

**持続:**このカードは、すぐ右の6★以下のカードのコピーである(すでに右にカードがあるなら、そのプレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も継続する。この効果はコピーされない。

見習いシェフ、アミ/Apprentice Chef Ami

**持続:**このカードは、君の場のカード1枚につき+1★を得る。

**裏返し:**このカードの★の2倍に等しい●を得る。

風の戦士、カリオリス/Wind Warrior Carolis

**アクション:**いずれかのカード1枚に★トークンを3個置く。

**裏返し:**9●を得る。

タイムボット・フューストロン/Timebot Fusetron

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●**民衆**のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

社畜ゾンビ/Corporate Zombie

**持続:**君は●を失えない。この効果は得点中も機能する。

「心配することはないぞ、君。この事件はお茶の時間までには解決しているだろう！」

探偵ブリテッシュ/Detective British

**プレイ:**プレイヤー1人とクラッシュする。勝者は15●を得る。

**リアクション:**カード1枚に★トークンを4個置く。これは他の任意の効果に対応して使用してよい。

守護獣サミ/Guardian Beast Sami

**プレイ:**5ドルまで支払う。任意の場のシングル1枚に、支払った1ドルにつき、★トークンを1個置く。

**リアクション:**君の★トークンが置かれている他のカードが相手の効果により裏返される場合、代わりにこのカードを裏返して5ドル得る。

占い猫のゴールドイー/Goldie the Fortune Cat

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●**魔道士**のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

魔法の鏡/Magic Mirror

**プレイ:**君の場の任意の枚数のカードを裏返す。これにより裏返したすべてのカードの★の合計に等しい数の★トークンをこのカードに加える(最大+15★)。

吸血鬼の王、カリバン/Vampire Lord Caliban

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●**動物**のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

カメレオンのレオン/Chameleon Leon

**アクション:**君の場のカード2枚の位置を入れ替える。その2枚のカードが同じタイプか同じ属性である場合、14●を得る。

猿犬ハンク/Hound Dog Hank

**トップ:**君がクラッシュを発生しないアクションを1つ使用するたび、このカードから★トークンを1個取り除くことで相手1人とクラッシュしてよい。

**トップ:**このカードがクラッシュに勝つたび、その★に等しい●を得て、このターン、君は追加のアクションを得る。

今何ときだ？ ぶっ壊しどきた！

タイムボット・クラッシュトロン/Timebot Crushertron

**プレイ:**このカードに★トークンを3個置く。

**持続:**このカードが★トークンが置かれている状態で裏返される時、代わりにそれから★トークンを1個取り除き12●を得る。

「次のマジックは……これまた決死の大脱出です！」

舞台魔術師、ガルボド/Stage Magician Galboud

**プレイ:**このカードの左にあるカード1枚につき、3●を得る。

**得点:**このカードの右にあるカード1枚につき、3●を得る。

狼のスナックス/Snax the Wolf

**持続:**君のターンの開始時、他のシングル1枚に★トークンを1個加える。

**アクション:**君の場のシングル1枚から任意の数の★トークンを他のシングル1枚に移動し、これにより移動したトークン1個につき4●を得る(最大20●)。

タイムボット・レベルトロン/Timebot Leveltron

**リアクション:**君がクラッシュに負ける時、代わりに君は勝ったものとみなされる(複数のプレイヤーが勝者とみなされることもある)。

「何から生き延びられるかわかったら驚くことであろう！」

かの有名なジン、ロット/Lotto the Famous Genie

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

すべての生誕、グレイエッグ/Grey Egg, Birth of All

**プレイ:**各プレイヤーは自分の場の2枚の異なるカードに★トークンを1個ずつ置く(カードが足りなければ置く数も減る)。その後、各プレイヤーは自分の場の★トークンが置かれているカードを1枚裏返す。君はこれにより裏返されたカードのうち最も高い★の2倍に等しい●を得る。

疾風の召喚師、ヘイリー/Gale Summoner Halley

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●**機械**のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

強力変身マイクロボット/Mighty Morphin' Microbot

**アクション:**相手1人とクラッシュする。君のカードの表記の★は無視する。勝者は15●を得る。勝者の表記★が敗者のものよりも低い場合、負けたカードを裏返す。

「私は闇と戦う！」

闇のハンター、ヴィヴィエンヌ/Darkhunter Vivienne

**持続:**クラッシュが1回あるたび、このカードに★トークンを1個置く。

**持続:**君がクラッシュに勝つたび、このカードの★に等しい●を得る。

世界亀、タラスク/World Turtle Tarask

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●**神話**のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

嵐火/WIII o' Wise

**持続:**このカードは、すぐ左の6★以下の●**兵士**のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

たまねぎ騎士/Onion Knight

**プレイ:**流通市場にあるカード1枚につき、2●を得る。

**アクション:**任意の場の任意のカード1枚を取り、それをその持ち主の場の右端の枠に置く(カードは必要に応じて詰める)。

呪文の刃、フェリス/Spellblade Ferris

**プレイ:**他のプレイヤー1人とクラッシュする。両方のプレイヤーは、このクラッシュでは自分の★が最も低いカードを使う。勝者は12●を得る。敗者が表記の★がより高いカードを使っていたなら、君は追加で12●を得る。

アラベラ/Arabella