



ここまでの物語……

はるか昔、地球は苦難の瀬戸際に立たされていた。異次元からの恐ろしいエイリアンが飛来し、この惑星で猛威を振るったのだ。ドルイド王たちの軍団も伝統の武器も、エイリアンの脅威に対しては無力だった。

しかし、人類の救済は予想外の形で訪れた。現代の名高きゲームデザイナーでありタイムトラベラーであるプリチャード・レフトフィールドが出現し、古のドルイド王に謎の力を秘めたカードゲーム、ミレニアム・ブレードを教えたのだ。ミレニアム・ブレードの力を手にしたドルイド王は、エイリアンの脅威を退けて地球を救うに至った。

そこから千年の後、ミレニアム・ブレードは世界中の娯楽となり、何千もの拡張と何百億枚ものカードが印刷された。このゲームは趣味であり、玩具であり、ビジネスとなった。それが戦いの儀式として始まり、ミレニアム・ブレードのプレイヤーたちの聖なる行いが地球を守った事実を覚えている者はわずかしかない。しかし、ここに古の預言がある——地球が再び危機に瀕し、ドルイド王がこのゲームの真の力を新たな英雄たちに伝えるとき、いつしか未知なる力を秘めた新たなカードが生まれ、この世界の有り様を変えてしまうだろう、と。預言に語られる運命の日は、密かな声で語られるのみだ……。

ミレニアム・ブレード拡張「セット・ローテーション」は、このCCG シミュレーターカードゲームにさらなる熱さをもたらしてくれる。新キャラクター、新カード、新プロモ、そしてまったく新しい協力モードで、エイリアンと友情を結び、古のクトーニアの恐怖と戦い、時を旅し、巨大な陰謀を暴くのだ！

デザイナー前書き

「ミレニアム・ブレード」は、私のゲームデザイナーとして積み重ねてきた仕事の中でも、最も素晴らしいプロジェクトです。ゲームは私が思い描いたシンプルなトーナメントシミュレーターから大きく成長し、それに伴って CCG の文化を調べその中に浸っていくのは非常に楽しい経験でした。

「セット・ローテーション」では、プレイヤーの皆さんに CCG のさらに広い世界、中でもカードゲーム世界と深く関わるアニメや映画やコミック、あるいはそういったカードゲーム自身なんかで見られる様々な小ネタを取り上げてみました。

ゲームにはまり、あるいはその背景世界の素晴らしい物語や舞台なんかに夢中になるのはきわめてよくある話です。あなたが「ミレニアム・ブレード」を遊ぶときに、「セット・ローテーション」がそんな盛り上がりをもたらしてくれることを願っています。そしてなにより、このゲームを楽しんでくださることを！

いつもの台詞ですが、ハッピー・ゲーミング！

D. Brad Talton Jr.

「ミレニアム・ブレード」デザイナー

Designed by D. Brad Talton Jr.

Lead Illustrator Fabio Fontes

Colorist Ana Garcia

Supporting Staff

Joshua Van Laningham, Michael Robles, Christopher Smith, Samuel Tapper, JR Honeycutt

Playtesters

Ty Arnold, Kier Arnold, Bo King, Trey Chambers, Peter Bemis, John Kirk, Reagan McClellan

Special Thanks

Allen Crealy, John Gonzaga, Corwin Walker, Jared Ritter, Kyle Finley, Zach Welhouse, Chris Hagensick, Hogan Brimacombe, Bill Phillips, Kyra Olsson, Cameron Myers, Sam London, Kyle Massey, Matt McRae, Lloyd Crosby, Jesse Warburton, Eric Budensiek, Zhi Wei Oh, Yeh Fang, Mosh Yong, Stephanie Johnson, Ian Olympia, Jessica Malcolm

概要

追加基本カード(24) — 新たなシングルやアクセサリやデッキケースにより、基本セットがさらに広がります。このカードは、実際にゲームに使うセットやゲームの種類に関係なく、単純にショップデッキに加えてシャッフルしてください。これはすべてのショップに対して恒久的に追加されます。

