

**得点:**このカードの隣に★がより高いカードが無いなら、18●を得る。

国王の弓兵は、正確に味方ではなく敵を射抜くことで名を上げている。

[新米弓兵、トレネス/Treneth, Novice Archer](#)

**得点:**君の場に同じ★を持つ他の2枚のカードがあるなら、18●を得る。

彼の発明品は邪悪な目的で作られるが、結局はいつも人々を助けてしまう。

[悪の天才、Dr.ペンギン/Dr. Penguin, Evil Genius](#)

**プレイ:**君の場のカードのタイプ1種類につき5●を得る(最大20●)。

彼女は友人との対戦に鳥を使う。望みは鳥対戦世界チャンピオンだ。

[鳥使いアリアカ/Birdkeeper Arica](#)

**持続:**君がクラッシュに負けるたび、このカードを裏返す。

**得点:**30●を得る。

[飛んでる豚、ネバーウェイ/Neverway, When Pigs Fly](#)

**プレイ:**各プレイヤーは、自分の一番左の表向きのカードを裏返す。君はこの効果により裏返された最も大きい★の2倍に等しい●を得る。

[宿命の守り手、マルタス/Martus, Keeper of Fates](#)

**プレイ:**君の場の★光が闇のカード1枚につき3●を得る。

**アクション:**相手1人とクラッシュする。勝者は10●を得る。

[ヘルベインの剣、ネクロナミカス/Necronamicus, Helbane's Sword](#)

**得点:**君の場の裏向きのカード1枚につき6●を得る。

彼すなわち暗黒そのもの。

[闇の哨哨、ヘルベイン/Dark Sentinel Helbane](#)

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●土のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

[石の生誕、ブラウンエッグ/Brown Egg, Birth of Stone](#)

**プレイ:**君の場の任意の枚数のカードを裏返す。

**得点:**これが君の場の一番左のカードなら、15●を得る。

[ドライアド、フローリアン/Florian, the Dryad](#)

**プレイ:**君の場の●民衆か●動物のカード1枚につき5●を得る。

**アクション:**相手1人とクラッシュする。勝者は10●を得る。

その舌は人々の魂をも喰らう。その歯はただの見せかけだ。

[貪り喰うワーム/Devouring Worm](#)

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●風のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

[風の生誕、イエローエッグ/Yellow Egg, Birth of Wind](#)

**プレイ:**君の場のカード2枚の位置を入れ替えてよい。それらの★の合計に等しい●を得る。

彼はアウトスペースを倒したヒーローとして有名だ。ただ、誰もその現場を見ていないので、それが本当かは知るよしもない。

[ロケットマンケヴ/Rocketman Kev](#)

**プレイ:**君の場の●民衆か●動物のカード1枚につき5●を得る。

**アクション:**相手1人とクラッシュする。勝者は10●を得る。

彼は暴力的なギャンブルで世界を支配しようとしたが、その計画は雲散霧消してしまった。

[雲の親分、クラウド・ボス/Cloud Boss, Boss of a Cloud](#)

**プレイ:**君の場のカードを1枚裏返す。そうした場合、その★の2倍に等しい●を得る。

ヘルベインは常に見張っている。

[スニッチ、ヘムゼイ/Hemsey, the Snitch](#)

**得点:**君の場に共通の属性を持つ他の2枚のカードがあるなら、18●を得る。

彼は髑髏の姿で現れた。世界中の誰にとっても、髑髏というのは敵意があるものだからだ。

[敵意ある幽霊、ポップン/Poppin the Unfriendly Ghost](#)

**プレイ:**このカードとこれより左にある君のすべてのカードを裏返す。それらの裏返し効果は発動しない。これにより裏返されたすべてのカードの★に等しい●を得る。

MBA資格が彼の自慢だ。

[黒術師ヴェクティス/Vectis, Necromancer](#)

**プレイ:**プレイヤー1人とクラッシュする。君が勝ったなら、君のデッキケースを裏返して35●を得る。

デッキケースを得点するか聞いた時の答は、いつだって「二度とないよ!」だ。

[鴉の女王、レノア/Lenore, the Raven Queen](#)

