

<p>🌀ジャバー <small>🌀/ Jabber</small></p> <p>ダンブオブ(この選手がボールキャリアになるかボールを落とす場合、あなたはこのマッチのいずれかの味方選手にボールを移動してよい。)</p>	<p>🌀ハック・エンズラッシュ <small>🌀/ Hack Enslash</small></p> <p>レスポンス:このマッチ内のいずれかの選手が相手選手へのタックルに成功するたび、タックルをした選手とされた選手の両方に反則トークンを1個割り当てる。</p>	<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のランナー <small>🌀/Freebooter Runner</small></p> <p>身かわし(この選手に対するタックル中に、あなたは敵監督にすべてのタックルダイスを1回ふりなおさせてよい。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>	<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のランナー <small>🌀/Freebooter Runner</small></p> <p>身かわし(この選手に対するタックル中に、あなたは敵監督にすべてのタックルダイスを1回ふりなおさせてよい。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>	<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のラインマン <small>🌀/Freebooter Lineman</small></p> <p>ガード(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>	<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のラインマン <small>🌀/Freebooter Lineman</small></p> <p>ガード(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>
<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のブリッツァー <small>🌀/Freebooter Blitz</small></p> <p>熱狂(この選手がタックルを行うとき、そのタックルに関して彼のスターパワーを1増やす。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>	<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のブリッツァー <small>🌀/Freebooter Blitz</small></p> <p>熱狂(この選手がタックルを行うとき、そのタックルに関して彼のスターパワーを1増やす。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>	<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のスローワー <small>🌀/Freebooter Thrower</small></p> <p>確保(この選手がボールキャリアでダウンさせられた場合、彼はボールを落とさない。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>	<p><small>フリースター</small> 🌀賭奪者のスローワー <small>🌀/Freebooter Thrower</small></p> <p>確保(この選手がボールキャリアでダウンさせられた場合、彼はボールを落とさない。)</p> <p>強奪(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)</p>	<p>🌀グリッスル <small>🌀/Gristle</small></p> <p>スコアボードフェイス:この選手がいるマッチを、あなたがスターパワー5以上の差をつけて勝った場合、🎲🎲を得る。</p>	<p>🌀モーグン・ソーク <small>🌀/Morg 'N Thorg</small></p> <p>ブツがあるなら、モーグン・ソークはお前のチームの最強選手になるだろう。ブツがないなら、モーグン・ソークは他のチームの最強選手になるだろう。</p>

ブラッドボウル	ケイオス杯	ダンジョンボウル	スパイク！マガジン杯	ファー・アルピオン・トーナメント
----------------	--------------	-----------------	-------------------	-------------------------

<p>賞金増額週間 <small>High-Stakes Week</small></p> <p>今週:各ハイライトの勝者は、中央報酬を受け取るのに加えて契約を1つ受け取る。</p>	<p>試合前の儀式 <small>Pre-Game Ritual</small></p> <p>先に公開されたハイライト2つ(魔法のボールを使うのなら3つ)に、ボールを1個追加で置く。ボールが2つあるマッチで能力やスキルがボールに影響するたび、監督はどちらのボールに適用するかを選ぶ。両チームが同点でボールを1つずつ確保している場合、そのマッチは引き分けになる。</p>	<p>二軍選手の負り <small>Second-String Scavenger</small></p> <p>今週:マッチアップフェイズの終了時に、各マッチのダウンしている選手は負傷する。</p>
---	---	--

