

ホス。

あなたが相手よりも多くのホスの目的を支配している間、その対戦相手は自分の各エッジ戦の最初のカードを表向きにする。
「こんな氷の塊に宇宙船に乗れるような生物がいるはずがねえんだ。」
——ハン・ソロ、「帝国の逆襲」 [センサーを設置しておいた/Sensors Are Placed](#)

ホス。

あなたが相手よりも多くのホスの目的を支配している間、その対戦相手は自分の各エッジ戦の最初のカードを表向きにする。
「こんな氷の塊に宇宙船に乗れるような生物がいるはずがねえんだ。」
——ハン・ソロ、「帝国の逆襲」 [センサーを設置しておいた/Sensors Are Placed](#)

ホス。

リアクション: 敵のユニットが1つ場を離れた後、カードを1枚引く。
ハン・ソロとコル・セラによって結成されたレネゲイド中隊は、帝国との戦いを助けるために反乱同盟軍によって雇われた、密輸人と無法者の集まりである。
[レネゲイド中隊の招集/Renegade Squadron Mobilization](#)

ホス。

リアクション: 敵のユニットが1つ場を離れた後、カードを1枚引く。
ハン・ソロとコル・セラによって結成されたレネゲイド中隊は、帝国との戦いを助けるために反乱同盟軍によって雇われた、密輸人と無法者の集まりである。
[レネゲイド中隊の招集/Renegade Squadron Mobilization](#)

ホス。

君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが4以下の間、ダメージを受けない。
君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが8以上の間、★を得る。
[戦闘準備/Preparation for Battle](#)

ホス。

君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが4以下の間、ダメージを受けない。
君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが8以上の間、★を得る。
[戦闘準備/Preparation for Battle](#)

アクション: この目標に1ダメージを与え、このフェイズに次に君がプレイする主力艦のコストを1減らす。
[艦隊の配備/Deploy the Fleet](#)

アクション: この目標に1ダメージを与え、このフェイズに次に君がプレイする主力艦のコストを1減らす。
[艦隊の配備/Deploy the Fleet](#)

タトゥイーン。

リアクション: この目標が場に出た後、相手1人の手札を見る。
ジャバ・ザ・ハットは、自らの犯罪組織のために多くの情報屋を雇った。その多くは約束や報酬に引き寄せられたが、脅迫や報復により失敗は許されなかった。
[ジャバの命令/Jabba's Orders](#)

タトゥイーン。

リアクション: この目標が場に出た後、相手1人の手札を見る。
ジャバ・ザ・ハットは、自らの犯罪組織のために多くの情報屋を雇った。その多くは約束や報酬に引き寄せられたが、脅迫や報復により失敗は許されなかった。
[ジャバの命令/Jabba's Orders](#)

人物。トルーパー。

このユニットは、あなたが支配するホスの目標1つにつき、(♣)を得る。
反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者たちは帝国を倒すための決意をさらに強めた。
[エコー防衛隊/Echo Defender](#)

人物。トルーパー。

このユニットは、あなたが支配するホスの目標1つにつき、(♣)を得る。
反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者たちは帝国を倒すための決意をさらに強めた。
[エコー防衛隊/Echo Defender](#)

人物。レネゲイド中隊。

アクション: このユニットを集中し、このフェイズの終了まで、対象の「ユニット1つ」は(♣)を得る。
反乱同盟軍は、本来の特性外の行動を行うため、しばしば装備を変更せざるを得なかった。
[軍需エキスパート/Munitions Expert](#)

人物。トルーパー。

このユニットは、あなたが支配するホスの目標1つにつき、(♣)を得る。
反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者たちは帝国を倒すための決意をさらに強めた。
[エコー防衛隊/Echo Defender](#)

人物。トルーパー。

このユニットは、あなたが支配するホスの目標1つにつき、(♣)を得る。
反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者たちは帝国を倒すための決意をさらに強めた。
[エコー防衛隊/Echo Defender](#)

人物。レネゲイド中隊。

アクション: このユニットを集中し、このフェイズの終了まで、対象の「ユニット1つ」は(♣)を得る。
反乱同盟軍は、本来の特性外の行動を行うため、しばしば装備を変更せざるを得なかった。
[軍需エキスパート/Munitions Expert](#)

機体。レネゲイド中隊。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)
リアクション: このユニットを攻撃側として襲撃のために集中した後、それに1ダメージを与え、交戦している目標に捕獲されているカードを1枚救出する。
[レネゲイド中隊/Renegade Squadron](#)

機体。レネゲイド中隊。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)
リアクション: このユニットを攻撃側として襲撃のために集中した後、それに1ダメージを与え、交戦している目標に捕獲されているカードを1枚救出する。
[レネゲイド中隊/Renegade Squadron](#)