**プレイ:**君の右隣のプレイヤーの●が君より多いなら8●を得る。君の左隣のプレイヤーの●が君より多いなら8●を得る。その後、君の●がすべてのプレイヤーの中で単独で最低なら8●を得る。

[見習い盗賊マアラ/Mara, Apprentice Thief](#)

**プレイ:**君の場の●風か●土のカード1枚につき3●を得る。

**アクション:**相手1人とクラッシュする。勝者は10●を得る。

彼を好きな者など誰もいないが、セットのバランスを取る関係で入れざるを得なかった。

[砂男ダートバグ/Dirtbag, the Sandman](#)

**得点:**君の場の、★がこのカードより小さいカード1枚につき5●を得る。

彼は大量のボードゲームのコレクションを持っている。彼はそれで他のハンターの気を逸らし、最高の戦利品を自分のものにしている。

[大物狙い、パーカー/Parker, Big Game Hunter](#)

**プレイ:**このカードのすぐ左のカードの★の2倍に等しい●を得る。

風を殺そうとした男がいた。彼は敗れた。

[風の霊、ギャステカス/Ghasticus, the Wind Spirit](#)

**プレイ:**君の場の●土か●風のカード1枚につき3●を得る。

**アクション:**相手1人とクラッシュする。勝者は10●を得る。

[ハービー、ウイングリー/Winglie, the Harpy](#)

**得点:**君の場に★がこのカードより大きいカードが無いなら、25●を得る。

彼の秘密の技は、敵の戦線から遙かに離れた場所に城を建てることにある。こうすることで、彼は退屈紛れにのみ戦いをを行う。

[遠か山の王/King of the Faraway Mountain](#)

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●闇のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

[影の生誕、ブラックエッグ/Black Egg, Birth of Shadow](#)

**裏返し:**20●を得る。

こいつは早くいな(なった方がいい)。

[低位の召喚士、アーバーフォース/Aberforth, Low Summoner](#)

**プレイ:**君の場の●神話か●兵士のカード1枚につき5●を得る。

**アクション:**相手1人とクラッシュする。勝者は10●を得る。

最も有名なポニーではなかったので、怒りのはけ口に復讐の物語を書いている。

[魔法のポニー、ダークストーム/Dark Storm, Magical Pony](#)

**得点:**16●を得る。

彼は多くの遺跡を探検してきたが、見つけた物はいつも最期の瞬間に宿敵ルーチにさらわれてしまう。

[探検家ベルトラム/Bentram, Explorer](#)

**得点:**君の場に共通のセットを持つ他の2枚のカードがあるなら、18●を得る。

奇妙な水晶を掘り進む普通のモグラ。そのおかげで、水晶の欠片からあらゆる物を見る力を手に入れた。

[モグラのディグクロー/Digclaw, the Mole](#)

**得点:**君の場のカードの属性1種類につき4●を得る。

鉄の激しい憎悪をコンパクトにまとめた形状。

[ゴレム、アイアンブライト/Ironblight, the Golem](#)

**得点:**君のデッキケース1つの得点効果をコピーする。この効果では30●までしか得られない。この効果はコピーされない。

[謎のヒーロー?、モアイ/MOAI, Mysterious Hero?](#)