追加セットのカード(9) — 基本ゲームや「セット・ローテーション」の一部のセット用意の追加のレアカードです。このカードは指定のセットに追加され、そのセットを使う際にショップデッキに追加されます。

新しい拡張/プレミア/マスターセット(12 セット各

12 枚) — このセットは基本ゲームのセットと同様に機能し、ゲームに新たな可能性をもたらします！

新しいプロモセット(9 セット各 6 枚) — 基本セットのプロモと同様に、ゲーム中での合成や商品サポートとして選ぶことができます。

新しいキャラクター(4 人各 13 枚) — 「セット・ローテーション」には新たに使用可能なキャラクターが 4 人増えます。基本セットと同様に、各キャラクターには能力カードや友情カードやプロプレイヤーカードがあります。新しいキャラクターは若干上級向けなので、初めて「ミレニアム・ブレード」を遊ぶ方には基本ゲームのキャラクターをお勧めします。

新しいスターターデッキ(6 セット各 9 枚) — このスターターデッキは既存のカードや新しいカードを組み合わせたもので、プレイヤーが最初に手にする武器となる新たなセットを提供します。今回のスターターデッキは、これまでのスターターデッキとは異なり、タイプに焦点を置き、より攻撃的な物になっています。

協力シナリオ(4 セット各 13~14 枚) — 君のトレーディングカードで、邪悪な力と戦いましょう！ 2~4 人のヒーローが手を組み、様々な悪玉と戦います。なんだったらあなた一人で戦ってもいいんですよ！ キャラクターは協力モードでは異なる能力を持ちます。これは新しい協力パワーカードに書かれています。

更新カード(15) — 基本ゲームのカードのうち、訂正があったカードをここに置いてあります。元のカードは捨てて、この新しいバージョンのカードと入れ替えてください。

ゲームの変更

基本セットの枚数が増えたので、ショップ作成の際には、拡張とプレミアとマスターの各セットの数を 1 つずつ増やしてください。

新たなキーワード

多くのセットには特別なキーワードがあります。以下はその効果の詳細です。同一のキーワードの効果は常に同じです。ほとんどのカードでは、キーワードの効果も実際に書かれています。

自販(アクション) — アクションとして、2 ミレニアムドルを支払うことで、自販能力を持つカードのすべてのプレイ効果を再び使うことができます。そのプレイ効果をすべて解決した後、そのカードはアクションのコストの一部として裏返されます。

スピード(プレイ) — スピードを持つカードをプレイした時、このターンにもう 1 枚カードをプレイすることができます。2 枚目のカードは、1 枚目のカードのすべての効果の処理が終わってからプレイされます。2 枚のカードのプレイの間に、アクションを使うことが可能です。

捜査(プレイ) — 捜査を持つカードをプレイした時、6 つあるタイプ(民衆、兵士、魔道士、機械、神話、動物)のうち 1 つか、6 つある属性(火、水、土、風、光、闇)のうち 1 つを選びます。各プレイヤーは、その属性がタイプに一致する自分の手札にあるカードをすべて公開します。

壮大(構築) — トーナメントで使うデッキには、壮大のカードは全部で 1 枚しか入れられません。それをプレイするかどうかは関係がありません。トーナメント中に追加の壮大のカードを(効果によりランダムに引いたプロモカード等で)手に入れて使うことは、このキーワードによって防がれません。

大地の業(持続) — あなたが他の土のカードを 1 枚プレイするたび、このカードをのプレイ効果をコピーします。この効果はコピーされません。

デュエリスト(リアクション) — あなたがクラッシュする時、そのクラッシュで自分のトップのカードを使う代わりにこのカードを使うことができます。そうした場合、そのクラッシュの結果に関係なく、そのクラッシュの終了後にこのデュエリストを裏返します。

