

<p>プレイヤー手順</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 均衡 2. 回復 3. 補充 4. 配備 5. 紛争 6. フォース <p>開始時リザーブ: 6</p> <p><small>ジェダイ/Jedi</small></p>	<p>プレイヤー手順</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 均衡 2. 回復 3. 補充 4. 配備 5. 紛争 6. フォース <p>開始時リザーブ: 6</p> <p><small>反乱同盟軍/Rebel Alliance</small></p>	<p>プレイヤー手順</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 均衡 2. 回復 3. 補充 4. 配備 5. 紛争 6. フォース <p>開始時リザーブ: 6</p> <p><small>密輸人とスパイ/Smugglers and Spies</small></p>
<p>プレイヤー手順</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 均衡 2. 回復 3. 補充 4. 配備 5. 紛争 6. フォース <p>開始時リザーブ: 6</p> <p><small>シス/Sith</small></p>	<p>プレイヤー手順</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 均衡 2. 回復 3. 補充 4. 配備 5. 紛争 6. フォース <p>開始時リザーブ: 6</p> <p><small>帝国宇宙軍/Imperial Navy</small></p>	<p>プレイヤー手順</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 均衡 2. 回復 3. 補充 4. 配備 5. 紛争 6. フォース <p>開始時リザーブ: 6</p> <p><small>悪漢と悪党/Scum and Villainy</small></p>

<p>目標デッキに1枚まで。</p> <p>リアクション: 君が攻撃側としてエッジ戦に勝った後、交戦して</p> <p>いる目標に1ダメージを与える。(1ターン1回まで。)</p> <p><small>奇襲攻撃/Hit and Run</small></p>	<p>目標デッキに1枚まで。</p> <p>リアクション: 君が攻撃側としてエッジ戦に勝った後、交戦して</p> <p>いる目標に1ダメージを与える。(1ターン1回まで。)</p> <p><small>奇襲攻撃/Hit and Run</small></p>
<p>目標デッキに1枚まで。</p> <p>君のリザーブ値は1増える。</p> <p>反乱同盟軍の秘密基地の場所を突き止めることは、帝国にとって最優先事項だ。成功すれば、反乱を一撃で粉砕することも可能になるだろう。</p> <p><small>偵察ミッション/Reconnaissance Mission</small></p>	<p>目標デッキに1枚まで。</p> <p>君のリザーブ値は1増える。</p> <p>反乱同盟軍の秘密基地の場所を突き止めることは、帝国にとって最優先事項だ。成功すれば、反乱を一撃で粉砕することも可能になるだろう。</p> <p><small>偵察ミッション/Reconnaissance Mission</small></p>

<p>人物。</p> <p>このユニットが交戦に参加している間、君の</p> <p>エッジの山の各宿命カードの効果を1回ず</p> <p>つ追加で解決してよい。</p> <p><small>情報屋/Secret Informant</small></p>	<p>人物。</p> <p>このユニットが交戦に参加している間、君の</p> <p>エッジの山の各宿命カードの効果を1回ず</p> <p>つ追加で解決してよい。</p> <p><small>情報屋/Secret Informant</small></p>	<p>人物。</p> <p>このユニットが交戦に参加している間、君の</p> <p>エッジの山の各宿命カードの効果を1回ず</p> <p>つ追加で解決してよい。</p> <p><small>情報屋/Secret Informant</small></p>
--	--	--

<p>人物。</p> <p>このユニットが交戦に参加している間、君の</p> <p>エッジの山の各宿命カードの効果を1回ず</p> <p>つ追加で解決してよい。</p> <p><small>情報屋/Secret Informant</small></p>	<p>ドロイド。スパイ。</p> <p>リアクション: 君がエッジ戦に勝った後、このユ</p> <p>ニットを君の側の参戦しているユニットとして場に</p> <p>出す。</p> <p>ヒューマン・レプリカ・ドロイドは、人造の合成皮膚から実際の臓器</p> <p>と同様に機能する内蔵まで、生物的素材を用いることが多い。</p> <p><small>ヒューマン・レプリカ・ドロイド/Human Replica Droid</small></p>	<p>ドロイド。スパイ。</p> <p>リアクション: 君がエッジ戦に勝った後、このユ</p> <p>ニットを君の側の参戦しているユニットとして場に</p> <p>出す。</p> <p>ヒューマン・レプリカ・ドロイドは、人造の合成皮膚から実際の臓器</p> <p>と同様に機能する内蔵まで、生物的素材を用いることが多い。</p> <p><small>ヒューマン・レプリカ・ドロイド/Human Replica Droid</small></p>
<p>ドロイド。スパイ。</p> <p>リアクション: 君がエッジ戦に勝った後、このユ</p> <p>ニットを君の側の参戦しているユニットとして場に</p> <p>出す。</p> <p>ヒューマン・レプリカ・ドロイドは、人造の合成皮膚から実際の臓器</p> <p>と同様に機能する内蔵まで、生物的素材を用いることが多い。</p> <p><small>ヒューマン・レプリカ・ドロイド/Human Replica Droid</small></p>	<p>ドロイド。スパイ。</p> <p>リアクション: 君がエッジ戦に勝った後、このユ</p> <p>ニットを君の側の参戦しているユニットとして場に</p> <p>出す。</p> <p>ヒューマン・レプリカ・ドロイドは、人造の合成皮膚から実際の臓器</p> <p>と同様に機能する内蔵まで、生物的素材を用いることが多い。</p> <p><small>ヒューマン・レプリカ・ドロイド/Human Replica Droid</small></p>	

<p>対象の「参戦している敵ユニット</p> <p>1つ」に1ダメージを与える。</p> <p><small>戦いの熱/Heat of Battle</small></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦し</p> <p>ている目標に1ダメージを与える。</p> <p><small>標的確認/Target of Opportunity</small></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命</p> <p>カードの効果をキャンセルする。両方のエッジ</p> <p>の山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。</p> <p><small>運命のいたずら/Twist of Fate</small></p>
<p>対象の「参戦している敵ユニット</p> <p>1つ」に1ダメージを与える。</p> <p><small>戦いの熱/Heat of Battle</small></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦し</p> <p>ている目標に1ダメージを与える。</p> <p><small>標的確認/Target of Opportunity</small></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命</p> <p>カードの効果をキャンセルする。両方のエッジ</p> <p>の山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。</p> <p><small>運命のいたずら/Twist of Fate</small></p>
<p>対象の「参戦している敵ユニット</p> <p>1つ」に1ダメージを与える。</p> <p><small>戦いの熱/Heat of Battle</small></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦し</p> <p>ている目標に1ダメージを与える。</p> <p><small>標的確認/Target of Opportunity</small></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命</p> <p>カードの効果をキャンセルする。両方のエッジ</p> <p>の山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。</p> <p><small>運命のいたずら/Twist of Fate</small></p>
<p>対象の「参戦している敵ユニット</p> <p>1つ」に1ダメージを与える。</p> <p><small>戦いの熱/Heat of Battle</small></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦し</p> <p>ている目標に1ダメージを与える。</p> <p><small>標的確認/Target of Opportunity</small></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命</p> <p>カードの効果をキャンセルする。両方のエッジ</p> <p>の山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。</p> <p><small>運命のいたずら/Twist of Fate</small></p>

