

ちよとした不正 / A Little Graft

君が取ったカード1枚を、プレイエリアの同じギルド紋章のカード1枚と交換する。

侯爵の勅命 / Ducal Decree

水平方向に隣り合っているカード2枚を交換する。

処罰者 / Enforcers

すでに街路に置いてある君の手下を1人横倒しにする。このラウンド、その手下の支援は2倍になる。

ギルドの同盟 / Guild Alliance

君が取ったカード1枚を、プレイエリアの同じ支援値のカード1枚と交換する。

ギルドの暴力 / Guild Violence

君が取ったカード1枚を、プレイエリアの同じ地区タイプのカード1枚と交換する。

情報屋 / Informant

このカードをゲーム終了まで保持する。これは君に3ギルドポイントを与える。

失われた遺物 / Lost Relic

このカードをゲーム終了まで保持する。これは君に5ギルドポイントを与える。

新たな市場 / New Markets

同じ地区タイプのカード2枚を交換する。

新たな徴用 / New Recruit

このターン、追加で手下を1人配置する。

上納金 / Protection Racket

君の手下1人を場のカード1つの上に置く。このラウンド、そのカードは取り消される(誰も獲得できず、支援値は0になる)。

タロット魔道士 / Tarot Mages

対角の隅にあるカード2枚を交換する。

灰燼の王 / The King of Ashes Stirs

垂直方向に隣り合っているカード2枚を交換する。

盛り上げ / Working the Crowds

このターン君がプレイした手下を1人、埋まっている街路に移動する。どちらの手下も通常通り支援を行う。

Contract: For each ser of 3 different...

異なる3種類の支援値の組1つにつき、3ギルドポイントを得る。各カードは1回しか数えることができず、支援値のないカードは数に入れない。

Contract: If you have 5 or more...

民兵(Militia)カードを5枚以上持っている場合、それらはマイナスではなくプラスの得点になる。

Contract: Score Guild Points...

持っている人物の枚数に等しいギルドポイントを得る。

Contract: Score Guild Points...

使用しなかった各アクションカード1枚につき、さらに1ギルドポイントを得る。

Contract: For each ser of 4 unique district...

異なる4種類の地区の組1つにつき、4ギルドポイントを得る。各カードは1回しか数えることができない。

Contract: For each ser of 4 unique district...

異なる4種類の地区の組1つにつき、4ギルドポイントを得る。各カードは1回しか数えることができない。

Contract: If you have 3 or more Guild of Architects...

建築士ギルド(Guild of Architects)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。

Contract: If you have 3 or more Guild of Blades...

剣ギルド(Guild of Blades)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。

Contract: If you have 3 or more Guild of Goldsmiths...

金細工士ギルド(Guild of Goldsmiths)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。

Contract: If you have 3 or more Guild of Usurers...

金貸しギルド(Guild of Usurers)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。

独占禁止 / Anti-Monopoly

ゲーム終了時、君のギルドのうち、最も多くのギルドポイントになるギルド1つは0ポイントになる。

破れた同盟 / Broken Alliances

ゲーム終了時、各プレイヤーは2つのギルドまでしか得点できない。それ以外のギルドのカードは0ポイント。

ギルド主導権の刷新 / Guild Leadership Shakeup

ゲーム終了時、君のギルドのうち、2つのギルドまでしかギルドカードに倍率が適用できない。それ以外のギルドのカードは、額面通りのポイントにしかならない。

秘密の計画 / Hidden Agenda

ゲーム中、中央のカードは常に裏向きに置かれる。その支援値は0であるが、通常通りに獲得できる。どのプレイヤーも、誰かがそれを獲得するまではそのカードを見ることはできない。

限定された協力 / Limited Partnership

ゲーム終了時、君が獲得したギルドの中から1つを選び、君のそのギルドのカードをすべて捨てる。

市場の破綻 / Market Collapse

ゲーム終了時、君はギルドのカードや民兵(Militia)カードに倍率が適用しない。

戒厳令 / Martial Law

ゲーム終了時、民兵(Militia)カードは(ペナルティとしてのマイナスでなく)プラスのギルドポイントとして得点する。

新接まき直し / New Deal

ゲーム終了時、カードをギルド毎に揃える代わりに、各ギルドのカードを1枚のみ含むグループを任意の数作る。それらのカードの値に、そのグループに含まれるカードの枚数を倍率として適用する。