影の盟約(持続) — あなたの場の他の闇のカードは、このカードの裏返し効果のコピーを持ちます。この効果はコピーされません。

キャラクター解説



プリチャード・レフトフィールド

イギリス、48歳、ゲームデザイナー

特技: カード作成

ゲームを戦う目的: 世界を救う

はるか昔、地球は苦難の瀬戸際に立たされていた。異次元からの恐ろしいエイリアンが地球に飛来し、この惑星で猛威を振るったのだ。ドルイド王たちの軍団も伝統の武器も、エイリアンの脅威に対しては無力だった。

しかし、人類の救済は予想外の形で訪れた。現代の名高きゲームデザイナーでありタイムトラベラーであるプリチャード・レフトフィールドが出現し、古のドルイド王に謎の力を秘めたカードゲーム、ミレニアム・ブレードを教えたのだ。

そこから千年の後、ミレニアム・ブレードは世界中の娯楽となり、何千もの拡張と何百億枚ものカードが印刷された。世界中の指導者から小学校の子供まで、誰もがミレニアム・ブレードのデッキを持っている。ミレニアム・ブレードは現代の生き方の一部となった。対抗馬となるトレーディング・カードゲームも存在するが、ミレニアム・ブレードが到達した高みに近づくとどこまで来た物すら存在しない状態だ。

世界が危機に陥ったことで、プリチャード・レフトフィールドは現代に戻ってきた。時の狭間に忘れられた伝説のカードを手にも、プリチャードと仲間たちは地球を脅かす様々な危険に立ち向かうのだ。



友好的エイリアン、レッツトレード

外宇宙、(カルデア歴)36歳、科学者

特技: 友情

ゲームを戦う目的: 友情の真の力の解析

ミレニアム・ブレードの力により千年前に我々の次元から消し去られたカルデア星人は、本星に戻って傷を癒やし、さらに進化を遂げた。数名は地球からミレニアム・ブレードのカードを持ち帰ることに成功する。彼らは自分たちが生まれながらに持つ力でこの驚異のエネルギー源を制御しつつ、このカードを研究していった。やがてカルデア星人は、封印されたミレニアム・ブレードのカードの力を借りることなく、あっという間に文明を発展させた。

そして今、このゲームをマスターした(あるいはそう信じている)カルデア星人は、人類に挑戦し侵略を行うべく、初の全宇宙ミレニアム・ブレードトーナメントへと乗り込んできたのだ!

一方、この侵略に反対を唱える一人のカルデア星人がいた。彼女によれば、ミレニアム・ブレードの真の力は解き明かされていないというのだ。カルデア星人の科学者であるレッツトレードは、カードの中に存在する新たな力の源を発見し、これを『友情』と名付けた。この新たな発見は、このゲームの真の秘密を解き明かすことができるのか? そして、人類が滅びてしまったら、友情の秘密も永遠に失われてしまうのか? 上司の命令を無視したレッツトレードは地球へのポータルを開き、彼女に友情の真の力を教えてくれる人類を捜し求めている。すべてが手遅れになってしまう前に……。

キャラクター解説



バーンズ枢機卿

ドイツ、39歳、判事

特技：妨害

ゲームを戦う目的：陰謀の壊滅

ミレニアム・ブレードも初期においては、いわゆる中央権力は存在しなかった。混沌が支配し、印刷機に関わるドルイド王なら誰でも驚異的な力を持つカードを作り出せた。しかし最終的に、ドルイド王たちによる最高会議により共同の誓約であるマグナ・カルダが結ばれ、彼らの封蝋と署名が成された。この誓約には、強力すぎるカードの印刷を禁忌とすること、それを破る者は身の毛もよだつような死でそれを償うことが記されている。

