水路の廃人 Canal Refuse

グール — ああ、ヴェニスよ

場:このカードが攻撃したとき、防御プレイヤーはそのブロックにミニオンを2体割り振るか、負傷1を受ける。

キッカー:対象の「ミニオン1体」を持ち主のデッキの一番上に置く。

水路の廃人 Canal Refuse

グール — ああ、ヴェニスよ

場:このカードが攻撃したとき、防御プレイヤーはそのブロックにミニオンを2体割り振るか、負傷1を受ける。

キッカー:対象の「ミニオン1体」を持ち主のデッキの一番上に置く。

水路の廃人 Canal Refuse

グール — ああ、ヴェニスよ

場:このカードが攻撃したとき、防御プレイヤーはそのブロックにミニオンを2体割り振るか、負傷1を受ける。

キッカー:対象の「ミニオン1体」を持ち主のデッキの一番上に置く。

“ケイン・アルピノ” “Cane Alpino”

獣人 — 山の嵐

チェーン:カードを1枚引く。

場:このミニオンは複数のミニオンをブロックできる。

キッカー:このチェーンの次の指令はダメージの代わりに負傷を与える。

“ケイン・アルピノ” “Cane Alpino”

獣人 — 山の嵐

チェーン:カードを1枚引く。

場:このミニオンは複数のミニオンをブロックできる。

キッカー:このチェーンの次の指令はダメージの代わりに負傷を与える。

“グッド・ボーイ” “Good Boy”

獣人 —「猟犬を解き放て」

場:このカードはカードのテキストから君に与えられるダメージを吸収する。君はこのカードで攻撃しないことを選んでよい。そうした場合、君の戦闘フェイズの終了時にそれを捨てない。

キッカー:ミニオンを獲得する影響力コストは1下がる(最低1点の影響力)。

“グッド・ボーイ” “Good Boy”

獣人 —「猟犬を解き放て」

場:このカードはカードのテキストから君に与えられるダメージを吸収する。君はこのカードで攻撃しないことを選んでよい。そうした場合、君の戦闘フェイズの終了時にそれを捨てない。

キッカー:ミニオンを獲得する影響力コストは1下がる(最低1点の影響力)。

レディ・アン・ムリエル Lady Anne Muriel

吸血鬼 — 仲間が一番甘い味がする

場:このカードがプレイヤーにダメージを与える場合、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。このカードが攻撃するとき、カードを1枚引く。

キッカー:カードを1枚引く。
フィード:負傷を1枚捨てる。

レディ・アン・ムリエル Lady Anne Muriel

吸血鬼 — 仲間が一番甘い味がする

場:このカードがプレイヤーにダメージを与える場合、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。このカードが攻撃するとき、カードを1枚引く。

キッカー:カードを1枚引く。
フィード:負傷を1枚捨てる。

ドラフトカード
Draft Cards

アバターカード
Avatar Cards

復活せし者 Les Revenants

グール — 命ずる……死の国なりしとて

チェーン：対象の「君の捨て札パイルのミニオン2枚」を、それぞれ体力1で場に出す。負傷2を受ける。

キッカー：君はこのカードのチェーンのテキストによる負傷を受けない。

パーシー・ゴドフレイ卿 Lord Percy Godfrey

吸血鬼 —「会話の気分ではなさそうだね、君」

戦闘：このカードを捨てる。カードを2枚引く。負傷1を受ける。

チェーン：対象の「君の捨て札にある負傷1枚」を君の手札に加える。

キッカー：君の手札にあるカードを1枚追放する。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

“サンクチュアリ・ファイブ” “Sanctuary Five”

