

持続:クラッシュで君が負けなかった場合、このターン、君のカードは相手の効果で裏返されない。これにより1枚以上のカードが裏返されることが防がれるたび、6●を得る。

アンドラス・ド・ドハータイ/Andrus Docharthaigh

プレイ:いずれかのプレイヤーの場の5●以下のカードを1枚裏返し、そのカードのすべてのプレイ効果をコピーする。この効果はコピーされない。

リンサー・ユウノ/Lynsara Yuuno

得点:各タイプにつき、君の場のそのタイプを持つカードを1枚選び、その●に等しい●を得る。

マルメリー・グレイハート/Marmelee Greyheart

持続:君の場は一番右に追加のシングル
の枠を1つ持つ。

得点:君の場の表向きのカードが6枚以上なら、25●を得る。

アブデル・イアイズ/Abdel Iveys

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:君の各ターンの開始時、ショップの一番上を公開する。それを流通市場に捨てることで、その●に等しい●を得てよい。そうしない場合、それを一番上に戻す。

「創られた者には命ある生徒すべてが持つ物が欠けています——欠点です」

ソフィカ・センタラ/Sophica Sentara

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:君がいずれかのカードのアクション効果を使った時、それを裏返す代わりにその上に●トークンを1個置く。●トークンが置かれている君のカードは、自身の表記のアクション効果を使用できない。

得点:君の場の●トークン1個につき、2●を得る。

「すぐにすべての物事は収まるべき場所に収まる」

バイロン・クレイン/Byron Krane

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:君の各ターンの終了時、このカードを君の場の一番右の場所に移動する。移動した場合、4●を得る。

「プレイバーテキスト抜きじゃトライアス・ブラックウィンドってほくないだろ？」

トライアス・ブラックウィンド/Trias Blackwind

持続:君がクラッシュに負けるたび、他の各プレイヤーは5●を失う。

「狂気に墜ちてしまいたい——でも、かつて悩んでいたことはおかしなぐらいはっさりしてきたわ」

チェリ・セネカ/Cheri Seneca

アクション:相手1人とクラッシュする。敗者は自分の場の最も低い●のカードを1枚裏返し、勝者はその●の4倍に等しい●を得る。

「存在するすべては我が世界。この目の奥にある混沌をお前に見せてやるわ」

ザーマー・サール・ケット/Zaamassal Kett

自販-アクション:2ドル支払うことで、このカードのプレイ効果を1回繰り返す。

プレイ:君の場のカード2枚の位置を入れ替える。それらのカードの●の合計に等しい●を得る。

シン・アタラー/Cin Atalar

持続:このカードは相手の効果により移動されたり裏返されたりできない。

持続:君のターンの開始時、これの隣の各カードに●トークンを1個置き、3●を得る。

テガスガン/Teagusgan

持続:各ターン、最初に君がカードを捨てた時、13●を得る。

アクション:カードを1枚捨てる。

ダレイオス・クエル/Dareios Kuel

裏返し:君の場の他のすべてのカードが裏向きの場合、君の場のカード1枚につき7●を得る(このカードを含む)。

キャンディ・マレフェイス/Candide Malephaise

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:君の各ターンの開始時、トップのカードの●が最も高いプレイヤー1人とクラッシュする。そのクラッシュの勝者は10●を得る。

「俺の邪魔ができるって思ってるなら、俺が誰だか知らないってことだ」

ラリモ・バーマン/Larimore Burman

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:君の他のカードは相手の効果によって裏返されない。

得点:10●を得る。

「『メテオはお天気呪文じゃない』って教えてくれた人は限石にやられちゃったよ。それで、なんだっけ？」

エクサファーン・ル・マグラ/Exhufem le Marigras

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:君の他のカードは●トークンが2個置かれて場に出る。君のいずれの間カードが相手の効果により裏返される場合、代わりにその上の●トークンを1個取り除く。

「名誉無き勝利に何の意味があるんだ？」

ジオン・エルジョン/Jion Erjon

プレイ:君の場に4種類以上の属性がある場合、各プレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返し、君は20●を得る。

