

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの に一致する の自分の場のカードを1枚裏返す。6 を得る。
「お前より先になんか抜かねえよ」
早撃ちリッキー/Rapid Ricky

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの セットに一致する セットの自分の場のカードを1枚裏返す。7 を得る。
彼女のカンカン・カン砲には気をつけろ。
バンバン・バム/Bam Bam Pam

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの セットに一致する セットの自分の場のカードを1枚裏返す。7 を得る。
彼女のカンカン・カン砲には気をつけろ。
バンバン・バム/Bam Bam Pam

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、自分のトップカードを裏返す。10 を得る。
手首を一ひねり、弦を一鳴らしすれば、他の楽器は黙り込む。
セニョール・ギター/Senor Guitarr

プレイ:プレイヤー1人につき、ショップの一番上のカードを流通市場に加える。君から初めて時計回りに、各プレイヤーは流通市場のカードを1枚自分の手札に加える。
甲板夫のスクラバズ/Scrubbers the Deckhand

プレイ:25 を得て、君の手札からカードを捨てる。他の各プレイヤーは、それとタイプが一致するカードを捨てて15 を得てよい。
デュエルで打つ手が無くなった時、彼女は代わりにその手にジョッキを持った。後悔などしていない。
ケイト・マックマク/Kate MacMug

プレイ:25 を得て、君の手札からカードを捨てる。他の各プレイヤーは、それとタイプが一致するカードを捨てて15 を得てよい。
デュエルで打つ手が無くなった時、彼女は代わりにその手にジョッキを持った。後悔などしていない。
ケイト・マックマク/Kate MacMug

得点:18 を得る。
君がこのカードを手札から捨てた時、14 を得る。
全員の頭に反乱が。
恐怖の船長ビード/Dread Captain Beard

金床落とし-アクション:このカードより が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
持続:このカードは、君の場の裏向きのカード1枚につき+2 を得る。
裏返し:このカードの の2倍に等しい を得る。
「よい子のみんな！リッキーラット・クラブに入りたいのは誰かな？」
リッキーラット/Ricky Rat

金床落とし-アクション:このカードより が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
トップ:このカードは+3 を得る。
裏返し:このカードの の2倍に等しい を得る。
「一番の財産を受けるのは誰だ？」
ダッキー・ヴァン・ダック/Ducky Van Duck

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの に一致する の自分の場のカードを1枚裏返す。6 を得る。
「お前より先になんか抜かねえよ」
早撃ちリッキー/Rapid Ricky

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの タイプに一致する タイプの自分の場のカードを1枚裏返す。8 を得る。
先祖はスペイン系。アポストロフイはミスプリ。
オーレ・ジェンキンス/Ole' Jenkins

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの タイプに一致する タイプの自分の場のカードを1枚裏返す。8 を得る。
先祖はスペイン系。アポストロフイはミスプリ。
オーレ・ジェンキンス/Ole' Jenkins

デッキケース

得点:すべての場の裏向きのカード1枚につき3 を得る(最大40)。
このテーブルは二人のためには狭すぎる。
真昼の決闘/High Noon

プレイ:プレイヤー1人につき、ショップの一番上のカードを流通市場に加える。君から初めて時計回りに、各プレイヤーは流通市場のカードを1枚自分の手札に加える。
甲板夫のスクラバズ/Scrubbers the Deckhand

プレイ:他の各プレイヤーは、カードを1枚捨てるか10 を失う。
ジミーは悪名高きダブルシャークの親戚筋にあたるが、従兄弟ほどの名声を得るには至っていない。
彼のジミー/Jimmy the Shark

プレイ:他の各プレイヤーは、カードを1枚捨てるか10 を失う。
ジミーは悪名高きダブルシャークの親戚筋にあたるが、従兄弟ほどの名声を得るには至っていない。
彼のジミー/Jimmy the Shark

デッキケース

君のデッキに追加でシングルを2枚入れてよい。
持続:君がカードを手札から捨てた時、それをこのカードの上に置く(最大4枚)。
得点:このカードの上の各カードの に等しい を得る。
この場は覚悟してもらおうか！
宿命の船乗り/Sailors of Fortune

