



父なるダゴン

深きものどもの王

父なるダゴンが先触れである場合、ゲームの開始時、および連邦捜査官がインスマスを検索するたびに、深きものどもの蜂起トラックに蜂起トークンを1個置く。この先触れを使用する場合、インスマスのボードを使用すること。



母なるヒュドラ

深きものどもの女王

母なるヒュドラが先触れである場合、ゲームの開始時、および連邦捜査官がインスマスを検索するたびに、深きものどもの蜂起トラックに蜂起トークンを1個置く。この先触れを使用する場合、インスマスのボードを使用すること。

動き出した計画

「巨大なキューポスのような忌まわしきそれは、悪夢が石柱と化したかのようなものすごい怪物の姿で飛びかかり、鱗に覆われた巨大な腕を振り下ろそうとしていた」

ゲーム開始時に、神話カードを追加で1枚引いて解決する。

恐怖レベルが上がるたび、各探索者は手がかりトークンを1個消費しなければならない。それができない探索者がいる場合、破滅トラックに破滅トークンを1個追加する。探索者は、可能な限り手がかりトークンを消費しなければならない。

群がる大群

旧支配者がクトゥルフである場合、戦闘修正は-1される(合計-7)。クトゥルフが目覚めたとき、ボードに残っている+の次元シンボルのモンスターのタフネスを合計する。探索者はクトゥルフを倒すために、その合計値分の成功を追加で出さなければならない。

王と女王

父なるダゴンと母なるヒュドラの両方を同時に先触れとして使用してもよい。その場合、両方の効果は累積される。したがって、例えばゲームの開始時、および連邦捜査官がインスマスを検索するたびに、深きものどもの蜂起トラックには蜂起トークンが2個置かれる。



忍び寄る恐怖

「忘れ去られた人々の部族に崇拝された、グロテスクな多産の偶像のように膨れあがったその化け物は、その一方で恐るべき優雅さと決意で波を切って泳ぐ事ができた。鋭い歯がきらめき、血が華のように飛び散ると、また一人船乗りが叫びながら命を落とした」

モンスター殺到が起こるたび、1体多くのモンスターが出現する。

探索者が気絶したり発狂したり時空の狭間に陥ったり喰われたりするたび、モンスターカップからモンスターを1体引き、それを郊外に置く。

テケリ=リ！ テケリ=リ！

旧支配者がクトゥルフである場合、戦闘修正は-1される(合計-7)。クトゥルフが目覚めたとき、ボードに残っているショゴスや原ショゴス1体につき、各探索者は最大正気か最大体力を1下げる(どちらを下げるかは各自が選ぶ)。

王と女王

父なるダゴンと母なるヒュドラの両方を同時に先触れとして使用してもよい。その場合、両方の効果は累積される。したがって、例えばゲームの開始時、および連邦捜査官がインスマスを検索するたびに、深きものどもの蜂起トラックには蜂起トークンが2個置かれる。