ハンター —「出てった時のままです」

戦闘：このフェイズの開始時に、手札からこのカードを追放する。このターン、プレイヤーは君を攻撃できない。負傷2を受ける。

キッカー：対象の「味方のミニオン1体」を君のデッキの一番上に置く。

復活せし者 Les Revenants

グール — 命ずる……死の国なりしとて

チェーン：対象の「君の捨て札パイルのミニオン2枚」を、それぞれ体力1で場に出す。負傷2を受ける。

キッカー：君はこのカードのチェーンのテキストによる負傷を受けない。

パーシー・ゴドフレイ卿 Lord Percy Godfrey

吸血鬼 —「会話の気分ではなさそうだね、君」

戦闘：このカードを捨てる。カードを2枚引く。負傷1を受ける。

チェーン：対象の「君の捨て札にある負傷1枚」を君の手札に加える。

キッカー：君の手札にあるカードを1枚追放する。

パーシー・ゴドフレイ卿 Lord Percy Godfrey

吸血鬼 —「会話の気分ではなさそうだね、君」

戦闘：このカードを捨てる。カードを2枚引く。負傷1を受ける。

チェーン：対象の「君の捨て札にある負傷1枚」を君の手札に加える。

キッカー：君の手札にあるカードを1枚追放する。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

“サンクチュアリ・ファイブ” “Sanctuary Five”

ハンター —「出てった時のままです」

戦闘：このフェイズの開始時に、手札からこのカードを追放する。このターン、プレイヤーは君を攻撃できない。負傷2を受ける。

キッカー：対象の「味方のミニオン1体」を君のデッキの一番上に置く。

復活せし者 Les Revenants

グール — 命ずる……死の国なりしとて

チェーン：対象の「君の捨て札パイルのミニオン2枚」を、それぞれ体力1で場に出す。負傷2を受ける。

キッカー：君はこのカードのチェーンのテキストによる負傷を受けない。

パーシー・ゴドフレイ卿 Lord Percy Godfrey

吸血鬼 —「会話の気分ではなさそうだね、君」

戦闘：このカードを捨てる。カードを2枚引く。負傷1を受ける。

チェーン：対象の「君の捨て札にある負傷1枚」を君の手札に加える。

キッカー：君の手札にあるカードを1枚追放する。

パーシー・ゴドフレイ卿 Lord Percy Godfrey

吸血鬼 —「会話の気分ではなさそうだね、君」

戦闘：このカードを捨てる。カードを2枚引く。負傷1を受ける。

チェーン：対象の「君の捨て札にある負傷1枚」を君の手札に加える。

キッカー：君の手札にあるカードを1枚追放する。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

“サンクチュアリ・ファイブ” “Sanctuary Five”

ハンター —「出てった時のままです」

戦闘：このフェイズの開始時に、手札からこのカードを追放する。このターン、プレイヤーは君を攻撃できない。負傷2を受ける。

キッカー：対象の「味方のミニオン1体」を君のデッキの一番上に置く。

復活せし者 Les Revenants

グール — 命ずる……死の国なりしとて

チェーン：対象の「君の捨て札パイルのミニオン2枚」を、それぞれ体力1で場に出す。負傷2を受ける。

キッカー：君はこのカードのチェーンのテキストによる負傷を受けない。

パーシー・ゴドフレイ卿 Lord Percy Godfrey

吸血鬼 —「会話の気分ではなさそうだね、君」

戦闘：このカードを捨てる。カードを2枚引く。負傷1を受ける。

チェーン：対象の「君の捨て札にある負傷1枚」を君の手札に加える。

キッカー：君の手札にあるカードを1枚追放する。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

“サンクチュアリ・ファイブ” “Sanctuary Five”

ハンター —「出てった時のままです」

戦闘：このフェイズの開始時に、手札からこのカードを追放する。このターン、プレイヤーは君を攻撃できない。負傷2を受ける。

キッカー：対象の「味方のミニオン1体」を君のデッキの一番上に置く。

復活せし者 Les Revenants

グール — 命ずる……死の国なりしとて

チェーン：対象の「君の捨て札パイルのミニオン2枚」を、それぞれ体力1で場に出す。負傷2を受ける。

キッカー：君はこのカードのチェーンのテキストによる負傷を受けない。

パーシー・ゴドフレイ卿 Lord Percy Godfrey

吸血鬼 —「会話の気分ではなさそうだね、君」

戦闘：このカードを捨てる。カードを2枚引く。負傷1を受ける。

チェーン：対象の「君の捨て札にある負傷1枚」を君の手札に加える。

キッカー：君の手札にあるカードを1枚追放する。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

ミラベル・デュラン Mirabelle Durand

吸血鬼 — パリにはいつも私がいる

戦闘：このカードを捨てる。対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージ与える。

キッカー：君のミニオンはチェーンのテキストの対象にならない。

死人の盾 Post-Human Shield

グール — 我々を殺すことはできぬ

チェーン：対象の「味方のミニオン1体」の体力を1まで減らす。

場：君が支配するグールは、君に与えられるダメージを吸収する。

キッカー：君の捨て札パイルにあるグール2枚を、体力1で場に出す。

“サンクチュアリ・ファイブ” “Sanctuary Five”