<p>パスインターフェア <small>Pass Interference</small></p> <p>背後を追いかけて逆転するチームってのはいっばい見てきましたけれど、下からってのはこれまた素晴らしいですね！</p>	<p>逃げ場無し <small>No Safety</small></p> <p>こいつは血も凍り付くプレー！大喜びで殺しまくっているようです……</p> <p>いっばい、ジム、敵の弱点につけ込むのはまさにダークエルフの独壇場だ。</p>	<p>飛び散る骨 <small>Breakaway Bones</small></p> <p>いやぁ、ポプ、まさにこの勝負も散々な状態ですよ。</p> <p>残酷なマッチになったなぁ！あそこに着りたいぜ……</p>	<p>墓石投げ <small>Tombstone Toss</small></p> <p>彼らがどうやって得点しようとしてるのか、私にもさっぱりなんですけど、ポプ！</p> <p>簡単な話さ、ジム。ミライが棺に釘を撃ち込もうとしてるだけだぜ！</p>	<p>小股すくい <small>Taking a Knee</small></p> <p>いやぁ、ぶっこ抜きましたか！</p> <p>タックルのやりようの一つさ、ジム。足下をしっかりと確保できりゃ、勝負にだって勝てるからな！</p>
<p>死んだふり作戦 <small>The Rope-a-Dope</small></p> <p>これはすごい！理屈では知ってましたが、実際にプレーを目の当たりにするのはピッチの下にどれだけ眠ってるかを考えりゃ、驚くようなことじゃないな……</p>	<p>光る牙 <small>A Flash of Fangs</small></p> <p>こりゃまずい！お前さんは吸血鬼に最悪目があるだろうがな、ジム、実際の話、チンケな風に勝ち目があると思うか？</p>	<p>スター満載の光景 <small>Star-Studded Spectacle</small></p> <p>実に盛り上げてくれますねえ。</p> <p>いやぁ、ジム、祝勝のためのコールとか、無いわけじゃないんだが……</p> <p>彼ら、試合は負けたんですけどね、ポプ。</p>	<p>ワンマンチーム <small>One-Man Team</small></p> <p>彼を一人抜けさせるとは、相手チームも理めようのないミスですね。</p> <p>うまいことを言うな、ジム。間違いないぐりめられるレベルのミスだな！</p>	<p>不正なボールキャリア <small>Illegal Carry</small></p> <p>今ルール巻物を確認してるんですが、こんな事案に対するルールは無いですね。</p> <p>だけども、ジム、レフリーも何か言うだろ。ファンも暴動す前だぜ！</p>
<p>墓場の底力 <small>Guts from the Grave</small></p> <p>奴は不死身だな、ジム！</p> <p>まあ、私の経験から言って、一回殺されたら、回避方法は覚えますよ……</p>	<p>タイムアウト延長 <small>Extended Time Out</small></p> <p>チームの半分が負傷してますから、監督がタイムアウトでどうするかは明確ですね。</p> <p>二軍選手を地面から振り起こすんだな！</p>	<p>サイドラインキャッチ <small>Sideline Tightrope</small></p> <p>これは反則としか言いようがないぞ、ジム！</p> <p>まったくです、ポプ。どうやってごまかすのか気になりますね……</p>	<p>隠えたスニーク <small>A Rotten Sneak</small></p> <p>素晴らしい回避です！</p> <p>まったくだな、ジム！グール野郎はもったく低く構えててこそで突破するのか十分理解してるな。</p>	<p>サイドアタッカー <small>Side-Spiker</small></p> <p>最悪としか言いようがないですね。</p> <p>本当だな、ジム。ダークエルフにはここからが地味だな……</p>

<p>ファンの反応 <small>Fan Favorites</small></p> <p>スコアボードフェイス:「勝者の決定」ステップ中にこのカードを消耗し、あなたの選手が少なくとも1人いる同点のハイライトを、誰がボールキャリアかに関係なく勝利する。</p>	<p>鋼の決意 <small>Steeley Resolve</small></p> <p>レスポンス:あなたの選手が敵のボールキャリアへのタックルに成功した後、このカードを消耗し、そのボールをタックルをした選手に移動する。</p>	<p>不自然な敏捷性 <small>Unnatural Agility</small></p> <p>スコアボードフェイス:あなたの選手がボールキャリアである各マッチで、あなたのチームは追加でスターパワーを1得る。</p>	<p>スケイヴンブライトのサポーター <small>Skavenblight Supporters</small></p> <p>メンテナンスフェイス:あなたの手札を補充するたび、追加でカードを1枚引く。マッチアップフェイズ中、あなたのターンの終了時に、あなたの手札のカードがちょうど1枚の場合、それを捨てる。</p>	<p>不正なチョッパのブロック <small>Illegal Choppa' Block</small></p> <p>レスポンス:敵選手があなたの選手へのタックルを試みて🎲の結果を解決した後、このカードを消耗し、🎲🎲を得る。</p>	<p>冷笑 <small>Derisive Laughter</small></p> <p>スコアボードフェイス:あなたの選手が少なくとも1人いるマッチから敵選手が退場させられた場合、このカードを消耗し、🎲🎲を得る。</p>
--	--	---	---	---	--

