



コズミック・エンカウンター

## 銀河衝突 拡張セット

この『銀河衝突』拡張セットには、新しい種族シート 20 枚、基本ゲーム『コズミック・エンカウンター』にプレイヤーを 1 人増やすための追加パーツ、危険デッキ、ゲーム中に突如発生する奇妙な宇宙の危険やその他の出来事を追加するヴァリエントが含まれています。

## ゲームパーツ

本拡張セットには次のパーツが含まれています。

- ①種族シート(20 枚)
- ②危険カード(29 枚)
- ③フレア・カード(20 枚)
- ④運命カード(6 枚)
- ⑤プレイヤー・コロニー・マーカー(1 枚)
- ⑥惑星(5 枚)
- ⑦宇宙船コマ(20 隻)
- ⑧コズミック・トークン(14 個)
- ⑨罟トークン(16 個)
- ⑩罟トークン(8 個)

本拡張セットに含まれるすべてのカードには、表の面にシンボルがついています。そのため、基本ゲーム『コズミック・エンカウンター』のカードと混ぜて遊んだとしても、あとで簡単にカードをより分けることができます。



## パーツ解説

### 新しい種族シート

本拡張セットに含まれる 20 枚の新しい種族シートは、単に基本ゲームの種族シートと混ぜて遊んでください。

### 新しいカード

本拡張セットで追加されるフレア・カードは、基本ゲームにある同種のカードに単に混ぜて遊んでください。これらは 20 枚の種族シートに対応しています。追加の運命カードは、6 人目のプレイヤー用ですので、6 人で遊ぶときのみ運命デッキに入れて使用してください。

本拡張セットにはまた、「危険デッキ」用の危険カードが含まれています。これらのカードは、ゲーム中にランダムな出来事を発生させる物です。詳しくは後の「ヴァリエント:危険デッキ」を参照してください。

**重要なメモ:**基本ゲームのフィルチ属のように、エンパス属には旧版のフレア・カードと新版のフレア・カードがあります。これらはどちらか一方のみを使うようにしてください。また、「侵略! /Invasion!」の運命カードは、インベーダー属の種族カードを使う場合のみ使用します。「侵略」の運命カードが引かれたら、そのカードの指示に従ってください。

## 新しい宇宙船コマとプレイヤー・コロニー・マーカー

これらのパーツも、6 人目のプレイヤー用です。6 人で遊ぶときのみ使用してください。



## 追加のコズミック・トークン

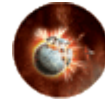
これらのトークンは基本ゲームのそれに混ぜて使用してください。

## サボタージュ・トークン

これらのトークンは、サボタージュ属を使う場合のみ使用します。トークンのうち 16 個は罟で、8 個は罟です。これらの使い方は、サボタージュ属の種族シートで解説されています。



罟トークン



罟トークン



トークンの裏

## ゲームの準備

本拡張セットを使用して遊ぶ前に、傷つけないように注意深く枠からコマを外してください。

## 基本ゲームと拡張セットを混ぜる

まず、基本ゲームのフレア・デッキに本拡張セットのフレア・カードを混ぜ込んでよくシャッフルしてください。エンパス属には 2 種類のフレア・カードがあるので、どちらか好きな方を選んで、もう一方は箱にしまします。

## 6~7 人ゲーム

6 人で遊ぶ場合は、6 人目用の 3 枚の黒の運命カードを基本ゲームの運命カードに混ぜて、よくシャッフルして使用してください。6 人目のプレイヤーに本拡張セットの宇宙船コマと惑星を渡します。そして 6 人目用のプレイヤー・コロニー・マーカーを、他プレイヤーの物と同様、亜空間ボードの 0 の数字の脇に配置します。最後に、6 人分が受け取った 12 枚のフレア・カードを回収してコズミック・デッキに混ぜてよくシャッフルします。

7 人で遊ぶ場合は、基本ゲームに加えて『銀河強襲』拡張セットが必要です。準備は 6 人の場合と同様に進めます。各プレイヤーの色の運命カードを混ぜてよくシャッフルして使用し、各プレイヤーにそれぞれの色の宇宙船コマと惑星を渡し、各プレイヤーのプレイヤー・コロニー・マーカーを、亜空間ボードの 0 の数字の脇に配置します。7 人分が受け取った 14 枚のフレア・カードを回収してコズミック・デッキに混ぜてよくシャッフルします。

## 新ルール:宇宙地震

あるプレイヤーがコズミック・デッキからカードを引く必要があるにもかかわらず、デッキも捨て山も枯渇して引くことができなくなったとき、「宇宙地震」が発生します。宇宙地震が発生したら、全プレイヤーが手札を全て捨て、その後ただちに捨て山をひとまとめにしてシャッフルしてそれを新たなコズミック・デッキとしてください。そしてそこから全員に 8 枚ずつカードを配りなおします。

