

Tyrants: Markus's Command

対戦相手がこのカードを捨てさせた場合、代わりにそれを場に出す。

参戦 → 対象のトークンの勇士 3 体までを追放してよい。
忠誠 2 → カードを 1 枚引く。

正義・人間・暴君・勇士

監視隊長、マークス/Markus, Watch Captain

ゾンビトークン 4 体を場に出す。

参戦 → カードを 2 枚引く。
または
君のターンである場合、すべての勇士を破壊する。

邪悪・ゾンビ・イベント

刈るか藪か/Reap or Sow

奇襲、空戦

忠誠 2 → カードを 1 枚引く。

ドラーカは交渉などしない。

野生・ドラゴン・勇士

ドラーカの執行者/Draka's Enforcer

このカードと、君の捨て札パイルの任意の枚数のカードを追放する。

君のデッキの一番上から、これにより追放したカードの枚数に等しい枚数のカードを公開する。そのうち 1 枚を君の手札に加え、残りを追放する。

叡智・イベント

秘儀の研究/Arcane Research

すべての **1** の勇士を追放する。カードを 1 枚引く。

参戦 → カードを 1 枚引く。
または
君のターンである場合、すべての **1** の勇士を追放する。

正義・イベント

鎮圧/Quell

攻撃している空戦を持たない各勇士に 4 ダメージを与える。

消費状態のゾンビトークン 2 体を場に出す。

邪悪・ゾンビ・イベント

地底からの手/Hands from Below

このターン、君の勇士は突破と +3 **1** と +3 **2** を得る。

対戦相手のターンである場合、カードを 2 枚引く。

野生・イベント

ときの声/Battle Cry

対象の勇士 1 体を持ち主の手札に戻す。そのプレイヤーは自分の手札からカードを 1 枚追放する。

カードを 1 枚引く。

開けてはいけない扉もある。

叡智・イベント

時の変化/Temporal Shift

君の他の人間の勇士は +1 **1** を得る。

参戦 または **1** → 人間トークン 1 体を場に出す。

正義・人間・勇士

反乱軍の指揮官、パロス/Paros, Rebel Leader

ブロック不可

参戦 → カードを 2 枚引く。

あなたは対象不可。

邪悪・人間・勇士

影武者/The Gudgeon

対象の勇士 1 体に 5 ダメージを与える。

参戦 → カードを 2 枚引く。
または
1: カードを 2 枚引く。

野生・イベント

稲妻の一撃/Lightning Strike

忠誠 2 → 連攻

参戦 → 狼トークン 1 体を場に出す。

1: 対象の勇士 1 体は狼トークンに変身する。(それを持ち主のデッキの一番下に置く。その支配者は狼トークン 1 体を場に出す。)

