

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 魔道士の数に等しい。

ブレイ:他のプレイヤーを 1 人選ぶ。そのプレイヤーの場の裏向きのカード 1 枚につき 5 を得る。

彼女は突然雨を降らせる力を使い、慌てた人々が公園に置き忘れたビクニックのバスケットや財布をあさる。

[レイン・ストーム/Raine Storm](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 兵士の数に等しい。

トップ:セットを 1 つ選ぶ。すべてのプレイヤーの手札のすべてのカードはそのタイプである。

これが蚊の十八番だ。

[ボックスヘッド/Box Head](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 兵士の数に等しい。

トップ:セットを 1 つ選ぶ。すべてのプレイヤーの手札のすべてのカードはそのタイプである。

これが蚊の十八番だ。

[ボックスヘッド/Box Head](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 機械の数に等しい。

得点:すべてのプレイヤーの場に裏向きのカードがあるなら、25 を得る。

この邪悪な鐘は、その邪悪の力を邪悪のために邪悪に使う陰謀で邪悪な機械に乗っ取られた。

[ヘルベイン-1000/Helbane-1000](#)

ブレイ:君の手札の 兵士カードを 3 枚まで捨て、1 枚につき 8 を得る。

彼が英雄に渡した剣は実に弱い。戦闘で彼らが倒れた後、彼は死体をあざりに行くのだ。

[コロサスケ老師/Master Taykiss](#)

ブレイ:14 を得る。

リアクション:君が 1 枚以上のカードを手札から捨てた後、その捨てたカードすべてを君の手札に戻す。

「?????」

[カミクレ/Paperboy](#)

ブレイ:14 を得る。

リアクション:君が 1 枚以上のカードを手札から捨てた後、その捨てたカードすべてを君の手札に戻す。

「?????」

[カミクレ/Paperboy](#)

持続:君が 1 枚以上のカードを手札から捨てるたび、このカードに トークンを 1 個置き、7 を得る。

[アグナマリン・カグマイア三世/Aghnamalin Quagmire the Third](#)

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

持続:隣のカードは相手の効果によって裏返されない。
得点:このカードの隣のカードの ☆の合計に等しい を得る。

彼の剣はとても古い伝説の代物で、どの歴史画にも登場する。無いはずの時代の物にまでた。

[ネズミの騎士/Mouse Knight](#)

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

得点:このカードの両隣のカードがタイプか属性が同じなら、22 を得る。

[スピーディー・グアカモール/Speedy Guacamole](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 魔道士の数に等しい。

ブレイ:他のプレイヤーを 1 人選ぶ。そのプレイヤーの場の裏向きのカード 1 枚につき 5 を得る。

彼女は突然雨を降らせる力を使い、慌てた人々が公園に置き忘れたビクニックのバスケットや財布をあさる。

[レイン・ストーム/Raine Storm](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 民衆の数に等しい。

得点:君より表向きのカードが多い他のプレイヤーがいないなら、26 を得る。

一週間にわたるビザパーティーの後、スタン・テンキーはヒーロー達を無力化する恐ろしい臭いを放つ力を手に入れた。

[スティンクバグ/The Stinkbug](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 民衆の数に等しい。

得点:君より表向きのカードが多い他のプレイヤーがいないなら、26 を得る。

一週間にわたるビザパーティーの後、スタン・テンキーはヒーロー達を無力化する恐ろしい臭いを放つ力を手に入れた。

[スティンクバグ/The Stinkbug](#)

デッキケース

持続:君のカードが相手によって裏返された時、このカードを裏返す。

得点:40 を得る。

[もっと力を!/More Power!](#)

ブレイ:君の手札の 兵士カードを 3 枚まで捨て、1 枚につき 8 を得る。

彼が英雄に渡した剣は実に弱い。戦闘で彼らが倒れた後、彼は死体をあざりに行くのだ。

[コロサスケ老師/Master Taykiss](#)

