

ボコボコ-プレイ: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 15 を得て、敗者はそのクラッシュで使ったカードを裏返す。
持続: 君がクラッシュに勝つたび、3 ドルを得る。

ジェラルド・マトランガ/Gerard Matranga

ボコボコ-プレイ: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 15 を得て、敗者はそのクラッシュで使ったカードを裏返す。
持続: 君がクラッシュに勝つたび、5 を得る。「お前を殴り倒して、ついでに蹴り上げてやる！」

ミンヤード・ミルケトスト/Minyard Milquetoast

持続: 君の手札にカードがない場合、このカードを裏返す。
得点: 24 を得る。

アナンシ/Anansi

プレイ: 追加の 1 ターンを行う。
得点: 18 を得る。

兎/Rabbit

得点: 君の場のすべての 拡張のカードの 合計に等しい を得る。
彼が仕えるのは自分自身のみだ。

ナイト/Knight

得点: 君の場のすべての マスターのカードの 合計に等しい を得る。

レンジャー/Ranger

プレイ: いずれかの場のカード 1 枚の トークンを 5 個まで他のカードに移動する。これにより移動した トークン 1 個につき、6 を得る。

見習い魔法士ビアンカ/Apprentice Bianca

持続: 君が自分の場のいずれのカードとも異なるタイプのカードをプレイした時、このカードに トークンを 1 個置く。
得点: このカードの 3 倍に等しい を得る(最大 30)。

ローズ学長/Headmaster Rose

プレイ: 君の手札のカードを 1 枚、裏向きで君の場に出す。
得点: 45 を得る。

マレフィカ/Malefica

ボコボコ-プレイ: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 15 を得て、敗者はそのクラッシュで使ったカードを裏返す。
持続: 君がクラッシュに勝つたび、そのクラッシュのカードのうち 1 枚をショップの一番上に戻してよい。

ルーク・フォン・ゴット/Luc Von Gott

ボコボコ-プレイ: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 15 を得て、敗者はそのクラッシュで使ったカードを裏返す。
持続: 君がクラッシュに勝つたび、そのクラッシュで君が公開したカードを -2 で購入してよい(最低 0)。

ペンドロス・スカラ/Pendros Schalla

プレイ: 各プレイヤーは、 がこのカードより小さい自分の場のカードを 1 枚裏返す。
得点: 12 を得る。

豹/Leopard

プレイ: 君の場のカード 1 枚に トークンを 3 個置く。
得点: 18 を得る。

蛇/Snake

得点: 君の場のすべてのプロモのカードの 合計に等しい を得る。
「おほほほほほほほほ！」

ノーブル/Noble

得点: あなたの場にあるレア度 1 種類につき、あなたの場のそのレア度のカードを 1 枚選び、その に等しい を得る(レア度は 基本、 拡張、 プレミア、 マスター、 プロモである)。

タクティシャン/Tactician

プレイ: いずれかの場のカード 1 枚に トークンを 1 個置く。これをさらに 2 回行う。
持続: プレイヤーはクラッシュのためのトップカードを決定する時に、 トークンが置かれているカードを無視する(適切なカードがないプレイヤーはクラッシュできずクラッシュの相手にならない)。

見習い魔法士レッド/Apprentice Red

持続: 君が自分の場のいずれのカードとも異なる属性のカードをプレイした時、このカードに トークンを 1 個置く。
得点: このカードの 3 倍に等しい を得る(最大 30)。

スレート学長/Headmaster Slate

ちょこまか-プレイ: このカードを君の場の任意の場所に置く。
プレイ: このカードの隣の各カードの に等しい を得る。
裏返し: このカードの隣の各カードの に等しい を得る。

モンスター・ナッシュ/Monster Nash

ボコボコ-プレイ: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 15 を得て、敗者はそのクラッシュで使ったカードを裏返す。
持続: 君がクラッシュに勝つたび、そのクラッシュに負けたプレイヤーはカードを 1 枚捨てる。

マランドラクス・メッキ/Malandrax Mecchi

ボコボコ-プレイ: 相手 1 人とクラッシュする。勝者は 15 を得て、敗者はそのクラッシュで使ったカードを裏返す。
持続: 君がクラッシュに勝つたび、君の場のカード 1 枚に トークンを置く。
「拳骨より強い物？ もっとでかい拳骨だ！」

ワードロー・オブライエン/Wardlaw O'Brien

プレイ: カード名を 1 つ指定する。各相手はそのカード名のカードをすべて捨てる。
得点: 18 を得る。

持続: このカードとその両隣のカードは、相手の効果によって裏返されない。
得点: 12 を得る。

亀/Turtle

得点: 君の場のすべてのプレミアのカードの 合計に等しい を得る。

パイロマンサー/Pyromancer

得点: 君の場のすべての基本のカードの 合計に等しい を得る。

トリックスター/Trickster

プレイ: いずれかの場のカード 1 枚に トークンを 1 個置く。これをさらに 2 回行う。
裏返し: 他の各プレイヤーは、自分の場の トークンが置かれているカードを 1 枚裏返す。カードを裏返さなかった各プレイヤーは 8 を失う。