**プレイ:** 9 を得る。

**アクション:** 隣のカードを 1 枚裏返して 7 を得る。

使い捨ての兵士は王の軍隊の大部分を成すが、その中の幾人かは戦場ですぐ死なないことで頭角を現す。

兵卒マルコム/Malcombe, Footman

**得点:** 君の場に共通のレア度を持つ他の 2 枚のカードがあるなら、18 を得る。

地獄の炎の上のみに棲息する希少種族のコウモリ。このコウモリの平均寿命は三十秒だ。

地獄からのコウモリ、バットファイヤー/Batfire, Bat out of Hell

**プレイ:** 18 を得る。

**得点:** 20 を失う。

メルリはイタリア料理とアヒルと浜辺の散歩と人々を吹き飛ばすことが好きだ。

大砲技師メルリ/Cannon Technician Meryl

**プレイ:** 25 を得る。

**得点:** 30 を失う。

「もっとボクを脅かすことができたかもしれないのに、馬鹿な冒険者さん！」

ドゥームの先触れ、ユルガトロクス/Yurgatros, Herald of DOOM

**プレイ:** 君の場の裏向きのカードを 1 枚公開する。そのの ☆ の 2 倍に等しい を得る。

誰もが最初は初心者だ。

ゴーストハンター、ピョートル/Pyotr, Ghost Hunter

**プレイ:** 君の場の 闇が 光のカード 1 枚につき 3 を得る。

**アクション:** 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 10 を得る。

時が来たれば、トルネードがこの剣を手に立ち上がるであろう。

英雄の剣、ゴロニカス/Golornicus, Sword of Heroes

**プレイ:** 5 を失う。失う が不足している場合、このカードを裏返す。

**得点:** 30 を得る。

彼は常に問う。間違えば君は永遠に地下牢に閉じ込められるが、正しければ素晴らしい報酬が与えられる。

宗教裁判長、メルヒオール/Grand Inquisitor Melchor

**持続:** このカードは、すぐ左の 6 ☆ 以下の 水のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

水の生籠、ブルーエッグ/Blue Egg, Birth of Water

**プレイ:** このカードのすぐ左のカードのプレイ効果をコピーする。この効果はコピーされない。

幽女ウェイヴリー/Wavery the Witch

**プレイ:** 君の場の 兵士が 神話のカード 1 枚につき 5 を得る。

**アクション:** 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 10 を得る。

マーマン、マンマー/Mummer, the Merman

**持続:** このカードは、すぐ左の 6 ☆ 以下の 火のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

火の生籠、レッドエッグ/Red Egg, Birth of Fire

**プレイ:** 君の場のカードを 1 枚裏返す。そうした場合、そのの ☆ の 2 倍に等しい を得る。それが 水カードの場合、さらに 5 を得る。

バーニーはその力を使って素手で料理をする。彼が一部の仲間に「バイ・ロマンさん」と呼ばれている所以である。

紅蓮術士バーニー/Bernie, Pyromancer

**プレイ:** 君の場の 機械が 魔道士のカード 1 枚につき 5 を得る。

**アクション:** 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 10 を得る。

彼は大規模な熱帯魚のコレクターでもある。

炎の守り手、レッドジーン/Red Djinn, Keeper of Flames

**持続:** 隣のカードは相手の効果によって裏返されない。

**得点:** このカードの隣のすべてのカードの ☆ に等しい を得る。

白魔道士になったら、自分のために戦うことなどなくなる。

修行中の女僧侶、オレリヤ/Orelia, Priestess in Training

**得点:** 君の場に共通のタイプを持つ他の 2 枚のカードがあるなら、18 を得る。

時に牛は知りすぎることがある。なので天使がその面倒を見に派遣されるのだ。

聖なる牛、ベッシー/Bessie, the Holy Cow

**プレイ:** 君の場のカードを 1 枚裏返してよい。そうした場合、そのの ☆ の 2 倍に等しい を得る。それが得点効果を持つなら、7 を得る。

ベルトラムの宿敵。彼はそのレスリングの技を駆使し、高価な遺物を組み伏せては持ち主からもぎ取っていく。

光のレスラー、ルーチル/Loch, Wrestler of Light

**プレイ:** 君の手札のカードを 1 枚このカードにつけて、そのつけたカードの ☆ の 2 倍に等しい を得る。そのつけたカードと同じ属性の君の他のカードは、相手の効果によって裏返されない。

英雄たちはいつでも水晶を奪おうとするが、G-R は毎回彼らを止めている。世界を救うのが間に合わないとしたら、おそらく彼のせいだろう。

水晶の守護者、G-R/G-R, Guardian of the Crystal

**得点:** このカードの両隣のカードがタイプか属性が同じなら 22 を得る。

科学は第一希望ではなかった。彼はずっとグンサーになった。

科学者バーケンストック/Berkenstock, the Chemist

**プレイ:** 君の場の 火が 水のカード 1 枚につき 4 を得る。

**アクション:** 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 10 を得る。

インターネットの海底フォーラムをうろつき、最高の釣りの獲物を狙っている。

海底を這うもの、ディープレイ/Deep Ray, Undersea Stalker

**得点:** このカードのすぐ左のカードの得点効果をコピーする。この効果はコピーされない。

彼に計算できないことは、彼が計算してきた回数ぐらいた。

