

トーナメント: 君のターンの開始時、君の手札のランダムなカードを1枚公開する。それが君の手札の唯一のカードでないかぎり、君はそのカードをプレイできない。

[ダチョウレース！/Ostrich Racing!](#)

トーナメント: 得点中、各プレイヤーは自分の左右のプレイヤーの裏向きのカード1枚につき10を

[地下アリーナ！/Underground Arena!](#)

構築: ゲーム外のゴールドプロモのセットを1つ選び、各プレイヤーにそこからランダムに1枚ずつ配る。君のデッキにはゴールドプロモカードは1枚しか入れられない。

トーナメント: 君がゴールドプロモカードをプレイしたターンの終了時、50を得る。

[CCG博物館！/CCG Museum!](#)

トーナメント: プレイヤーは自分の場の任意の枠にカードをプレイできる。

[宇宙キター—————!!!/In Spaaaaaaace!!!](#)

構築: 各プレイヤーはショップの一番上から、デッキケースが公開されるまでカードを公開し、そのデッキケースを自分のデッキエリアに置き、ショップをシャッフルする。各プレイヤーは自分が公開したデッキケースを、次のトーナメントフェイズで使わなければならない。

[地元のカードショップ！/Local Gaming Store!](#)

ミレニアム・アクセサリーとゴールドプロモのセット2つで宝物庫パイルを作る。

構築: プレイヤーは売却マーカを1個使い、宝物庫の一番上から3枚を見て、そのうち1枚を自分のバインダーに加え、残りを宝物庫の一番上に置く。

トーナメント: 各プレイヤーは、宝物庫のために使わなかった自分の売却マーカ1個につき10を持ってトーナメントを開始する。得点后、各プレイヤーは★が自分よりも多いプレイヤー1人につき2★を失う。

[ドラゴンの宝物庫！/The Dragon's Vault!](#)

トーナメント: リアクションは使用できない。プレイヤーの場の2、4、6番目の枠のカードは、相手の効果によって裏返されない(左から順番に数える)。

[スーパーマーケットチェーン/Chain Supermarket](#)

構築: プレイヤーは追加で20ドルを得る。

トーナメント: プレイヤーは以下のアクションを使用できる:「**アクション:** 5ドルを支払うことで、他のプレイヤー1人とクラッシュする。勝者は公開されたカードの中の1枚を自分のバインダーに加え、敗者はその中の他の1枚を自分のバインダーに加える。」

[チャリティートーナメント！/Charity Tournament!](#)

構築: 各プレイヤーは自分のデッキにアクセサリーを追加で1つ入れることができる。

トーナメント: 各プレイヤーのアクセサリーは、その通常のテキストに加えて以下のアクションを持つ:「**アクション:** 他のプレイヤー1人とクラッシュする。勝者は15を得る。」

[エクストリーム・スポーツ・アリーナ/Extreme Sports Arena](#)

構築: 各プレイヤーは追加で6枚カードを得る(合計12枚)。今回のすべてのメタを公開する。プレイヤーのデッキ構築時間は10分間になる。流通市場は残り1分で閉鎖される。

トーナメント: 全員が自分のターンを実行した後になるたび、ショップの一番上のカードを公開する。その公開したカードと同じ★の各トップカードを裏返す。

[活火山の上！/On an Active Colcano!](#)