

リアクション:プレイ効果を1つ防ぐ。その効果が表記されているカードの★の2倍に等しい●を得る。
裏返し:このカードの右にあるカード1枚につき、5●を得る。

そのスーツは、彼をあらゆる人物に見せる。

[エージェント・サザーランド/Agent Sutherland](#)

リアクション:トップが持続効果を持つカードを1枚裏返す。その効果が表記されているカードの★の2倍に等しい●を得る。

[ロボット助手、オルガ/Robotic Assistant Olga](#)

リアクション:トップが持続効果を持つカードを1枚裏返す。その効果が表記されているカードの★の2倍に等しい●を得る。

[ロボット助手、オルガ/Robotic Assistant Olga](#)

トップ:他のシングルやアクセサリやデッキケースのテキストは無視される(トップ効果は得点中は機能しない)。君のターンの開始時、このカードを裏返す。

「タイムシフト、起動！」

[マックス・ベータ/Max Beta](#)

裏返し:このカードが君の一番左の表向きのカードである場合、新たに君の一番左になったカードに●トークンを3個置いて15●を得る。

[ビーン・メツチャシダ/Bean Diedalotte](#)

プレイ:すべてのプレイヤーとクラッシュするが、プレイヤーは各自のトップカードの代わりに表向きの一番左のカードを使う。勝たなかった各プレイヤーは自分のトップのカードを裏返す。
得点:13●を得る。

[氷の女王、フローズズ/Frozanne the Ice Queen](#)

プレイ:すべてのプレイヤーとクラッシュするが、プレイヤーは各自のトップカードの代わりに表向きの一番左のカードを使う。勝たなかった各プレイヤーは自分のトップのカードを裏返す。
得点:13●を得る。

[氷の女王、フローズズ/Frozanne the Ice Queen](#)

伝説のアクセサリ

このカードは、コレクションを作成する目的において、すべての属性とタイプである。

「……しかれどその後『おい、せっかくだじゃん？ もう一つ作ろうぜ！』かて成りぬ……」

[\(もう\)一つの指輪/The \(Other\) One](#)

プレイ:相手1人とクラッシュする。君が勝った場合、その相手は自分の友情カード1枚(そのプレイヤーが選ぶ)を君の友情カード1枚(君が選ぶ)と交換する。

あんたが負ける理由、それはあんたがあたしの友達じゃないからさ！

[モニカ・モースター/Monica Moestar](#)

プレイ:10●を得る。君が持っている友情カード1枚につき、追加で4●を得る(追加最大12●)。

いっだって事態の中心にたどり着く。

[イチゴ/Strawberry](#)

リアクション:プレイ効果を1つ防ぐ。その効果が表記されているカードの★の2倍に等しい●を得る。
裏返し:このカードの右にあるカード1枚につき、5●を得る。

そのスーツは、彼をあらゆる人物に見せる。

[エージェント・サザーランド/Agent Sutherland](#)

リアクション:裏返し効果を1つ防ぐ。その裏返し効果をコピーする。この効果はコピーされない。

アヒルテーマのヒーロー戦隊を生み出した後、彼は引退して影へと消えた。

[インデックス/Index](#)

リアクション:裏返し効果を1つ防ぐ。その裏返し効果をコピーする。この効果はコピーされない。

アヒルテーマのヒーロー戦隊を生み出した後、彼は引退して影へと消えた。

[インデックス/Index](#)

デッキケース

得点:君の場の表向きのカードがちょうど1枚の場合、その★の4倍の●を得る(最大60●)。

[特異点/Singularity](#)

裏返し:このカードが君の一番左の表向きのカードである場合、新たに君の一番左になったカードに●トークンを3個置いて15●を得る。

[ビーン・メツチャシダ/Bean Diedalotte](#)

プレイ:各相手は、自分の一番左の表向きのカードを裏返す。

得点:これが君の一番左のカードである場合、18●を得る。

「貴様の方では我がカードを超えられまい！」

[弓の王/The Bow King](#)

プレイ:各相手は、自分の一番左の表向きのカードを裏返す。

得点:これが君の一番左のカードである場合、18●を得る。

「貴様の方では我がカードを超えられまい！」

[弓の王/The Bow King](#)

デッキケース

得点:君の表向きの一番左のカードの★の3倍に等しい●を得る(最大40●)。

[\(カードの壁/The Wall of Cards\)](#)

