

マイオーニ・ヴァイパー

シルバーウッドのフェニックスボーン

領地の要求

行動呪文・捨札

銀の蛇の召喚

展開呪文・呪盤

再起

行動呪文・捨札

注力

展開呪文・呪盤

催眠

展開呪文・呪盤

記憶の解放

行動呪文・捨札

溶金

行動呪文・捨札

転送

行動呪文・捨札

黄金のヴェール

対応呪文・捨札

金箔塗りの召喚

展開呪文・呪盤

金箔塗り

魔物・戦場

金箔塗り

魔物・戦場

銀の蛇

魔物・戦場

領地の要求

行動呪文・捨札

銀の蛇の召喚

展開呪文・呪盤

再起

行動呪文・捨札

注力

展開呪文・呪盤

催眠

展開呪文・呪盤

記憶の解放

行動呪文・捨札

溶金

行動呪文・捨札

転送

行動呪文・捨札

黄金のヴェール

対応呪文・捨札

金箔塗りの召喚

展開呪文・呪盤

金箔塗り

魔物・戦場

金箔塗り

魔物・戦場

銀の蛇

魔物・戦場

領地の要求

行動呪文・捨札

銀の蛇の召喚

展開呪文・呪盤

再起

行動呪文・捨札

注力

展開呪文・呪盤

催眠

展開呪文・呪盤

記憶の解放

行動呪文・捨札

溶金

行動呪文・捨札

転送

行動呪文・捨札

黄金のヴェール

対応呪文・捨札

金箔塗りの召喚

展開呪文・呪盤

金箔塗り

魔物・戦場

銀の蛇

魔物・戦場

Maeoni Viper

Call Upon the Realms

Summon Silver Snake

Refresh

Empower

Hypnotize

Open Memories

Molten Gold


Transfer

Golden Veil

Summon Gilder

Gilder

Silver Snake


加撃:いずれかのプレイヤーがアタッカーを宣言した後、1  を消費しこのカードの上に消耗トークンを1個置いてよい。そうした場合、このターンの残りの間、対象のユニット1体の攻撃力に2を加える。

「私はこの世界と次の世界を守る」

Maeoni Viper
18


魅了魔法

早見表カード

☆・1 : この能力を唱えるために使用したダイスを対象の君が支配するユニット1体に置く。そのユニットにこのダイスが置かれている間、そのユニットの攻撃力と生命力に+1。そのラウンドの終了時に、これにより置かれたすべてのダイスを君の消耗プールに置く。