ハンター —「出てった時のままです」

戦闘：このフェイズの開始時に、手札からこのカードを追放する。このターン、プレイヤーは君を攻撃できない。負傷2を受ける。

キッカー：対象の「味方のミニオン1体」を君のデッキの一番上に置く。

水路の廃人

Canal Refuse

“ケイン・アルピノ”

“Cane Alpino”

“グッド・ボーイ”

“Good Boy”

レディ・アン・ムリエル

Lady Anne Muriel

“サンクチュアリ・ファイブ” “Sanctuary Five”

ハンター —「出てった時のままです」

戦闘：このフェイズの開始時に、手札からこのカードを追放する。このターン、プレイヤーは君を攻撃できない。負傷2を受ける。

キッカー：対象の「味方のミニオン1体」を君のデッキの一番上に置く。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“トレーロ・オチョ” “Torero Ocho”

ハンター — 赤は着ないように

戦闘：このカードを捨てる。カードを1枚引く。

チェーン：対象の「君の捨て札にあるハンター1枚」を場に出す。

キッカー：チェーンのテキストにより破壊されたすべてのミニオンを追放する。

“トレーロ・オチョ” “Torero Ocho”

ハンター — 赤は着ないように

戦闘：このカードを捨てる。カードを1枚引く。

チェーン：対象の「君の捨て札にあるハンター1枚」を場に出す。

キッカー：チェーンのテキストにより破壊されたすべてのミニオンを追放する。

急襲 Blitz

戦闘：このカードを捨てる。君のミニオン2体までの戦力をさらに＋1する。

君のチェーン：影響力を2点得る。

キッカー：アクション1枚をコスト無しでただちに獲得する。

“サンクチュアリ・ファイブ” “Sanctuary Five”

ハンター —「出てった時のままです」

戦闘：このフェイズの開始時に、手札からこのカードを追放する。このターン、プレイヤーは君を攻撃できない。負傷2を受ける。

キッカー：対象の「味方のミニオン1体」を君のデッキの一番上に置く。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“トレーロ・オチョ” “Torero Ocho”

ハンター — 赤は着ないように

戦闘：このカードを捨てる。カードを1枚引く。

チェーン：対象の「君の捨て札にあるハンター1枚」を場に出す。

キッカー：チェーンのテキストにより破壊されたすべてのミニオンを追放する。

急襲 Blitz

戦闘：このカードを捨てる。君のミニオン2体までの戦力をさらに＋1する。

君のチェーン：影響力を2点得る。

キッカー：アクション1枚をコスト無しでただちに獲得する。

急襲 Blitz

戦闘：このカードを捨てる。君のミニオン2体までの戦力をさらに＋1する。

君のチェーン：影響力を2点得る。

キッカー：アクション1枚をコスト無しでただちに獲得する。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“トレーロ・オチョ” “Torero Ocho”

ハンター — 赤は着ないように

戦闘：このカードを捨てる。カードを1枚引く。

チェーン：対象の「君の捨て札にあるハンター1枚」を場に出す。

キッカー：チェーンのテキストにより破壊されたすべてのミニオンを追放する。

急襲 Blitz

戦闘：このカードを捨てる。君のミニオン2体までの戦力をさらに＋1する。

君のチェーン：影響力を2点得る。

キッカー：アクション1枚をコスト無しでただちに獲得する。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“トレーロ・オチョ” “Torero Ocho”

