

**プレイ:**他の各プレイヤーは15🔵を失ってよい。そうできない、またはしないことを選んだプレイヤーは、自分の場のカードを1枚裏返す。

**裏返し:**15🔵を失う。

**得点:**15🔵を得る。

「俺は友だちが欲しいだけなんだ……」  
クロックブレードの使い手、スカイ/Skye, Master of the Clockblade

**プレイ:**君の手札のランダムなカードを1枚プレイしてよい。その☆の2倍に等しい🔵を得る。

**裏返し:**隣のカード1枚のプレイ効果をコピーしてよい。この効果はコピーされない。

見習い錬金術師マルル/Apprentice Alchemist Marle

**プレイ:**君の手札のランダムなカードを1枚プレイしてよい。その☆の2倍に等しい🔵を得る。

**裏返し:**隣のカード1枚のプレイ効果をコピーしてよい。この効果はコピーされない。

見習い錬金術師マルル/Apprentice Alchemist Marle

**プレイ:**16🔵を得る。

**持続:**君のカードは裏向きにプレイしてよい。そうするたび、16🔵を得る。

「世界を浄化する時は来た！」

マオロス/Mauroth

**トップ:**他のプレイヤーが5★か6★のカードをプレイした時、そのカードとこのカードを裏返し、その後22🔵を得る。

**得点:**15🔵を得る。

グリル/Grill

**トップ:**他のプレイヤーが基本カードをプレイした時、このカードを裏返す。

**得点:**24🔵を得る。

ペニーファージング/Pennyfarthing

**トップ:**他のプレイヤーが基本カードをプレイした時、このカードを裏返す。

**得点:**24🔵を得る。

ペニーファージング/Pennyfarthing

**トップ:**他のプレイヤーが火カードをプレイした時、このカードを裏返す。

**得点:**30🔵を得る。

「残念だ、ミスター・ボン。君とはトリ引ができるかと思っていたのに」

Dr.ゴールドラッキー/Dr. Goldlucky

**持続:**君がカードをプレイするたび、そのセットと一致する他のカードが君の場に無いなら、4🔵を得る。

フレッド・ヘルメス/Fred Hermes

**プレイ:**君の場の表向きのカードのセット1種類につき、4🔵を得る。

マイク・ザ・ジャックル/Mike the Jackal

**プレイ:**他の各プレイヤーは15🔵を失ってよい。そうできない、またはしないことを選んだプレイヤーは、自分の場のカードを1枚裏返す。

**裏返し:**15🔵を失う。

**得点:**15🔵を得る。

「俺は友だちが欲しいだけなんだ……」  
クロックブレードの使い手、スカイ/Skye, Master of the Clockblade

**プレイ:**各プレイヤーは同時にカードを1枚捨てる。これにより捨てられたタイプ1種類につき、7🔵を得る。

**裏返し:**10🔵を失う。

誰かマスコットを注文したのかい？

レベル1スライム/Level 1 Slime

**プレイ:**各プレイヤーは同時にカードを1枚捨てる。これにより捨てられたタイプ1種類につき、7🔵を得る。

**裏返し:**10🔵を失う。

誰かマスコットを注文したのかい？

レベル1スライム/Level 1 Slime

### デッキケース

**得点:**君の場の表向きのカードが4枚ちょうどで、タイプと属性が4種類ずつあるなら、45🔵を得る。

数多くの子デッキケースを生み出した結果。

チョコボックス/The Chocobox

**トップ:**他のプレイヤーが5★か6★のカードをプレイした時、そのカードとこのカードを裏返し、その後22🔵を得る。

**得点:**15🔵を得る。

グリル/Grill

**トップ:**他のプレイヤーが7★か8★のカードをプレイした時、そのカードとこのカードを裏返し、その後18🔵を得る(プレイ効果は発生する)。

**得点:**15🔵を得る。

ナットジョブ/Nutjob

**トップ:**他のプレイヤーが7★か8★のカードをプレイした時、そのカードとこのカードを裏返し、その後18🔵を得る(プレイ効果は発生する)。

**得点:**15🔵を得る。

ナットジョブ/Nutjob

### デッキケース

**持続:**各ターン、最初に君のカードが君の効果によるか、君のアクションやリアクションのコストとして裏返されるたび、8🔵を得る。

混ぜても混ぜないし/Shuffled, not Stirred

**持続:**君がカードをプレイするたび、そのセットと一致する他のカードが君の場に無いなら、4🔵を得る。

フレッド・ヘルメス/Fred Hermes

**得点:**君の場の表向きのカードのセット1種類につき、5🔵を得る。

エル・ヴァイス/El Vice

**プレイ:**他の各プレイヤーは15🔵を失ってよい。そうできない、またはしないことを選んだプレイヤーは、自分の場のカードを1枚裏返す。

**裏返し:**15🔵を失う。

**得点:**15🔵を得る。

「俺は友だちが欲しいだけなんだ……」  
