

構築パワー

君のバインダーの任意の枚数のカードを、それらのカードの★の合計の★を持つ流通市場の1枚のカードとトレードできる。君がトレードで出したカードはショップの捨て札に置かれる。君は自分の売却マーカが置かれているカードとはトレードできない。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

友情

「このカードは私たちをつなぐ友情の絆のシンボルよ」

+1★

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

友情

「一緒なら、もっとすごいカードだって作り出せるわ」

+2★

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

「カードは揃ったわ……究極の融合、いっわよ！」

プレイ:君の手札からカードを3枚まで捨てて、それらのプレイ効果を任意の順番で発動する。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

「カードは揃ったわ……究極の融合、いっわよ！」

プレイ:君の手札からカードを3枚まで捨てて、それらのプレイ効果を任意の順番で発動する。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

構築パワー

君はショップからカードを購入できない。代わりに、君は3ドルを支払うことで、ショップデッキの一番上から3枚のカードを見て、そのうち1枚を保持し、1枚を流通市場に出し、もう1枚をショップの捨て札に置くことを行ってよい。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

友情

「これは一緒に行った冒険の記念に取っておくわね」

+1★

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

友情

「一緒に探検に行きましょう！ 冒険が待ってるわよ！」

+2★

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

「こんなとこじゃめられないわ……伝説のカードに手が届くころなのよ！」

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、**セット**を1つ指定する。ショップの一番上からその**セット**のカードが公開されるまでカードを公開し、その後そのカードをプレイする(見つからない場合、何も起こらない)。公開されたカードをシャッフルし、それらをショップの一番下に置く。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

「こんなとこじゃめられないわ……伝説のカードに手が届くころなのよ！」

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、**セット**を1つ指定する。ショップの一番上からその**セット**のカードが公開されるまでカードを公開し、その後そのカードをプレイする(見つからない場合、何も起こらない)。公開されたカードをシャッフルし、それらをショップの一番下に置く。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

トーナメントパワー

トーナメント中1回、君は2枚のシングルを1枚のカードとして1つの枠にプレイしてよい。その新たなカードは両方のカードの★を合計した★を持ち、両方のカードの**属性**と**タイプ**と**セット**と**レア度**とカード名とすべての効果を持つ。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

友情

「このカードは私たちをつなぐ友情の絆のシンボルよ」

+1★

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

友情

「私たちを本当に強くする力の融合よ、でしょ？」

+3★

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

「カードは揃ったわ……究極の融合、いっわよ！」

プレイ:君の手札からカードを3枚まで捨てて、それらのプレイ効果を任意の順番で発動する。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

協力構築パワー

すべてのプレイヤーは、売却マーカを使わずにカードを合成できる。君は12枚のフュージョンジェムを君のバインダーに加えてゲームを開始する。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

トーナメントパワー

トーナメントの開始時と君の各ターンの終了時に、ショップデッキの一番上からシングルが公開されるまでカードを公開し、それをこのカードの上に置く(他の公開したカードはショップデッキの一番下に置く)。君はこのカードの上のシングルを手札にあるかのようにプレイしてよい。そうした場合、10★を得る。トーナメント後、このカードの上に残っているすべてのカードを流通市場に移す。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

友情

「これは一緒に行った冒険の記念に取っておくわね」

+1★

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

友情

「本当の友達って、一番価値のある宝物よね」

+3★

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

「こんなとこじゃめられないわ……伝説のカードに手が届くころなのよ！」

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、**セット**を1つ指定する。ショップの一番上からその**セット**のカードが公開されるまでカードを公開し、その後そのカードをプレイする(見つからない場合、何も起こらない)。公開されたカードをシャッフルし、それらをショップの一番下に置く。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

協力構築パワー

君は1ドルを支払うことで、ショップデッキの一番上から4枚までのカードを、表を見ずにショップの捨て札に捨ててよい。捨て札は1枚ずつ行い、任意の時点でやめてよい。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

友情

「このカードは私たちをつなぐ友情の絆のシンボルよ」

+1★

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

友情

「一緒なら、もっとすごいカードだって作り出せるわ」

+2★

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

「カードは揃ったわ……究極の融合、いっわよ！」

プレイ:君の手札からカードを3枚まで捨てて、それらのプレイ効果を任意の順番で発動する。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

「カードは揃ったわ……究極の融合、いっわよ！」

プレイ:君の手札からカードを3枚まで捨てて、それらのプレイ効果を任意の順番で発動する。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

協力トーナメントパワー

トーナメント中1回、君は2枚のシングルを1枚のカードとして1つの枠にプレイしてよい。その新たなカードは両方のカードの★を合計した★を持ち、両方のカードの**属性**と**タイプ**と**セット**と**レア度**とカード名とすべての効果を持つ。

レアリティ・シカール/Raritti Sikarh

友情

「これは一緒に行った冒険の記念に取っておくわね」

+1★

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

友情

「一緒に探検に行きましょう！ 冒険が待ってるわよ！」

+2★

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

「こんなとこじゃめられないわ……伝説のカードに手が届くころなのよ！」

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、**セット**を1つ指定する。ショップの一番上からその**セット**のカードが公開されるまでカードを公開し、その後そのカードをプレイする(見つからない場合、何も起こらない)。公開されたカードをシャッフルし、それらをショップの一番下に置く。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

「こんなとこじゃめられないわ……伝説のカードに手が届くころなのよ！」

プレイ:このカードを君のバインダーに捨てて、**セット**を1つ指定する。ショップの一番上からその**セット**のカードが公開されるまでカードを公開し、その後そのカードをプレイする(見つからない場合、何も起こらない)。公開されたカードをシャッフルし、それらをショップの一番下に置く。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