自然魔法

早見表カード

☆・1 : 対象のユニット1体に1ダメージを与える。

Natural/Ceremonial Dice
18

<p>君の活性プールのダイス 3 個を任意の目に変える。 「永遠を見よ、そして恐れよ！」</p> <p>君の戦場に銀の蛇の魔物を 1 体置く。 集中 1: その銀の蛇に状況トークンを 1 個置く。 集中 2: その銀の蛇に追加で状況トークンを 1 個置く。⊗</p> <p>呪文守護: この呪文は相手の呪文に影響されない。</p>	<p>君の活性プールのダイス 3 個を任意の目に変える。 「永遠を見よ、そして恐れよ！」</p> <p>君の戦場に銀の蛇の魔物を 1 体置く。 集中 1: その銀の蛇に状況トークンを 1 個置く。 集中 2: その銀の蛇に追加で状況トークンを 1 個置く。⊗</p> <p>呪文守護: この呪文は相手の呪文に影響されない。</p>	<p>君の活性プールのダイス 3 個を任意の目に変える。 「永遠を見よ、そして恐れよ！」</p> <p>君の戦場に銀の蛇の魔物を 1 体置く。 集中 1: その銀の蛇に状況トークンを 1 個置く。 集中 2: その銀の蛇に追加で状況トークンを 1 個置く。⊗</p> <p>呪文守護: この呪文は相手の呪文に影響されない。</p>	<p>Call Upon the Realms 13</p> <p>Summon Silver Snake 33</p>
<p>対象のユニット 1 体からすべての消耗トークンを取り除く。 「友よ、新たなものとして目覚めなさい。正義に休息などない」</p> <p>いずれかのプレイヤーがアタッカーを宣言した後、1 Ⓛ を消費しこの呪文の上に消耗トークンを 1 個置いてよい。そうした場合、このターンの残りの間、対象のユニット 1 体の攻撃力に 1 を加える。 追加で、カードを 1 枚引いてよい。そうした場合、カードを 1 枚捨てる。 集中 1: 追加で、君の消耗プールのダイスを 1 個選び、それをふり直し、君の活性プールに置いてよい。</p> <p>⚡・👑・2♥: 君が支配するユニット 1 体を対象に選び、それはこのターンの残りの間、以下の能力を得る。 迂回: このユニットはブロックやガードされない。 「どいて。あなたのご主人に素晴らしい物を届けに来たのよ」</p>	<p>対象のユニット 1 体からすべての消耗トークンを取り除く。 「友よ、新たなものとして目覚めなさい。正義に休息などない」</p> <p>いずれかのプレイヤーがアタッカーを宣言した後、1 Ⓛ を消費しこの呪文の上に消耗トークンを 1 個置いてよい。そうした場合、このターンの残りの間、対象のユニット 1 体の攻撃力に 1 を加える。 追加で、カードを 1 枚引いてよい。そうした場合、カードを 1 枚捨てる。 集中 1: 追加で、君の消耗プールのダイスを 1 個選び、それをふり直し、君の活性プールに置いてよい。</p> <p>⚡・👑・2♥: 君が支配するユニット 1 体を対象に選び、それはこのターンの残りの間、以下の能力を得る。 迂回: このユニットはブロックやガードされない。 「どいて。あなたのご主人に素晴らしい物を届けに来たのよ」</p>	<p>対象のユニット 1 体からすべての消耗トークンを取り除く。 「友よ、新たなものとして目覚めなさい。正義に休息などない」</p> <p>いずれかのプレイヤーがアタッカーを宣言した後、1 Ⓛ を消費しこの呪文の上に消耗トークンを 1 個置いてよい。そうした場合、このターンの残りの間、対象のユニット 1 体の攻撃力に 1 を加える。 追加で、カードを 1 枚引いてよい。そうした場合、カードを 1 枚捨てる。 集中 1: 追加で、君の消耗プールのダイスを 1 個選び、それをふり直し、君の活性プールに置いてよい。</p> <p>⚡・👑・2♥: 君が支配するユニット 1 体を対象に選び、それはこのターンの残りの間、以下の能力を得る。 迂回: このユニットはブロックやガードされない。 「どいて。あなたのご主人に素晴らしい物を届けに来たのよ」</p>	<p>Refresh 13</p> <p>Empower 32</p> <p>Hypnotize 23</p>
<p>君の山札からカードを 1 枚探して君の手札に加えてよい。そうした場合、君の山札をシャッフルする。 「この瞬間のために一生を費やしてきたのよ」</p> <p>対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に負傷トークンを 3 個置く。 「黄金がお好みなら……」</p> <p>対象のプレイヤー 1 人のフェニックスボーンでないカードから、そのプレイヤーが支配する他のフェニックスボーンでないカードにトークンを 1 個移動する。 「あら、私ならもっとうまくできると思うんだけど？」</p> <p>この呪文は、いずれかの相手が呪文や能力やダイスパワーであなたが支配するユニットを対象とする時にプレイしてよい。その呪文や能力やダイスパワーの効果を打ち消す。 「却下よ」</p>	<p>君の山札からカードを 1 枚探して君の手札に加えてよい。そうした場合、君の山札をシャッフルする。 「この瞬間のために一生を費やしてきたのよ」</p> <p>対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に負傷トークンを 3 個置く。 「黄金がお好みなら……」</p> <p>対象のプレイヤー 1 人のフェニックスボーンでないカードから、そのプレイヤーが支配する他のフェニックスボーンでないカードにトークンを 1 個移動する。 