

シュグラン	嘆き悶えるもの	深きもの	深きもの	深きもの	深きもの
深きもの	深きもの	深き血を引く者	深き血を引く者	深き血を引く者	深き血を引く者
ダゴンの僧侶	ロイガー	ロイガー	ロイガー	外なる神の従者	原シヨボス
原シヨボス	原シヨボス	原シヨボス	バーナバス・マーシュ	狂信者	古きもの
シヨボス	シヨボス	ミ=ゴ	ニョグタの触手	イブの怪物	イブの怪物
イブの怪物	イブの怪物				

<b>仮面無限</b>	<b>仮面無限</b>	さらに、私が無限の流れの中 ― 倒れ、跳ね、鳴き、呷く ― に見たものは、グロテスクで邪悪で幻想的な悪夢の舞曲に彩られて輝く月光の中を歩く、人ではない何かのうねりだった。	さらに、私が無限の流れの中 ― 倒れ、跳ね、鳴き、呷く ― に見たものは、グロテスクで邪悪で幻想的な悪夢の舞曲に彩られて輝く月光の中を歩く、人ではない何かのうねりだった。	さらに、私が無限の流れの中 ― 倒れ、跳ね、鳴き、呷く ― に見たものは、グロテスクで邪悪で幻想的な悪夢の舞曲に彩られて輝く月光の中を歩く、人ではない何かのうねりだった。	さらに、私が無限の流れの中 ― 倒れ、跳ね、鳴き、呷く ― に見たものは、グロテスクで邪悪で幻想的な悪夢の舞曲に彩られて輝く月光の中を歩く、人ではない何かのうねりだった。
シュグランに対する <b>戦闘チェック</b> に失敗したら、 <b>破滅トラック</b> に <b>破滅トークン</b> を1個追加する。	嘆き悶えるものに対する <b>回避チェック</b> に失敗したら <b>喰われる</b> 。				

さらに、私が無限の流れの中 ― 倒れ、跳ね、鳴き、呷く ― に見たものは、グロテスクで邪悪で幻想的な悪夢の舞曲に彩られて輝く月光の中を歩く、人ではない何かのうねりだった。	さらに、私が無限の流れの中 ― 倒れ、跳ね、鳴き、呷く ― に見たものは、グロテスクで邪悪で幻想的な悪夢の舞曲に彩られて輝く月光の中を歩く、人ではない何かのうねりだった。	ある男はまったくの類人猿のように、長い腕をしばしば地面につけながら動き、またある人影 ― ロープと頭飾りを身につけた ― はほとんど飛び跳ねるような動きで前に進んでいるようだった。	ある男はまったくの類人猿のように、長い腕をしばしば地面につけながら動き、またある人影 ― ロープと頭飾りを身につけた ― はほとんど飛び跳ねるような動きで前に進んでいるようだった。	ある男はまったくの類人猿のように、長い腕をしばしば地面につけながら動き、またある人影 ― ロープと頭飾りを身につけた ― はほとんど飛び跳ねるような動きで前に進んでいるようだった。	ある男はまったくの類人猿のように、長い腕をしばしば地面につけながら動き、またある人影 ― ロープと頭飾りを身につけた ― はほとんど飛び跳ねるような動きで前に進んでいるようだった。
---	---	--	--	--	--

<b>魔法無効</b>	<b>武器無効</b>	<b>武器無効</b>	<b>武器無効</b>	<b>悪夢2 圧倒1 無限</b>	<b>物理抵抗</b>
……彼らを見た時、黒の教会の地下の、せむしで頭飾りをつけた僧侶が私を覚えている事に恐怖を感じていた。	移動する代わりに、ここに隣接するロケーションや街路エリアにいるすべての探索者は <b>正気-1</b> 、 <b>体力-1</b> 。	移動する代わりに、ここに隣接するロケーションや街路エリアにいるすべての探索者は <b>正気-1</b> 、 <b>体力-1</b> 。	移動する代わりに、ここに隣接するロケーションや街路エリアにいるすべての探索者は <b>正気-1</b> 、 <b>体力-1</b> 。	外なる神の従者に対する <b>戦闘チェック</b> か <b>回避チェック</b> に失敗したら <b>喰われる</b> 。	それは悪意があるかのように蠢き泡立ちながら我々に向かって街路を流れ、進んでくるその皮膚には目が現れては消えていった。

<b>物理抵抗</b>	<b>物理抵抗</b>	<b>物理抵抗</b>	<b>魔法抵抗 物理抵抗</b>	イア！ イア！ クトルフ・フタゲン！ フングレイムグルウナフ・クトルフ・ルイエ・ウガナグル・フタゲン！	<b>古きものに対する戦闘チェック</b> に失敗したら、可能なら <b>武器か呪文</b> を1つ捨てる（自分が選ぶ）。
それは悪意があるかのように蠢き泡立ちながら我々に向かって街路を流れ、進んでくるその皮膚には目が現れては消えていった。	それは悪意があるかのように蠢き泡立ちながら我々に向かって街路を流れ、進んでくるその皮膚には目が現れては消えていった。	それは悪意があるかのように蠢き泡立ちながら我々に向かって街路を流れ、進んでくるその皮膚には目が現れては消えていった。	バーナバス・マーシュに対する <b>戦闘チェック</b> に成功したら、彼を箱に戻し、破滅トラックから破滅トークンを1個取り除く。		

<b>物理抵抗 悪夢1</b>	<b>物理抵抗 悪夢1</b>	ミ=ゴに対する <b>戦闘チェック</b> に成功したら、それを箱に戻し、ユニークアイテムを1枚引く。	<b>奇襲 物理無効</b>	探索者は <b>ホラーチェック</b> に-1のペナルティを受ける。	探索者はゲートの閉鎖や封印に-1のペナルティを受ける。
悪臭は耐え難いほどになり、水面に出現したそれは恐ろしい鳴き声を発した。「テケリリ！ テケリリ！」	悪臭は耐え難いほどになり、水面に出現したそれは恐ろしい鳴き声を発した。「テケリリ！ テケリリ！」		戦闘の第2ラウンド後にニョグタの触手が回避されても倒されてもいない場合、その探索者は <b>喰われる</b> 。	ボクルグが目覚めたとき、その <b>物理抵抗</b> は <b>物理無効</b> に格上げになる。	ボクルグが目覚めたとき、その <b>魔法抵抗</b> は <b>魔法無効</b> に格上げになる。

探索者は <b>回避チェック</b> に-1のペナルティを受ける。 ボクルグが目覚めたとき、破滅トラックに破滅トークンを3つ追加する。	探索者は <b>ラックチェック</b> に-1のペナルティを受ける。 ボクルグが目覚めたとき、破滅トラックに破滅トークンを3つ追加する。				
--	---	--	--	--	--