<p>このユニットはフォースのライトサイドに臨んでいる。</p> <p>準備状態の場合、このユニットはフォース戦中にそのフォース</p> <p>アイコンを君の側に与える。このユニットが襲撃のために</p> <p>集中する時、集中アイコンを追加で1個受ける。</p> <p>このユニットはフォースのダークサイドに臨んでいる。</p> <p>準備状態の場合、このユニットはフォース戦中にそのフォース</p> <p>アイコンを君の側に与える。このユニットが襲撃のために</p> <p>集中する時、集中アイコンを追加で1個受ける。</p>	<p>このユニットはフォースのライトサイドに臨んでいる。</p> <p>準備状態の場合、このユニットはフォース戦中にそのフォース</p> <p>アイコンを君の側に与える。このユニットが襲撃のために</p> <p>集中する時、集中アイコンを追加で1個受ける。</p> <p>このユニットはフォースのダークサイドに臨んでいる。</p> <p>準備状態の場合、このユニットはフォース戦中にそのフォース</p> <p>アイコンを君の側に与える。このユニットが襲撃のために</p> <p>集中する時、集中アイコンを追加で1個受ける。</p>	<p>このユニットはフォースのライトサイドに臨んでいる。</p> <p>準備状態の場合、このユニットはフォース戦中にそのフォース</p> <p>アイコンを君の側に与える。このユニットが襲撃のために</p> <p>集中する時、集中アイコンを追加で1個受ける。</p> <p>このユニットはフォースのダークサイドに臨んでいる。</p> <p>準備状態の場合、このユニットはフォース戦中にそのフォース</p> <p>アイコンを君の側に与える。このユニットが襲撃のために</p> <p>集中する時、集中アイコンを追加で1個受ける。</p>
---	---	---

※ 2セット目購入の場合、このページは印刷不要です。
 ※ Fleeing the Empire と Fleet Command Center はエラッタ対応済です。

タトゥイン。

「オーデランと一緒にいきたいなら、フォースを学ばなければ」
——オビワン・ケノービ、「新たなる希望」

英雄の旅路 / A Hero's Journey

リアクション: 君がフォースの使い手のユニットを1つプレイした後、カードを1枚引く。

「フォースが共にあらんことを、いつもな。」——オビワン・ケノービ、「新たなる希望」
忘れられた英雄 / Forgotten Heroes

ヤヴィン4。

介入: 君の他の目標に交戦された時、代わりに相手はこの目標に交戦する。(1ターン1回まで。)

反乱軍はヤヴィン4の大神殿を秘密基地として利用したが、その謎の歴史について完全に理解しているわけではなかった。
ヤヴィン4の秘密 / The Secret of Yavin 4

フォース戦中、この目標は君の側にフォースアイコンを1つ与える。

ジェダイはかつて、コルサントのジェダイ聖堂で訓練をしていた。今ではわずかに残った者だけが、手に入るものでそれを続けているのみだ。
ジェダイの訓練 / Jedi Training

リアクション: 相手のターンの開始時、カードを1枚引く。

「皇帝は致命的ミスを犯しました。攻撃のときです。」
——モン・モスマ、「ジェダイの帰還」

ミッション簡説 / Mission Briefing

この目標に対しては、機体のユニットのみが攻撃側として宣言できる。

反乱軍艦隊はアクバー提督によって組織化と訓練がなされ、それにより銀河帝国に対して一歩先んじることができた。
反乱軍艦隊 / The Rebel Fleet

ヤヴィン4。

反乱同盟軍の所属限定。

リアクション: 君の回復後、対象の「君が支配する目標が強化1つ」から集中トークンを1個取り除く。

艦隊の動員 / Mobilize the Squadrons

タトゥイン。

リアクション: 君の回復後、この目標に1ダメージ与えて、対象の「味方のユニット1つ」から対象の「敵のユニット1つ」へ1ダメージを移動する。

怪しい接触 / Questionable Contacts

エンドア。

目標デッキに1枚まで。

リアクション: 君の回復後、君の手札からカードを1枚捨て、君の捨て札パイルのイーウォツクのユニット1つを君の手札に戻す。

部族の支援 / Tribal Support

ダゴバ。

毎ターン、君がプレイする最初の強化のコストを1減らす。

「何があるんですか？」
「おまえ自身だけじゃ。」——「帝国の逆襲」

行くがよい / In You Must Go

ダゴバ。

ジェダイの所属限定。

介入: この目標の破壊時、君の目標デッキから次の目標を1枚探して、それをただちに場に出す。君の目標デッキをシャッフルする。

ダゴバへの旅 / A Journey to Dagobah

クラウド・シティ。

リアクション: 君の回復後、対象の「ユニット1つ」から1ダメージを取り除く。反乱同盟軍は数で負け、武装で負け、完全に圧倒されている。しかし、それでも希望は残っていた。

寸前の救助 / Last Minute Rescue

ヤヴィン4。

介入: 君の機体のユニットのプレイ時、君の手札からX枚のカードを捨て、そのコストをX減らす(コストは最低1まで)。

ヤヴィン4防衛 / The Defense of Yavin 4

リアクション: 君の回復フェイズの終了後、対象の「君が支配するユニットが目標1つ」にシールドを1個置く。

帝国からの逃走 / Fleeting the Empire

チームワークや自己犠牲、フェイントや陽動作戦等、反乱軍の戦術は、共に行動することで非常に巨大な部隊を混乱させ倒すことをコンセプトとしている。

攻撃をひきつける / Draw Their Fire

ダントウイン。

介入: 君が支配する目標が場を離れる時、デススターダイヤルを1減らす(最低1まで)。

「ダントウインよ。基地はダントウインにあるわ。」
——レイア・オーガナ、「新たなる希望」

ダントウインの罠 / Decoy at Dantooine

タトゥイン。

君の手札からカードをプレイする時、リソース一致要求を無視してよい。

「そいつらはお断りだ。」——「新たなる希望」

酒場での噂 / Rumors at the Cantina

人物。フォースの使い手。

指定襲撃。(攻撃時、このユニットは代わりに交戦に参加していい対象の「敵のユニット1体」にダメージを与えてよい。)

ツイレックの忠臣 / Twi'lek Loyalist

リアクション: 相手のターンの開始後、このユニットから集中トークンを1個取り除く。

◆ ルーク・スカイウォーカー / Luke Skywalker

人物。フォース感知。

「ジェダイは滅びた。彼らの灯火は宇宙から消滅したのだ。」
——グランド・モフ、ウォルハフ・ターキン、「新たなる希望」

古き道の信者者 / Believer in the Old Ways

機体。戦闘機。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

「レッド5、スタンバイ。」

——ルーク・スカイウォーカー、「新たなる希望」

◆ レッド5 / Red Five

人物。フォース感知。

シールド防御。

護衛(人物)。(君が支配する人物のカードにダメージが与えられる場合、代わりにこのユニットにそのダメージを置いてよい。)