マグナ・カルダにより最初の聖職者である枢機卿の団が結成された。この取り決めによる身の毛もよだつような死を執行し、流通に存在する挙力過ぎるカードを取り除くのが、放浪の判事である彼らの使命だ。千年の間、危険で強力すぎる怪しげなカードは彼らの本拠の金庫室に集められてきた。枢機卿たちの上位組織であるTCG ルミナティは、このぶっ壊れたカードを使って人類を未来に導き、最終的に彼らを支配することを秘密裏にもくろんでいる……。

そんなTCG ルミナティの秘密の陰謀に気づいた判事の一人は、禁止カードを悪用しようとする彼らに反抗することこそが聖なる使命であると気づいた。バーンズ枢機卿は自らの上官に逆らい、それにより枢機卿団から追放された。現在、彼は全能のTCG ルミナティに対抗するための助けとなるデュエリストを探している。



カード・シャーク

オセアニア、遙か太古、業界の大家

特技：カード破壊

ゲームを戦う目的：世界征服

ドルイド王の誰もがマグナ・カルダの取り決めに同意しているわけではない。カードの力に魅入られた幾人かは、それを邪悪な目的に使おうとしている。この秘密組織はミレニアム・ブレードの力を使って時空を超えたおぞましきものと接触を果たし、新たな主は彼らに対し、純粋な狂気の中でのみ手に入れることができる計り知れないカードデュエルの力を与えた。

彼らの主をこの世界に解き放つべく、秘密組織はエルドリッチ・エンターテインメント・グループを設立し、独自のカードゲーム『怪奇なるものどもの伝説』を発売した。狂気の謎から目覚めたものにとっては、これは彼方の世界の禁忌の力と繋がるための門となるものだ。

怪奇伝説の発売後、それはある程度の成功を見せた。そのカードが広まるにつれ、人気の出た地方では次元の境目が弱まり始めた。そんな扉の一つからこの世界へと現れたのがカード・シャークだ。この邪悪なる怪物は、自らの邪悪な主の名の下にすぐさまエルドリッチ・エンターテインメント・グループを支配し、より巨大でおぞましきものを解き放ち、さらには自らの前に立ちふさがる唯一のもの——ミレニアム・ブレードを破壊しようとしている。

協力シナリオ

協力シナリオは、1~4人のプレイヤーが特別製のボスデッキと戦います。

シナリオ1つのみをプレイしてもいいですし、4つすべてのシナリオと続けて戦う、複数ラウンドからなる大型イベントとしても楽しめます。

ボスの用具

各ボスデッキには、デッキケース1つ、アクセサリー4つ、シングル8枚が入っています。

ボスのデッキケース — ボスのデッキケースは、自身が戦う相手の数に応じて、ゲーム終了時にボスに●RPを与えます。プレイヤーがゲームに勝つためには、プレイヤーの合計得点がボスの得点を上回らなければなりません。**ボスのデッキケースは何によっても裏返せないことに注意してください。**

ボスのアクセサリー — ゲームの開始時に、ボスの4つのアクセサリーのうち2つを、ランダムに中身を見ないで選びます。ゲーム中、メタが公開されるたびに、そのうち1枚を公開します。ボスのアクセサリーはゲームのルールを変更し、プレイヤーは戦いに生き残るために戦略を修正する必要があります！**ボスのアクセサリーは自身の効果でのみ裏返され、相手の効果によっては裏返されない点に注意してください。**

ボスのシングル — トーナメント中、ボスは自身の8枚のカードのうちランダムな6枚をプレイします。ボスはデッキからカードを捨てることを強制されませんが、プレイヤーはデッキ構築中にそのデッキの内容を見て、最も危険なカードに対抗できるよう自分のデッキを組むことができます。トーナメントが始まったら、ボスのデッキをシャッフルし、カードはそこからランダムにプレイされます。

ゲームの変更

ゲームは通常の「ミレニアム・ブレード」と同様に進みますが、以下が変更されます。

1. **友情、コレクション、キャラクターの通常の特権パワーはこのモードでは使いません。**各キャラクターには協力モード専用のパワーカードがあります。これはトーナメントやデッキ構築において、すべてのチームメイトの助けとなるものです。