プレイ:相手1人とクラッシュする。君が勝った場合、その相手は自分の友情カード1枚(そのプレイヤーが選ぶ)を君の友情カード1枚(君が選ぶ)と交換する。

あんたが負ける理由、それはあんたがあたしの友達じゃないからさ！

[モニカ・モースター/Monica Moestar](#)

プレイ:25●を得る。
裏返し:君が持っている他のプレイヤーの友情カード1枚につき、5●を失う。

「俺は……俺は信じねえぞ」

[サツケ/Sadsuke](#)

リアクション:プレイ効果を1つ防ぐ。その効果が表記されているカードの★の2倍に等しい●を得る。
裏返し:このカードの右にあるカード1枚につき、5●を得る。

そのスーツは、彼をあらゆる人物に見せる。

[エージェント・サザーランド/Agent Sutherland](#)

トップ:他のプレイヤーはアクションやリアクションの効果を発動できない。

リアクション:アクション効果を1つ防ぐ。そのアクション効果をコピーする。この効果はコピーされない。

邪悪に関する新特許。

[ジャアクコーポ™のロボ恐竜/Evilcorp™ Robo Rex](#)

トップ:他のプレイヤーはアクションやリアクションの効果を発動できない。

リアクション:アクション効果を1つ防ぐ。そのアクション効果をコピーする。この効果はコピーされない。

邪悪に関する新特許。

[ジャアクコーポ™のロボ恐竜/Evilcorp™ Robo Rex](#)

デッキケース

得点:君の場の表向きのカードがちょうど1枚の場合、その★の4倍の●を得る(最大60●)。

[特異点/Singularity](#)

裏返し:このカードが君の一番左の表向きのカードである場合、新たに君の一番左になったカードに●トークンを3個置いて15●を得る。

[ビーン・メツチャシダ/Bean Diedalotte](#)

トップ:カードを君の場の一番左にプレイしてよい。そうするたび、5●を得る。

得点:これが君の一番右のカードである場合、20●を得る。

[バクリ/Goblin](#)

トップ:カードを君の場の一番左にプレイしてよい。そうするたび、5●を得る。

得点:これが君の一番右のカードである場合、20●を得る。

[バクリ/Goblin](#)

デッキケース

得点:君の表向きの一番左のカードの★の3倍に等しい●を得る(最大40●)。

[\(カードの壁/The Wall of Cards\)](#)

プレイ:相手1人とクラッシュする。君が勝った場合、その相手は自分の友情カード1枚(そのプレイヤーが選ぶ)を君の友情カード1枚(君が選ぶ)と交換する。

あんたが負ける理由、それはあんたがあたしの友達じゃないからさ！

[モニカ・モースター/Monica Moestar](#)

得点:君の友情が君の手元に残っていないなら、35●を得る。

「休みだ！ ハワイだ！」

[ハンター不明につき休み/Hatius the Missing Hunter](#)

プレイ:10●を得る。君が持っている友情カード1枚につき、追加で4●を得る(追加最大12●)。

いつだって事態の中心にたどり着く。

イチゴ/Strawberry

プレイ:君が持っている他のプレイヤーの友情カード1枚につき、このカードに●トークンを2個置く。

得点:このカードの●トークン1個につき、4●を得る(最大24●)。

あきらめねえぞ。

“D”D

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、ショップデッキの一番上から4枚のカードを見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを流通市場に捨てる。

ウィスパース/Whispers

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、流通市場のカードを1枚取ってそれをただちにプレイする。

ノコメント/Nokomento

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、流通市場のカードを1枚取ってそれをただちにプレイする。

ノコメント/Nokomento

プレイ:このカードをショップの捨て札に捨てて、ゴールドプロモの山の一番上から3枚(3枚未満なら全部)を見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを山に戻してシャッフルする。