「あら、私ならもっとうまくできると思うんだけど？」</p> <p>この呪文は、いずれかの相手が呪文や能力やダイスパワーであなたが支配するユニットを対象とする時にプレイしてよい。その呪文や能力やダイスパワーの効果を打ち消す。 「却下よ」</p>	<p>君の山札からカードを 1 枚探して君の手札に加えてよい。そうした場合、君の山札をシャッフルする。 「この瞬間のために一生を費やしてきたのよ」</p> <p>対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に負傷トークンを 3 個置く。 「黄金がお好みなら……」</p> <p>対象のプレイヤー 1 人のフェニックスボーンでないカードから、そのプレイヤーが支配する他のフェニックスボーンでないカードにトークンを 1 個移動する。 「あら、私ならもっとうまくできると思うんだけど？」</p> <p>この呪文は、いずれかの相手が呪文や能力やダイスパワーであなたが支配するユニットを対象とする時にプレイしてよい。その呪文や能力やダイスパワーの効果を打ち消す。 「却下よ」</p>	<p>Open Memories 16</p> <p>Molten Gold 13</p> <p>Transfer 16</p> <p>Golden Veil 18</p>
<p>君の戦場に金箔塗りの魔物を 1 体置く。対象のユニット 1 体に 1 ダメージを与えてよい。 「次の世界の子が私のものに集まってきたわ」</p> <p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット 1 体をガードできる。⊗</p> <p>継承 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット 1 体に状況トークンを 1 個置いてよい。 「彼らが守るのは、彼方の力、そして私たちよ」</p>	<p>君の戦場に金箔塗りの魔物を 1 体置く。対象のユニット 1 体に 1 ダメージを与えてよい。 「次の世界の子が私のものに集まってきたわ」</p> <p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット 1 体をガードできる。⊗</p> <p>継承 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット 1 体に状況トークンを 1 個置いてよい。 「彼らが守るのは、彼方の力、そして私たちよ」</p>	<p>君の戦場に金箔塗りの魔物を 1 体置く。対象のユニット 1 体に 1 ダメージを与えてよい。 「次の世界の子が私のものに集まってきたわ」</p> <p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット 1 体をガードできる。⊗</p> <p>継承 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット 1 体に状況トークンを 1 個置いてよい。 「彼らが守るのは、彼方の力、そして私たちよ」</p>	<p>Summon Gilder 16</p> <p>Gilder 24</p>
<p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット 1 体をガードできる。⊗</p> <p>継承 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット 1 体に状況トークンを 1 個置いてよい。 「彼らが守るのは、彼方の力、そして私たちよ」</p> <p>⊗</p> <p>消化: 相手ユニット 1 体があなたが支配する、呪文や攻撃や反撃や能力やダイスパワーの結果として破壊されるたび、このユニットに状況トークンを 1 個置く。破壊されたユニットが味方である場合、それをゲームから取り除く。 X=このユニットの上の状況トークンの数。</p>	<p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット 1 体をガードできる。⊗</p> <p>継承 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット 1 体に状況トークンを 1 個置いてよい。 「彼らが守るのは、彼方の力、そして私たちよ」</p> <p>⊗</p> <p>消化: 相手ユニット 1 体があなたが支配する、呪文や攻撃や反撃や能力やダイスパワーの結果として破壊されるたび、このユニットに状況トークンを 1 個置く。破壊されたユニットが味方である場合、それをゲームから取り除く。 X=このユニットの上の状況トークンの数。</p>	<p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット 1 体をガードできる。⊗</p> <p>継承 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット 1 体に状況トークンを 1 個置いてよい。 「彼らが守るのは、彼方の力、そして私たちよ」</p> <p>⊗</p> <p>消化: 相手ユニット 1 体があなたが支配する、呪文や攻撃や反撃や能力やダイスパワーの結果として破壊されるたび、このユニットに状況トークンを 1 個置く。破壊されたユニットが味方である場合、それをゲームから取り除く。 X=このユニットの上の状況トークンの数。</p>	<p>Silver Snake 23</p>