墓掘人組合 ^{Gravedigger's Union}	魔術師ギルド ^{Necromancer's Guild}	引きずり込み ^{Pull Under}	邪悪な神殿 ^{Unholy Altar}	執拗 ^{Relentless}	物騒暇無し ^{No Rest for the Wicked}
マッチアップアクション: このカードを消耗し、あなたの手札からカードを1枚捨てる。その後、あなたの捨て札パイルにある、スタンド時スターパワーが捨てたカードのもの以下のカードを1枚選び、それをあなたの手札に加える。	マッチアップアクション: このカードを消耗し、いずれかのマッチの❌を持つあなたの選手をスタンさせる(これは再生の成功とはみなさない)。	レスポンス: あなたの選手が再生に成功した後、このカードを消耗し、そのマッチ内の敵選手を1人選ぶ。その選ばれた選手はただちにダウンになる。	レスポンス: 再生の試みのためにダイスをふる前、このカードを消耗する。あなたの選手は❌の代わりに■で再生する。再生に失敗した場合、🔴を得る。	レスポンス: いずれかの選手が再生に成功した後、このカードを消耗し、ただちにその再生した選手のスタンド時スキルを、そのマッチに参加したかのように使用する。	スコアボードフェイス: あなたの選手がすべてスタンドであるマッチ1つにつき、🔴を得る。
逆巻く憎悪 ^{Seething Hatred}	死体の数 ^{Body Count}	妖墨の呪詛 ^{Hag's Hex}	暗黒の女妖術師 ^{Dark Sorceress}	死の色合い ^{Deathlace}	一斉のあざ笑い ^{Sneering Assistant}
レスポンス: タックルの試みにより■を適用するたび、このカードを消耗し、同じ選手に対しただちにもう1回タックルを試みる。このカードの結果その選手が負傷した場合、🔴🔴を得る。	スコアボードフェイス: 「勝者の決定」ステップの後、あなたの選手が少なくとも1人いるマッチのダウンしている敵選手1人につき、🔴を得る。	レスポンス: 他のいずれかの監督が1個以上のダイスをふった後、このカードを消耗する。その監督はすべてのダイスをふり直す。	マッチアップアクション: このカードを消耗し、いずれかのマッチのボールを1個選ぶ。ダイスを1個ふって以下を適用する。 ■: そのボールをミッドフィールドに戻す。 ■: 効果無し。 ❌: そのボールをそのマッチの任意の選手に与える。	レスポンス: いずれかの監督がタックルの試みのためにダイスを2個ふった後、このカードを消耗し、 両方 の結果を適用する。この効果の結果ダウンした選手のすべてのダウン時スキルを無視する。	レスポンス: あなたか他の監督があなたの選手に対するタックルの試み中に■か❌の結果を適用した後、このカードを消耗する。そのマッチのあなたの選手1人につき、🔴を得る。
血の味 ^{Taste of Blood}	サブリミナル広告 ^{Subliminal Advertisements}	闇の接吻 ^{The Dark Kiss}	顔の奪い合い ^{Feeding Frenzy}	意志の力 ^{Force of Will}	貪欲な飢え ^{Ravenous Hunger}
レスポンス: あなたの選手によるタックルの試みの前に、このカードを消耗する。あなたのターンの終了時まで、その選手は 熱狂 を得る(この選手がタックルを行うとき、そのタックルに関して彼のスターパワーを1増やす)。	レスポンス: あなたがマッチに選手を参加させた後、このカードを消耗し、そのマッチ内の敵選手を1人選ぶ。あなたのターンの終了時まで、その選ばれた選手はすべての表記能力を失う。	レスポンス: あなたの選手がタックルの試みにより敵選手を負傷させたとき、このカードを消耗し、そのマッチ内のあなたの選手1人に血液トークンを1個割り振る。	レスポンス: いずれかの選手が負傷した後、このカードを消耗し、その負傷した選手のマッチ内のあなたの選手を1人スタンドさせる。	スコアボードフェイス: あなたのすべての血液トークンによるスターパワーを1増やす。	マッチアップアクション: このカードを消耗し、🔴を持つあなたのスタンドの選手1人の 毒 のスキルを使用する。