平和の守り手 / Guardian of Peace

人物。フォース感知。

「ジェダイは滅びた。彼らの灯火は宇宙から消滅したのだ。」
——グランド・モフ、ウォルハフ・ターキン、「新たなる希望」

古き道の信者者 / Believer in the Old Ways

人物。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

このユニットが交戦に参加している間、相手は自分のエッジの山に置く最初のカードを表向きにする。

◆ オビワン・ケノービ / Obi-Wan Kenobi

人物。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

このユニットが交戦に参加している間、相手は自分のエッジの山に置く最初のカードを表向きにする。

ツイレックの忠臣 / Twi'lek Loyalist

機体。主力艦。

介入: 人物のユニットの破壊時、それを所有者の捨て札パイルに置く代わりに、それを所有者の手札に戻す。(1ターン1回まで。)

◆ リデンプション / Redemption

機体。戦闘機。

リアクション: 目標の破壊後、このユニットから集中トークンを1個取り除く。

「無駄口は慎め、レッド2。」

——レッド中隊隊長、ガーヴェン・トレイス、「新たなる希望」

◆ レッド2 / Red Two

人物。フォースの使い手。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

このユニットについている強化1つにつき、このユニットは(🔪)(🌟)を得る。

「なぜならわしにはフォースがついておる。強力な味方じゃ。」

——ヨーダ、「帝国の逆襲」

◆ ヨーダ / Yoda

人物。フォースの使い手。

「一千世代以上にわたって、ジェダイ・ナイドは旧共和国の平和と正義の守護者だった。暗黒の時代が訪れる前、帝国の前の時代のことだ。」——オビワン・ケノービ、「新たなる希望」

潜伏のジェダイ / Jedi in Hiding

人物。フォース感知。

シールド防御。

護衛(人物)。(君が支配する人物のカードにダメージが与えられる場合、代わりにこのユニットにそのダメージを置いてよい。)

平和の守り手 / Guardian of Peace

人物。フォースの使い手。

「一千世代以上にわたって、ジェダイ・ナイドは旧共和国の平和と正義の守護者だった。暗黒の時代が訪れる前、帝国の前の時代のことだ。」——オビワン・ケノービ、「新たなる希望」

潜伏のジェダイ / Jedi in Hiding

人物。リーダー。

エッジ(1)。(このユニットが交戦に参加している間、エッジ戦中に君の側にフォースアイコンを1つ加える。)

◆ モン・モスマ / Mon Mothma

人物。技師。

リアクション:このユニットが攻撃側として宣言した後、対象の「君が支配する強化1つ」から集中トークンを1個取り除く。

戦場エンジニア/Battlefield Engineers

人物。リーダー。フォース感知。

このユニットが場を離れる場合、相手はダークサイドの目標を1つ選び、このユニットはそれに捕獲される。

介入:このユニットが場を離れる時、君が支配するすべてのカードからすべての集中トークンを取り除く。

◆レイア・オーガナ/Leia Organa

人物。

「全フライト・クルーは持ち場につけ。」——「新たなる希望」艦隊司令官/Fleet Officer

機体。主力艦。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

リアクション:このユニットが攻撃側として襲撃のために集中した後、現在交戦していない各敵目標に1ダメージを与える。

◆ホーム・ワン/Home One

ドロイド。

アクション:対象の「機体のユニット1つ」から1ダメージを取り除く。(1ターン1回まで。)

修理ドロイド/Repair Droid

人物。リーダー。

アクション:交戦中、このユニットを君の側の参戦しているユニットとして君の手札からプレイする。

リアクション:このユニットが交戦中に場に出た後、参戦している各敵のユニットに1ダメージを与える。

◆アクバー提督/Admiral Ackbar

人物。ウーキー。

リアクション:このユニットが攻撃側として交戦に生存した後、このフェイズ、追加でこの同じ目標に交戦してよい。

ウーキーの航法士/Wookiee Navigator

人物。はみだし者。悪漢。

指定襲撃。(攻撃時、このユニットは代わりに交戦に参戦していない対象の「敵のユニット1体」にダメージを与えてよい。)

リアクション:このユニットが攻撃側か防御側として宣言した後、対象の「敵のユニット1つ」に1ダメージを与える。

◆ハン・ソロ/Han Solo

人物。はみだし者。

トゥイレックの歴史と文化は奴隷としての物語そのものだが、一部は虜囚としての手を逃れ、銀河の目目に付かない場所まで裕福な暮らしをしている。

トゥイレックの密輸入人/Twi'lek Smuggler

ドロイド。

R2-D2はドロイドとしては驚くべき程の知性を備え、数々の厳しい状況から仲間を救ってきている。

◆R2-D2/R2-D2

ドロイド。

介入:イベントカードのプレイ時、このユニットを破棄し、そのイベントカードの効果をキャンセルする。

「私の回路でもギアでもお役に立つなら喜んで提供させていただきます。」——C-3PO、「新たなる希望」

◆C-3PO/C-3PO

人物。技師。

シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)

コレリアンの技師/Corellian Engineer

機体。戦闘機。

コーンセイヤーのBTL-A4 Yウィングは、インコム製のT-65 Xウィングに比べれば速度も機動性も劣るが、その分頑丈で耐久性があり、破壊的な量の弾薬を搭載できる。

Yウィング/Y-Wing

機体。戦闘機。

リアクション:このユニットが襲撃のために集中した後、カードを1枚引く。

Aウィングはジャン・ドナナ將軍とフレックス・プリセックス技師によって設計された、実戦に配備された宇宙戦闘機として最速のものである。この高速高機動の戦闘機は、偵察任務にうつってつけた。

Aウィング/A-Wing

機体。戦闘機。

コーンセイヤーのBTL-A4 Yウィングは、インコム製のT-65 Xウィングに比べれば速度も機動性も劣るが、その分頑丈で耐久性があり、破壊的な量の弾薬を搭載できる。

Yウィング/Y-Wing

機体。戦闘機。部隊。

介入:このユニットが場を離れる時、相手は自分が支配する機体のユニットを1つ破棄する。

「全ウィング、報告しろ。」——レッド中隊長、ガーヴェントレイス、「新たなる希望」Xウィング護衛隊/X-Wing Escort

機体。戦闘機。

インコム製のT-65 Xウィングは、機動性、速度、シールド、火力を非常に高いレベルで兼ね備え、反乱同盟軍が使用中の中で最も可能な宇宙戦闘機だ。それはほとんどあらゆる戦闘の状況に対応可能だった。

Xウィング/X-Wing

機体。戦闘機。

インコム製のT-65 Xウィングは、機動性、速度、シールド、火力を非常に高いレベルで兼ね備え、反乱同盟軍が使用中の中で最も可能な宇宙戦闘機だ。それはほとんどあらゆる戦闘の状況に対応可能だった。