ドリュイド王ブラッド/Druid King Brad

このカードは、君の手札にある間、すべての**タイプ**と**属性**である。

いずれかの効果によりこのカードを君の手札から公開するたび、それを捨てることで10●を得てよい。

得点:16●を得る。

ゴールド警部/Commissioner Gordo

捜査-プレイ:タイプか属性を1つ選ぶ。他の各プレイヤーはその要素を持つ手札のすべてのカードを公開する。

プレイ:各プレイヤーは以下のうち1つを選ぶ。「このカードの捜査能力により公開されたカードのうち1枚を捨てる。」「20●を失う。」

照れ屋のエディー/Shy Eddie

捜査-プレイ:タイプか属性を1つ選ぶ。他の各プレイヤーはその要素を持つ手札のすべてのカードを公開する。

プレイ:各プレイヤーは以下のうち1つを選ぶ。「このカードの捜査能力により公開されたカードのうち1枚を捨てる。」「20●を失う。」

照れ屋のエディー/Shy Eddie

このカードは、君の手札にある間、すべての**タイプ**と**属性**である。

君がこのカードを手札から捨てるたび、20●を得る。

得点:20●を得る。

トレス/The Trace

プレイ:25●を得る。

裏返し:君が持っている他のプレイヤーの友情カード1枚につき、5●を失う。

「俺は……俺は信じねえぞ」

サツケ/Sadsuke

デッキケース

アクション:君が持っている友情カード1枚を持ち主に返し、その後そのカードの★の20倍に等しい●を得る。

「友達だとも思ってたのか？ お前も俺のデッキの一枚のカードに過ぎないんだよ」

デッキノート/The Deck Note

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、ショップデッキの一番上から4枚のカードを見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを流通市場に捨てる。

ウィスパース/Whispers

プレイ:このカードをショップの捨て札に捨てて、ブロンズプロモの山の一番上から3枚(3枚未満なら全部)を見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを山に戻してシャッフルする。

シンクロナイズ/Synchronized

プレイ:このカードをショップの捨て札に捨てて、ブロンズプロモの山の一番上から3枚(3枚未満なら全部)を見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを山に戻してシャッフルする。

シンクロナイズ/Synchronized

デッキケース

アクション:任意の枚数のカードを君のバインダーに捨てることで、その枚数+2枚に等しい枚数のカードをショップデッキから引く。これにより捨てたカード1枚につき、4●を得る。カードゲームが好きだって言うから、カードゲームのカードゲームを作ったんだ。これでカードをプレイしながらカードゲームがプレイできるだろう。

誰から誰までカードゲーム/Card Games All The Way Down

このカードは、君の手札にある間、すべての**タイプ**と**属性**である。

いずれかの効果によりこのカードを君の手札から公開するたび、それを捨てることで10●を得てよい。

得点:16●を得る。

ゴールド警部/Commissioner Gordo

捜査-プレイ:タイプか属性を1つ選ぶ。他の各プレイヤーはその要素を持つ手札のすべてのカードを公開する。

プレイ:他の各プレイヤーは、自分の場の、このターンに公開されたカードの枚数以下の●のカードを1枚裏返す。これによりカードが裏返された場合、君は10●を得る。

ダブルプラチナ・プレミアムに収めるべき物だ！

インディジョー/Indie Joe

捜査-プレイ:タイプか属性を1つ選ぶ。他の各プレイヤーはその要素を持つ手札のすべてのカードを公開する。

プレイ:他の各プレイヤーは、自分の場の、このターンに公開されたカードの枚数以下の●のカードを1枚裏返す。これによりカードが裏返された場合、君は10●を得る。

ダブルプラチナ・プレミアムに収めるべき物だ！

インディジョー/Indie Joe

デッキケース

持続:プレイヤーが自分の手札のカードを公開するか捨てるかするたび、公開するか捨てるかしたカード1枚につき、2●を得る。

得点:手札にカードが残っていないプレイヤー1人につき、4●を得る。

単色物語/Hardboiled Detective

得点:君の友情が君の手元に残っていないなら、35●を得る。

「休みだ！ ハワイだ！」

ハンター不明につき休み/Hiatus the Missing Hunter

デッキケース

アクション:君が持っている友情カード1枚を持ち主に返し、その後そのカードの★の20倍に等しい●を得る。

「友達だとも思ってたのか？ お前も俺のデッキの一枚のカードに過ぎないんだよ」

デッキノート/The Deck Note

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、ショップデッキの一番上から4枚のカードを見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを流通市場に捨てる。

ウィスパース/Whispers

プレイ:このカードをショップの捨て札に捨てて、シルバープロモの山の一番上から3枚(3枚未満なら全部)を見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを山に戻してシャッフルする。

フォントス/Fontes

プレイ:このカードをショップの捨て札に捨てて、シルバープロモの山の一番上から3枚(3枚未満なら全部)を見て、そのうち1枚をただちにプレイし、残りを山に戻してシャッフルする。

フォントス/Fontes

デッキケース

アクション:任意の枚数のカードを君のバインダーに捨てることで、その枚数+2枚に等しい枚数のカードをショップデッキから引く。これにより捨てたカード1枚につき、4●を得る。カードゲームが好きだって言うから、カードゲームのカードゲームを作ったんだ。これでカードをプレイしながらカードゲームがプレイできるだろう。