「動き、力、明快さ、目的——戦いつてのは生きるスリルを経験することさ！」

ヒカル・ソラヤマ/Hikaru Sorayama

プレイ:君の場の●動物のカード1枚の●の2倍に等しい●を得る。

プレイ:君の場の他の●水のカード1枚の●の2倍に等しい●を得る。

「ジュウト、おいて！」

「クルルル」

タツミ・スオツク/Tatsumi Nuoc

発進-アクション:君の場のカード1枚に●トークンを3個置く。

裏返し:相手を1人選び、その相手は自分の場のカードを1枚裏返す。

ガレク・テシアス/Garek Tesias

裏返し:いずれかのプレイヤーの場の裏返し効果1つをコピーする。この効果はコピーされない。

ホワイト・アッシュ/White Ash

得点:君の場のすべてのカードが同じ属性か同じタイプである場合、40●を得る。

ジェリス・イェヴェス/Jeris Iveys

プレイ:相手1人とクラッシュする。勝者は敗者の最も高い●の3倍に等しい●を得る。

ウレイレ・キンベ/Uleyle Kimbhe

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

プレイ:君が0●なら、君の場のカード1枚につき8●を得る。

「私が求める神聖なる正義を妨げるものなど何もありません」

ライ・カル/Rheye Cal

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:各ターン、君が最初にカードをプレイした時、その後別なカードを1枚プレイしてよい。そうした場合、4●を得る。そうしない場合、君の場の一番右のカードに●トークンを1個置く。

「計算は成された。サイは投げられた。唯一の可能性は勝利のみだ」

ザル・エズラ/Xal Ezra

アクション:相手1人とクラッシュする。敗者は自分の場の最も高い●のカードを1枚裏返し、勝者はその●の2倍に等しい●を得る。

「戸惑うなら、恐れるなら、絶望するなら、お前はすでに既に落ちているのだ」

カダス・アムゼイ/Khadath Ahemusei

持続:このカードは、すぐ左の6●以下のカードのコピーである(プレイ効果を使用できる)。この効果は得点中も機能する。この効果はコピーされない。

「過去から学ぶ者は、それを超越することができる」

サガス・セイティース/Sagas Seities

持続:クラッシュ時、このカードは+2★を持つ。

トップ:君がクラッシュに勝つたび、10●を得る。

「新たな伝説の時代。次の千年紀へと歌い継がれる英雄と我はなるう！」

エリゴラ・ラリントン/Eligor Larrinton

持続:クラッシュ時、このカードは+2★を持つ。

トップ:君がクラッシュするたび、そのクラッシュの終了後、そのクラッシュに参加している各プレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返す。

砕け散る者、イカサス/Ixus the Shattered

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:両隣の表向きのカードは効果を失い、このカードの裏返し効果と得点効果を得る。