Xウィング/X-Wing

人物。パイロット。

反乱軍は、戦場では通常数で劣るが、だからといって大義を支えようとする若い新人パイロットはいなくなるわけではない。

新人パイロット/Rookie Pilot

人物。トルーパー。

反乱軍のトルーパーは同盟陸軍の最も基本的な部隊で、各種のゲリラ活動や奇襲に長けている。

反乱軍トルーパー/Rebel Trooper

人物。民間人。

アクション:このユニットを破棄し、このフェイズに君がプレイする次のカードのコストを1減らし、そのリソース一致要求を無視する。

反乱軍の支持者/Rebel Sympathizer

人物。民間人。

アクション:このユニットを破棄し、このフェイズに君がプレイする次のカードのコストを1減らし、そのリソース一致要求を無視する。

反乱軍の支持者/Rebel Sympathizer

人物。イーウオック。

リアクション:このユニットを攻撃側として宣言した後、対象の「敵のユニット1つ」を選ぶ。この交戦中、そのユニットは防御側として宣言できない。

イーウオックの偵察兵/Ewok Scout

人物。イーウオック。

リアクション:このユニットを攻撃側として宣言した後、対象の「敵のユニット1つ」を選ぶ。この交戦中、そのユニットは防御側として宣言できない。

イーウオックの偵察兵/Ewok Scout

武器。

強化(フォースの使い手かフォース感知のユニット)。強化しているユニットは★を得る。

「より文化的だった時代の上品な武器だ。」——オビワン・ケノービ、「新たなる希望」ジェダイのライトセーバー/Jedi Lightsaber

技術。

強化(人物のユニット)。強化(人物のユニット)。アクション:この強化を集中し、強化しているユニットから集中トークンを1個取り除く。

自分の感覚を信用せよ/Trust Your Feelings

技術。ライトセーバーのフォーム。

強化(フォースの使い手のユニット)。強化しているユニットからのアイコンタイプによるダメージは参戦している任意の数の敵のユニットの間で分割してよい。

「……感じるままに、本能のままに動け(のだ)。」——オビワン・ケノービ、「新たなる希望」シャイネンチャーの訓練/Shi-Char-Training

場所。

強化(君のプレイエリア)。フォース戦中、この強化は君の側にフォースアイコンを1つ与える。

古代の遺跡/Ancient Monument

ヤヴィン4。場所。

強化(君のプレイエリア)。リアクション:君の回復フェイズの終了後、対象の「ユニット1つ」にシールドを1個置く。

艦隊司令部/Fleet Command Center

強化(デスターダイヤル)。この強化は対象にできない。デスターダイヤルを、それがダークサイドの目標であるかのように交戦してよい(それは目標ではない)。ダイヤルに10点以上のダメージがある場合、ライトサイドはゲームに勝利する。

◆トレンチ突入/Trench Run

罠。

強化(君が支配する目標)。介入:強化している目標が場を離れる時、デスターダイヤルを1減らす(最低1まで)。

偽の手がかり/False Lead

ダゴバ。場所。

強化(君のプレイエリア)。制限。(制限カードは、1ターンに1枚しかプレイできない。)

ダゴバの訓練場/Dagobah Training Grounds

強化(君のプレイエリア)。制限。(制限カードは、1ターンに1枚しかプレイできない。)

ダゴバの訓練場/Dagobah Training Grounds

改良。

強化(機体のユニット)。強化しているユニットは★を得る。

アストロメックドロイドの改良/Astromech Droid Upgrade

場所。

強化(君のプレイエリア)。制限。(制限カードは、1ターンに1枚しかプレイできない。)