誰から誰までカードゲーム/Card Games All The Way Down

このカードは、君の手札にある間、すべての**タイプ**と**属性**である。

いずれかの効果によりこのカードを君の手札から公開するたび、それを捨てることで10●を得てよい。

得点:16●を得る。

ゴールド警部/Commissioner Gordo

捜査-プレイ:タイプか属性を1つ選ぶ。他の各プレイヤーはその要素を持つ手札のすべてのカードを公開する。

プレイ:このカードの捜査能力により公開されたカード1枚につき、7●を得る(最大30●)。

マーチ・オマリ/March O'Malley

捜査-プレイ:タイプか属性を1つ選ぶ。他の各プレイヤーはその要素を持つ手札のすべてのカードを公開する。

プレイ:このカードの捜査能力により公開されたカード1枚につき、7●を得る(最大30●)。

マーチ・オマリ/March O'Malley

デッキケース

持続:プレイヤーが自分の手札のカードを公開するか捨てるかするたび、公開するか捨てるかしたカード1枚につき、2●を得る。

得点:手札にカードが残っていないプレイヤー1人につき、4●を得る。

単色物語/Hardboiled Detective

アクション: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は敗者のデッキケースを 1 枚裏返し、15 を得る。

[ゴリザ/Golizza](#)

プレイ: 君のデッキケースの得点効果を発動し、その後それを裏返して 15 を得る。

この猛家禽から我々を守るのは誰だ?

[ダックラ/Duckra](#)

プレイ: 君のデッキケースの得点効果を発動し、その後それを裏返して 15 を得る。

この猛家禽から我々を守るのは誰だ?

[ダックラ/Duckra](#)

リアクション: 任意の人数の他のプレイヤーがクラッシュに勝利する時、代わりにそれらのプレイヤーは敗北する(複数が敗北することもあり得る)。

アクション: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 20 を得る。

オリジナルの「ラー」とは遠縁。

[ガンマ・ラー/Gamma Ra](#)

トップ: 君が次に を得る際、君の をすべて失い、その後その獲得分の 2 倍を得て、その後このカードを裏返す。

彼はこの世界の味覚に満足できず、純粋に新たな味覚を見つける目的でサンの中真中に都市を造った。

[フレイバーバーグのダッド/Dud of Flavorburgh](#)

アクション: 君の場に 2 枚以上ある属性 1 つにつき、10 を得る。

世界最先端の食材科学者であるイートンは、四次元ポテトの発明により世界中の飢饉を終わらせた。

[賢人イートン/Eaton the Wise](#)

アクション: 君の場に 2 枚以上ある属性 1 つにつき、10 を得る。

世界最先端の食材科学者であるイートンは、四次元ポテトの発明により世界中の飢饉を終わらせた。

[賢人イートン/Eaton the Wise](#)

プレイ: 君の場に 4 種類以上の属性があるなら、30 を得る。

千人のシェフの魂を食らってきた彼は、ひたすらにらみつけるだけであらゆる食材を美味しくする力を手に入れた。

[ドンクッサーヤ/Don Rancid](#)

影の盟約-持続: あなたの場の他の 間のカードは、このカードの裏返し効果のコピーを持つ。この効果はコピーされない。

裏返し: 君の場の他の裏向きのカード 1 枚につき、2 を得る。

[デカイ紫の犬、ケルベロス/Cerberus, the Big Purple Dog](#)

影の盟約-持続: あなたの場の他の 間のカードは、このカードの裏返し効果のコピーを持つ。この効果はコピーされない。

裏返し: 他の各プレイヤーは 6 を失う。

[悪名高まかボチヤ/The Infamous Pumpkin](#)

アクション: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は敗者のデッキケースを 1 枚裏返し、15 を得る。

[ゴリザ/Golizza](#)

プレイ: 君のシングルやアクセサリやデッキケースを任意の枚数裏返す。それらのカードの裏返し効果は発動しない。君はこれにより裏返したカード 1 枚につき、5 を得る。

「ウーバー-----ピー-----ムッ！」

[ウーバーマン/Uberman](#)

プレイ: 君のシングルやアクセサリやデッキケースを任意の枚数裏返す。それらのカードの裏返し効果は発動しない。君はこれにより裏返したカード 1 枚につき、5 を得る。

「ウーバー-----ピー-----ムッ！」

[ウーバーマン/Uberman](#)

デッキケース

リアクション: 7 以上のカードが 2 枚以上クラッシュするたび、そのクラッシュの解決後にこのデッキケースを裏返し、30 を得る。君が勝利したなら、追加の 10 を得る。

