

計画書:保安

君がセンサーネットの起動を得点した時、その上に計画カウンターを1個置く。

搭載されている計画カウンター:バイオロイド1枚を、すべてのコストを無視してレゾする。このターンの終了時に、そのバイオロイドをデレゾする。

検閲網の起動/Sensor Net Activation

計画書:保安

各ターンの最初のトレース中、ランナーの基本リンク強度は0になる。

ランナーがクレジットを消費することで自分のリンク強度を上げるたび、消費された2Cにつき君は1Cを得る。

ネット検疫/Net Quarantine

資財

君のターンの開始時に1C得る。

君がNASX以外のカードの能力でクレジットを得るたび、2Cを消費することで、その値に等しい数のパワーカウンターをNASXに置く。

②, ③:NASXの上のパワーカウンター1個につき2C得る。

◆NASX/NASX

任務:最終-取引

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

8C得てカードを4枚引く。

BMI 経由で供給された十六進コードと生体認証が必要になる。

バイオレットベルクリアランス/Violet Level Clearance

任務:最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

R&Dの一番上から5枚のカードを見る。それらのカードのいずれかが計画書か資財が強化なら、そのカードのうち1枚を遠隔サーバーの中にインストールしてよい。

サイコキネシス/Psychokinesis

強化

ランナーが6C未満しか持っていない間、ブライアン・ステインソンは「②:アーカイブにある取引の任務1枚を、すべてのコストを無視してプレイする。その取引をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。」を得る。

「私の仕事ですか? 法的な弁明を提出して、あらゆる物にサインをすることです。いいお金になるんですよ」

◆ブライアン・ステインソン/Bryan Stinson

計画書:保安

君がセンサーネットの起動を得点した時、その上に計画カウンターを1個置く。

搭載されている計画カウンター:バイオロイド1枚を、すべてのコストを無視してレゾする。このターンの終了時に、そのバイオロイドをデレゾする。

検閲網の起動/Sensor Net Activation

計画書:保安

各ターンの最初のトレース中、ランナーの基本リンク強度は0になる。

ランナーがクレジットを消費することで自分のリンク強度を上げるたび、消費された2Cにつき君は1Cを得る。

ネット検疫/Net Quarantine

資財

君のターンの開始時に1C得る。

君がNASX以外のカードの能力でクレジットを得るたび、2Cを消費することで、その値に等しい数のパワーカウンターをNASXに置く。

②, ③:NASXの上のパワーカウンター1個につき2C得る。

◆NASX/NASX

任務:最終-取引

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

8C得てカードを4枚引く。

BMI 経由で供給された十六進コードと生体認証が必要になる。

バイオレットベルクリアランス/Violet Level Clearance

任務:最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

R&Dの一番上から5枚のカードを見る。それらのカードのいずれかが計画書か資財が強化なら、そのカードのうち1枚を遠隔サーバーの中にインストールしてよい。

サイコキネシス/Psychokinesis

強化

ランナーが6C未満しか持っていない間、ブライアン・ステインソンは「②:アーカイブにある取引の任務1枚を、すべてのコストを無視してプレイする。その取引をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。」を得る。

「私の仕事ですか? 法的な弁明を提出して、あらゆる物にサインをすることです。いいお金になるんですよ」

◆ブライアン・ステインソン/Bryan Stinson

計画書:保安

君がセンサーネットの起動を得点した時、その上に計画カウンターを1個置く。

搭載されている計画カウンター:バイオロイド1枚を、すべてのコストを無視してレゾする。このターンの終了時に、そのバイオロイドをデレゾする。

検閲網の起動/Sensor Net Activation

計画書:保安

各ターンの最初のトレース中、ランナーの基本リンク強度は0になる。

ランナーがクレジットを消費することで自分のリンク強度を上げるたび、消費された2Cにつき君は1Cを得る。

ネット検疫/Net Quarantine

資財

君のターンの開始時に1C得る。

君がNASX以外のカードの能力でクレジットを得るたび、2Cを消費することで、その値に等しい数のパワーカウンターをNASXに置く。

②, ③:NASXの上のパワーカウンター1個につき2C得る。

◆NASX/NASX

任務:最終-取引

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

8C得てカードを4枚引く。

BMI 経由で供給された十六進コードと生体認証が必要になる。

バイオレットベルクリアランス/Violet Level Clearance

任務:最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

R&Dの一番上から5枚のカードを見る。それらのカードのいずれかが計画書か資財が強化なら、そのカードのうち1枚を遠隔サーバーの中にインストールしてよい。

サイコキネシス/Psychokinesis

強化

ランナーが6C未満しか持っていない間、ブライアン・ステインソンは「②:アーカイブにある取引の任務1枚を、すべてのコストを無視してプレイする。その取引をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。」を得る。