クロックブレードの使い手、スカイ/Skye, Master of the Clockblade

**プレイ:**君の場の空き枠1つにつき、6🔵を得る。

**裏返し:**30🔵を失う。

「……」

ブリザード・アングスト/Blizzard Angst

**プレイ:**君の場の空き枠1つにつき、6🔵を得る。

**裏返し:**30🔵を失う。

「……」

ブリザード・アングスト/Blizzard Angst

### デッキケース

**得点:**君の場の表向きのカードが4枚ちょうどで、タイプと属性が4種類ずつあるなら、45🔵を得る。

数多くの子デッキケースを生み出した結果。

チョコボックス/The Chocobox

**トップ:**他のプレイヤーが5★か6★のカードをプレイした時、そのカードとこのカードを裏返し、その後22🔵を得る。

**得点:**15🔵を得る。

グリル/Grill

**トップ:**他のプレイヤーが兵士カードをプレイした時、そのカードとこのカードを裏返し、その後30🔵を得る。

「メリケンより愛を込めて」

ジェームズ・ボン/James Bomb

**トップ:**他のプレイヤーが兵士カードをプレイした時、そのカードとこのカードを裏返し、その後30🔵を得る。

「メリケンより愛を込めて」

ジェームズ・ボン/James Bomb

### デッキケース

**持続:**各ターン、最初に君のカードが君の効果によるか、君のアクションやリアクションのコストとして裏返されるたび、8🔵を得る。

混ぜても混ぜないし/Shuffled, not Stirred


**持続:**君がカードをプレイするたび、そのセットと一致する他のカードが君の場に無いなら、4🔵を得る。

フレッド・ヘルメス/Fred Hermes


**プレイ:**手札のカード1枚をこのカードにつける。

**持続:**そのつけたカードのセットのカードは裏返されない。君がつけたカードのセットのカードをプレイするたび、4🔵を得る。


ジョン・レモン/John Lemon

**プレイ:** 君の場の表向きのカードの**セット** 1種類につき、4  を得る。

マイク・ザ・ジャッカल/Mike the Jackal


**得点:** 君の場の表向きのカードに4種類以上の**セット**がある場合、30  を得る。

邪悪なるベートーベン/Evil Beethoven


**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。

**裏返し:** 16  を得る。

宇宙ワニ、スティープ/Space Crocodile Steve


**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。


**プレイ:** 君の場の他のカード1枚に  トークンを2個置く。


**裏返し:** 相手1人とクラッシュする。勝者は15  を得る。

宇宙一のかわいいエイリアンハンターロボット。

ギャラクシー/Galak-Zee


**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。


**プレイ:** 君の場の他のカード1枚に  トークンを2個置く。

**裏返し:** 相手1人とクラッシュする。勝者は15  を得る。


宇宙一のかわいいエイリアンハンターロボット。

ギャラクシー/Galak-Zee

**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。

**次:** 次に君がプレイしたカードは、 トークンが5個置かれて場に出る。

キャプテン・エアロック/Captain Airlock

**持続:** 君の場の隣のカードが裏向きになるたび、11  を得る。

彼女はアームブラスターマンの親友であり仲間だが、最悪のタイミングで彼に戦いを挑むのが癖のようだ。我々も意味が分からない。

0(ヴォイド)/0 (Void)

**プレイ:** 手札のカード1枚をこのカードにつける。  
**持続:** 君の手札と場のすべてのカードは、自身の**タイプ**や**属性**に加え、そのつけたカードの**タイプ**と**属性**を持つ。

彼女にはサンドイッチを作ってもらわない方がいい。

ドジョッチロボ助手、カスケード/Inept Robotic Assistant Cascade

**プレイ:** 手札のカード1枚をこのカードにつける。  
**持続:** 君の手札と場のすべてのカードは、自身の**タイプ**や**属性**に加え、そのつけたカードの**タイプ**と**属性**を持つ。


彼女にはサンドイッチを作ってもらわない方がいい。

ドジョッチロボ助手、カスケード/Inept Robotic Assistant Cascade

**トップ:** プレイヤーはランダムなカードをプレイしなければならない。


ドクターは失ったのだ……正気を!