「またの名を、小さな都市の大騒動」

[破壊用東京模型/Destructible Miniature Tokyo](#)

トップ: 君が次に を得る際、君の をすべて失い、その後その獲得分の 2 倍を得て、その後このカードを裏返す。

彼はこの世界の味覚に満足できず、純粋に新たな味覚を見つける目的でサンの中真中に都市を造った。

[フレイバーバーグのダッド/Dud of Flavorburgh](#)

プレイ: 10 を失う。そうできない場合、このカードを裏返す。

アクション: 30 を得る。

彼の食材言語の知識は、あらゆるレシピの存在を可能にする。

[フレイバー・フレイ/Flavor Flay](#)

プレイ: 10 を失う。そうできない場合、このカードを裏返す。

アクション: 30 を得る。

彼の食材言語の知識は、あらゆるレシピの存在を可能にする。

[フレイバー・フレイ/Flavor Flay](#)

デッキケース

アクション: 君の場に属性が 6 種類あるなら、30 を得る。君の場にタイプが 6 種類あるなら、30 を得る。

「アレ・カルト！」

[テーマ食材/Secret Ingredient](#)

影の盟約-持続: あなたの場の他の 間のカードは、このカードの裏返し効果のコピーを持つ。この効果はコピーされない。

裏返し: 相手 1 人とクラッシュする。君が勝利した場合、君の場のカードを 1 枚選んで裏返してよい。

[幽夜の大鍋/Haunted Cauldron](#)

影の盟約-持続: あなたの場の他の 間のカードは、このカードの裏返し効果のコピーを持つ。この効果はコピーされない。

裏返し: 君の手札のカードをランダムに 1 枚公開してよい。その後、その に等しい を得る。

[闇の知識の書/Dark Lore Tome](#)

アクション: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は敗者のデッキケースを 1 枚裏返し、15 を得る。

[ゴリザ/Golizza](#)

トップ: すべてのカードは トークンが 3 個置かれて場に出る。

アクション: 8 以上のカードを 1 枚裏返し、その の 2 倍に等しい を得る。

メイド・イン・ジャパン

[怪獣殺しマシン/Kaiju Slayin' Machine](#)

トップ: 君のカードは トークンが 3 個置かれて場に出る。

アクション: 8 以上のカードを 1 枚裏返し、その の 2 倍に等しい を得る。

メイド・イン・ジャパン

[怪獣殺しマシン/Kaiju Slayin' Machine](#)

デッキケース

リアクション: 7 以上のカードが 2 枚以上クラッシュするたび、そのクラッシュの解決後にこのデッキケースを裏返し、30 を得る。君が勝利したなら、追加の 10 を得る。

「またの名を、小さな都市の大騒動」

[破壊用東京模型/Destructible Miniature Tokyo](#)

トップ: 君が次に を得る際、君の をすべて失い、その後その獲得分の 2 倍を得て、その後このカードを裏返す。

彼はこの世界の味覚に満足できず、純粋に新たな味覚を見つける目的でサンの中真中に都市を造った。

[フレイバーバーグのダッド/Dud of Flavorburgh](#)

プレイ: 君の場に 4 種類以上のタイプがあるなら、30 を得る。

彼は「美味しい」という意味の言葉を二千語以上造り出した。

[主宰ヤム/Chairman Yum](#)

プレイ: 君の場に 4 種類以上のタイプがあるなら、30 を得る。

彼は「美味しい」という意味の言葉を二千語以上造り出した。

[主宰ヤム/Chairman Yum](#)

デッキケース

アクション: 君の場に属性が 6 種類あるなら、30 を得る。君の場にタイプが 6 種類あるなら、30 を得る。

「アレ・カルト！」

[テーマ食材/Secret Ingredient](#)

影の盟約-持続: あなたの場の他の 間のカードは、このカードの裏返し効果のコピーを持つ。この効果はコピーされない。

裏返し: ショップの一番上のカードを公開する。その がこのカードをより低い場合、それを君の手札に加える。その がこのカード以上の場合、その に等しい を得る。

[ティーンエイジャー魔女、サフロン/Saffron, the Teenage Witch](#)

影の盟約-持続: あなたの場の他の 間のカードは、このカードの裏返し効果のコピーを持つ。この効果はコピーされない。

裏返し: 各相手は以下のうち 1 つを選ぶ。「そのプレイヤーは 3 を失う」「君は 6 を得る」

[全てを見るロッド/All-Seeing Rod](#)