金床落とし-アクション:このカードより が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
持続:このカードは、君の場の裏向きのカード1枚につき+2 を得る。
裏返し:このカードの の2倍に等しい を得る。
「よい子のみんな！リッキーラット・クラブに入りたいのは誰かな？」
リッキーラット/Ricky Rat

金床落とし-アクション:このカードより が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
持続:君のターンの開始時、このカードに トークンを1個置く。
裏返し:このカードの の2倍に等しい を得る。
スーパー・チーター/Fuschia Cheelrah

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの に一致する の自分の場のカードを1枚裏返す。6 を得る。
「お前より先になんか抜かねえよ」
早撃ちリッキー/Rapid Ricky

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの 属性に一致する 属性の自分の場のカードを1枚裏返す。9 を得る。
ダッキング・ブル/Ducking Bull

プレイ:10 を得る。
アクション:他の各プレイヤーは、君のトップカードの 属性に一致する 属性の自分の場のカードを1枚裏返す。9 を得る。
ダッキング・ブル/Ducking Bull

デッキケース

得点:すべての場の裏向きのカード1枚につき3 を得る(最大40)。
このテーブルは二人のためには狭すぎる。
真昼の決闘/High Noon

プレイ:プレイヤー1人につき、ショップの一番上のカードを流通市場に加える。君から初めて時計回りに、各プレイヤーは流通市場のカードを1枚自分の手札に加える。
甲板夫のスクラバズ/Scrubbers the Deckhand

持続:いずれかのプレイヤーがカードを捨てるたび、捨てられたカード1枚につき、君は2 を得る。
裏返し:15 を得る。
彼はカナヅチで、船から落ちる恐怖のあまり、いつでも襟を着ている。
砲手ハレル/Cannoneer Barrel

持続:いずれかのプレイヤーがカードを捨てるたび、捨てられたカード1枚につき、君は2 を得る。
裏返し:15 を得る。
彼はカナヅチで、船から落ちる恐怖のあまり、いつでも襟を着ている。
砲手ハレル/Cannoneer Barrel

デッキケース

君のデッキに追加でシングルを2枚入れてよい。
持続:君がカードを手札から捨てた時、それをこのカードの上に置く(最大4枚)。
得点:このカードの上の各カードの に等しい を得る。
この場は覚悟してもらおうか！
宿命の船乗り/Sailors of Fortune

金床落とし-アクション:このカードより が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
持続:このカードは、君の場の裏向きのカード1枚につき+2 を得る。
裏返し:このカードの の2倍に等しい を得る。
「よい子のみんな！リッキーラット・クラブに入りたいのは誰かな？」
リッキーラット/Ricky Rat

金床落とし-アクション:このカードより が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
プレイ:君の場のカード1枚から、 トークンを5個まで取り除く。これにより取り除かれたトークン1個につき、4 を得る。
「ピクニックのバスケットを守るのは君だけだ」
ベア・スマイス/Bear Smith

金床落とし-アクション: このカードより★が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
トップ: このカードは+3★を得る。
裏返し: このカードの★の2倍に等しい●を得る。
「一番の財産を受けるのは誰だ？」
ダッキー・ヴァン・ダック/Ducky Van Duck

金床落とし-アクション: このカードより★が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
持続: 各ターン、最初に君のいずれかのカードがいずれかの効果(自分の物を含む)で裏返された時、5●を得る。
「いやあ……僕なら行かないとこだよ、ドク……」
バプキスバニー/Bupkis Bunny

プレイ: 10●を得る。
アクション: すべてのプレイヤーはクラッシュする。負けた各プレイヤーは、自分の場のカードを1枚裏返す。
彼の好物？ ステーキだよ。
バナネコ/Bananecko

持続: 君はクラッシュの際に+1を得る。君がクラッシュに負けた時、このカードを裏返す。
裏返し: 15●を得る。
ロボゲイシャ/Robogeisha

持続: 君はクラッシュの際に+1を得る。君がクラッシュに負けた時、このカードを裏返す。
裏返し: 15●を得る。
ロボゲイシャ/Robogeisha

プレイ: すべてのプレイヤーはクラッシュする。負けた各プレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返し、勝者は30●を得る。
「このデス剣を食らうがいい！」
人斬りザルカタナ/Sizurukatana, the Manslayer