ブレイ:君の手札の異なるタイプのカードを 5 枚まで捨てる。これにより捨てたカード 1 枚につき、6 を得る。

何度も何度もさらわれているのにもかかわらず、彼女はカンフーのレッスンを受けたがらない。

[ヘルガ姫/Princess Helga](#)

ブレイ:君の手札の異なるタイプのカードを 5 枚まで捨てる。これにより捨てたカード 1 枚につき、6 を得る。

何度も何度もさらわれているのにもかかわらず、彼女はカンフーのレッスンを受けたがらない。

[ヘルガ姫/Princess Helga](#)

デッキケース

君のデッキに追加でシングルを 2 枚入れてよい。

得点:君の場のカードが 6 枚未満なら、40 を得る。

[小さな鍵詰め合わせ/Assorted Small Keys](#)

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

持続:隣のカードは相手の効果によって裏返されない。
得点:このカードの隣のカードの ☆の合計に等しい を得る。

彼の剣はとても古い伝説の代物で、どの歴史画にも登場する。無いはずの時代の物にまでた。

[ネズミの騎士/Mouse Knight](#)

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

ブレイ:これらの隣の各カードに トークンを 2 個置き、その後それらの ☆の合計に等しい を得る。

仕事に飽きたら、そのレンチで物をたたき壊して回る。

[機械ネズミのギジェット/Gidget the Gadget Mouse](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 魔道士の数に等しい。

ブレイ:他のプレイヤーを 1 人選ぶ。そのプレイヤーの場の裏向きのカード 1 枚につき 5 を得る。

彼女は突然雨を降らせる力を使い、慌てた人々が公園に置き忘れたビクニックのバスケットや財布をあさる。

[レイン・ストーム/Raine Storm](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 動物の数に等しい。

ブレイ:他の各プレイヤーは、自分の場の裏向きのカード 1 枚につき 4 を失う。

秘密研究所で生み出されたこの天才犬は、実際世界の大大だ。

[犯罪犬メカグラフ/MechGruff, the Crime Dog](#)

ブレイ:各プレイヤーは、自分の場の X 以下のカードを 1 枚裏返す。X は君の場の 動物の数に等しい。

ブレイ:他の各プレイヤーは、自分の場の裏向きのカード 1 枚につき 4 を失う。

秘密研究所で生み出されたこの天才犬は、実際世界の大大だ。

[犯罪犬メカグラフ/MechGruff, the Crime Dog](#)

デッキケース

持続:君のカードが相手によって裏返された時、このカードを裏返す。

得点:40 を得る。

[もっと力を!/More Power!](#)

ブレイ:君の手札の 兵士カードを 3 枚まで捨て、1 枚につき 8 を得る。

彼が英雄に渡した剣は実に弱い。戦闘で彼らが倒れた後、彼は死体をあざりに行くのだ。

[コロサスケ老師/Master Taykiss](#)

ブレイ:君の手札からカードを 3 枚まで捨て、その ☆の合計に等しい を得る。これにより捨てたカード 1 枚につき、このカードに トークンを 1 個置く。

彼はすでに世界を三十回以上救っている。残念なことには、タイトルになるのはいつだってヘルガ姫だ。

[謎の英雄・リンカーン/Mystic Hero Lincoln](#)

ブレイ:君の手札からカードを 3 枚まで捨て、その ☆の合計に等しい を得る。これにより捨てたカード 1 枚につき、このカードに トークンを 1 個置く。

彼はすでに世界を三十回以上救っている。残念なことには、タイトルになるのはいつだってヘルガ姫だ。

[謎の英雄・リンカーン/Mystic Hero Lincoln](#)

デッキケース

君のデッキに追加でシングルを 2 枚入れてよい。

得点:君の場のカードが 6 枚未満なら、40 を得る。

[小さな鍵詰め合わせ/Assorted Small Keys](#)

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

持続:隣のカードは相手の効果によって裏返されない。
得点:このカードの隣のカードの ☆の合計に等しい を得る。

彼の剣はとても古い伝説の代物で、どの歴史画にも登場する。無いはずの時代の物にまでた。

[ネズミの騎士/Mouse Knight](#)