数学者マクシミラン/Maximilian, Mathematician

**得点:** このカードの隣の裏向きのカード 1 枚につき 9 を得る。

ラースは尖った側を確実に敵の方に向けて多くの戦いを生き延びてきた。

槍兵ラース/Lars, Pikeman

**プレイ:** 君の場の 水が 火のカード 1 枚につき 3 を得る。

**アクション:** 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 10 を得る。

火山トカゲ、サラマンダー/Salamander, Volcanic Lizard

**プレイ:** 君の場の他のカードを 1 枚裏返す。そうした場合、24 を得る。

彼女はその斧で悪人の家をぶち壊す。そうすれば、戦わずに奴らを下敷きにできる。

斧の女傑、シャールサー/Shaalisaar, Heroine of the Axe

**持続:** このカードは、すぐ左の 6 ☆ 以下の 光のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

光の生籠、ホワイトエッグ/White Egg, Birth of Light

**持続:** 君のターンの終了時、君の一番左の表向きのカードを裏返して 5 を得る。

この街に正義をもたらすため、彼は僧侶として仮面をまとう。彼自身が阿者かは彼も知らない。不眠症なのだ。

仮面の僧侶、カメン/Kamen, the Masked Priest

**プレイ:** 君の場の 民衆が 動物のカード 1 枚につき 5 を得る。

**アクション:** 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 10 を得る。

世界中で最も美しく、最も特別で、最も魔法的なポニー。彼女には敵身的な信者の軍団があり、彼女の名の下にあらゆる残虐行為でも行う。

魔法のポニー、ピュアスノー/Pure Snow, Magical Pony

**プレイ:** 君の場に 3 種類以上のタイプがある場合、16 を得る。

エルコについて知っている者はいない。彼女が謎であるという事実を除いては。

見習い魔道士エルコ/Elco, Apprentice Mage

**得点:** 君の場に他の 2 枚のプロモカードがあるなら、18 を得る。

このカードをプレイするための追加コストとして、残りの人生で君がかけた恥を背負っていかなければならない。

頼みの鵞、レーム・ダック/Lame Duck, the Last Resort

このカードにはカードはつけられない。

**トップ:** プレイヤー(君を含む)は を得られない。君のターンの開始時、このカードを裏返す。この効果は得点中も機能しない。

放射線を浴びた水の精霊に噛まれてから、彼は望みのままに自分を凍らせる力を得た。

氷結のドンテレス/Donteles, the Frozen

**プレイ:** プレイヤー 1 人とクラッシュする。君が勝利したなら、15 を得る。

**プレイ:** 別のプレイヤー 1 人とクラッシュする。君が勝利したなら、15 を得る。

この恐るべき怪物は、半分が鯀で、残りの半分が鯀なのだ。そういう風に考えたものよりも珍しい生物なのは驚くべき事だ。

二倍の鯀、ダブルシャーク/Doubleshark, Twice the Shark

### デッキケース

**得点:** 君の場の水カード1枚につき8を  
得る(最大30)。  
みずてん。

[水単平衡/Mono-Water Equilibrium](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の火カード1枚につき8  
を得る(最大30)。  
火のカで、これまでより強く殴れ。

[火単豪傑/Mono-Fire Powerhouse](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の風カード1枚につき  
8を得る(最大30)。  
まるで何も持っていないかのよう!

[風単経済/Mono-Air Economy](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の闇カード1枚につき8  
を得る(最大30)。  
箱が腐る前に逃げ!

[闇単腐敗/Mono-Dark Decay](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の光カード1枚につき8  
を得る(最大30)。  
君のカードがすべて闇の中で光るぞ。

[光単聖域/Mono-Light Sanctuary](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の土カード1枚につき8  
を得る(最大30)。  
イワせてやれ。

[土単小書/Mono-Earth Underdog](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の兵士カード1枚につき  
8を得る。  
カード8枚、手を組み一つに。

[兵士単軍団/Mono-Soldier Warband](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の魔道士カード1枚につき  
8を得る。  
魔道士8人、ひたすら研究。

[魔道士単学園/Mono-Mage Academy](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の神話カード1枚につき  
8を得る。  
神話8つ……えーと、さすがに全部は上手くはいかないね。

[神話単物語/Mono-Myth Storybook](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の動物カード1枚につき  
8を得る。  
動物8体、遊ぶ気満々。

[動物単農場/Mono-Animal Farmhand](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の機械カード1枚につき  
8を得る。  
ロボット8体、じっと待機。

