

デッキケース

このカードと君のアクセサリは裏返されない。

- 得点(1人ゲーム): 75
- 得点(2人ゲーム): 175
- 得点(3人ゲーム): 300
- 得点(4人ゲーム): 450

エルドリッチ・エンターテインメント・グループ/Eldritch Entertainment Group

アクセサリ

持続: 他のプレイヤーのカードが1枚裏返されるたび、このカードの上に★トークンを1個置く。

得点: このカードの上の★トークンが相手の人数の2倍より多い場合、相手1人につき50を得る。

今度はちやぶ台がお前を返す!

悪業憑きちやぶ台返しテーブル/Possessed Flippable Table

プレイ: 100を得る。★トークンが置かれている君のアクセサリ1つにつき、このカードの上に★トークンを1個置く。

持続: このカードが★トークンが置かれている状態で裏返される時、代わりにそれから★トークンを1個取り除く。

裏返し: 君は100を失う。

不死の英雄マルコム/Deathless Hero Malcombe

プレイ: 君のアクセサリの上の★トークン1個につき、50を得る。

「もっとちやぶててキュートなのもいいけど、俺は超最高に邪悪なんだぜ!」

イーヴルの先触れ、ユルガトロクス/Yurgatrox, Herald of EVIL

プレイ: ショップの一番上のカードを流通市場に加える。他の各プレイヤーは、それと一致するセットのすべてのカードを裏返す。君のデッキの一番上のカードを公開する。

「すべてのバッグが破られし時、カルドガノスが解放されるのだ!」

バック破りのヴェクティス/Pack Breaker Vectis

デッキケース

このカードと君のアクセサリは裏返されない。

- 得点(1人ゲーム): 75
- 得点(2人ゲーム): 175
- 得点(3人ゲーム): 300
- 得点(4人ゲーム): 450

ドルイド王の天空城/Druoid King's Sky Castle

アクセサリ

持続: 君がカードを1枚プレイするたび、他の各プレイヤーは君がプレイしたそのカードより★が低いカードを1枚裏返す。

ドルイド王の印璽指輪/Druoid King's Signet Ring

裏返し: すべての相手のデッキケースとアクセサリを裏返す。各相手はカードを1枚裏返す。

墓場の守り手、フローラン/Florian, Keeper of the Grove

持続: 君の各ターンの開始時、トップのカードの★が最も低いプレイヤー1人とクラッシュする。君が勝利したなら、200を得て、相手はクラッシュに使ったそのカードを裏返す。

ハイ戦士ランダーズ/High Warrior Landers

プレイ: すべてのプレイヤーはクラッシュする。クラッシュの値が君より高くない各プレイヤーは100を失う。

宮廷乗成、トニー/Court Mount Tony

アクセサリ

持続: 他のプレイヤーがアクションを1つ使うたび、このカードの上に★トークンを1個置く。

得点: このカードの上の★トークンが相手の人数の2倍より多い場合、相手1人につき50を得る。

♪ぞるぞる、ファッションリング♪ぞるぞるぞるぞるついにぞる♪

♪ゴージャス、今度のリング♪リアル、君もすぐに執着♪

エルドリッチ・ファッションリング/Duelist Fashion Ring

アクセサリ

持続: 他のプレイヤーが1ターンに200以上得るたび、このカードの上に★トークンを1個置く。

得点: このカードの上の★トークンが相手の人数の2倍より多い場合、相手1人につき50を得る。

もっと大きな奴が要ると思っぜ。

影の王国行バス/Shadow Realm Charter Bus

プレイ: 君のアクセサリの上の★トークン1個につき、このカードの上に★トークンを1個加え、その後すべてのプレイヤーはクラッシュする。君よりクラッシュの値が低い各相手は、自分の場のカードを1枚裏返す。この効果によりいずれかのカードが裏返された場合、このカードから★トークンを3個取り除き、その後このクラッシュを繰り返す。

サイコキラー・マラー/Psycho Killer Mara

次: 君が次のカードをプレイした後、君の各アクセサリに★トークンを1個置く。

聞こえてなかったか?