ブレイ:10 を得る。

アクション:君の場のカードを任意の順番に並べ替える。

[カンガルー・バント/Kangaroo Bunt](#)

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

得点:このカードの両隣のカードがタイプか属性が同じなら、22●を得る。

スピーディーグアカモレ/Speedy Guacamole

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

ブレイ:このカードの隣の各カードを裏返す。それらの★の合計の2倍に等しい●を得る。

ネコのブラック/Blacke the Cat

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

ブレイ:他のすべてのプレイヤーは、君が予言で指定したカードをすべて捨てる。これによりカードが捨てられたら、18●を得る。

何があっても、そのバッグは開けてはいけない！

ザ・リングー/Za Ringoo

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

持続:君が予言で指定したカードをプレイした場合、20●を得てこのカードを裏返す。
殲滅ダ！

殺人ボット、キルモア/Killmore the Killbot

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

持続:君が予言で指定したカードをプレイした場合、20●を得てこのカードを裏返す。
殲滅ダ！

殺人ボット、キルモア/Killmore the Killbot

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

持続:他のプレイヤーが君が予言で指定したカードをプレイするたび、30●を得る。

なんと呪いにおかぬ夜であることか……。

スーパードラキュラ-D/Super Draculor D.

持続:君の他のカードは★トークンが1個置かれて場に出る。

裏返し:8●を得る。

「地味な作業に逆戻りか」

経験値稼ぎ屋/EXP Factory Worker

持続:君がクラッシュした時、クラッシュの★の合計に加える値を、ショップの一番上のカードを公開して決める代わりに、君の手札のランダムなカード1枚を公開して決めてよい。君がそうするたび、7●を得る。

「私は汝……そして汝は背景キャラ」

パーソナル問題/Personal Issues

持続:君がクラッシュした時、クラッシュの★の合計に加える値を、ショップの一番上のカードを公開して決める代わりに、君の手札のランダムなカード1枚を公開して決めてよい。君がそうするたび、7●を得る。

「私は汝……そして汝は背景キャラ」

パーソナル問題/Personal Issues

ブレイ:君の場の他のカードを1枚裏返し、その後相手1人とクラッシュする。君がそのクラッシュに勝利したなら、28●を得る。

「お前を倒してこの計画を進めることなど、ディスク1枚で十分だ」

欠陥ギア/Imperfect Gear

ちょこまか-ブレイ:このカードを君の場の任意の場所に置く。

ブレイ:これの隣の各カードに★トークンを2個置き、その後それらの★の合計に等しい●を得る。

仕事に飽きたら、そのレンチで物をたたき壊して回る。

機械ネズミのギジェット/Gidget the Gadget Mouse

デッキケース

持続:君のすべてのカードはちょこまかを持つ（**ブレイ:**このカードを君の場の任意の場所に置く。）。

このカードを知ることで、いつか世界チャンピオンになれるかもしれない……君は決意を胸に抱いた。

もっといいねずみ取り/A Better Mousetrap

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

ブレイ:他のすべてのプレイヤーは、君が予言で指定したカードをすべて捨てる。これによりカードが捨てられたら、18●を得る。

何があっても、そのバッグは開けてはいけない！

ザ・リングー/Za Ringoo

手札のこのカードが公開されるかいずれかの効果により指定されるたび、その効果の解決後にそれを捨ててよい。そうした場合、各プレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返す。

「フンフン……フンフンフン……フフン……」

サイコキラー/Psycho Killer

手札のこのカードが公開されるかいずれかの効果により指定されるたび、その効果の解決後にそれを捨ててよい。そうした場合、各プレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返す。

「フンフン……フンフンフン……フフン……」

サイコキラー/Psycho Killer

デッキケース

持続:予言を持たない君のカードは予言を持つ（**ブレイ:**カード名を1つ指定する。）。

持続:君が予言で指定したカードを君がプレイするたび、8●を得る。

熊詰めの邪悪デッキ/Evil Deck in a Jar

持続:君の他のカードは★トークンが1個置かれて場に出る。

裏返し:8●を得る。

「地味な作業に逆戻りか」

経験値稼ぎ屋/EXP Factory Worker

持続:君のカードが相手によって1枚裏返された時、このカードの上に★トークンを1個置く。
裏返し:他のシングルを1枚選び、このカードの★トークン1個につき、そのカードに★トークンを1個置き、その後これにより置かれたトークン1個につき、4●を得る（最大28●）。