秘密の前哨基地/Hidden Outpost

武器。

強化(君のプレイエリア)。アクション:この強化を集中し、対戦相手は自分が支配するユニット1つに1ダメージを与える。

ヘヴィ・ブラスター砲座/Heavy Blaster Emplacement

<p>謀報。</p> <p>強化(敵の目標)。 リアクション:強化している目標が1つ以上のリソースを生み出した後、カードを1枚引く。 <small>盗まれた計画/Stolen Plans</small></p>	<p>場所。</p> <p>強化(君のプレイエリア)。 制限:(制限カードは、1ターンの1枚しかプレイできない。) <small>秘密の前哨基地/Hidden Outpost</small></p>	<p>クラウド・シティ。場所。</p> <p>強化(君のプレイエリア)。 制限:(制限カードは、1ターンの1枚しかプレイできない。) <small>クラウド・シティのカジノ/Cloud City Casino</small></p>
<p>場所。</p> <p>強化(目標)。 強化している目標が生み出すリソースは、すべての所属に一致するリソースを提供する。 <small>共通の土台/Common Ground</small></p>	<p>罠。</p> <p>強化(君のプレイエリア)。 アクション:この強化を集中し、対戦相手は自分が支配する攻撃ユニット1つに集中トークンを1個置く。 <small>丸太の罠/Log Trap</small></p>	
<p>フォース。支配。感覚。</p> <p>介入:イベントカードのプレイ時、その効果をキャンセルする。 フォースに長けた者には、行動も反応も同じ事だ。 <small>反撃/Counter-stroke</small></p> <p>介入:味方の機体でないユニットにダメージが与えられる時、代わりにそのうち1ダメージを対象の「他のユニット1つ」に与える。 「リモート相手であついても、生きてるやつが相手じゃそりはいかないぜ。」——ハン・ソロ、「新たな希望」 <small>ライトセーバーでの弾き飛ばし/Lightsaber Deflection</small></p> <p>フォース。支配。感覚。変化。</p> <p>アクション:対象の「人物か生物のユニット1つ」に集中トークンを1個置く。フォースの均衡がライトサイドにある場合、代わりにそのユニットに集中トークンを2個置く。 「フォースは弱い意思に強い影響を及ぼすことができるんだ。」——オビワン・ケノービ、「新たな希望」 <small>ジェダイの心理操作/Jedi Mind Trick</small></p> <p>アクション:機体のユニットを1つ破壊し、対象の「表記コストが4以下の機体の敵のユニット1つ」を破壊する。 <small>英雄の犠牲/Heroic Sacrifice</small></p> <p>アクション:各プレイヤーは、自分が支配するユニットを3つまで選ぶ。選ばれなかったすべてのユニットを所有者の手札に戻す。 <small>新たな希望/A New Hope</small></p> <p>君のターン中の中のみプレイする。 アクション:対象の「目標1つ」からすべてのダメージを取り除く。 <small>緊急修復/Emergency Repair</small></p> <p>リアクション:人物のユニットが襲撃のために集中した後、その襲撃の終了まで、それは君が選んだ戦闘アイコンを1つ得る。 「ここに来るときに脱出の計画を用意してなかったの?」——レイア・オーガナ、「新たな希望」 <small>集中攻撃/Crossfire</small></p> <p>アクション:イーウォックのユニット1つを集中し、対象の「強化1つ」を場から捨てる。 <small>ヤブ・ヤブ!/Yub Yub!</small></p>	<p>フォース。支配。感覚。変化。</p> <p>アクション:対象の「人物か生物のユニット1つ」に集中トークンを1個置く。フォースの均衡がライトサイドにある場合、代わりにそのユニットに集中トークンを2個置く。 「フォースは弱い意思に強い影響を及ぼすことができるんだ。」——オビワン・ケノービ、「新たな希望」 <small>ジェダイの心理操作/Jedi Mind Trick</small></p> <p>アクション:君の捨て札パイルのフォースの使い手のユニット1つを場に出す。 「フォースはおまえの家系に強く流れておる。己の学んだことを伝えるのじゃ……」——ヨーダ、「ジェダイの帰還」 <small>ジェダイの帰還/Return of the Jedi</small></p> <p>アクション:対象の「敵のユニットか目標1つ」に2ダメージを与える。(1ターン1回まで。) 「攻撃速度に加速。」 ——レット中隊隊長、ガーヴェンドレイス、「新たな希望」 <small>反乱軍の襲撃/Rebel Assault</small></p> <p>アクション:対象の「敵のユニットか目標1つ」に2ダメージを与える。(1ターン1回まで。) 「攻撃速度に加速。」 ——レット中隊隊長、ガーヴェンドレイス、「新たな希望」 <small>反乱軍の襲撃/Rebel Assault</small></p> <p>アクション:対象の「表記コストが2以下のユニット1つ」を所有者の手札に戻す。 「おい、忘れたのか。こいつは正々堂々と俺が勝ち取ったんだ。」——ハン・ソロ、「帝国の逆襲」 <small>騙し取られ/Swindled</small></p> <p>アクション:君の捨て札パイルの一番上のカードを君の手札に戻す。フォースの均衡がライトサイドにある場合、代わりにカードを2枚戻す。 <small>すべてを一つに束ねる/It Binds All Things</small></p> <p>ミッション。</p> <p>アクション:捕獲されているカードを1つ救出する。それがユニットの場合、それを所有者のコントロール下で場に出してよい。 <small>救出ミッション/Rescue Mission</small></p> <p>アクション:イーウォックのユニット1つを集中し、対象の「強化1つ」を場から捨てる。 <small>ヤブ・ヤブ!/Yub Yub!</small></p>	<p>フォース。支配。感覚。</p> <p>リアクション:人物のユニットが襲撃のために集中した後、そのユニットから集中トークンを1個取り除く。 「プラスターの上には無骨で乱雑なものじゃない。」——オビワン・ケノービ、「新たな希望」 <small>二段攻撃/Double Strike</small></p> <p>フォース。支配。</p> <p>アクション:対象の「味方の人物のユニット1つ」から任意の数のトークンと強化を捨てる。 <small>フォースの活性化/Force Rejuvenation</small></p> <p>アクション:ユニットを1つ破壊し、カードを2枚引く。その上で、可能なら相手は自分の手札からカードを1枚選んで捨てる。 「助けてください、オビワン・ケノービ……」——レイア・オーガナ、「新たな希望」 <small>あなただけが勝ります/You're My Only Hope</small></p> <p>アクション:対象の「君が支配するユニット1つ」を所有者の手札に戻す。 <small>後退!/Fall Back!</small></p> <p>アクション:対象の「人物のユニット1つ」にシールドを1個置く。そのユニットがすでにシールド状態でもよい。 <small>一刻を争うこと/Our Most Desperate Hour</small></p> <p>アクション:交戦中、ユニットを1つ破壊し、参戦している味方の各ユニットにシールドを1個置く。 <small>支援射撃/Covering Fire</small></p> <p>介入:対象の「ユニットか目標1つ」に与えられるダメージを1点軽減する。 「気のせいだよ。」——ハン・ソロ、「新たな希望」 <small>最悪ね/It Could Be Worse</small></p>

<p>対象の「参戦している敵ユニット1つ」に1ダメージを与える。 <small>戦いの熱/Heat of Battle</small></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に1ダメージを与える。 <small>標的確認/Target of Opportunity</small></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命カードの効果をキャンセルする。両方のエッジの山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。 <small>運命のいたずら/Twist of Fate</small></p>
<p>対象の「参戦している敵ユニット1つ」に1ダメージを与える。 <small>戦いの熱/Heat of Battle</small></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命カードの効果をキャンセルする。両方のエッジの山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。 <small>運命のいたずら/Twist of Fate</small></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に1ダメージを与える。 <small>標的確認/Target of Opportunity</small></p>

執行者。

リアクション:君の補充フェイズの開始後、君の手札のカードを1枚君のデッキの一番下に置く。
「彼はもはや人間というよりも邪悪に至められた機械に過ぎん。」
——オビワン・ケノービ、「ジェダイの帰還」

デススター。

アクション:この目標を集中し、君が支配するブラック中隊のユニット1つから集中トークンを1個取り除く。

ブラック中隊の襲撃/Black Squadron Assault

デススター。

毎ターン、君がプレイする最初の \times のイベントカードのコストを1減らす。帝国を作り上げたのはパルパティーンのお。それを一つにまとめたのはパルパティーンの意志。

皇帝の玉座/The Emperor's Web

ダソミア。

ダソミアの歴史は紛争と悲劇に満ちている。この危険な惑星では、危険な人々が代を重ねている。

ダソミアの影/Shadows of Dathomir

クワット。

介入:君の機体のユニットのプレイ時、君の手札からX枚のカードを捨て、そのコストをX減らす(コストは最低1まで)。

クワットの援軍/Kuat Reinforcements

デスペイア。

最初のデススターは、ホラス星系の流星星デスペイアで完成された。

死とデスペイア/Death and Despair

エンドア。

リアクション:君の回復後、対象の「機体のユニット1つ」から集中トークンを1個取り除く。

「精鋭の一個大隊が彼らを待ちわびているのだから。」
——パルパティーン皇帝、「ジェダイの帰還」

エンドア作戦/The Endor Gambit

クラウド・シティ。

リアクション:君が場から敵のユニットを捕獲した後、対象の「目標1つ」から集中トークンを1個取り除く。

ベスピン交易所/The Bespin Exchange

目標デッキに1枚まで。

アクション:この目標を集中し、君の手札の表記コストが1以下のユニットを1つ場に出す。

企業の売り込み/Corporate Exploitation

執行者。

リアクション:相手のターンの開始時、カードを1枚引く。
「お呼びでございますか、マスター？」
——ダース・ヴェイダー、「帝国の逆襲」

シス評議会/Counsel of the Sith

コルサント。

シスの所属限定。
この目標が破壊された場合、君はゲームに敗北する。
帝国の、そして旧共和国の首都。コルサントを支配する者が銀河を支配する。

帝国の心臓部/The Heart of the Empire

クラウド・シティ。

リアクション:この目標が場に出た後、各対戦相手の手札からカードを1枚ランダムに選んで奪う。それらのカードをこの目標に捕獲する。
「何一つ聞いてこなかった。」——ハン・ソロ、「帝国の逆襲」

