R&Dの一番上のカードを見てよい。
すべてのバイオロイドは三指令に縛られているが、理論上は基本指令をいくつでも持つことが可能だ。そこにはゼロも含まれる。
◆ 真実の発見/Find the Truth

リソース: コネ

2N: カードを1枚引く。この能力は、このターンにコーポのカードの能力により君がダメージを受けた場合のみ使用する。
「先週は彼女を避けるために道の反対側に行った。今日、瓦礫から僕を引っ張り出してくれたのは彼女だ。誰が悪者なのか、考え直さなくちゃいけない」
第一応答者/First Responders

ハードウェア: コンソール

+1目
君の手札の上限は、君が受けているタグ1つにつき1増える。
各ターン、最初にR&DかHQへの成功したランが終了した時、そのラン中にアクセスしたカード1枚につきカードを1枚引く。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
◆ オベラス/Obelus

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

君がコードゲートとエンカウントするたび、君のヒープのブラック・オーケストラをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。
3N: 強度+2。可能なら、コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。
「窮地にいる状況じゃ、良心が厄介の種になる」
——オマー・ケーン、「ザ・フラッシュポイント」
ブラック・オーケストラ/Black Orchestra

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

1N: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
3N: 強度+3。
2N: ベリグリンを君のグリップに戻す: コードゲートを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでベリグリンを使ってそのコードゲートのすべてのサブルーチンをブレイクした後のみ使用する。
カーンのアバターが腕を広げると、鳥が空へと飛び立った。
ベリグリン/Perigrine

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

1N: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
2N: このランの残りの間、強度+4。この能力は、ステルスカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。
私の精神を解き放つ鍵は、私の脳にある。
フーデニ/Houdini

リソース: 仮想—ステルス

各ランで最初にステルスカードから1N以上を消費した時、ネット・メルキュールの上に1Nを置かカードを1枚引く。
ネット・メルキュールのクレジットは任意の目的に使用する。
「無選別、無検閲の生放送。こちらネット・メルキュール。今晚の放送を終了します。ニューアンゼルスに安寧を」
◆ ネット・メルキュール/Net Mercur

リソース: 指令—仮想

君がカードを引くたび、そのカードを公開する。
各ターン、最初にランに成功した時、R&Dの一番上のカードを見てよい。
すべてのバイオロイドは三指令に縛られているが、理論上は基本指令をいくつでも持つことが可能だ。そこにはゼロも含まれる。
◆ 真実の発見/Find the Truth

リソース: コネ

2N: カードを1枚引く。この能力は、このターンにコーポのカードの能力により君がダメージを受けた場合のみ使用する。
「先週は彼女を避けるために道の反対側に行った。今日、瓦礫から僕を引っ張り出してくれたのは彼女だ。誰が悪者なのか、考え直さなくちゃいけない」
第一応答者/First Responders

ハードウェア: コンソール

+1目
君の手札の上限は、君が受けているタグ1つにつき1増える。
各ターン、最初にR&DかHQへの成功したランが終了した時、そのラン中にアクセスしたカード1枚につきカードを1枚引く。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
◆ オベラス/Obelus

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

君がコードゲートとエンカウントするたび、君のヒープのブラック・オーケストラをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。
3N: 強度+2。可能なら、コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。
「窮地にいる状況じゃ、良心が厄介の種になる」
——オマー・ケーン、「ザ・フラッシュポイント」
ブラック・オーケストラ/Black Orchestra

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

1N: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
3N: 強度+3。
2N: ベリグリンを君のグリップに戻す: コードゲートを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでベリグリンを使ってそのコードゲートのすべてのサブルーチンをブレイクした後のみ使用する。
カーンのアバターが腕を広げると、鳥が空へと飛び立った。
ベリグリン/Perigrine

プログラム: アイスブレイカー—デコーダー

1N: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。
2N: このランの残りの間、強度+4。この能力は、ステルスカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。
私の精神を解き放つ鍵は、私の脳にある。
フーデニ/Houdini

リソース: 仮想—ステルス

各ランで最初にステルスカードから1N以上を消費した時、ネット・メルキュールの上に1Nを置かカードを1枚引く。
ネット・メルキュールのクレジットは任意の目的に使用する。
「無選別、無検閲の生放送。こちらネット・メルキュール。今晚の放送を終了します。ニューアンゼルスに安寧を」
◆ ネット・メルキュール/Net Mercur

リソース: 指令—仮想

君がカードを引くたび、そのカードを公開する。
各ターン、最初にランに成功した時、R&Dの一番上のカードを見てよい。
すべてのバイオロイドは三指令に縛られているが、理論上は基本指令をいくつでも持つことが可能だ。そこにはゼロも含まれる。
◆ 真実の発見/Find the Truth

リソース: コネ

2N: カードを1枚引く。この能力は、このターンにコーポのカードの能力により君がダメージを受けた場合のみ使用する。
「先週は彼女を避けるために道の反対側に行った。今日、瓦礫から僕を引っ張り出してくれたのは彼女だ。誰が悪者なのか、考え直さなくちゃいけない」
第一応答者/First Responders