新ギルド結成 / New Guilds Founded

ゲーム終了時、使用しなかったアクションカードをギルドであるかのように揃え、その値にその枚数の倍率を適用する。

恐慌不安 / Political Unrest

すべての人物カードは、ゲーム中は常に支援値1を持つ。

民衆の不安 / Public Unrest

各ラウンドの終了時、場に残ったすべてのカードを山札の一番下に(裏向きに)置く。各公開フェイズ中は、カードを9枚引く。

内通と背信 / Treachery and Betrayal

ゲーム終了時、支援値が3のすべてのカードのギルドポイントは、そのギルドの得点から引く(倍率を適用する前)。

<p><u>ちよつとした不正 / A Little Graft</u> 君が取ったカード1枚を、プレイエリアの同じギルド紋章のカード1枚と交換する。</p>	<p><u>侯爵の勅令 / Ducal Decree</u> 水平方向に隣り合っているカード2枚を交換する。</p>	<p><u>短剣客 / Enforcers</u> すでに街路に置いてある君の手下を1人横倒しにする。このラウンド、その手下の支援は2倍になる。</p>
<p><u>ギルドの同盟 / Guild Alliance</u> 君が取ったカード1枚を、プレイエリアの同じ支援値のカード1枚と交換する。</p>	<p><u>ギルドの暴力 / Guild Violence</u> 君が取ったカード1枚を、プレイエリアの同じ地区タイプのカード1枚と交換する。</p>	<p><u>情報屋 / Informant</u> このカードをゲーム終了まで保持する。これは君に3ギルドポイントを与える。</p>
<p><u>失われた遺物 / Lost Relic</u> このカードをゲーム終了まで保持する。これは君に5ギルドポイントを与える。</p>	<p><u>新たな市場 / New Markets</u> 同じ地区タイプのカード2枚を交換する。</p>	<p><u>新たな徴用 / New Recruit</u> このターン、追加で手下を1人配置する。</p>
<p><u>上納金 / Protection Racket</u> 君の手下1人を場のカード1つの上に置く。このラウンド、そのカードは取り消される(誰も獲得できず、支援値は0になる)。</p>	<p><u>タロット魔道士 / Tarot Mages</u> 対角の隅にあるカード2枚を交換する。</p>	<p><u>灰燼の王 / The King of Ashes Stirs</u> 垂直方向に隣り合っているカード2枚を交換する。</p>
<p><u>盛り上げ / Working the Crowds</u> このターン君がプレイした手下を1人、埋まっている街路に移動する。どちらの手下も通常通り支援を行う。</p>		

<p><u>Contract: For each ser of 3 different...</u> 異なる3種類の支援値の組1つにつき、3ギルドポイントを得る。各カードは1回しか数えることができず、支援値のないカードは数に入れない。</p>	<p><u>Contract: If you have 5 or more...</u> 民兵(Militia)カードを5枚以上持っている場合、それらはマイナスではなくプラスの得点になる。</p>	<p><u>Contract: Score Guilds Points...</u> 持っている人物の枚数に等しいギルドポイントを得る。</p>	<p><u>Contract: Score Guilds Points...</u> 使用しなかった各アクションカード1枚につき、さらに1ギルドポイントを得る。</p>
<p><u>Contract: For each ser of 4 unique district...</u> 異なる4種類の地区の組1つにつき、4ギルドポイントを得る。各カードは1回しか数えることができない。</p>	<p><u>Contract: For each ser of 4 unique district...</u> 異なる4種類の地区の組1つにつき、4ギルドポイントを得る。各カードは1回しか数えることができない。</p>	<p><u>Contract: If you have 3 or more Guild of Ferrymen...</u> 渡船業ギルド(Guild of Ferrymen)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。</p>	<p><u>Contract: If you have 3 or more Guild of Fortune Tellers...</u> 占い師ギルド(Guild of Fortune Tellers)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。</p>
<p><u>Contract: If you have 3 or more Guild of Necromancers...</u> 屍術士ギルド(Guild of Necromancers)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。</p>	<p><u>Contract: If you have 3 or more Guild of Thieves...</u> 盗賊ギルド(Guild of Thieves)のカードを3枚以上持っている場合、5ギルドポイントを得る。</p>		

※ Kickstarter 拡張用