叡智・人間・魔道士・勇士

狼術師、エララ/Elara, the Lycomancer

Tyrants: Raxxa's Revenge

忠誠 2 → 敵対する各勇士に 2 ダメージを与える。

参戦 → デーモントークン 2 体を場に出す。
君のデーモントークンは +2 **1** と +2 **2** を得る。

邪悪・デーモン・暴君・勇士

デーモンの暴君、ラクサ/Raxxa, Demon Tyrant

このターン、対象の勇士 1 体は +5 **1** と +5 **2** を得る。カードを 2 枚引く。

1 → 君の捨て札パイルのこのカードを追放してよい。
そうした場合、対象の勇士 1 体に 6 ダメージを与える。

野生・ドラゴン・イベント

粉砕炎上/Smash and Burn

このターン、対象の勇士 1 体は -10 **1** を得る。

循環

参戦 → カードを 1 枚引く。
または
1: カードを 2 枚引く。

叡智・イベント

しくじり/Fumble

カードを 2 枚引く。

対象の勇士 1 体を追放する。現在のターンプレイヤーは人間トークン 2 体を場に出す。

正義・イベント

強制追放/Forced Exile

カードを 2 枚引く。

参戦 → カードを 1 枚引く。
または
君のターンである場合、すべてのデーモンでない勇士を破壊する。

邪悪・デーモン・暴君・イベント

ラクサの不興/Raxxa's Displeasure

参戦 → カードを 1 枚引く。

1 → 対象の勇士 1 体に 4 ダメージを与える。
「よく焼いてくれ」—— 火のシャーマン、シャハーラ

野生・霊体・勇士

火の霊体/Fire Spirit

ブロック不可

参戦 → カードを 1 枚引く。各対戦相手はカードを 1 枚捨てる。

ヘリオンの手下はお前の悪夢。

叡智・構築物・勇士

影の騎士/Knight of Shadows

人間トークン 1 体を場に出す。このターン、それは速攻を持つ。

このターン、君の正義の勇士は +2 **1** を得る。

参戦 → カードを 1 枚引く。
または
1: カードを 2 枚引く。

正義・イベント

反乱/Revolt

奇襲

1 → 体力 1 を支払ってよい。そうした場合、デーモントークン 1 体を場に出す。

邪悪・デーモン・勇士

生み出すデーモン/Spawning Demon

君のターンである場合、対象のダメージを与えられている勇士 1 体を破壊する。

参戦 → カードを 1 枚引く。
または
1: カードを 2 枚引く。

野生・イベント

餓の宴い/Feeding Frenzy

奇襲、ブロック不可

忠誠 2 → 対象の勇士 1 体を持ち主の手札に戻してよい。

1 → 対象の **1** の勇士 1 体を持ち主の手札に戻してよい。

叡智・人間・魔道士・勇士

時の執行者/Temporal Enforcer

カードを 2 枚引く。

人間トークン 2 体を場に出す。

「良い知らせはこんなに速くは来ない」—— 監視隊長、マークス

正義・イベント

緊急の伝令/Urgent Messengers

Tyrants: Draka's Rage

空戦

忠誠 2 → 速攻

このカードが攻撃したとき → 防御プレイヤーの各勇士に3ダメージを与える。

野生・ドラゴン・暴君・勇士

ドラゴンの暴君、ドラカ/Draka, Dragon Tyrant

カードを2枚引く。

空戦

君の捨て札パイルからイベント1枚をそのコストを支払わずにプレイし、その後それとこのカードを追放する。

叡智・イベント

教への習得/Lesson Learned

人間トークン4体を場に出す。

このターン、君の人間トークンは速攻と破壊不可と+1を \heartsuit を得る。

正義・イベント

暴動/Insurgency

対象の勇士1体を破壊する。各プレイヤーはゾンビトークン1体を場に出す。

\heartsuit → 君の捨て札パイルのこのカードを追放してよい。そうした場合、ゾンビトークン3体を場に出す。

邪悪・ゾンビ・イベント

屍術/Necrovirus

各勇士とプレイヤーに5ダメージを与える。

空戦

君のターンである場合、敵対する各勇士に5ダメージを与え、カードを1枚引く。

野生・ドラゴン・暴君・イベント

ドラカの火/Draka's Fire

空戦

参戦 → 君のデッキの一番上から5枚のカードを公開する。それらの中から勇士カードを1枚選んで場に出してよい。残りを追放する。

叡智・妖精・勇士

霧の案内の先触れ/Mist Guide Herald

このターン、対戦相手の各勇士はそのパワーと能力を失う。(例えば、それは空戦を失う。)

循環

正義・イベント

盲信/Blind Faith

奇襲

参戦 → カードを1枚引く。

他のいずれかのゾンビでない勇士が破壊される → このカード場がある場合、ゾンビトークン1体を場に出す。

邪悪・人間・勇士

熱狂の屍術師/Zealous Necromancer

狼トークン1体を場に出す。

対象の勇士1体に2ダメージを与える。

循環

野生・狼・イベント

狼の噛み付き/Wolf's Bite

奇襲、速攻、ブロック不可

\heartsuit → このカードを持ち主の手札に戻してよい。

叡智・インプ・勇士

影のインプ/Shadow Imp

速攻、追放不可

\heartsuit → 君の捨て札パイルのこのカードを追放してよい。そうした場合、人間トークン5体を場に出す。

正義・人間・勇士

高貴な殉教者/Noble Martyr

対象のプレイヤー1人の捨て札パイルの勇士カード1枚につき体力1を得る。その捨て札パイルを追放する。

\heartsuit : カードを2枚引く。

邪悪・バンバイア・イベント

極悪の饗宴/Heinous Feast

Tyrants: Helion's Deceit

奇襲

忠誠 2 → このターン、対象の勇士1体の支配を得る。このターン、それは速攻を得る。

\heartsuit : 対象2つまでにそれぞれ2ダメージを与える。

叡智・人間・暴君・勇士

支配者、ヘリオン/Helion, the Dominator

カードを2枚引く。

君のターンである場合、対象の勇士2体までを持ち主の手札に戻し、カードを1枚引く。

叡智・暴君・イベント

ヘリオンの怒り/Helion's Fury

君のターンである場合、対象の勇士1体を持ち主の手札に戻す。

\heartsuit : カードを2枚引く。

叡智・イベント

消失/Vanishing

速攻

\heartsuit : 人間トークン1体を場に出し、その後君の人間トークンの数を2倍にする。

正義・人間・勇士

暴徒の扇動人/Rabble Rouser

体力5を得る。

循環

「アンジェリンに剣を捧げよ。されば彼女は力を与えよう」

正義・イベント

力の復活/Second Wind

デーモントークンを1体場に出し、その後、対象の \heartsuit の勇士1体を破壊する。

\heartsuit : カードを2枚引く。

邪悪・デーモン・暴君・イベント

ラクサの呪い/Raxxa's Curse

参戦 または \heartsuit → 対象の勇士1体を破壊してよい。そうした場合、その支配者はデーモントークン1体を場に出す。

邪悪・デーモン・勇士

刈り取るもの/Reaper

奇襲

参戦 または \heartsuit → 体力3を得る。

君の「王侯の護衛」という名前でない勇士は対象不可を持つ。

正義・人間・勇士

王侯の護衛/Royal Escort

カードを2枚引く。

君が支配する \heartsuit の勇士を1体破壊する。そうした場合、対象の勇士2体までを破壊する。

邪悪・イベント

暗黒の供物/Dark Offering

突破

参戦 → \heartsuit を支払ってよい。そうした場合、カードを1枚引く。

野生・恐竜・勇士

アンキロサウルス/Ankylosaurus

突破

参戦 → \heartsuit を得る。これは野生の、カードかパワーをプレイするためののみ使用してよい。

野生・恐竜・勇士

ブラキオサウルス/Brachiosaurus

奇襲、速攻、突破

参戦 → このターン、君の恐竜の勇士は+3 \heartsuit と+3 \clubsuit を得る。

野生・恐竜・勇士

大角トカゲ/Great Horned Lizard