[機械単工具/Mono-Construct Tinkerbox](#)

### デッキケース

**得点:** 君の場の民衆カード1枚につき  
8を得る。  
民衆8人、仕事の準備。

[民衆単契約/Mono-Citizen Contract](#)

### デッキケース

君の場は右端に追加のシングルの枠を  
1つ持つ。  
「最高にクールでミステリアスな見習い魔道士エルコ様に挑  
戦したいのはいったい?」

[コスプレセット/Cosplay Set](#)

### デッキケース

このカードは、コレクションを作成する目的において、  
すべての属性とタイプである。  
**得点:** 君の場のカードの属性とタイプとレートとセット  
とレア度の各1種類につき1を得る。  
「VIP パスとデュエリスト・ファッションリングを合わせたパワーを刮目せよ!」  
独自コンセプト/Custom Concept

### アクセサリ

**アクション:** 君の場のカードを1枚裏返す。  
カードゲームを想定して作られたこのマットは、カードを上  
に落ちずに乗せられるだけ乗せることができます。

[プレイマット/Play Mat](#)

### アクセサリ

**持続:** 君のデッキに追加でシングルを3枚  
入れてよい。  
バインダースリーブは別売りです。

[ブランド物のカードバインダー/Branded Card Binder](#)

### アクセサリ

**アクション:** トークン2個を、任意の場の  
カードに割り振る。  
勝つためなら何でもする輩がいる……。

[スター強化機/Star Booster](#)

### アクセサリ

**アクション:** このカードを君の場のカード1枚につける。そのカ  
ードは+4され、他のプレイヤーの効果により裏返されない。  
**得点:** これがカードについているなら、これとそのカードをゲー  
ムから取り除く。  
勝つためなら何でもする輩がいる……。

[クトニアカード神殿/Chthonic Card Altar](#)

### アクセサリ

**アクション:** が君より多い各プレイヤー  
は、自分の場のカードを2枚裏返すか  
20を失う。  
「押すなよ!」

[ちやぶ台返しテーブル/Flippable Table](#)

### アクセサリ

**アクション:** が君より多い各プレイヤ  
ーは、自分の場のカードを1枚裏返すか  
10を失う。  
「押すなよ!」

[ミニチュア版ちやぶ台返しテーブル/Miniature Flippable Table](#)

### アクセサリ

**アクション:** 君のターンをパスする。  
**リアクション:** 効果により君の手札からカ  
ードを捨てることを防ぐ。  
これで堂々とランチにデッキを持ち込めます!

[MB 限定版ランチボックス/MB Limited Edition Lunchbox](#)

### アクセサリ

**リアクション:** 対戦相手の効果により、君の場の任意  
の枚数のカードが裏返されること、あるいは君の手  
札から任意の枚数のカードが捨てられることを防ぐ。  
邪悪は魔法™

[ヘルベインのぬいぐるみ/Helbane Plushie](#)

### アクセサリ

**リアクション:** 君の場のカード1枚が、相手  
の効果により裏返されることを防ぐ。  
抑えきれない質の違い™

[ダブルプラチナ・プレミアムスリーブ/Double Platinum Premium Sleeves](#)

### アクセサリ

**リアクション:** 君の場のカード1枚が、相手  
の効果により裏返されることを防ぐ。  
抑えきれない質の違い™

[ダブルプラチナ・プレミアムスリーブ/Double Platinum Premium Sleeves](#)

### アクセサリ

**アクション:** このターン、追加で1枚のカードをプレイ  
してよい。  
**リアクション:** 君がクラッシュする時、そのクラッシュは  
+2を得る。  
知らぬ己に、火をつけん。

[RANT エナジードリンク/RANT Energy Drink](#)

### アクセサリ

**持続:** 君のデッキと場のカードに、同名の  
カードを2枚のみ入れてよい。  
「誰もこれは予想できないだろう……」

[カード修整マーカー/Card Modification Marker](#)

### アクセサリ

**アクション:** このカードを君の場の他の表向きのカ  
ード1枚につける。つけられたカードは他のプレイヤー  
の効果によって裏返されない。このトーナメントの終  
了時、これとそのカードをゲームから取り除く。  
「影の領土への片道切符はどうだい?」

[影の領土へのチケット/Shadow Realm Ticket](#)