悪のドクター、サイ/The Evil Doctor PSI


**得点:** 君の場の表向きのカードの**セット** 1種類につき、5  を得る。

エル・ヴァイス/El Vice

### デッキケース


**得点:** 君の場の他の表向きの**セット** 1種類につき、8  を得る。




ズンズンボックス/The BOOM Box

**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。

**裏返し:** 16  を得る。


宇宙ワニ、スティープ/Space Crocodile Steve




**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。

**得点:** いずれかの場のカードを1枚選ぶ。そのカードの  トークン1個につき、5  を得る(最大30  )。

「チャートを振り切ってます……マスター・エグザルティウスでさえ、こんな高い★はあり得ないですよ……」

宇宙の賢者、クワイガンジーン/Space Saga Quygurjinn


**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。



**得点:** いずれかの場のカードを1枚選ぶ。そのカードの  トークン1個につき、5  を得る(最大30  )。

「チャートを振り切ってます……マスター・エグザルティウスでさえ、こんな高い★はあり得ないですよ……」


宇宙の賢者、クワイガンジーン/Space Saga Quygurjinn

### デッキケース

**発進+アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを5個置く。





**得点:** 君の場の最も高い★の2倍に等しい  を得る(最大45  )。

宇宙ハンゴ/Space Ladder

**持続:** 君の場の隣のカードが裏向きになるたび、11  を得る。





彼女はアームブラスターマンの親友であり仲間だが、最悪のタイミングで彼に戦いを挑むのが癖のようだ。我々も意味が分からない。

0(ヴォイド)/0 (Void)

**プレイ:** 君の場の  **機械カード**を1枚裏返す。その  の3倍に等しい  を得る。他の各プレイヤーは自分の場のより低い  のカードを1枚裏返す。

ライリー、申し訳ないが、君が何か悪いことをやってもう誰も驚かないんだ。

悪いドクター・ライリー/The Wily Doctor Reilly


**プレイ:** 君の場の  **機械カード**を1枚裏返す。その  の3倍に等しい  を得る。他の各プレイヤーは自分の場のより低い  のカードを1枚裏返す。

ライリー、申し訳ないが、君が何か悪いことをやってもう誰も驚かないんだ。

悪いドクター・ライリー/The Wily Doctor Reilly

### デッキケース


**持続:** 君がクラッシュするたび、君の場の裏向きのカード1枚につき、+1を得る。

**得点:** 君の場の他の表向きのカード1枚の得点効果を再び得点する(最大40  )。

結果は……一位だ!


超効果的秘蔵兵器/Super Effective Secret Weapon

**プレイ:** 手札のカード1枚をこのカードにつける。


**持続:** そのつけたカードの**セット**のカードは裏返されない。君がつけたカードの**セット**のカードをプレイするたび、4  を得る。

ジョン・レモン/John Lemon

### デッキケース


**得点:** 君の場の他の表向きの**セット** 1種類につき、8  を得る。



ズンズンボックス/The BOOM Box

**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。

**裏返し:** 16  を得る。


宇宙ワニ、スティープ/Space Crocodile Steve



**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。

**プレイ:** 君の場のカードから、 トークンを合計5個まで取り除く。取り除いた1個につき、6  を得る。

「あばよ、スペースキャンサー」

スマイク・ビーグル/Smyke Beagle


**発進-アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを3個置く。



**プレイ:** 君の場のカードから、 トークンを合計5個まで取り除く。取り除いた1個につき、6  を得る。

「あばよ、スペースキャンサー」


スマイク・ビーグル/Smyke Beagle

### デッキケース

**発進+アクション:** 君の場のカード1枚に  トークンを5個置く。



**得点:** 君の場の最も高い★の2倍に等しい  を得る(最大45  )。

宇宙ハンゴ/Space Ladder

**持続:** 君の場の隣のカードが裏向きになるたび、11  を得る。



彼女はアームブラスターマンの親友であり仲間だが、最悪のタイミングで彼に戦いを挑むのが癖のようだ。我々も意味が分からない。

0(ヴォイド)/0 (Void)

**プレイ:** 相手1人とクラッシュする。勝者は敗者の場のカードを1枚裏返し、その後その  の2倍の  を得てよい。

世界を救うために戦う、超戦闘ロボット!

アームブラスターマン Y/Armblasterman Y


**プレイ:** 相手1人とクラッシュする。勝者は敗者の場のカードを1枚裏返し、その後その  の2倍の  を得てよい。

世界を救うために戦う、超戦闘ロボット!

アームブラスターマン Y/Armblasterman Y

### デッキケース

**持続:** 君がクラッシュするたび、君の場の裏向きのカード1枚につき、+1を得る。

**得点:** 君の場の他の表向きのカード1枚の得点効果を再び得点する(最大40  )。

結果は……一位だ!

超効果的秘蔵兵器/Super Effective Secret Weapon