協力トーナメントパワー

アクションとして、君は売却マーカを1個、任意の場のシングル1枚の上に置いてよい。そのカードが相手の効果により裏返される時、代わりに君の売却マーカが1個戻される。

シャフィール・ドゥカルト/Shafille DuCarte

デッキケース

持続: 君の隣に座っているプレイヤーが●を得るたび、このカードに★トークンを1個置く。この効果は得点中は機能しない。

得点: このカードの上の★トークン1個につき4●を得る(最大60●)。

「みんなのカを合わせれば、俺は勝てる！」

アライアンス/Alliance

デッキケース

アクション: 君の●をすべて失う。これにより失った5●につき、1ドルを得る。

アクション: 16ドルまで消費する。これにより消費した1ドルにつき、3●を得る。

Money Deck/Money Deck

デッキケース

持続: 君が初めて自分のターンでのクラッシュに負けるとき、代わりに君は勝った物とみなされる(これによりクラッシュに複数の商社が出ることもある)。君がクラッシュに勝った時、6●を得る。

勝利確定/Sure Win

デッキケース

持続: 君の場のすべてのカードは「裏返し: いずれかの場の他のカードを1枚選んで裏返す。」を持つ。

全面破壊/Total Destruction

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられたカードは、このカードがつけられている間、風と+3●を得る。

つけられているカードがいずれかの相手の効果で裏返される場合、代わりにこのカードを捨てる。

エメラルド・フュージョンジェム/Emerald Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられたカードは、このカードがつけられている間、光と+3●を得る。

つけられているカードがいずれかの相手の効果で裏返される場合、代わりにこのカードを捨てる。

オパール・フュージョンジェム/Opal Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられているカードは「**持続:** 君がクラッシュするたび、君のトップカードの代わりにこのカードをクラッシュで使ってよい。」を、このカードがつけられている間持つ。

アメジスト・フュージョンジェム/Amethyst Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられているカードのアクション効果が発動されるたび、その支配者はそのカードを裏返す代わりにこのカードをバインダーに捨ててよい。

パール・フュージョンジェム/Pearl Fusion Gem

デッキケース

得点: タイプか属性を1つ選ぶ。君の場のそのタイプか属性のカードの★1種類につき、10●を得る(最大60●)。

コレクター・プロテクター/Collector Protector

デッキケース

持続: 君が自分のカードをプレイする場合、手札のランダムなカードをプレイする。君がカードを1枚プレイするたび、8●を得る。

ネットデッキ/Netdeck

デッキケース

得点: 君の場に5種類以上のタイプがあるなら、25●を得る。この効果を属性とセットとレア度と★に対して繰り返す。

ザ・ギャザリング/The Gathering

デッキケース

リアクション: いずれかのカードが流通市場に置かれた後、流通市場のすべてのカードの★の合計に等しい●を得る。

宝探し/Treasure Hunt

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられたカードは、このカードがつけられている間、土と+3●を得る。

つけられているカードがいずれかの相手の効果で裏返される場合、代わりにこのカードを捨てる。

ジャスパー・フュージョンジェム/Jasper Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられたカードは、このカードがつけられている間、火と+3●を得る。

つけられているカードがいずれかの相手の効果で裏返される場合、代わりにこのカードを捨てる。

ルビー・フュージョンジェム/Ruby Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。このカードがつけられている間、そのカードの表記の★は9に変わる。

ダイヤモンド・フュージョンジェム/Diamond Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられたカードは、このカードがつけられている間、得点効果以外のすべての効果を失う。

クォーツ・フュージョンジェム/Quartz Fusion Gem

デッキケース

アクション: として、これにつけられているカードを1枚捨てて、君の手札のカードを1枚これにつける。君の場のすべてのシングルは、自身のものに加えてつけられているカードの属性とタイプとセットとレア度を持つ。

得点: つけられているカードの得点効果をコピーする。

フュージョン・ケイオス/Fusion Chaos

デッキケース

君のデッキの枚数上限は3増える。

アクション: として、手札のカード1枚をこのカードにつけてよい。

持続: つけられているいずれかのカードと、タイプかレア度か属性かセットか★が一致するカードが流通市場に置かれるたび、5●を得てよい。

生物投機/Speculation

デッキケース

君の場のすべてのシングルは「**アクション:** このカードの各得点効果を実行し、その後8●を得る。」を持つ。

時間のねじれ/Time Warp

デッキケース

アクション: として、このカードを他のプレイヤーの場につけてよい。そのプレイヤーのカードが1枚裏返されるたび、10●を得る。

魔女狩り/Witch Hunt

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられたカードは、このカードがつけられている間、闇と+3●を得る。

つけられているカードがいずれかの相手の効果で裏返される場合、代わりにこのカードを捨てる。

オニキス・フュージョンジェム/Onyx Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられたカードは、このカードがつけられている間、水と+3●を得る。

つけられているカードがいずれかの相手の効果で裏返される場合、代わりにこのカードを捨てる。

サファイヤ・フュージョンジェム/Sapphire Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられているカードが裏返されるたび、(その裏返し効果を発動する前に)そのプレイ効果をコピーする。

ガーネット・フュージョンジェム/Garnet Fusion Gem

アクセサリ

アクション: このカードを表向きのカード1枚につける。つけられているカードは「**持続:** 君の各ターンの開始時に、このカードに★トークンを1個加えてよい。」を、このカードがつけられている間持つ。

トパーズ・フュージョンジェム/Topaz Fusion Gem