「私を倒したとしても、我が子がお前が想像するよりも再強化されるであろう」

戦争の系図学者/Genealogist of War

持続:君のカードが相手によって1枚裏返された時、このカードの上に★トークンを1個置く。
裏返し:他のシングルを1枚選び、このカードの★トークン1個につき、そのカードに★トークンを1個置き、その後これにより置かれたトークン1個につき、4●を得る（最大28●）。

「私を倒したとしても、我が子がお前が想像するよりも再強化されるであろう」

戦争の系図学者/Genealogist of War

デッキケース

アクション:君の場のカードを1枚裏返す。そのカードの★トークン1個につき（最大★トークン10個）、ショップからカードを1枚公開し、その★に等しい●を得る。

「確かにそれは宇宙を破壊する始原の神で、俺たちは剣を持った子供四人かも知れないけど、最後には完全勝利さ！」

デウス・エクス・ランダム/Deus Ex RNG

ブレイ:10●を得る。

アクション:君の場のカードを任意の順番に並べ替える。

カンガルーケント/Kangaroo Kent

デッキケース

持続:君のすべてのカードはちょこまかを持つ（**ブレイ:**このカードを君の場の任意の場所に置く。）。

このカードを知ることで、いつか世界チャンピオンになれるかもしれない……君は決意を胸に抱いた。

もっといいねずみ取り/A Better Mousetrap

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

ブレイ:他のすべてのプレイヤーは、君が予言で指定したカードをすべて捨てる。これによりカードが捨てられたら、18●を得る。

何があっても、そのバッグは開けてはいけない！

ザ・リングー/Za Ringoo

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

ブレイ:他のすべてのプレイヤーは、君が予言で指定したカードをすべて公開する。この効果でいずれかのプレイヤーがそのカードを公開したら、このカードはそれのプレイ効果を1つコピーしてよい。この効果はコピーされない。

どんな汚れた運命が待っているのか……。

例の怪物/The Creature

予言-ブレイ:カード名を1つ指定する。

ブレイ:他のすべてのプレイヤーは、君が予言で指定したカードをすべて公開する。この効果でいずれかのプレイヤーがそのカードを公開したら、このカードはそれのプレイ効果を1つコピーしてよい。この効果はコピーされない。

どんな汚れた運命が待っているのか……。

例の怪物/The Creature

デッキケース

持続:予言を持たない君のカードは予言を持つ（**ブレイ:**カード名を1つ指定する。）。

持続:君が予言で指定したカードを君がプレイするたび、8●を得る。

熊詰めの邪悪デッキ/Evil Deck in a Jar

持続:君の他のカードは★トークンが1個置かれて場に出る。

裏返し:8●を得る。

「地味な作業に逆戻りか」

経験値稼ぎ屋/EXP Factory Worker

リアクション:君の場のカードが1枚裏返されるたび、その各裏返し効果を再び発動する。

「歴史書は勝者が書くものだ。私がまだ勝っていないと？」

ラジアント・ヒストリアン/Radiant Historian

リアクション:君の場のカードが1枚裏返されるたび、その各裏返し効果を再び発動する。

「歴史書は勝者が書くものだ。私がまだ勝っていないと？」

ラジアント・ヒストリアン/Radiant Historian

デッキケース

アクション:君の場のカードを1枚裏返す。そのカードの★トークン1個につき（最大★トークン10個）、ショップからカードを1枚公開し、その★に等しい●を得る。

「確かにそれは宇宙を破壊する始原の神で、俺たちは剣を持った子供四人かも知れないけど、最後には完全勝利さ！」

デウス・エクス・ランダム/Deus Ex RNG