ハンター — 赤は着ないように

戦闘：このカードを捨てる。カードを1枚引く。

チェーン：対象の「君の捨て札にあるハンター1枚」を場に出す。

キッカー：チェーンのテキストにより破壊されたすべてのミニオンを追放する。

急襲 Blitz

戦闘：このカードを捨てる。君のミニオン2体までの戦力をさらに＋1する。

君のチェーン：影響力を2点得る。

キッカー：アクション1枚をコスト無しでただちに獲得する。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

護衛犬 Schutzhunde

ハンター —「気をつけろ！ 吸血鬼だ！」

場：このカードがミニオンをブロックした時、これはそのミニオンに、自身の戦力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与える。

“ザ・バスカーヴィル” “The Baskervilles”

獣人 —湿原に出現

チェーン：君の捨て札パイルにある、これと同一のカードすべてを君の手札に加える。

キッカー：君の手札のミニオン1枚を場に出す。

“トレーロ・オチョ” “Torero Ocho”

ハンター — 赤は着ないように

戦闘：このカードを捨てる。カードを1枚引く。

チェーン：対象の「君の捨て札にあるハンター1枚」を場に出す。

キッカー：チェーンのテキストにより破壊されたすべてのミニオンを追放する。

急襲 Blitz

戦闘：このカードを捨てる。君のミニオン2体までの戦力をさらに＋1する。

君のチェーン：影響力を2点得る。

キッカー：アクション1枚をコスト無しでただちに獲得する。

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

復活せし者
Les Revenants

パーシー・ゴドフレイ卿
Lord Percy Godfrey

ミラベル・デュラン
Mirabelle Durand

死人の盾
Post-Human Shield

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。

キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。

キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。

キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

血の契約 Blood Pact

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンの支配者は、敵アーカイブからミニオンを獲得してよい。すべてのプレイヤーは、このプレイヤーのアーカイブからミニオンを獲得してよい。

キッカー：アクションを獲得する影響力コストは1下がる（最低1点の影響力）。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

ボディーアーマー Body Armor

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：ミニオンをこのミニオンがブロックするたび、それに与えられる最初の2ダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令のチェーンのテキストは2回解決する。

無防備 Exposed

チェーン：ミニオンを場に出していない各プレイヤーに2ダメージ与える。

キッカー：このカードによりダメージを与えられたプレイヤー数に等しい枚数のカードを引く。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

地上部隊 Ground Assets

チェーン：君の手札が4枚以下の場合、4枚になるまでカードを引く。

キッカー：アクティブプレイヤーの各カードはキッカーを受ける。

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。

キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

“サンクチュアリ・ファイブ” 護衛犬
“Sanctuary Five” Schutzhunde

“ザ・バスカーヴィル” “トレーロ・オチョ”
“The Baskervilles” “Torero Ocho”

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。
キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

圧倒 Overwhelmed

戦闘：このカードを捨てて、対象の「攻撃しているミニオン1体」自身に、それの戦力に等しいダメージを与える。
チェーン：対象の「プレイヤー1人」はカードを1枚捨てる。
フィード：負傷を1枚捨てる。
キッカー：チェーンのテキストによりダメージを与えられたすべてのミニオンを破壊する。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

犠牲の駒 Sacrificial Pawn

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：任意のフェイズの開始時に、このミニオンの支配者はそれに2ダメージ与えて、対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与えてよい。
キッカー：各ミニオンに１ダメージ与える。

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。
キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

圧倒 Overwhelmed

戦闘：このカードを捨てて、対象の「攻撃しているミニオン1体」自身に、それの戦力に等しいダメージを与える。
チェーン：対象の「プレイヤー1人」はカードを1枚捨てる。
フィード：負傷を1枚捨てる。
キッカー：チェーンのテキストによりダメージを与えられたすべてのミニオンを破壊する。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

犠牲の駒 Sacrificial Pawn

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：任意のフェイズの開始時に、このミニオンの支配者はそれに2ダメージ与えて、対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与えてよい。
キッカー：各ミニオンに１ダメージ与える。

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。
キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