裏返し:これの両隣のカードを裏返す。

得点:20●を得る。

「またこんな風にさせる訳にはいかないの……直さなくちゃ……」

ウェルジー・アックターン/Welsie Acktern

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

プレイ:手札のカードを1枚公開する。そのプレイ効果のコピーする。この効果はコピーされない。

プレイ:手札のカードを1枚公開する。その裏返し効果のコピーする。この効果はコピーされない。

「一歩ごと、自分が強くなるのを感じる……だが、何かを忘れてきたような気がするのなぜだ？」

テッセラ・スリー/Thessala Three

持続:君の5★未満のカードは5★であるとみなされる。この効果は得点中も機能する。

得点:君の場の5★のカード1枚につき4●を得る。

彼のファーストネームはマッケン。家族向けだ。

ゲイムズ監督/Coach Games

持続:君がカードを1枚プレイするたび(すべてのプレイ効果の後)、それを裏返して5●を得る。

「立ちかかる者などすべて卑下してやるわ」

鬚魔道士リタル/Ritar, the Beardomancer

トップ:いずれかのプレイヤーがカードを1枚プレイするたび、その★の3倍に等しい●を失う。

裏返し:各プレイヤーは、自分の場のすべてのカードの★の合計に等しい●を失う。

「そうだ！さらなる税を！三倍もの税を！ムハハハハハ！」

ハロンフォンストラティンクタクス/Baron von Starratingtax

リアクション:他のプレイヤーがプレイ効果のあるカードを1枚プレイした後、その効果をコピーする(この効果はコピーされない)。

「信じることさ……君の中のカードの心を……そして君自身を……信ずべき心が君の中にあることを……それが心というものの……」

双子の魔法カードヒーロー、ピケロン/Magical Card Hero Twins Piqueron

持続:クラッシュ時、このカードは+2★を持つ。
トップ:君がクラッシュに勝利するたび、負けたプレイヤー1人につき5●を得て、そのプレイヤーは5●を失う。

「あんたは何でできてるのかねえ……」

シェクター・レンモア/Shektur Lemorre

持続:クラッシュ時、このカードは+2★を持つ。

トップ:君がクラッシュするたび、そのクラッシュで公開されたカードを1枚選んで君の手札に加えてよい。

エンドルバイト/Endrbyt

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

トップ:他のすべてのシングルテキスト欄は空白である。

得点:8●を得る。

「魔法、科学、神、悪魔——自分の手以外の力など、ただの支えに過ぎん」

ベンヴィア・マールグロブ/Baenvier Marlgrove

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

持続:君がカードをプレイするか君のカードが相手によって1枚裏返されるたび、このカードの上に●トークンを1個置く。

得点:このカードの★の2倍に等しい●を得る。

「私は混沌、天秤の均衡を操る運命の手よ」

イリアランドライアモレラ/Irialandradayamorilla

次:君が次のカードをプレイした後、それを裏返す。各プレイヤーは、君が裏返したそのカードと共通する**タイプ**か**属性**を持つ自分の場のカードを1枚裏返す。

「長き眠りにつかせてやる！」

取り巻かれた枕、ソムネクランブルズ/Somnescrambulus, the Haunted Pillow

持続:君が●光カードをプレイするたび、君のカード1枚に●トークンを1個置く。君が●闇のカードを1枚プレイするたび、8●を得る。

「献血を！」

血の狩人/The Blood Hunter

プレイ:相手1人とクラッシュする。君が勝利した場合、その相手のカードを君が1枚選んで裏返し、他の各プレイヤーは自分が選んだカードを1枚裏返す。

得点:12●を得る。

このハンマーには明らかに独自性がある。

楯のホーガン/Hogan the Hammer

プレイ:自分の場に●神話カードがあるプレイヤー1人につき、15●を得る(最大60●)。

彼の好きな食べ物？ クトルコ料理さ。

主任研究員、メロン/Chief Researcher Meron

持続:クラッシュ時、このカードは+2★を持つ。

トップ:クラッシュ後、そのクラッシュに参加した他の各プレイヤーは10●を失う。

カジャ・セプティール・サリックス/Kaja Septie Salix

持続:クラッシュ時、このカードは+2★を持つ。

トップ:君がクラッシュするたび、そのクラッシュに参加している各プレイヤーは自分の手札を1枚捨てる。

クライブ・メルモント/Clive Melmont

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

プレイ:君の場のカードに望むように●トークンを合計3個置く。

持続:君のカードが他のプレイヤーの効果によって1枚以上裏返される場合、それが裏返される代わりにそのカードから●トークンを1個取り除いてよい。

「こうなる宿命なら、紳士的に解決しよう」

ユースティス卿/Lord Eustace

壮大 (壮大のカードはデッキに1枚制限)