### アクセサリ

**アクション:** プレイヤー1人の手札を見る。  
「イカサマ」とは厳しい言い方だねえ?

[X線メガネ/X-Ray Glasses](#)

### アクセサリ

**リアクション:** 君か君のカードが効果の対象  
になったとき、その効果において適正な新  
たな対象を選ぶ。  
「え、俺?」

[公式ブランドパーカー/Official Branded Hoodie](#)

### アクセサリ

**アクション:**相手1人とクラッシュする。勝者は敗者のカードを1枚裏返してよい。

皮脂はカードのグレードを下げる一番の原因です。

[カード用手袋/Card Handling Gloves](#)

[一つのカード/The One](#)

[VIPパス/VIP Pass](#)

### アクセサリ

**持続:**君がクラッシュをする場合、2ドルを支払ってショップの一番上から2枚のカードを公開し、その高い方の結果を採用できる。

さっさり締めとどい。

[プロモピンバセット/Promotional Pin Set](#)

[プロキシカード/Proxy Cards](#)

### アクセサリ

**アクション:**君のターンをパスする。  
**リアクション:**君がクラッシュをする場合、そのクラッシュを無視する(どのプレイヤーもそのクラッシュの勝者にも敗者にもならない)。  
「バスだ」

[記念のブラフィギュア/Commemorative Resin Statuette](#)

### アクセサリ

**アクション:**デュエリスト・ファッションリングがバインダーかアクセサリ一枚か手札にある各プレイヤーは10を $\text{●}$ を得る。

♪出る出る、ファッションリング♪出る出る出る出るついに出る♪  
♪ゴージャス、今度のリング♪リアル、君もすぐに装着♪

[デュエリスト・ファッションリング/Duelist Fashion Ring](#)

### アクセサリ

**アクション:**デュエリスト・ファッションリングがバインダーかアクセサリ一枚か手札にある各プレイヤーは10を $\text{●}$ を得る。

♪出る出る、ファッションリング♪出る出る出る出るついに出る♪  
♪ゴージャス、今度のリング♪リアル、君もすぐに装着♪

[デュエリスト・ファッションリング/Duelist Fashion Ring](#)

### アクセサリ

**アクション:**デュエリスト・ファッションリングがバインダーかアクセサリ一枚か手札にある各プレイヤーは10を $\text{●}$ を得る。

♪出る出る、ファッションリング♪出る出る出る出るついに出る♪  
♪ゴージャス、今度のリング♪リアル、君もすぐに装着♪

[デュエリスト・ファッションリング/Duelist Fashion Ring](#)

### アクセサリ

**アクション:**デュエリスト・ファッションリングがバインダーかアクセサリ一枚か手札にある各プレイヤーは10を $\text{●}$ を得る。

♪出る出る、ファッションリング♪出る出る出る出るついに出る♪  
♪ゴージャス、今度のリング♪リアル、君もすぐに装着♪

[デュエリスト・ファッションリング/Duelist Fashion Ring](#)

### アクセサリ

**アクション:**デュエリスト・ファッションリングがバインダーかアクセサリ一枚か手札にある各プレイヤーは10を $\text{●}$ を得る。

♪出る出る、ファッションリング♪出る出る出る出るついに出る♪  
♪ゴージャス、今度のリング♪リアル、君もすぐに装着♪

[デュエリスト・ファッションリング/Duelist Fashion Ring](#)

**アクション:**各プレイヤーは、自分の場のすべてのカードの★の合計に等しい $\text{●}$ を失う。

彼女は一秒に六十本以上の矢を放つことができ、味方に当たる矢はほとんどない。

[弓の名手、シュマツ/Master Archer Shmup](#)

**プレイ:**すべてのプレイヤーはクラッシュする。勝たなかった各プレイヤーは30を $\text{●}$ を失う。

歳末大破壊かもしれないが、それでもタダではない。

[暗黒の破壊ドラゴンQ/Dark Destruction Dragon of Q](#)

**プレイ:**各プレイヤーは、自分の場のすべてのカードの★の合計に等しい $\text{●}$ を得る。

「尖った側で相手を突くこと。そしてすぐには死なないこと」  
——ハビエルからマルコムへ

[伝説の將軍、ハビエル/Javier, the Legendary General](#)