「私の仕事ですか? 法的な弁明を提出して、あらゆる物にサインをすることです。いいお金になるんですよ」

◆ブライアン・ステインソン/Bryan Stinson

ランナーが AI をインストールしている状態でチャシのサブルーチンを 1 つプレイクするたび、ランナーのスタックの一番上から 2 枚のカードをト
ラッシュする。

- ↳ 2 ネットダメージを与える。
- ↳ 2 ネットダメージを与える。
- ↳ ランの終了。

「アイス」は殺すためのものじゃない。ランナーを運らせ身動きを取れなくするためのもの。殺すのは私の仕事」
—— トーリ・ハンゾー

チャシ/Chiyashi

ランナーが AI をインストールしている状態でチャシのサブルーチンを 1 つプレイクするたび、ランナーのスタックの一番上から 2 枚のカードをト
ラッシュする。

- ↳ 2 ネットダメージを与える。
- ↳ 2 ネットダメージを与える。
- ↳ ランの終了。

「アイス」は殺すためのものじゃない。ランナーを運らせ身動きを取れなくするためのもの。殺すのは私の仕事」
—— トーリ・ハンゾー

チャシ/Chiyashi

ランナーが AI をインストールしている状態でチャシのサブルーチンを 1 つプレイクするたび、ランナーのスタックの一番上から 2 枚のカードをト
ラッシュする。

- ↳ 2 ネットダメージを与える。
- ↳ 2 ネットダメージを与える。
- ↳ ランの終了。

「アイス」は殺すためのものじゃない。ランナーを運らせ身動きを取れなくするためのもの。殺すのは私の仕事」
—— トーリ・ハンゾー

チャシ/Chiyashi

ヘラルドが R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーがヘラルドにアクセスした時、そのプレイヤーはそれにエンカウントする。この効果は、ランナーがアーカイブのヘラルドにアクセスした場合は無視する。

- ↳ コーボは 2C を得る。
- ↳ コーボは 2C までを支払うことで、その数のアドバンストークンをアドバンスできるカード 1 枚の上に置いてよい。

ヘラルド/Herald

ヘラルドが R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーがヘラルドにアクセスした時、そのプレイヤーはそれにエンカウントする。この効果は、ランナーがアーカイブのヘラルドにアクセスした場合は無視する。

- ↳ コーボは 2C を得る。
- ↳ コーボは 2C までを支払うことで、その数のアドバンストークンをアドバンスできるカード 1 枚の上に置いてよい。

ヘラルド/Herald

ヘラルドが R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーがヘラルドにアクセスした時、そのプレイヤーはそれにエンカウントする。この効果は、ランナーがアーカイブのヘラルドにアクセスした場合は無視する。

- ↳ コーボは 2C を得る。
- ↳ コーボは 2C までを支払うことで、その数のアドバンストークンをアドバンスできるカード 1 枚の上に置いてよい。

ヘラルド/Herald

- ↳ コーボは 2C を得る。
- ↳ ランナーは 2C を失う。
- ↳ **トレース²** - 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。

真実は人を傷つける。
ヴェリタス/Veritas

ヴェリタス/Veritas

- ↳ コーボは 2C を得る。
- ↳ ランナーは 2C を失う。
- ↳ **トレース²** - 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。

真実は人を傷つける。
ヴェリタス/Veritas

ヴェリタス/Veritas

- ↳ コーボは 2C を得る。
- ↳ ランナーは 2C を失う。
- ↳ **トレース²** - 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。

真実は人を傷つける。
ヴェリタス/Veritas

ヴェリタス/Veritas

- ↳ **トレース⁴** - 成功した場合、ウィルスカウンターをすべて破壊する。
- ↳ **トレース³** - 成功した場合、ウィルスを 1 つトラッシュする。
- ↳ **トレース²** - 成功した場合、ヒープにあるウィルス 1 つをゲームから取り除く。
- ↳ **トレース¹** - 成功した場合、ランの終了。

ウィルスを除去するやり方の一つは、より悪質なウィルスを使うことだ。
マクロファージ/Macrophage

マクロファージ/Macrophage

- ↳ **トレース⁴** - 成功した場合、ウィルスカウンターをすべて破壊する。
- ↳ **トレース³** - 成功した場合、ウィルスを 1 つトラッシュする。
- ↳ **トレース²** - 成功した場合、ヒープにあるウィルス 1 つをゲームから取り除く。
- ↳ **トレース¹** - 成功した場合、ランの終了。