残忍な尋問/Cruel Interrogations

デススター。

恐怖による支配というターキン教義の理念は、帝国軍の抑圧的戦力により残忍に執行された。

帝国の指令/Imperial Command

デススター。

帝国宇宙軍の所属限定
相手はこの目標に対して攻撃側を2つまでしか宣言できない。

究極の力/The Ultimate Power

デススター。

リアクション:君の補充フェイズの開始後、君のリザーブ値を(このフェイズの終了まで)1減らし、対象の「ユニット1つ」に1ダメージを与える。

防衛命令/Defense Protocol

デススター。

リアクション:この目標が場に出た後、相手のデッキの一番上から3枚のカードを見る。それらのカードのうち1枚をこの目標に捕獲し、それ以外を相手のデッキの一番上に好きな順番で戻す。

囚人を捉えろ/Take Them Prisoner

ダトウイーン。

君の手札からカードをプレイする時、リソース一致要求を無視してよい。

ドロイド探し/Looking for Droids

人物。フォースの使い手。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

リアクション:君が \times のイベントカードをプレイした後、対象の「ユニット1つ」に1ダメージを与える。(1ターン1回まで。)

◆ *ダース・ヴェイダー/Darth Vader*

機体。戦闘機。ブラック中隊。

リアクション:このユニットが襲撃のために集中した後、君のデッキの一番上のカードを捨てる。捨てたカードがユニットの場合、この襲撃の終了まで、ヴェイダーのTIEアドヴァンストは捨てたカードのすべての表記戦闘アイコンを得る。

◆ *ヴェイダーのTIEアドヴァンスト/Vader's TIE Advanced*

人物。インペリアル・ガード。

護衛(人物)(君が支配する人物のカードにダメージが与えられる場合、代わりにこのユニットにそのダメージを置いてよい。)

皇帝のロイヤル・ガード/Emperor's Royal Guard

人物。フォース感知。

リアクション:君がこのユニットをフォースに臨ませた後、対象の「目標1つ」に1ダメージを与える。

ナイトシスター/Nightsister

人物。将校。

「おまえは誰だ？ 認識番号は？」——「新たな希望」

当直士官/Duty Officer

人物。フォース感知。

帝国のすべての奉仕者の中で、フォースの暗黒面を追い求める者が最も恐れられる——そして、有難いことに、極めて稀である。

ダークサイドの徒弟/Dark Side Apprentice

機体。主力艦。艦隊。

シールド防御。
護衛(コルサント)(君が支配するコルサントのカードにダメージが与えられる場合、代わりにこのユニットにそのダメージを置いてよい。)

このユニットは攻撃側として宣言できない。

コルサント防衛艦隊/Corsucant Defense Fleet

ドロイド。

リアクション:このユニットが場に出た後、各対戦相手の手札からカードを1枚ランダムに選んで捨てる。

「さて姫君、反乱軍の秘密基地についてお話ししましょうか。」
——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」

尋問ドロイド/Interrogation Droid

人物。フォース感知。

リアクション:君がこのユニットをフォースに臨ませた後、対象の「目標1つ」に1ダメージを与える。

ナイトシスター/Nightsister

機体。戦闘機。ブラック中隊。

アクション:交戦中、このユニットを君の側の参戦しているユニットとして君の手札からプレイする。

リアクション:このユニットが交戦中に場に出た後、交戦している目標に1ダメージを与える。

◆ *「背刺者」/Backstabber*

人物。

帝国の高官はパルパティーンの気まぐれで職務の責を負い、おべっか使いと策略家のねじくれた組織を形成している。

皇帝の側近/Advisor to the Emperor

人物。フォースの使い手。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

リアクション:目標が破壊された後、君捨て札パイルの \times のイベントカードを1つ君の手札に戻す。

◆ *パルパティーン皇帝/Emperor Palpatine*

ドロイド。

リアクション:このユニットが場に出た後、各対戦相手の手札からカードを1枚ランダムに選んで捨てる。

「さて姫君、反乱軍の秘密基地についてお話ししましょうか。」
——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」