圧倒 Overwhelmed

戦闘：このカードを捨てて、対象の「攻撃しているミニオン1体」自身に、それの戦力に等しいダメージを与える。
チェーン：対象の「プレイヤー1人」はカードを1枚捨てる。
フィード：負傷を1枚捨てる。
キッカー：チェーンのテキストによりダメージを与えられたすべてのミニオンを破壊する。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

犠牲の駒 Sacrificial Pawn

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：任意のフェイズの開始時に、このミニオンの支配者はそれに2ダメージ与えて、対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与えてよい。
キッカー：各ミニオンに１ダメージ与える。

冥府の蘇生 Infernal Resuscitation

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンが破壊される場合、代わりにこのカードを破壊し、そのミニオンの体力を最大まで回復する。
キッカー：このミニオンの体力を最大まで回復する。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

圧倒 Overwhelmed

戦闘：このカードを捨てて、対象の「攻撃しているミニオン1体」自身に、それの戦力に等しいダメージを与える。
チェーン：対象の「プレイヤー1人」はカードを1枚捨てる。
フィード：負傷を1枚捨てる。
キッカー：チェーンのテキストによりダメージを与えられたすべてのミニオンを破壊する。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

犠牲の駒 Sacrificial Pawn

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：任意のフェイズの開始時に、このミニオンの支配者はそれに2ダメージ与えて、対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与えてよい。
キッカー：各ミニオンに１ダメージ与える。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

圧倒 Overwhelmed

戦闘：このカードを捨てて、対象の「攻撃しているミニオン1体」自身に、それの戦力に等しいダメージを与える。
チェーン：対象の「プレイヤー1人」はカードを1枚捨てる。
フィード：負傷を1枚捨てる。
キッカー：チェーンのテキストによりダメージを与えられたすべてのミニオンを破壊する。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

犠牲の駒 Sacrificial Pawn

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：任意のフェイズの開始時に、このミニオンの支配者はそれに2ダメージ与えて、対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与えてよい。
キッカー：各ミニオンに１ダメージ与える。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

ロンドンの夜遊び London Nightlife

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、そのプレイヤーがコントロールするミニオン1体を破壊する。
キッカー：チェーンの次の指令によるダメージは吸収されない。

圧倒 Overwhelmed

戦闘：このカードを捨てて、対象の「攻撃しているミニオン1体」自身に、それの戦力に等しいダメージを与える。
チェーン：対象の「プレイヤー1人」はカードを1枚捨てる。
フィード：負傷を1枚捨てる。
キッカー：チェーンのテキストによりダメージを与えられたすべてのミニオンを破壊する。

再生 Regeneration

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：このミニオンがいずれかのミニオンをブロックするたび、このミニオンの支配者はカードを2枚引く。
キッカー：カードを2枚引く。

犠牲の駒 Sacrificial Pawn

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。
場：任意のフェイズの開始時に、このミニオンの支配者はそれに2ダメージ与えて、対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与えてよい。
キッカー：各ミニオンに１ダメージ与える。

犠牲の駒 Sacrificial Pawn

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：任意のフェイズの開始時に、このミニオンの支配者はそれに2ダメージ与えて、対象の「ミニオン1体」に2ダメージ与えてよい。

キッカー：各ミニオンに１ダメージ与える。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

あり得ない事態 What Should Not Be

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、このカードを自身のミニオン2体につける。それらはすべてのカードテキストと体力と戦力を合計で持つ1体のミニオンになる。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

民兵のリーダー Militia Leader - Wrangle the Zeds

アバター — ゾの字の相手

君が場にハンターかグールを1体出すとき、対象の「ミニオン1体」に1ダメージ与える。

君のミニオンがチェーンのテキストの対象になったとき、それを破壊する。

吸血鬼の首領 Vampire Overlord - Manipulate the Food

アバター — 食料の操作

君が吸血鬼かハンターを1体獲得したとき、カードを1枚引く。

君がグールか獣人を1体場に出したとき、カードを1枚捨てる。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

あり得ない事態 What Should Not Be

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、このカードを自身のミニオン2体につける。それらはすべてのカードテキストと体力と戦力を合計で持つ1体のミニオンになる。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