プレイ:君の場のシングルを任意の順番に並べ替える。

裏返し:このカードが君の場の端にあるなら20●を得る。

「面白いわね。あなたの全力を見せてちょうだい」

サラファイ・ヴェインドラン/Sarafina Vanedran

得点:両隣のカードの★の合計にこのカードの★の2倍を加えた値に等しい●を得る(最大30●)。

三丁目の銃をババ抜きで負けて取り上げられた後ですら、彼はニックネームを変えることを拒んだ。

“三丁拳銃”コーリ/Three Gun Corev

持続:君が●動物のカードを1枚プレイするたび(すべてのプレイ効果の後)、それを裏返して8●を得る。

目玉を食らわないように。意地を通すと丸焼けになるぞ。

朝食の魔法使い、ハムッシュ/Hamish the Breakfast Wizard

トップ:君の手札のカードを裏向きにプレイしてよい。そうするたび、15●を得て、相手を1人選ぶ。そのプレイヤーは自分の場のカードを1枚裏返す。

得点:君の場に他の表向きのカードが無いなら、10●を得る。

「千の栗鼠の呪いを受けよ！」

リスの王、ビリオンズ/Billions, Lord of Squirrels

持続:いずれかの効果が「プレイヤーを1人選ぶ」や「相手を1人選ぶ」場合、他のプレイヤーは君を選ぶ。

得点:35●を得る。

「心配するな、パート3で決着はつける」

フォーデン・グリーマン/Forden Gleeman

プレイ:他のプレイヤーを1人選ぶ。そのプレイヤーの場のカードの★の合計が40以上の場合、君は50●を得て、その後そのプレイヤーの場のカードを1枚選んで裏返す。

うわあ、またニンジャ食らったよ。
コンボ忍者、スチールシャドウ/Steel Shadow, the Combo Ninja

プレイ:君の場の●機械1枚につき、ショップの一番上から順にカードを1枚公開し、その★の2倍に等しい●を得る。君の場の●動物1枚につき、その公開したカードのうち1枚を君の手札に加える。残りのカードは流通市場に捨てる。

「時は来たニャ！ 我がネコマカを解き放つニャ！」
ネコノ猫、ウォープロス/Warburus, the Technocat

プレイ:他のプレイヤーを1人選び、そのプレイヤーの場のカードのうち、このターンにクラッシュしていないカード1枚でクラッシュする。君が勝利したなら、7●を得てこの効果を同じプレイヤーを対象に、このターンに行ったクラッシュ1回につき君のクラッシュ値を-1して繰り返す。

その姿を見たなら、倒れ伏す準備をせよ。
レイヴィング・ストーム/The Raving Storm

デュエリスト-リアクション:君がクラッシュする時、そのクラッシュで自分のトップのカードを使う代わりにこのカードを使ってよい。そうした場合、そのクラッシュの終了後にこのカードを裏返す。

持続:君がこのカードでクラッシュに勝利した時、君は10●を得て、敗者のうち君が選んだ1人は10●を失う。
さまようノール/Wandering Kunoichi

デュエリスト-リアクション:君がクラッシュする時、そのクラッシュで自分のトップのカードを使う代わりにこのカードを使ってよい。そうした場合、そのクラッシュの終了後にこのカードを裏返す。

持続:君がこのカードでクラッシュに勝利した時、そのクラッシュに参加してすべてのプレイヤーの場の裏向きのカード1枚につき3●を得る(最大21●)。
さまよう失われし魂/Wandering Lost Soul

プレイ:10●を得る。

裏返し:以下のうち1つを選ぶ。「このカードを君のバインダーに捨てる。」
「10●を得る。」
「もうこれ以上言わないぞ。俺のカードは『魔道書の進言』だ。裏返すんじゃないぞねえっての！」
魔道書の進言/Grimoire Advice

得点:君の場の以下のいずれかの特性を持つカード1枚につき、5●を得る:

7★、●間、●魔道士
ダッキー仮面/Ducky Mask

プレイ:トップのカードが7★以上の相手1人とクラッシュする。君が勝った場合、その相手のキャラクターパワーカードを構築の面にする(このトーナメントの残りの間、そのプレイヤーのトーナメントパワーは機能しなくなる)。

「怪獣情報収集および殲滅連帯」は怪獣の情報や殲滅との関連に突貫している連隊だ。
K.I.E.R./The K.I.E.R.