尋問ドロイド/Interrogation Droid

人物。将校。

リアクション:君の回復後、対象の「君が支配するユニット1つ」から集中トークンを1個取り除く。

「このステーションはいまや宇宙で最強の力を手に入れた。それを使えばいい。」——モッティ提督、「新たな希望」

◆ *モッティ提督/Admiral Motti*

人物。将校。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

敵の目標を破壊するのに必要なダメージは1少なくなる。

「旧共和国の最後の遺物が一掃されたのだ。」
——グラント・モフ、ウォルフ・ターキン、「新たな希望」

◆ *グラント・モフ、ターキン/Grand Moff Tarkin*

<p>人物。技師。</p> <p>シールド防御。</p> <p>リアクション:このユニットが場に出た後、君のデッキの一番上から5枚のカードを公開する。公開されたコストが3以上のすべてののイベントと強化を君の手札に加え、残りを君のデッキの一番下に好きな順番で置く。</p> <p>「第一次点火、開始。」——「新たな希望」</p> <p><small>スーパーレーザー技師/Superlaser Engineer</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>「こんなことができるのは帝国軍のストームトルーパーだけだ。」——オビワン・ケノービ、「新たな希望」</p> <p><small>ストームトルーパーの精鋭/Stormtrooper Elite</small></p>	<p>機体。主力艦。</p> <p>精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)</p> <p>リアクション:敵の目標が破壊された後、リソース1点を消費し、デススターダイヤルを1増やす。</p> <p>◆ <small>デヴァステーター/Devastator</small></p>
<p>人物。将校。</p> <p>リアクション:敵の目標が破壊された後、リソース2点を消費し、デススターダイヤルを1増やす。</p> <p>「全システムが利用可能です。」——「新たな希望」</p> <p><small>帝國将校/Imperial Officer</small></p>	<p>機体。戦闘機。部隊。</p> <p>君が自分のエッジの山に1枚以上の宿命カードを置いた交戦中、このユニットはと指定襲撃を得る。</p> <p>「船は船で殲滅しよう。乗員を各自の戦闘機につかせる。」——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」</p> <p><small>TIE 攻撃中隊/TIE Attack Squadron</small></p>	<p>人物。将校。</p> <p>アクション:交戦中、リソース1点を消費し、参戦している機体のユニット1つにシールドを1個置く。</p> <p><small>AT-ST 司令官/AT-ST Commander</small></p>
<p>機体。ウォーカー。</p> <p>リアクション:このユニットが場に出た後、カードを1枚引く。</p> <p>全地形用偵察歩行兵器は、通常は偵察や即時対応任務用に配備された。動きも速く装備も十分だったが、エンドアの戦いでその不安定さを証明してしまった。</p> <p><small>AT-ST/AT-ST</small></p>	<p>機体。ウォーカー。</p> <p>リアクション:このユニットが場に出た後、カードを1枚引く。</p> <p>全地形用偵察歩行兵器は、通常は偵察や即時対応任務用に配備された。動きも速く装備も十分だったが、エンドアの戦いでその不安定さを証明してしまった。</p> <p><small>AT-ST/AT-ST</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>彼らの帝国海軍への、そしてグランド・モフのターキン自身への忠誠は疑う余地がない。</p> <p><small>デススターのトルーパー/Death Star Trooper</small></p>
<p>人物。トルーパー。</p> <p>彼らの帝国海軍への、そしてグランド・モフのターキン自身への忠誠は疑う余地がない。</p> <p><small>デススターのトルーパー/Death Star Trooper</small></p>	<p>人物。賞金稼ぎ。</p> <p>精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)</p> <p>リアクション:このユニットが人物のユニットにダメージを与えた後、そのユニットを捕獲する。</p> <p>「死体では価値がありません。」——ボバ・フェット、「帝国の逆襲」</p> <p>◆ <small>ボバ・フェット/Boba Fett</small></p>	<p>人物。賞金稼ぎ。</p> <p>リアクション:このユニットを攻撃側として宣言した後、防御プレイヤーは自分の目標1つに1ダメージを与える。</p> <p><small>アウトリームの賞金稼ぎ/Outer Rim Hunter</small></p>
<p>人物。トルーパー。</p> <p>帝国が巨大で強力な宇宙船を求めたことは、クワットドライブ・ヤード社への恵みとなっている。彼らはコンサルタントをはじめとする多くの帝国の惑星に社を構えている。</p> <p><small>クワット保安部隊/Kuati Security Team</small></p>	<p>機体。戦闘機。ブラック中隊。</p> <p>リアクション:このユニットが攻撃側として無反攻の交戦に生存した後、交戦している目標に1ダメージを与える。</p> <p><small>TIE アドヴァンスト/TIE Advanced</small></p>	<p>人物。パイロット。ブラック中隊。</p> <p>このカードを、以下のテキストを持つ、君が支配する戦闘機のユニットへの強化としてプレイしてよい:「強化しているユニットは✱を得る。」</p> <p><small>ブラック中隊のパイロット/Black Squadron Pilot</small></p>
<p>人物。トルーパー。</p> <p>帝国が巨大で強力な宇宙船を求めたことは、クワットドライブ・ヤード社への恵みとなっている。彼らはコンサルタントをはじめとする多くの帝国の惑星に社を構えている。</p> <p><small>クワット保安部隊/Kuati Security Team</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)</p> <p>「どこへ連れて行くつもりだ、この…物を？」——「新たな希望」</p> <p><small>ISB 尋問官/ISB Interrogators</small></p>	<p>生物。</p> <p>強化不可。</p> <p>強制リアクション:君の回復後、場の機体でない最もコストの低いユニットを破壊する。(同点の場合、手番プレイヤーが決める。)</p> <p>「なんと！ ランコアだ！」——C-3PO、「ジェダイの帰還」</p> <p><small>ランコア/Rancor</small></p>
<p>人物。トルーパー。</p> <p>「デススターの設計図はメイン・コンピュータにはありません。」——「新たな希望」</p> <p><small>重装ストームトルーパー中隊/Heavy Stormtrooper Squad</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>「デススターの設計図はメイン・コンピュータにはありません。」——「新たな希望」</p> <p><small>重装ストームトルーパー中隊/Heavy Stormtrooper Squad</small></p>	<p>機体。戦闘機。</p> <p>「敵の戦闘機が来るぞ。」——「新たな希望」</p> <p><small>TIE ファイター/TIE Fighter</small></p>
<p>機体。戦闘機。</p> <p>TIE ボマーはプロトン魚雷と軌道機雷を備え、極めて破壊的な爆撃力を搭載している。</p> <p><small>TIE ボマー/TIE Bomber</small></p>	<p>機体。戦闘機。</p> <p>「敵の戦闘機が来るぞ。」——「新たな希望」</p> <p><small>TIE ファイター/TIE Fighter</small></p>	<p>ドロイド。</p> <p>君の捨て札パイルのこのユニットを、君の手札にあるかのようにプレイしてよい。</p> <p><small>ヴァイパー・ブローブ・ドロイド/Viper Probe Droid</small></p>
<p>ドロイド。</p> <p>君の捨て札パイルのこのユニットを、君の手札にあるかのようにプレイしてよい。</p> <p><small>ヴァイパー・ブローブ・ドロイド/Viper Probe Droid</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>「エスポ」とは、非人道的企業セクター共同体保安官に対する密輸人の言い回しである。</p> <p><small>エスポのトルーパー/Espo Trooper</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>「エスポ」とは、非人道的企業セクター共同体保安官に対する密輸人の言い回しである。</p> <p><small>エスポのトルーパー/Espo Trooper</small></p>
<p>人物。トルーパー。</p> <p>「エスポ」とは、非人道的企業セクター共同体保安官に対する密輸人の言い回しである。</p> <p><small>エスポのトルーパー/Espo Trooper</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>「エスポ」とは、非人道的企業セクター共同体保安官に対する密輸人の言い回しである。</p> <p><small>エスポのトルーパー/Espo Trooper</small></p>	<p>人物。トルーパー。</p> <p>「エスポ」とは、非人道的企業セクター共同体保安官に対する密輸人の言い回しである。</p> <p><small>エスポのトルーパー/Espo Trooper</small></p>

<p>武器。</p> <p>強化(フォースの使い手かフォース感知のユニット)。</p> <p>強化しているユニットは、を得る。</p> <p>強化しているのがダース・ヴェイダーの場合、彼はさらに指定襲撃を得る。</p> <p>◆ <small>ヴェイダーのライトセーバー/Vader's Lightsaber</small></p>	<p>状態。</p> <p>強化(敵の人物のユニット)。</p> <p>強制リアクション:強化しているユニットが襲撃のために集中した後、それに集中トークンを1個置く。</p> <p><small>威嚇/Intimidated</small></p>	<p>状態。</p> <p>強化(人物のユニット)。</p> <p>リアクション:君の回復後、強化しているユニットからすべての集中トークンを取り除く。</p> <p><small>ハンドの祝福/The Hand's Blessing</small></p>
---	--	--

<p>作戦。 強化(君のプレイエリア)。 君が支配する各ユニットは ✳を得る。 <i>軌道爆撃/Orbital Bombardment</i></p>	<p>場所。 強化(君のプレイエリア)。 制限。(制限カードは、1 ターンに 1 枚しかプレイできない。) <i>コントロールルーム/Control Room</i></p>	<p>場所。 強化(君のプレイエリア)。 制限。(制限カードは、1 ターンに 1 枚しかプレイできない。) <i>コントロールルーム/Control Room</i></p>
<p>要塞化。 強化(目標)。 強化している目標はダメージ許容量+3を得る。 「危険なのは君の艦隊にとってだよ、司令官。このバトル・ステーションは違う。」——モッチ・提督、「新たな希望」 <i>防衛の改良/Defense Upgrade</i></p>	<p>装甲服。 強化(人物のユニット)。 強化しているユニットはダメージ許容量+3を得る。 強化しているのがボバ・フェットの場合、彼はさらに指定襲撃を得る。 <i>マンダロリアン・アーマー/Mandalorian Armor</i></p>	<p>コルサント。場所。 強化(君のプレイエリア)。 制限。(制限カードは、1 ターンに 1 枚しかプレイできない。) <i>シスのライブラリー/Sith Library</i></p>
<p>コルサント。場所。 強化(君のプレイエリア)。 制限。(制限カードは、1 ターンに 1 枚しかプレイできない。) <i>シスのライブラリー/Sith Library</i></p>	<p>コルサント。場所。 強化(君のプレイエリア)。 制限。(制限カードは、1 ターンに 1 枚しかプレイできない。) <i>シスのライブラリー/Sith Library</i></p>	<p>改良。 強化(機体のユニット)。 強化しているユニットはシールド防御を得る。 <i>後部装甲板/Art Armor Plating</i></p>
<p>武器。 強化(人物のユニット)。 強化しているユニットは ✳を得る。 <i>ブラスター・ピストル/Blaster Pistol</i></p>		