陰険な取引 ^{Underhanded Dealings}	陰険な取引 ^{Underhanded Dealings}	チアリーダー ^{Cheerleaders}	チアリーダー ^{Cheerleaders}	地元のタレント ^{Home Grown Talent}	地元のタレント ^{Home Grown Talent}	暴力的フーリガン ^{Rowdy Hooligans}
スコアボードフェイス: スコアボードフェイスの開始時、ハイライトを1つ選び、そのマッチのすべての選手の反則トークンの数を数える。このカードを消耗し、選んだハイライトで数えた反則トークン1個につき、🔴を得る。	スコアボードフェイス: スコアボードフェイスの開始時、ハイライトを1つ選び、そのマッチのすべての選手の反則トークンの数を数える。このカードを消耗し、選んだハイライトで数えた反則トークン1個につき、🔴を得る。	スコアボードフェイス: あなたの選手が少なくとも1人いるマッチを1つ選ぶ。そのマッチのいずれかの敵選手の監督のファンがあなたよりも多ければ、🔴🔴を得る。	スコアボードフェイス: あなたの選手が少なくとも1人いるマッチを1つ選ぶ。そのマッチのいずれかの敵選手の監督のファンがあなたよりも多ければ、🔴🔴を得る。	スコアボードフェイス: このカードを消耗し、あなたが勝利したマッチ1つのあなたが得る報酬セクション全体を🔴🔴🔴に置き換える(これはあなた以外の監督の表記報酬を置き換えない)。	スコアボードフェイス: このカードを消耗し、あなたが勝利したマッチ1つのあなたが得る報酬セクション全体を🔴🔴🔴に置き換える(これはあなた以外の監督の表記報酬を置き換えない)。	レスポンス: いずれかの選手が反則トークンにより退場するたび、🔴を得る。

暴力的フーリガン ^{Rowdy Hooligans}	再生コーチ ^{Regeneration Coach}	再生コーチ ^{Regeneration Coach}	市場の勢い ^{Marketing Momentum}	負け犬 ^{Underdogs}	負け犬 ^{Underdogs}	フェイント戦略 ^{Feint Tactics}
レスポンス: いずれかの選手が反則トークンにより退場するたび、🔴を得る。	ゲーム終了時: 🟡を得る。 レスポンス: あなたのいずれかの選手がダウンした後、このカードを消耗し、その選手は❌のダウン時スキルを使用してよい。	ゲーム終了時: 🟡を得る。 レスポンス: あなたのいずれかの選手がダウンした後、このカードを消耗し、その選手は❌のダウン時スキルを使用してよい。	ゲーム終了時: 他の監督を1人選ぶ。その監督が得ている契約トークン1個につき、🔴を得る。	スコアボードフェイス: あなたが勝利したマッチのうち、そのマッチの他の各監督の選手数がすべてあなたよりも多いマッチ1つにつき、🔴🔴を得る。	スコアボードフェイス: あなたが勝利したマッチのうち、そのマッチの他の各監督の選手数がすべてあなたよりも多いマッチ1つにつき、🔴🔴を得る。	スコアボードフェイス: ダウンしているあなたの選手が少なくとも1人いるマッチに敗北するたび、🔴を得る。