




**プレイ:**このカードのすぐ左が**兵士**カードなら、18  を得る。

シャイニング・オメガ/Shining Omega


**プレイ:**このカードのすぐ左が**兵士**カードなら、18  を得る。

シャイニング・オメガ/Shining Omega


**プレイ:**このカードのすぐ左が**兵士**カードなら、18  を得る。

シャイニング・オメガ/Shining Omega

**次:**次に君が君の場にプレイしたカードは、**★**トークンが3個置かれて場に出る。



**アクション:**このカードのすぐ右のカードの**★**の2倍に等しい  を得る。

クローガトロン/Clawgatron

**持続:**君が**民衆**カードをプレイした時、その**★**に等しい  を得る。その後、このカードとそのプレイしたカードの位置を入れ替えてよい。

**持続:**隣のカードは相手の効果によって裏返されない。


エグゾースト・セントリー/Exhaust Sentry

**プレイ:**このカードのすぐ左の**プレミア**カードの**★**の2倍に等しい  を得る。そうした場合、10  を得る。


「ブレード・スタバー」だと響きがよくないので。

ブレード・スラッシャー/Blade Thruster

**次:**次に君が君の場にプレイしたカードは、**★**トークンが3個置かれて場に出る。



**アクション:**このカードのすぐ右のカードの**★**の2倍に等しい  を得る。

クローガトロン/Clawgatron

**持続:**君が**民衆**カードをプレイした時、その**★**に等しい  を得る。その後、このカードとそのプレイしたカードの位置を入れ替えてよい。



**持続:**隣のカードは相手の効果によって裏返されない。

エグゾースト・セントリー/Exhaust Sentry

**プレイ:**このカードのすぐ左の**プレミア**カードの**★**の2倍に等しい  を得る。そうした場合、10  を得る。

「ブレード・スタバー」だと響きがよくないので。

ブレード・スラッシャー/Blade Thruster

**プレイ:**このカードのすぐ左の**マスター**カードの**★**の2倍に等しい  を得る。そうした場合、12  を得る。


ムーンライト・ブシドー/Moonlight Bushido

### デッキケース

**得点:**君の場のプレイ効果を持つカード1枚につき、8  を得る。


俺が頭になる！/I Form the Head!

### デッキケース

**得点:**君の場のプレイ効果を持つカード1枚につき、8  を得る。


俺が頭になる！/I Form the Head!

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。勝者は15  を得る。


シロケン/Shiroken

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。勝者は15  を得る。


シロケン/Shiroken

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。勝者は15  を得る。


シロケン/Shiroken

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**すべてのプレイヤーはクラッシュする。いずれか2人の合計が等しいなら、君は25  を得る。

ユーエフ・シー/Yoof Cee


**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。敗者は15  を得る。

完璧にオリジナルキャラですよ、間違いなく。


ブライス・ロン/Bryce Long

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。勝者は15  得て、敗者は自分の場のカードを1枚裏返す。


チャックレス/Chukules

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**すべてのプレイヤーはクラッシュする。いずれか2人の合計が等しいなら、君は25  を得る。

ユーエフ・シー/Yoof Cee


**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。敗者は15  を得る。

完璧にオリジナルキャラですよ、間違いなく。


ブライス・ロン/Bryce Long

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。勝者は15  得て、敗者は自分の場のカードを1枚裏返す。


チャックレス/Chukules

**プレイ:**5  を得る。

**アクション:**プレイヤー1人とクラッシュする。勝者は敗者の場のカードを1枚裏返し、20  を得る。


Mr.シーガル/Mr. Seagull

### デッキケース


**持続:**各ターン、最初に君がクラッシュした時(誰が起こしたクラッシュかに関係なく)、5  を得る。

スーパーシークレット・デスパンチ/Super-Secret Death Punch

### デッキケース

**持続:**各ターン、最初に君がクラッシュした時(誰が起こしたクラッシュかに関係なく)、5  を得る。


スーパーシークレット・デスパンチ/Super-Secret Death Punch

**得点:**君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4  を得る:

2   **光**、 **魔道士**

彼女はいつだって羽根頼みだ。


ダッキー・ピンク/Ducky Pink


**得点:**君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4  を得る:

2   **光**、 **魔道士**

彼女はいつだって羽根頼みだ。


ダッキー・ピンク/Ducky Pink




**得点:**君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4  を得る:

2   **光**、 **魔道士**

彼女はいつだって羽根頼みだ。


ダッキー・ピンク/Ducky Pink

**得点:**君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4  を得る:

3   **土**、 **魔道士**

注目をあびる元気よさ。


ダッキー・イエロー/Ducky Yellow




**得点:**君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4  を得る:

4   **風**、 **魔道士**

まさに早撃ちクワック。

ダッキー・グリーン/Ducky Green

**得点:**君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4  を得る:

5   **水**、 **魔道士**

正義のためならいつでも敵をはねのける。

ダッキー・ブルー/Ducky Blue

得点:君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4●を得る:

3★、土、魔道士

注目をあびる元気よさ。

ダッキーイエロー/Ducky Yellow

得点:君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4●を得る:

6★、火、魔道士

仲間をとり仕切るリーダー。

ダッキーレッド/Ducky Red

裏返し:12●を得る。君のターン中なら、さらに10●を得る。

かつてはゴールデンタイムの人気番組だったが、それもラバクルが登場するまでの話だった。

ジェリー/Jerry

裏返し:君のターン中なら、これの隣のカードを1枚裏返す。そうした場合、その3●の3倍に等しい●を得る(最大30●)。

かつては賞も取った映画音楽の作曲家だったが、その後業界が求めるのはろくでもないダブステップばかりになった。

ダニー/Danny

裏返し:君のターン中なら、これの隣のカードを1枚裏返す。そうした場合、その3●の3倍に等しい●を得る(最大30●)。

かつては賞も取った映画音楽の作曲家だったが、その後業界が求めるのはろくでもないダブステップばかりになった。

ダニー/Danny

このカードを君の手札から捨てた時、10●を得る。

裏返し:君の場に他の裏向きのカードが無いなら、20●を得る。

最高のコメディアンだったが、ついには自分の腹がよじれきってしまった。

ベニー/Benny

得点:君の場の★1種類につき、5●を得る。

かつてはペットの猿を飼っていたが、焼きたてパンのためにそれを売ってしまった。

アラジン/Aladdin

得点:君の場のレア度1種類につき、5●を得る。

アリババ/Ali Baba

得点:君の場のレア度1種類につき、5●を得る。

アリババ/Ali Baba

得点:君の場の他の表向きのカード1枚につき、5●を得る。

CCGのルール1001条:ゲームには「シェヘラザード」という名前のカードを入れるべし。

シェヘラザード/Scheherazade

得点:君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4●を得る:

4★、風、魔道士

まさに早撃ちクワック。

ダッキーグリーン/Ducky Green

### デッキケース

得点:セットを1つ選ぶ。君の場のそのセットのシングル1枚につき、8●を得る。

類は鳥を……。

さあ、ひるんじやダメよ!/Everybody, Duck!

裏返し:12●を得る。君のターン中なら、さらに10●を得る。

かつてはゴールデンタイムの人気番組だったが、それもラバクルが登場するまでの話だった。

ジェリー/Jerry

プレイ:君の場のカードを1枚裏返してよい。得点:君の場の他の裏向きのカード1枚につき、5●を得る。

彼の数多くの映画の経歴は、地球最後のエイリアンを救ったことで終わってしまった。

トミー/Tommy

プレイ:君の場のカードを1枚裏返してよい。得点:君の場の他の裏向きのカード1枚につき、5●を得る。

彼の数多くの映画の経歴は、地球最後のエイリアンを救ったことで終わってしまった。

トミー/Tommy

### デッキケース

得点:君の場に表向きのカードが無いなら、50●を得る。

良いゾームが嘆く場所。

壊れた不思議の世界/Broken Wonderland

得点:君の場の★1種類につき、5●を得る。

かつてはペットの猿を飼っていたが、焼きたてパンのためにそれを売ってしまった。

アラジン/Aladdin

得点:君の場の属性1種類につき、5●を得る。

シンドバッド/Sindbad

得点:君の場の属性1種類につき、5●を得る。

シンドバッド/Sindbad

### デッキケース

得点:君の場の表向きのカードの得点効果1つにつき、6●を得る。

真鍮の都/City of Brass

得点:君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、4●を得る:

5★、水、魔道士

正義のためならいつでも敵をはねのける。

ダッキーブルー/Ducky Blue

### デッキケース

得点:セットを1つ選ぶ。君の場のそのセットのシングル1枚につき、8●を得る。

類は鳥を……。

さあ、ひるんじやダメよ!/Everybody, Duck!

裏返し:12●を得る。君のターン中なら、さらに10●を得る。

かつてはゴールデンタイムの人気番組だったが、それもラバクルが登場するまでの話だった。

ジェリー/Jerry

プレイ:君の場の他の裏向きのカード1枚につき、2●を得る。裏返し:君の場の他の裏向きのカード1枚につき、4●を得る。

かつては最高の掃除機セールスマンだったが、それが彼の声で壊れることが判明してクビになった。

ビリー/Billy

プレイ:君の場の他の裏向きのカード1枚につき、2●を得る。裏返し:君の場の他の裏向きのカード1枚につき、4●を得る。

かつては最高の掃除機セールスマンだったが、それが彼の声で壊れることが判明してクビになった。

ビリー/Billy

### デッキケース

得点:君の場に表向きのカードが無いなら、50●を得る。

良いゾームが嘆く場所。

壊れた不思議の世界/Broken Wonderland

得点:君の場の★1種類につき、5●を得る。

かつてはペットの猿を飼っていたが、焼きたてパンのためにそれを売ってしまった。

アラジン/Aladdin

得点:君の場のタイプ1種類につき、5●を得る。

三つの願いがかなうが、CCG関係に限る。

魔法のランプ/Mystical Lamp

得点:君の場のタイプ1種類につき、5●を得る。

三つの願いがかなうが、CCG関係に限る。

魔法のランプ/Mystical Lamp

### デッキケース

得点:君の場の表向きのカードの得点効果1つにつき、6●を得る。

真鍮の都/City of Brass