ウィルスを除去するやり方の一つは、より悪質なウィルスを使うことだ。
マクロファージ/Macrophage

マクロファージ/Macrophage

- ↳ **トレース⁴** - 成功した場合、ウィルスカウンターをすべて破壊する。
- ↳ **トレース³** - 成功した場合、ウィルスを 1 つトラッシュする。
- ↳ **トレース²** - 成功した場合、ヒープにあるウィルス 1 つをゲームから取り除く。
- ↳ **トレース¹** - 成功した場合、ランの終了。

ウィルスを除去するやり方の一つは、より悪質なウィルスを使うことだ。
マクロファージ/Macrophage

マクロファージ/Macrophage

- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。

「有罪」「有罪」「有罪」
トリビュナル/Tribunal

トリビュナル/Tribunal

- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。

「有罪」「有罪」「有罪」
トリビュナル/Tribunal

トリビュナル/Tribunal

- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。
- ↳ ランナーは自分がインストールしているカードを 1 つトラッシュする。

「有罪」「有罪」「有罪」
トリビュナル/Tribunal

トリビュナル/Tribunal

アイス: バリア-対人
アイス: コードゲート
アイス: セントリー-トレーサー
アイス: コードゲート-トレーサー
アイス: セントリー

アイス: バリア-対人
アイス: コードゲート
アイス: セントリー-トレーサー
アイス: コードゲート-トレーサー
アイス: セントリー

アイス: バリア-対人
アイス: コードゲート
アイス: セントリー-トレーサー
アイス: コードゲート-トレーサー
アイス: セントリー

イベント
君がこのターンに、R&D と HQ とアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。
このターンの後に追加で 1 ターンを得る。アンコールをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。
アンコール/Encore

アンコール/Encore

イベント
君がこのターンに、R&D と HQ とアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。
このターンの後に追加で 1 ターンを得る。アンコールをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。
アンコール/Encore

アンコール/Encore

イベント
君がこのターンに、R&D と HQ とアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。
このターンの後に追加で 1 ターンを得る。アンコールをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。
アンコール/Encore

アンコール/Encore

イベント: 先行
君の最初の①でのみ、コーボが直前のターンに計画書を得点していない場合にのみプレイする。
10C 得る。コーボは 5C を得る。このターン、君はランを開始できない。
表の時代の平和/Peace in Our Time

表の時代の平和/Peace in Our Time

イベント: 先行
君の最初の①でのみ、コーボが直前のターンに計画書を得点していない場合にのみプレイする。
10C 得る。コーボは 5C を得る。このターン、君はランを開始できない。
表の時代の平和/Peace in Our Time

表の時代の平和/Peace in Our Time

イベント: 先行
君の最初の①でのみ、コーボが直前のターンに計画書を得点していない場合にのみプレイする。
10C 得る。コーボは 5C を得る。このターン、君はランを開始できない。
表の時代の平和/Peace in Our Time

表の時代の平和/Peace in Our Time

ハードウェア: コンソール
+ [目]
1 ターンに 1 回、君がアイスにエンカウントした時、君の次のターンの開始時まで君の手札の上限を 1 減らしてよい。そうした場合、そのエンカウントの残りの間、そのアイスの強度は 0 に減らされる。
各プレイヤーのコンソールは 1 つまで。
◆ シフト/Sift

◆ シフト/Sift

ハードウェア: コンソール
+ [目]
1 ターンに 1 回、君がアイスにエンカウントした時、君の次のターンの開始時まで君の手札の上限を 1 減らしてよい。そうした場合、そのエンカウントの残りの間、そのアイスの強度は 0 に減らされる。
各プレイヤーのコンソールは 1 つまで。
◆ シフト/Sift

◆ シフト/Sift

ハードウェア: コンソール
+ [目]
1 ターンに 1 回、君がアイスにエンカウントした時、君の次のターンの開始時まで君の手札の上限を 1 減らしてよい。そうした場合、そのエンカウントの残りの間、そのアイスの強度は 0 に減らされる。
各プレイヤーのコンソールは 1 つまで。
◆ シフト/Sift