プレイ:すべてのプレイヤーはクラッシュする。勝者は属性がタイプか●レートか●セットか●レア度を1つ選び、敗北した各プレイヤーはそれに一致するカードを1枚裏返す。君はこれにより裏返したカード1枚につき、5●を得る。

裏返し:このカードをこのターンにプレイしたでない場合、このカードのプレイ効果を繰り返す。
「我が帯びるは闇光の最終真究極無限混沌剣！ この刃の前に立ちたがるは誰ぞ！ ジャッキーン！ アチャー！ スババァッ！ イヤッホウ！」
暗黒の死神マギナット/Dark Reaper Maghina

持続:君が★が4以下のカードを1枚プレイするたびに、10●を得る。それが2★以下である場合、代わりに15●を得る。

「行かねばならん……まだアンロックされていないサイバー戦争があるのだ」
サイバー魔術師、ケラン・ノーク/Kelan LeNoque, Cyber Warlock

デュエリスト-リアクション:君がクラッシュする時、そのクラッシュで自分のトップのカードを使う代わりにこのカードを使ってよい。そうした場合、そのクラッシュの終了後にこのカードを裏返す。

持続:君がこのカードでクラッシュした時(君の勝敗に関係なく)、君の次のターンの開始時まで、君のカードは相手の効果で裏返されず、君は6●を得る。
さまよう剣聖/Wandering Sword Saint

デュエリスト-リアクション:君がクラッシュする時、そのクラッシュで自分のトップのカードを使う代わりにこのカードを使ってよい。そうした場合、そのクラッシュの終了後にこのカードを裏返す。

持続:君がこのカードでクラッシュに勝利した時、君は敗者のカードを1枚選んで裏返し、その★に等しい●を得る。
さまよう魔女/Wandering Witch

プレイ:このカードの★が自身の左のカードよりも低い場合、45●を得る。

「まあ、少なくともこれ以上悪くはないし」
いらつぱりど楽観的な思まわし魂/Frustratingly Optimistic Damned Soul

ドッスン！ -プレイ:左のカードの★がこのカードよりも低い場合、それを裏返して10●を得る。

得点:このカードの左にある裏向きのカード1枚につき、5●を得る。
フック/Jawser

プレイ:各プレイヤーは、自分の場のX★以下のカードを1枚裏返す。Xは君の場の●民衆の数に等しい。

トップ:他のカードの表記の★は1である。君がクラッシュに勝つたび3●を得る。
シン・サイコロ/Hai Anxiety

プレイ:いずれかのプレイヤーの場のカード1枚に●トークンを4個置く。

リアクション:君の場のカードが1枚裏返された時、その上の●トークン1個につき5●を得る(最大50●)。
「君は健全な投資先のような……」
天使の投資家、ロディ/Angelic Investor Lady

持続:君のターン中にいずれかの相手のカードが1枚裏返されるたび、5●を得る(1ターンにつき最大15●)。

彼は世界中を旅し、子供たちのお話絵本に自分の写真をのり付けし、名前も忘れられたような英雄の名前の上に自分の名前を貼ることで英雄となった。
伝説の英雄、バーゼリアス/Legendary Hero Berselius

デュエリスト-リアクション:君がクラッシュする時、そのクラッシュで自分のトップのカードを使う代わりにこのカードを使ってよい。そうした場合、そのクラッシュの終了後にこのカードを裏返す。

持続:君がこのカードでクラッシュに勝利した時、敗者の場の2枚のカードの位置を入れ替え、その後それらの★の合計に等しい●を得てよい。
さまよう英雄/Wandering Hero

デュエリスト-リアクション:君がクラッシュする時、そのクラッシュで自分のトップのカードを使う代わりにこのカードを使ってよい。そうした場合、そのクラッシュの終了後にこのカードを裏返す。

持続:このカードで君がクラッシュに勝った時、14●を得る。
さまよう忍者頭領/Wandering Ninja Lord

プレイ:このカードのすぐ左のプロモカードの★の2倍に等しい●を得る。そうした場合、さらに15●を得る。
ビッグ・C/Big C

持続:他のプレイヤーが金を支払うたび、それはバンクやその他の場所に行く代わりに君に行く。

得点:25●を得る。
「薬は百酒の長っけね」
タッパー・ザ・タッパー/Tapper the Tapper

プレイ:10●を得る。君が持っている友情カード1枚につき、追加で4●を得る(追加最大12●)。

いつだって事態の中心にたどり着く。
イチゴ/Strawberry

プレイ:10●を得る。君が持っている友情カード1枚につき、追加で4●を得る(追加最大12●)。

いつだって事態の中心にたどり着く。
イチゴ/Strawberry