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 10●を得る。
ブロージ/Brojji

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: このカードを裏返したカードの★に等しい●を得る。
マルヴィオ/Marvio

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: このカードを裏返したカードの★に等しい●を得る。
マルヴィオ/Marvio

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 君の場のすべてのカードを裏返す。15●を得る。
フィグ・シータケ/Fig Shitake

金床落とし-アクション: このカードより★が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
持続: 君のターンの開始時、このカードに●トークンを1個置く。
裏返し: このカードの★の2倍に等しい●を得る。
スーパードライ。
フーシャ・チーター/Fuschia Cheetah

デッキケース
持続: 君の場のすべてのシングルは金床落としを持つ。
(**アクション:** ★がより低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す)
得点: 場の表向きのカードが最も多いプレイヤーの場の裏向きのカード1枚につき、10●を得る(最大40●)。
まだ金床が足りないって？
金と小箱/Anvilicious

プレイ: 10●を得る。
アクション: すべてのプレイヤーはクラッシュする。負けた各プレイヤーは、自分の場のカードを1枚裏返す。
彼の好物？ ステーキだよ。
バナネコ/Bananecko

このカードはクラッシュの際には8★として扱う。
持続: このカードで君がクラッシュに勝った時、15●を得て、このカードを裏返す。
ニンケンボウ/Ninkempo

このカードはクラッシュの際には8★として扱う。
持続: このカードで君がクラッシュに勝った時、15●を得て、このカードを裏返す。
ニンケンボウ/Ninkempo

デッキケース
アクション: プレイヤー1人とクラッシュする。君が勝利したなら、35●を得る。君が敗北したなら、5●を失い、このデッキケースは裏返さない。
大殺戮/Killing Spree

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 10●を得る。
ブロージ/Brojji

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 君の場の他の裏向きのカード1枚につき、4●を得る。
ヨッシー・バークレー/Yosshi Barkley

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 君の場の他の裏向きのカード1枚につき、4●を得る。
ヨッシー・バークレー/Yosshi Barkley

デッキケース
得点: 君の場に表向きのカードが1枚しかないなら、そのカードより左にあるカード1枚につき7●を得る。
無限1アップ/Infinite 1-Up Chain

金床落とし-アクション: このカードより★が低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
プレイ: 君の場のカード1枚から、●トークンを5個まで取り除く。これにより取り除かれたトークン1個につき、4●を得る。
「ビッグニックのバスケットを守るのは君だけだ」
ベア・スミス/Bear Smith

デッキケース
持続: 君の場のすべてのシングルは金床落としを持つ。
(**アクション:** ★がより低い他のプレイヤーの場のカードを1枚裏返す)
得点: 場の表向きのカードが最も多いプレイヤーの場の裏向きのカード1枚につき、10●を得る(最大40●)。
まだ金床が足りないって？
金と小箱/Anvilicious

プレイ: 10●を得る。
アクション: すべてのプレイヤーはクラッシュする。負けた各プレイヤーは、自分の場のカードを1枚裏返す。
彼の好物？ ステーキだよ。
バナネコ/Bananecko

持続: プレイヤーは、可能なら君とのクラッシュを選ぶ。
得点: 20●を得る。
車の免許を皆伝した彼は、次は剣の道を選ぶことにした。
ミツピン師範/Master Mitsubishi

持続: プレイヤーは、可能なら君とのクラッシュを選ぶ。
得点: 20●を得る。
車の免許を皆伝した彼は、次は剣の道を選ぶことにした。
ミツピン師範/Master Mitsubishi

デッキケース
アクション: プレイヤー1人とクラッシュする。君が勝利したなら、35●を得る。君が敗北したなら、5●を失い、このデッキケースは裏返さない。
大殺戮/Killing Spree

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 10●を得る。
ブロージ/Brojji

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 各相手は右端のカードを裏返す。
アンディ・コンガ/Andy Konga

ドッスン！-プレイ: 左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。
裏返し: 各相手は右端のカードを裏返す。
アンディ・コンガ/Andy Konga

デッキケース
得点: 君の場に表向きのカードが1枚しかないなら、そのカードより左にあるカード1枚につき7●を得る。
無限1アップ/Infinite 1-Up Chain