◆ シフト/Sift

ハードウェア

X(): 現在アクセスしているカード1枚からのXダメージを妨害する。

「風の噂に聞いたんだが……」——カーン

偵察ドローン/Recon Drone

ハードウェア

X(): 現在アクセスしているカード1枚からのXダメージを妨害する。

「風の噂に聞いたんだが……」——カーン

偵察ドローン/Recon Drone

ハードウェア

X(): 現在アクセスしているカード1枚からのXダメージを妨害する。

「風の噂に聞いたんだが……」——カーン

偵察ドローン/Recon Drone

プログラム: アイスブレイカーキラー

シューニヤを使用してアイスすべてのサブルーチンをブレイクしたエンカウントが終わった時、シューニヤにパワーカウンターを1個置く。

シューニヤはその上のパワーカウンター1個につき強度+1。

2(): セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

己を宇宙に解き放て。

シューニヤ/Sunya

プログラム: アイスブレイカーキラー

シューニヤを使用してアイスすべてのサブルーチンをブレイクしたエンカウントが終わった時、シューニヤにパワーカウンターを1個置く。

シューニヤはその上のパワーカウンター1個につき強度+1。

2(): セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

己を宇宙に解き放て。

シューニヤ/Sunya

プログラム: アイスブレイカーキラー

シューニヤを使用してアイスすべてのサブルーチンをブレイクしたエンカウントが終わった時、シューニヤにパワーカウンターを1個置く。

シューニヤはその上のパワーカウンター1個につき強度+1。

2(): セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

己を宇宙に解き放て。

シューニヤ/Sunya

プログラム: ウィルス

君がこのターンに中央サーバーへのランに成功した場合にのみインストールする。

君のターンの開始時、コーボのクレジットプールにある5()につき、君は1()得る。

コーボがウィルスカウンターを破棄した場合、タイプワームをトラッシュする。

タイプワーム/Typwrm

プログラム: ウィルス

君がこのターンに中央サーバーへのランに成功した場合にのみインストールする。

君のターンの開始時、コーボのクレジットプールにある5()につき、君は1()得る。

コーボがウィルスカウンターを破棄した場合、タイプワームをトラッシュする。

タイプワーム/Typwrm

プログラム: ウィルス

君がこのターンに中央サーバーへのランに成功した場合にのみインストールする。

君のターンの開始時、コーボのクレジットプールにある5()につき、君は1()得る。

コーボがウィルスカウンターを破棄した場合、タイプワームをトラッシュする。

タイプワーム/Typwrm

プログラム

君のターン開始時、サーバーを1つ選ぶ。

②, 2(): 選んだサーバーにランを行う。このラン中、最初に解決されるサブルーチンが解決されることを妨害する。

「あらゆる物がサイバースペースに波紋を残す。その波紋を見つけることができるなら、隠せる物は何もない」

——カーン

トラッカー/Tracker

プログラム

君のターン開始時、サーバーを1つ選ぶ。

②, 2(): 選んだサーバーにランを行う。このラン中、最初に解決されるサブルーチンが解決されることを妨害する。

「あらゆる物がサイバースペースに波紋を残す。その波紋を見つけることができるなら、隠せる物は何もない」

——カーン

トラッカー/Tracker

プログラム

君のターン開始時、サーバーを1つ選ぶ。

②, 2(): 選んだサーバーにランを行う。このラン中、最初に解決されるサブルーチンが解決されることを妨害する。

「あらゆる物がサイバースペースに波紋を残す。その波紋を見つけることができるなら、隠せる物は何もない」

——カーン

トラッカー/Tracker

プログラム: アイスブレイカーキラー

1(): セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

X(): このランの残りの間、強度+X。この能力は、ステルスのカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。

目が追えるよりも素早い。

フォークス/Fawks

プログラム: アイスブレイカーキラー

1(): セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

X(): このランの残りの間、強度+X。この能力は、ステルスのカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。

目が追えるよりも素早い。

フォークス/Fawks

プログラム: アイスブレイカーキラー

1(): セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

X(): このランの残りの間、強度+X。この能力は、ステルスのカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。

目が追えるよりも素早い。

フォークス/Fawks

リソース: コネ

計画書が1つ得点されるか盗まれるたびに、アーロン・マロンにパワーカウンターを2個置く。

搭載されているパワーカウンター: タグを1個取り除き、カードを1枚引く。

「ロス・ピストレーロスの縄張りでビジネスがしたいのなら、俺と取引しな(ちゃん)」

◆ アーロン・マロン/Aaron Marrón

リソース: コネ

計画書が1つ得点されるか盗まれるたびに、アーロン・マロンにパワーカウンターを2個置く。

搭載されているパワーカウンター: タグを1個取り除き、カードを1枚引く。

「ロス・ピストレーロスの縄張りでビジネスがしたいのなら、俺と取引しな(ちゃん)」

◆ アーロン・マロン/Aaron Marrón

リソース: コネ

計画書が1つ得点されるか盗まれるたびに、アーロン・マロンにパワーカウンターを2個置く。

搭載されているパワーカウンター: タグを1個取り除き、カードを1枚引く。

「ロス・ピストレーロスの縄張りでビジネスがしたいのなら、俺と取引しな(ちゃん)」

◆ アーロン・マロン/Aaron Marrón