エルドリッチの召喚師/Eldritch Summoner

プレイ: すべてのプレイヤーとクラッシュする。君が勝利したなら、300を得て、各相手はカードを1枚裏返す。光のカードはこのクラッシュの値に+5する。

「これ以上の邪悪などあるまいとも思ったか……大間違いだ……」

究極の邪悪なるヘルベイン/Ultimate Evil Helbane

アクセサリ

得点: 他の各プレイヤーは、自分の場の最も高い★のカードの★の2倍に等しい★を失う。

ドルイド王の王鏡/Druoid King's Scepter

アクセサリ

持続: 君はクラッシュの値に+2し、君がクラッシュに勝つたびに100を得る。

ドルイド王のマント/Druoid King's Cloak

持続: 君の他のカードが裏返される場合、代わりにこのカードを裏返す。

裏返し: 各相手はランダムなカードを1枚捨てる。

上位の大ドルイド、エルコ/Archdruoid Ascendant Elico

持続: 君の各ターンの開始時、他の各プレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返す。

宮廷処刑人、デストロンX/Court Executioner Deathtron X

次: 君が次のカードをプレイした後、すべてのプレイヤーはクラッシュする。クラッシュの値が君より高くない各プレイヤーはカードを1枚選んで捨て、その後ランダムなカードを1枚捨てる。

遙か山の王/King of the Faraway Mountain

アクセサリ

持続: 他のプレイヤーが得点効果のあるカードを1枚プレイするたび、このカードの上に★トークンを1個置く。

得点: このカードの上の★トークンが相手の人数の2倍より多い場合、相手1人につき50を得る。

邪悪は魔法™

ヘルベインの動く城セット/Helbane's Moving Castle Play Set

トップ: いずれかの相手がカードをプレイした後(すべてのプレイ効果と次効果を解決した後)、そのカードを裏返す。

「あなたのカードを守ってあげる……生きる者からね!」

影の女司祭、オレリヤ/High Priestess Orelia

トップ: 他のプレイヤーが★を得るたび、代わりに君はそれに等しい★を得て、そのプレイヤーは何も得ない。

次: 君がカードをプレイした後(すべてのプレイ効果を解決した後)、そのカードを裏返す。

貪るもの、カルドガノス/Car'dqanoth the Devourer

アクセサリ

持続: 1つのプレイか次が裏返し効果で他のプレイヤーが1人以上★を得るたび、君は500を得る。

ドルイド王の王冠/Druoid King's Crown

次: 君が次のカードをプレイした後、各プレイヤーは200を失う。

宮廷進化師、チャックルズ/Court Jester Chuckles

プレイ: すべてのプレイヤーはクラッシュする。クラッシュの値が君より高くない各プレイヤーはカードを1枚裏返す。

宮廷の神話ペガサス/Court Myth Pegasus

デッキケース

このカードと君のアクセサリは裏返されない。

- 得点(1人ゲーム): 75
- 得点(2人ゲーム): 175
- 得点(3人ゲーム): 300
- 得点(4人ゲーム): 450

ピラミッドの計略/Pyramid Scheme

アクセサリ

得点: 相手1人につき、君の場のすべてのカードの★の合計に等しいを得る。

暗黒のカード合成神壇/Dark Card Fusion Altar

いずれかのターンの終了時、このターンにいずれかの相手がカードを3枚以上裏返しているなら、このカードを裏返す。

裏返し: 各相手はカードを1枚裏返す。

得点: 60を得る。

「わが闘争は永遠だ！」

吸血鬼レフトフィールド伯爵/Vampire Lord Leftfield

持続: いずれかのプレイヤーが基本でないカードを1枚プレイするたび、すべての効果を解決した後、そのカードを裏返す。

裏返し: すべての基本のカードを裏返す。

「『セットローテーション』の真のなんたるかを見せてやろう——すなわちセットのカードを『回す』ことだ——裏向きにな！ハッハハハ！」

ダイスマスター/The Master of Dice

プレイ: 各相手は以下のうち1つを選んで実行する: 「自分の場の6★以上のすべてのカードを裏返す」「君の場のカードの★の合計に等しいを失う」

ウォーマスター・カナダ/Warmaster Canada

デッキケース

このカードと君のアクセサリは裏返されない。

- 得点(1人ゲーム): 75
- 得点(2人ゲーム): 175
- 得点(3人ゲーム): 300
- 得点(4人ゲーム): 450

カード宇宙/Universe of Cards

アクセサリ

得点: 各相手につき、そのプレイヤーの場にいずれかの同じタイプが複数あるなら、君は40を得る。

宇宙カードウィルスのサンプル/Allen Cardovirus Sample

プレイ: 君の左隣から時計回りに、各プレイヤーはランダムなカードを1枚捨て、その後ショップデッキの一番上から2枚のカードを自分の手札に加える。

「を得るか得ぬかじゃ。試しはない」

ヨード/Yodo

プレイ: 各プレイヤーはショップの一番上のカードを公開して得る。君はこれにより公開されたすべてのカードの★の合計に等しいを得る。

裏返し: 相手1人につき、5を失う。

彼は「惑星ちよろまかし」の名しか得られなかった息子に失望した。

宇宙盗賊ギャラクティク/Star Thief Galaxy

トップ: 他のプレイヤーはランダムなカードをプレイしなければならない。

「クリームはってっんまで……外宇宙に届くまで！」

スペースマン・レスロード/Spaceman Wrestlerlord

アクセサリ

君の場は右端に追加のシングルの枠を1つ持つ。君はデッキの一番上のカードを公開したままゲームを行う。

あんまり秘密じゃないカード倉庫/Not-so-Secret Card Vault

アクセサリ:

相手のデッキケースとアクセサリは、得点ステップ中に得点効果を発動しない。

ロック箱/Lockbox

持続: 60以上いずれかの相手がを得るたび、代わりに君がそのを得る。

裏返し: このカードを裏返したプレイヤーのすべてのを奪う。

「これが転送可能な力というのだ、友よ」

ジューズ・ツミコミン/Jeeves Stackson

プレイ: 100以上の各相手は、75を失う。

プレイ: 75以下の各相手は、自分の場のカードを1枚裏返す。

プレイ: 20以下の各相手は、ランダムなカードを1枚捨てる。

ワイバーンの守り手、フィッツ/Wyvern Keeper Fitz

裏返し不可 - 持続: このカードは裏返されない。

プレイおよび得点: すべての場のすべての表向きのカードで6種類の属性と6種類のタイプがあるなら、8000を得る。この効果はコピーされない。

「ライフが20? ケッ! こっちのライフは8,000だ！」

ピラミッドのデュエリスト、カズキ/Pyramid Duelist Kazuki

アクセサリ

得点: 各相手につき、そのプレイヤーの場にいずれかの同じ★が複数あるなら、君は40を得る。

ポケット星座/Pocket Constellation

アクセサリ

得点: 各相手につき、そのプレイヤーの場に基本以外のいずれかの同じセットが複数あるなら、君は40を得る。

超マスタープレミアム拡張光線/Masterful Premium Expansion Ray

持続: 君の各ターンの開始時、他の各プレイヤーは自分の場の裏向きのカードを1枚表にする。これにより表にしたカード1枚につき、このカードにトークンを1個加える。

得点: このカードの上のトークン1個につき、5を得る。

ンジルブカルドジュールウィド/Mzilpkaldkzy/wywd

次: 君が次のカードをプレイした後、すべての裏向きのカードを表向きにする。他の各プレイヤーは、これにより表向きになった自分のカード1枚につき20を失う。

宇宙探偵レベレーター/Space Detective Revelator

持続: いずれかの相手のカードが1枚裏返しになるたび、そのプレイヤーは10を失う。

かつては銀河をまたにかけける犯罪と戦っていたが、ついにこれは惑星となった。

知覚惑星モドール/Modor the Sentient Planet

アクセサリ

得点中、各相手は自分の場のシングルのうち1枚の得点効果のみ発動してよい。

聖なる禁止ハンマー/Sacred Ban Hammer

このカードが場に置かれる時、この面を表にして場に置かれる。

持続: いずれかのターンの終了時、このターンにいずれかの相手が獲得したを30を超えているなら、このカードを裏返す。

裏返し: 10を得る。

「我が良い面を見に来るがよい！」

吸血鬼レフトフィールド伯爵/Vampire Count Leftfield

得点または裏返し: 各相手につき、そのプレイヤーの場にない属性1つにつき、君は7を得る。

「この伝説には指輪は五つしかないと考えていたよ……」

ズン・マスター/Zin Master

プレイ: ショップの一番上のカードを、タイプを持つシングルを捨てるまで流通市場に捨てる。各プレイヤーはそのタイプを持つカードを1枚捨てるか、40を失う。

「こいつは超効果的だ！」

モンスター級ポケットのサトシ/Satoshi of the Monstrous Pockets

準備段階で、このカードをボスデッキに加えてシャッフルし、指定の両面印刷カードを脇に置く。

このカードがボスデッキから公開された時、それを指定のカードと入れ替える。

両面カード/Double-Sided Card

アクセサリ

得点: 各相手につき、そのプレイヤーの場にいずれかの同じ属性が複数あるなら、君は40を得る。

宇宙からの宇宙グローブ/Space Gloves from Space

トップ: プレイヤーは流通市場からカードをプレイし、自分の手札からはプレイできない。

持続: 流通市場のカードが無くなったなら、ショップデッキの一番上から4枚のカードを流通市場に置く。

宇宙アーチャー、トレネス/Space Archer Trenness

プレイ: 各相手は自分の場の一番左側のカードを取り、それを自分の左隣に渡す(君は飛ばす)。受けとったプレイヤーはそれを自分の場の一番左のスペースに挿入する。相手は1人だけなら、そのプレイヤーはそのカードを捨ててショップの一番上のカードで置き換える。

セイザマン/Constellation Man