見習い魔法士ヴァイオレット/Apprentice Violet

プレイ: 任意の場のカード 1 枚から、 トークンを 3 個まで取り除く。これにより取り除いた トークン 1 個につき、8 を得る。

図書館のガーゴイル/Library Gargoyle

プレイ: 15 を得る。
アクション: プレイヤーを 1 人選ぶ。そのプレイヤーは自分のトップのカードを裏返すか、20 を失う。

ミス・ファイア/Ms Fire

プレイ: 君の場の裏向きのカードを1枚公開する。その★に等しい●を得る。
得点: 隣の裏向きのカード1枚につき、8●を得る。

ミステリアス・M/Mysterious M

裏返し: 君のターン中なら、20●を得る。そうでない場合、現在ターン中のプレイヤーは20●を失う。

クリープ/The Creep

トップ: プレイヤーが●を得るたび、代わりにその点数の●を失う。君のターンの開始時、このカードを裏返す。

フリーザー/The Freezer

プレイ: 各プレイヤーは、自分のデッキケースの★の5倍に等しい●を失うか、自分のデッキケースを裏返す。

デストロイヤー/The Destroyer

持続: 君が●を得るたび、このカードを裏返す。
得点: 40●を得る。

イルミネイタス/The Illuminatus

プレイ: 各プレイヤーは自分の場の★が最も低いカードを1枚裏返す。そうした各プレイヤーは15●を得る。そうしたプレイヤー1人につき、君はさらに4●を得る(最大16●)。

アルレッキーノ/Arlecchino

プレイ: プレイヤーを1人選ぶ。そのプレイヤーのトップのカードを裏返す。そのプレイヤーは18●を得て、君は10●を得る。

スカラムーシュ/Scaramouche

得点: 自分の場に●光のカードがある他の各プレイヤーは10●を得る。自分の場に●光のカードがある(君を含む)プレイヤー1人につき、君は8●を得る。

書庫の眼、エンキョウ/Encivo, Eye of the Librarian

得点: 自分の場に●闇のカードがある他の各プレイヤーは10●を得る。自分の場に●闇のカードがある(君を含む)プレイヤー1人につき、君は8●を得る。

貪るもの、ギャール/Ghri the Devourer

裏返し: 君の手札のランダムなカードを1枚捨てることで、その★の4倍に等しい●を得る。

パンチライン/Punchline

持続: このカードはすぐ左のカードのすべての効果を持つ。この効果は得点中は機能しない。

フェイスレス・マン/The Faceless Man

プレイ: すべての場の各カードに、★トークンを1個置かか取り除かしてよい。置かか取り除かしたトークン1個につき、1●を得る。

オペレーター/The Operator

プレイ: 他の各プレイヤーの場のカードを1枚裏返す。
得点: 他のプレイヤーの場の裏向きのカード1枚につき、2●を得る。

ドラゴンスレイヤー/The Dragonslayer

君の場にすでにカードが3枚ある場合、君はこのカードをプレイできない。
プレイ: すべてのプレイヤーは自分の●の半分(端数切り上げ)を失う。

ペイル/The Pale

プレイ: 君が0●なら、君の場のカード1枚につき10●を得る(最大40●)。

コロムビーナ/Columbina

プレイ: このカードのすぐ左のカードの各プレイ効果を発動する。この効果はコピーされない。
得点: このカードのすぐ右のカードの各得点効果を発動する。この効果はコピーされない。

タルタリア/Tartaqia

得点: 自分の場に●水のカードがある他の各プレイヤーは10●を得る。自分の場に●水のカードがある(君を含む)プレイヤー1人につき、君は8●を得る。

均衡の求道者、ファーガン/Fargan, Seeker of Balance

得点: 自分の場に●風のカードがある他の各プレイヤーは10●を得る。自分の場に●風のカードがある(君を含む)プレイヤー1人につき、君は8●を得る。

見下ろすもの、リーゼロッテ/Lieselotte, Who Sees Beneath

裏返し: このカードの隣のカードをすべて裏返す。これにより裏返したカード1枚につき、12●を得る。

キルボット/The Killbot

プレイ: 君の場の他の任意の枚数のカードを裏返す。それらの★に等しい●を得る。この後、これが君の場の唯一の表向きのカードなら、さらに10●を得る。

ファイヤースターター/The Firestarter

プレイ: 君の場の他のカードのプレイ効果を発動してよい。この効果はコピーされない。

裏返し: 君の場の他のカードの得点効果を発動してよい。この効果はコピーされない。

トーチード・ソウル/The Tortured Soul

リアクション: 君が●を失うとき、代わりにその点数に等しい●を得る。この効果は得点中は使用できない。

ファイヤーブランド/The Firebrand

君の場にすでにカードが3枚ある場合、君はこのカードをプレイできない。

プレイ: ●が最も多いプレイヤーと●を交換する。

裏返し: ●が最も少ないプレイヤーと●を交換する。

ワールウィンド/The Whirlwind

プレイ: 他の各プレイヤーは20●(または可能なかぎり多く)を失う。この後に、0●の各プレイヤーは、可能なら2ドルを失う。

パンタローネ/Pantalone

得点: 君の場の隣り合ったいずれか2枚のカードが共通のタイプと属性と★を持つ場合、40●を得る。

インナモラーティ/The Lovers

得点: 自分の場に●土のカードがある他の各プレイヤーは10●を得る。自分の場に●土のカードがある(君を含む)プレイヤー1人につき、君は8●を得る。

魔女の女王、ガール/Ghalla the Witch Queen

得点: 自分の場に●火のカードがある他の各プレイヤーは10●を得る。自分の場に●火のカードがある(君を含む)プレイヤー1人につき、君は8●を得る。

憎恨を屠る者、リヨンス/Lyons, Who Slew Regret