## ヴァリアント:危険デッキ

このヴァリアントを採用した場合、一部の遭遇において、危険と呼ばれる異常な出来事が発生します。このヴァリアントでは、危険デッキを使用します。

### 危険デッキの準備

ゲームの準備を基本ゲームのルールにのっとり行います。ただし、ステップ 5 において以下の追加ステップが実行されます。

「5a.危険デッキをシャッフルし、亜空間ボードの脇に配置してください。」

### 危険デッキの使い方

このヴァリアントを採用して危険デッキを使用して遊ぶ場合、次の点においてのみルールが変更になります。

- 運命フェイズ中、プレイヤーが危険の警告のある運命カードを引いた場合、その運命カードが使用されるか引き直されるかにかかわらず、援軍を要請する前に危険カードを 1 枚引きます。1 回の遭遇で複数の危険の警告を引いても、2 枚目以降は効果がありません。
- 引いた危険カードの効果は、現在の遭遇の間のみ適用され、その後ほとんどは危険デッキの捨て山に捨てられます。この捨て山は特別であり、捨て山に影響を及ぼすいかなる効果も受けません(他の捨て山はそうした効果の影響を受けません)。危険カードのうち「このカードは場に残る/This Card Remains in Play」と書かれているものは、現在の遭遇後も捨てられません。
- 危険デッキが枯渇したときは、危険カードの山札にあるカードをひとまとめにしてよくシャッフルし、それを新たな危険デッキとします。危険デッキは、宇宙地震の原因には決してなりません。



危険の警告

### 危険カードの効果

危険カードの効果は様々で、詳細はカード自身に書かれています。例えば、「エネルギー・フィールド/Energy Field」の危険カードの内容は「各主カプレイヤーは、援軍を要請する前に、カードを 2 枚引いてそれらを他のプレイヤーに見せる」です。

### 危険カードの種類

危険カードには、一時的と永続的の 2 種類があります。一時的危険は現在の遭遇の終了時に捨てられます。永続的危険はカードの一番下に赤で「このカードは場に残る」と書かれていて、そのカードの特定の条件が満たされるか他のカードの指示によるまで捨てられません。

### 危険とその他のヴァリアント

危険はこれまでに出了た全てのヴァリアント(テクノロジー、ショート・ゲーム、報酬デッキ)と組み合わせることができます。危険を使用する場合に、それらのヴァリアントには変更はありません。

## 極めて危険なヴァリアント

よりハチャメチャなプレイを楽しみたい方は、危険の警告がある運命デッキが引かれたときだけでなく、各遭遇において危険カードを引くことにしてもよいでしょう。

## Credits

**Cosmic Encounter Design:** Bill Eberle, Jack Kittredge, Peter Olotka, and Bill Norton

**Expansion Design and Development:** Kevin Wilson

**New Alien Design:** Matthew B. Cary, James Hata, Christopher Oliveira, Jack Reda, and Kevin Wilson

**Editing:** Mark O'Connor

**Graphic Design:** Dallas Mehlhoff and Andrew Navaro

**Art Direction:** Zoë Robinson

**Alien Art:** Ryan Barger and Felicia Cano

**Playtesters:** Matthew B. Cary, Tom Ebert, James Hata, John Skogerboe, Pam VanMuijen, and BreeAnn Vosberg

**Special Thanks:** Jack Reda and Team XYZZY

**Production Manager:** Gabe Laulunen

**Producer:** Sally Hopper

**FFG Lead Game Designer:** Corey Konieczka

**FFG Lead Game Producer:** Michael Hurley

**Publisher:** Christian T. Petersen

*Cosmic Conflict* © 2010 Fantasy Flight Publishing, Inc., all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission.

*Cosmic Encounter* published under license from Eon Products, Inc. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. *Cosmic Encounter* is a registered trademark of Eon Products, Inc. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER.

visit us on the web at

[www.FantasyFlightGames.com](http://www.FantasyFlightGames.com)

and

Play Cosmic Encounter Online at

[www.CosmicEncounter.com](http://www.CosmicEncounter.com)

翻訳: 進藤・“みらこ”・欣也

この翻訳文書は、Fantasy Flight Games 社のウェブサイトに掲載されている PDF 文書を元に、進藤が個人の責任下で翻訳を行ったものです。また、ルールの文章の一部に、「コズミック・エンカウンター 完全日本語版」および「銀河強襲 拡張セット」(日本語版総代理 株式会社アークライト)シリーズのルールブックの文章を引用しています。何らかの問題が発生した場合、その責は進藤が負うものであり、Fantasy Flight Games 社や株式会社アークライト、および他の団体には一切の責任がありません。