あり得ない事態 What Should Not Be

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、このカードを自身のミニオン2体につける。それらはすべてのカードテキストと体力と戦力を合計で持つ1体のミニオンになる。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

群れの頭目 Pack Alpha - Dominate the Parasite

アバター — 寄生者の制圧

君の獣人や吸血鬼は、グールやハンターによってブロックされない。

君はグールやハンターを獲得できない。

吸血鬼の首領 Vampire Overlord - Manipulate the Foul

アバター — 腐肉の操作

君が場に吸血鬼かグールを1体獲得したとき、対象の「敵のミニオン1体」に1ダメージ与える。

君のハンターや獣人は、体力が1少ない状態で場に出る。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

あり得ない事態 What Should Not Be

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、このカードを自身のミニオン2体につける。それらはすべてのカードテキストと体力と戦力を合計で持つ1体のミニオンになる。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

群れの頭目 Pack Alpha - Dominate the Rot

アバター — 腐れの制圧

君の獣人やグールの戦力をさらに＋1する。

君が場にハンターか吸血鬼を1体出すとき、君自身に1ダメージ与える。

ヴードゥーの司祭 Voodoo Houngan - Speak with the Animal

アバター — 獣との対話

君のクリンナップフェイズ中、君の捨て札パイルの一番上のカードがグールか獣人の場合、それを体力1で場に出す。

君のハンターや吸血鬼の戦力を－1する。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

あり得ない事態 What Should Not Be

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、このカードを自身のミニオン2体につける。それらはすべてのカードテキストと体力と戦力を合計で持つ1体のミニオンになる。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

民兵のリーダー Militia Leader - Deal with the Vamps

アバター — 吸血鬼との闘争

君のターンにアクション1枚を解決する時、影響力2点を得る。

君が獲得するミニオンの影響力コストは1追加される。

群れの頭目 Pack Alpha - Dominate the Sheep

アバター — 羊の制圧

君が獣人やハンターで防御した時、それへの戦闘ダメージの1点目を無効にする。

君が場にグールか吸血鬼を1体出すとき、対象の「味方のミニオン1体」に2ダメージ与える。

ヴードゥーの司祭 Voodoo Houngan - Speak with the Blood

アバター — 血との対話

君がグールや吸血鬼を獲得したとき、それを体力1で場に出す。

ハンターや獣人が1体獲得されるたび、対象の「味方のミニオン1体」に2ダメージ与える。

奇妙な武器 Unnatural Weapons

チェーン：対象の「ミニオン1体」につける。

場：このミニオンが攻撃するとき、それの支配者は対象の「プレイヤー1人」に、それの現在の体力に等しいダメージを与える。

キッカー：対象の「プレイヤー1人」は、対象の「君の捨て札パイルにある負傷1枚」を受ける。

あり得ない事態 What Should Not Be

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、このカードを自身のミニオン2体につける。それらはすべてのカードテキストと体力と戦力を合計で持つ1体のミニオンになる。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

民兵のリーダー Militia Leader - Deal with the Wolves

アバター — 狼との闘争

君がチェーンのテキストによりミニオンにダメージ与えるとき、追加で1ダメージ与える。

グールや吸血鬼に対する防御に使用されたすべての味方のミニオンを破壊する。

吸血鬼の首領 Vampire Overlord - Manipulate the Feral

アバター — 野獣の操作

君が獲得する吸血鬼や獣人の影響力コストは1下がる（最低1影響力）。

君がグールやハンター1体で攻撃したとき、君はこのターン影響力2点を失う（最大で影響力1点まで下がる）。

ヴードゥーの司祭 Voodoo Houngan - Speak with the Life

アバター — 生命との対話

君が負傷効果を解決したとき、カードを2枚引く。

君は負傷を追放できない。

急襲
Blitz

地上部隊
Ground Assets

再生
Regeneration

血の契約
Blood Pact

冥府の蘇生
Infernal Resuscitation

犠牲の駒
Sacrificial Pawn

ボディーアーマー
Body Armor

ロンドンの夜遊び
London Nightlife

奇妙な武器
Unnatural Weapons

無防備
Exposed

圧倒
Overwhelmed

あり得ない事態
What Should Not Be