2. **ボスデッキとトレードしたり、そこからカードを売却したりはできません。**ボスデッキのシングルの内容は自由に見ることができます。最強カードの対抗策を準備しておきましょう！

3. **メタカードを公開するたび、そのゲームで使用するボスのアクセサリーのうち1つを公開します。**

ボスのアクセサリーには注意を払ってください。対応にはかなりの労力が必要となるでしょう。

デッキ構築ラウンドが終わったら、ボスのデッキのシングルをシャッフルし、プレイヤーと同様にボス用の場にデッキケースとアクセサリー2つを用意します。ボスの左隣のプレイヤーが最初のターンを行い、以降時計回りにゲームが進んで、ボスが最後にターンを実行します。**ボスのカードの効果が選択を求める場合、プレイヤーは相談の上で誰が影響を受けかを決めます。ボスのカードを裏返す必要がある場合、かならず自分の場で★が一番低いカードを裏返します。**

プレイヤーは互いに相手とは見なさない点に注意してください。シナリオモードでは、唯一の相手はボスだけです。

神秘レア

神秘レアはボス専用の新たなレア度です。神秘レアはプレイヤーのデッキに入ることはなく、プレイヤーがプレイすることもできません。



神秘レアのデッキケースやアクセサリーは、自身の効果以外では裏返すことができません。

難易度レベル

ボスの難易度は、ボスが使うアクセサリーの枚数を増減することで調整できます。易くするのであれば、デッキ構築の開始時にアクセサリーを1枚だけ公開します。難しくするのであれば、デッキ構築中、流通市場を閉じた時に、3枚目のアクセサリーを公開してください。

キャンペーンシナリオ

「ミレニアム・ブレード」究極の挑戦を臨むのなら、4 ラウンドのゲームで異なる各シナリオを連続してプレイすることができます。プレイヤーはいつも通りスターターデッキでスタートし、構築とトーナメントのラウンドを進めていきます。各構築ラウンドでは新たなボスが登場します。

このモードは通常のゲームとは以下の点が異なります。

1.ラウンド3の開始時に、すべての捨て札と売れ残りと箱に戻された基本カードを集め、そこに新たに拡張5つとプレミア4つとマスター3つのセットを追加してシャッフルします。ここでちょっと一息入れるのもいいでしょうね。

2.各構築フェイズの開始時に、残っているすべての合成プロモを捨てて、新たに3つの合成プロモのセットを使用します。

3.ラウンドが1ラウンド進むごとに、ボスは得点中にプレイヤー1人につき追加で10 RPを得ます。このボーナスはラウンド4の終了時に最大で+120 RPまでです。

ゲームはプレイヤーがいずれかのボスを倒すのに失敗した時点で終了します。あなたと仲間たちは全員を倒すことができるでしょうか？

その他のゲームモード

シールド戦

スターターデッキを使う代わりに、もっとランダムなカードでゲームを開始することもできます。このルールは経験者にお勧めです！

ゲーム開始時に各プレイヤーにスターターデッキとショップからのカード3枚を配る代わりに、ショップからカードを15枚ずつ配ります。

これを採用すると、序盤のコレクションの作成はより難しくなり、デッキ作成の方向に様々な可能性が出てきます。「カードスリーブ」のアクセサリやデッキケースが存在しない可能性があることで、プレイヤーは相手の妨害により注意を払い、必要なピースが出てくるまでショップデッキを掘り進む必要が出てくるでしょう。

幸運を！

ルール裁定

以下は基本ゲームのルールに関する詳細の解説です。

場

あなたの場は、すべてのカードが隣り合うように広がったり狭まったりします。効果により場にカードの“隙間”が残ることはなく、捨て札やカードの移動により隙間が空く場合にはただちにそこを詰めます。