**得点:**君の場に裏向きのカードが無いなら、30を $\text{●}$ を得る。

**裏返し:**このカードの隣のカードを任意の枚数裏返す。各相手はカードを1枚裏返す。

敵に相手の防壁を挟めさせるくらいで目くらまされるなよ。とにかくいらしたためだ。

[都市担ぎの空クジラ/City-Backed Sky Whale](#)

**得点:**これが君の場の唯一の表向きのカードなら、35を $\text{●}$ を得る。

アルタバヤクスニアス文明が消えた理由を知る者は誰もいないが、おそらくは書記官の反乱だろう。

[アルタバヤクスニアスのモリス/Monolith of Artabayaxnia](#)

**プレイ:**流通市場のカードを1枚選び、それをショップの一番下に置く。その★の4倍に等しい $\text{●}$ を得る。

大魔導師になれば、望むならば誰でも消し去ることができる。

[大魔導師カスター/Archmage Kastah](#)

### デッキケース

**得点:**君の場の4★以下のカード1枚につき8を $\text{●}$ を得る。

[ポーパー/Pauper](#)

### デッキケース

**得点:**君の場の裏向きのカード1枚につき8を $\text{●}$ を得る。

[ブラックアウト/Blackout](#)

### デッキケース

**得点:**君の場に、★が他のプレイヤーの場のどのカードよりも大きいカードがあるなら、35を $\text{●}$ を得る。

[キングメイカー/Kingmaker](#)

### デッキケース

**得点:**君の場の、いずれかのメタに一致しているカード1枚につき8を $\text{●}$ を得る。

[メタゲーマー/Metagamer](#)

### デッキケース

**アクション:**このターン、次に君が $\text{●}$ を得点する時、それに等しい $\text{●}$ をもう1回得る(最大40 $\text{●}$ )。

[パワープレー/Power Play](#)

### デッキケース

**得点:**数を1つ選ぶ。君の場の、★がその数に等しいカード1枚につき8を $\text{●}$ を得る。

[数秘術/Numerology](#)

**持続:**クラッシュがあるたび、君は1ドルを得る。君がそのクラッシュに参加しているプレイヤーであるなら、クラッシュで君が公開したカードを君のバインダーに加える。

「キレるなよ……ビジネスじゃないか、坊主」

[ドッグタグ・バックソン/Dogg Hackson](#)

**トップ:**クラッシュ時、このカードは+2★を持つ。

**持続:**このカードで君がクラッシュに勝った時、8を $\text{●}$ を得る。

「腹が減れば、その餓えは満たすべきであろう。ステーキなどうた？」

[肉屋のマツ/Matsu the Butcher](#)

**トップ:**すべての場のすべてのカードは「裏返し:プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返す」を得る。

**得点:**君の場の表向きのカード1枚につき5を $\text{●}$ を得る。

「ここまでバランスの取れているカードなら、プレイはほとんど義務みたいなものだ」

[ドクター・バランス/Doctor Balance](#)

**プレイ:**カード名を1つ指定する。各プレイヤーはそのカードをすべて捨てる。

**トップ:**6★以上のカードが場に出るたび、プレイ効果をすべて解決した後、それを裏返す。

**アクション:**各プレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返す。「お前の地元の八箇所のプロツァー予選を全部クリアするまで、このカードは壊れない」

[バーニザードEXオメガ・レボルバー-J/Burnizard EX Omega -Re/Volver-J](#)

**プレイ:**流通市場のカードを1枚選び、それを君のバインダーに加える。その★の3倍に等しい $\text{●}$ を得る。

お前の許可は奴の手の中だ。

[価格を刻む者、チェイス/Chase, the Price Sculptor](#)

**得点:**君の場に6種類の属性と6種類のタイプがあるなら、100を $\text{●}$ を得る。

受け入れがたきエグザルティウスは、偉大なレニウム・マスター達のカを結果してその姿を成した。内に秘めたそのカの真の大きさを示した者は誰もいなかった。定命のものにはこれまで見せたことはいないが、彼はすべてのカードを消し去る力を持っているのだ。注意せよ！(相手がこのプレイヤーを読んでいる間に、こっそり奴のデッキを盗んで売ってやれ。)

[受け入れがたきエグザルティウス/Exaltius, the Untenable](#)