<p>フォース。変化。 アクション:対象の「人物か生物のユニット 1 つ」に 1 ダメージを与える。(1 ターン 1 回まで。) 「信念への冒険は不愉快だ。」——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」 <i>フォース・チョーク/Force Choke</i></p>	<p>フォース。感覚。 アクション:カードを 2 枚引く。その上で、君の手札のカードを 1 枚選んで捨てる。 <i>暗黒の予知/Dark Precognition</i></p>	<p>アクション:対象の「敵の戦闘機のユニット 1 つ」に集中トークンを 1 個置く。 「隊形を詰める。」——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」 <i>わしが先頭機をやる/Im On the Leader</i></p>
<p>フォース。支配。変化。 アクション:対象の「敵の人物か生物のユニット 1 つ」を選ぶ。このフェイズの終了まで、そのユニットは攻撃側や防御側として宣言できない。 <i>フォース・ステジス/Force Stasis</i></p>	<p>いずれかのプレイヤーのフォースフェイズ中にのみプレイする。 アクション:場のすべてのユニットを、所有者のデッキの一番下ランダムな順番で戻す。 <i>逃げ場はないぞ/There Is No Escape</i></p>	<p>フォース。支配。変化。 アクション:対象の「消耗状態のユニット 1 つ」を破壊する。 「さて、若きスカイウォーカーよ…死ぬのだ。」——パルパティーン皇帝、「ジェダイの帰還」。 <i>フォース・ライトニング/Force Lightning</i></p>
<p>フォース。変化。 アクション:対象の「人物か生物のユニット 1 つ」に 1 ダメージを与える。(1 ターン 1 回まで。) 「信念への冒険は不愉快だ。」——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」 <i>フォース・チョーク/Force Choke</i></p>	<p>アクション:対戦相手 1 人の手札を見る。その後、その手札のカードを 1 枚選んで捨てる。 「自白する前に死を選ぶでしょう。」——「新たな希望」 <i>尋問/Interrogation</i></p>	<p>アクション:フォースに臨んでいる各敵のユニットに集中トークンを 1 個置く。 「何か恐ろしいことが起こったのだ。」——オビワン・ケノービ、「新たな希望」 <i>フォースの騒乱/A Disturbance In the Force</i></p>
<p>戦法。 アクション:対象の「戦闘機のユニット 1 つ」から集中トークンを 1 個取り除く。 戦術家エイダー・タロンの名がつけられたタロン・ロールは非常に難易度の高い戦法で、パイロットはポジションを維持しつつ逃げる敵をロックオンできる。 <i>タロン・ロール/Talon Roll</i></p>	<p>アクション:対象の「機体の攻撃ユニット 2 つまで」を選ぶ。この交戦の終了まで、それらのユニットは ✳を得る。 「後ろを見ろ！上に敵が来たぞ！」——ウェッジ・アンテイルズ、「新たな希望」 <i>上空からの死/Death from Above</i></p>	<p>君のターン中にのみプレイする。 アクション:対象の「目標 1 つ」を破壊する。 「準備でき次第砲撃するのだ。」——グラント・モフ、ウォルハフ・ターキン、「新たな希望」 <i>スーパーレーザー発射/Superlaser Blast</i></p>
<p>戦法。 アクション:対象の「戦闘機のユニット 1 つ」から集中トークンを 1 個取り除く。 戦術家エイダー・タロンの名がつけられたタロン・ロールは非常に難易度の高い戦法で、パイロットはポジションを維持しつつ逃げる敵をロックオンできる。 <i>タロン・ロール/Talon Roll</i></p>	<p>アクション:対象の「機体の攻撃ユニット 2 つまで」を選ぶ。この交戦の終了まで、それらのユニットは ✳を得る。 「後ろを見ろ！上に敵が来たぞ！」——ウェッジ・アンテイルズ、「新たな希望」 <i>上空からの死/Death from Above</i></p>	<p>リアクション:敵の人物かドロイドの攻撃ユニットが襲撃を解決した後、そのユニットをいずれかのダークサイドの目標に捕獲する。 「貴様は反乱同盟軍の一員であり逆逆者だ。連れて行け！」——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」 <i>拘束/Detained</i></p>
<p>アクション:トルーパーの各攻撃ユニットは、この交戦の終了まで ✳を得る。 「やつらは監房ベイへ降りていった！」——「新たな希望」 <i>トルーパーの襲撃/Trooper Assault</i></p>	<p>アクション:対象の「制限でない強化 1 つ」を場から捨てる。 「乗員たちをわしのもと連れて来い！生かしたままで！」——ダース・ヴェイダー、「新たな希望」 <i>徹底的に調べ上げろ/Tear This Ship Apart</i></p>	<p>賞金。 リアクション:君が場から敵のユニットを捕獲した後、君が支配するユニットでない異なるカード 3 つまでから集中トークンを 1 個取り除く。 「彼は私にとって大きな価値があるのです。」——ボバ・フェット、「帝国の逆襲」 <i>賞金首のコレクション/Bounty Collection</i></p>
<p>アクション:このフェイズの終了まで、君の手札からカードをプレイする時、リソース一致要求を無視してよい。 <i>暗黒の同盟/Dark Alliance</i></p>	<p>アクション:このフェイズの終了まで、君の手札からカードをプレイする時、リソース一致要求を無視してよい。 <i>暗黒の同盟/Dark Alliance</i></p>	<p>介入:他の介入の効果が発行される時、その効果をキャンセルする。その上で、対象の「敵のユニット 1 つ」に 1 ダメージを与える。 「何か生き物がいるぞ！」——ルーク・スカイウォーカー、「新たな希望」 <i>まったくだ/It's Worse</i></p>

<p>対象の「参戦している敵ユニット 1 つ」に 1 ダメージを与える。 <i>戦いの熱/Heat of Battle</i></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命カードの効果をキャンセルする。両方のエッジの山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。 <i>運命のいたずら/Twist of Fate</i></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に 1 ダメージを与える。 <i>標的確認/Target of Opportunity</i></p>
<p>対象の「参戦している敵ユニット 1 つ」に 1 ダメージを与える。 <i>戦いの熱/Heat of Battle</i></p>	<p>このエッジ戦と公開された他のすべての宿命カードの効果をキャンセルする。両方のエッジの山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。 <i>運命のいたずら/Twist of Fate</i></p>	<p>君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に 1 ダメージを与える。 <i>標的確認/Target of Opportunity</i></p>