ショップのカード切れ

ゲーム中にショップのカードが切れ、ショップの捨て札にもカードがない場合、ゲーム中に箱に戻されたカードをシャッフルしてショップデッキにします。

裏返しとトークン

カード上のトークンは、カードが裏返されると捨てられます。

得点時の効果

トップ効果は、特に指示が無いかぎり得点中は機能しません。

捨て札

カードを捨てる指示がある場合、特に指示が無いかぎり手札から捨てます。

セット解説

セットは背景の色により種類が分けられています。

緑: 拡張、青: プレミア、紫: マスター、オレンジ: プロモ:



1000 ドットのキャビネット/The Thousand Pixel Cabinet

TCG なんかに金を払うのには飽き飽き？ それじゃその金は、コインを飲み込みまくる紙のアーケードに突っ込んでパワーを得よう！



ウガ————！ /UUURGH！

アンデッドは死につばなしじゃない！ このセットのゾンビは裏返されず、むしろその分強くなるぞ！



量子ジャンプ/Quantum Jump

宇宙では、あなたのカードが裏返る音は誰にも聞こえない。テーマは SF。カードが裏返る時のダメージコントロールが最重要課題だ。上手くカードを裏返せば、大量得点だ！



九十代の底力/Saved by the 90's

君はいつでも勝てるわけじゃない——負けることで勝つんじゃない！ このセットのカードは、他のプレイヤーとの得点差を基準とする効果で、負け犬の強さを見せる。



ファスト/Fast

このアクション映画テーマのセットで、カードをびしばし叩きつけろ！ 連続プレイが勝負の肝だ。君のコンボを一撃で決めてやれ！



デウス・レックス・マキナ/Deus Rex Machina

トップ効果を妨害するハイテクカードでシステムと戦い、自身を裏返してさらなるパワーを解き放て！



ゲーム・オブ・リングズ/Game of Rings

古の時、遙か彼方。ゲーマーたるものであれば、己の最も左のカードの力を頼りにし、場の反対側のカードでクラッシュを戦え！



少年リープ/Shonen Leap

このアニメテーマのセットでは、友情が武器となる。苦勞して手に入れた友情を、さらに力に変えろ！



開発諸問題/Developmental Issue

カードゲームが好きなら、このセットに注目だ！ この向こう気の強い開発陣は、予想外の場所からカードを手に入れてプレイするぞ！



カストリマガジン/Penny Dreadful

カードを探してるのかい、坊や？ ギャングだろうがサツだろうが、このハイドボイルド名カードは相手の最高のプレイを押し返さえるぜ！



究極怪獣大襲撃/Ultimate Kaiju Throwdown

映画の巨大怪獣が君の場を攻めてくる！ 安全なデッキはどこにもない！ この恐るべき怪物で、相手のデッキケースをぶち壊せ！



究極の料理の鋼人/The Ultimate Steel Cook

完璧なデッキのための最後の材料を探すの難しいことだ。この最強のシェフなら、素晴らしいひと味を君のテーブル……じゃなくて……場に並べてくれるだろう！



バトルコン/Battle Con

「バトルコン」のヒーローがミレニアム・ブレードに参戦だ！ 3つのセットを一緒に合成で使うと、ゲームにテーマが生まれるぞ！ もちろん、別々に使ってもOKだ。



アルジェント/Argent

「アルジェント：ザ・コンソーシアム」も「ミレニアム・ブレード」に登場だ。3つのセットを一緒に合成で使うと、ゲームにテーマが生まれるぞ！ もちろん、別々に使ってもOKだ。



バッカー・イン・ザ・ハウス/Backers in the House

バックしてくれたのが誰だか知ってるかい？ この6人のバッカーは、君のデッキに様々な新しい可能性をもたらすぞ！



天才バッカー奮戦記/Backers in the Middle

複数のタイプを持つ6枚のプロモカードで、まずは基本に戻ろう。まずはトライだ！



HEY！ バッカー/Everybody Loves Backers

複数の属性と強力な効果を持つ7枚のプロモカードで、君をバックアップ！