人物。レネゲイド中隊。

「ここは制圧されている！ 輸送機まで戻れ。ここは俺が押える！」
[レネゲイド中隊の工作員/Renegade Squadron Operative](#)

人物。レネゲイド中隊。

「ここは制圧されている！ 輸送機まで戻れ。ここは俺が押える！」
[レネゲイド中隊の工作員/Renegade Squadron Operative](#)

人物。

アクション: このユニットを破棄し、対象の「ユニットかホスの目標1つ」にシールドを1個置く。
ホスの恐るべき環境での偵察には、志願に対する特別な類の献身を必要とする。
[ホスの偵察兵/Hoth Scout](#)

人物。

アクション: このユニットを破棄し、対象の「ユニットかホスの目標1つ」にシールドを1個置く。
ホスの恐るべき環境での偵察には、志願に対する特別な類の献身を必要とする。
[ホスの偵察兵/Hoth Scout](#)

機体。スピーダー。

シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)
AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍の多くの超速攻の電撃戦において用いられた。
[AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank](#)

機体。スピーダー。

シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)
AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍の多くの超速攻の電撃戦において用いられた。
[AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank](#)

生物。ホス。

生息星ホスの気候によく適応したトーンーンは、この地にとどまる反乱同盟軍によって広範囲に利用された。
[トーンーン/Tauntaun](#)

機体。スピーダー。

シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)
AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍の多くの超速攻の電撃戦において用いられた。
[AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank](#)

機体。スピーダー。

シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)
AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍の多くの超速攻の電撃戦において用いられた。
[AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank](#)

生物。ホス。

生息星ホスの気候によく適応したトーンーンは、この地にとどまる反乱同盟軍によって広範囲に利用された。
[トーンーン/Tauntaun](#)

<p>機体。主力艦。デス中隊。 シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)このユニットは敵のイベントの対象にならない。ダース・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈悲に狩り、それはホスの戦いで反乱軍の壊滅まで続いた。 <small>デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroyer</small></p>	<p>機体。主力艦。デス中隊。 シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)このユニットは敵のイベントの対象にならない。ダース・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈悲に狩り、それはホスの戦いで反乱軍の壊滅まで続いた。 <small>デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroyer</small></p>	<p>人物。将校。 「最後の航跡から可能性のある行き先をすべて算出するのだ。」——ダース・ヴェイダー、「帝国の逆襲」 <small>艦隊指揮官/Fleet Navigator</small></p>
<p>機体。主力艦。デス中隊。 シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)このユニットは敵のイベントの対象にならない。ダース・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈悲に狩り、それはホスの戦いで反乱軍の壊滅まで続いた。 <small>デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroyer</small></p>	<p>機体。主力艦。デス中隊。 シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、その交戦の任意のユニットが目標1つにシールドを1個置く。)このユニットは敵のイベントの対象にならない。ダース・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈悲に狩り、それはホスの戦いで反乱軍の壊滅まで続いた。 <small>デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroyer</small></p>	<p>人物。将校。 「最後の航跡から可能性のある行き先をすべて算出するのだ。」——ダース・ヴェイダー、「帝国の逆襲」 <small>艦隊指揮官/Fleet Navigator</small></p>

<p>人物。傭兵。 あなたのいずれかの目標に捕獲されているカードがある場合、このユニットをプレイするコストを2減らす。惑星スリループの砂漠に住むウィークエイは、数多くの犯罪組織の用心棒や傭兵として雇われている。 <small>ウィークエイの精鋭/Weequay Elite</small></p>	<p>人物。傭兵。 あなたのいずれかの目標に捕獲されているカードがある場合、このユニットをプレイするコストを2減らす。惑星スリループの砂漠に住むウィークエイは、数多くの犯罪組織の用心棒や傭兵として雇われている。 <small>ウィークエイの精鋭/Weequay Elite</small></p>	<p>機体。 このユニットから生み出されたリソースは、機体がドロイドのユニットをプレイするためにのみ使用できる。ジャワにとってサンドクローラーはすべてだ。それは輸送手段であり、家であり、作業場であり、商売の場所である。 <small>ジャワの通商用クローラー/Jawa Trading Crawler</small></p>
<p>人物。傭兵。 あなたのいずれかの目標に捕獲されているカードがある場合、このユニットをプレイするコストを2減らす。惑星スリループの砂漠に住むウィークエイは、数多くの犯罪組織の用心棒や傭兵として雇われている。 <small>ウィークエイの精鋭/Weequay Elite</small></p>	<p>人物。傭兵。 あなたのいずれかの目標に捕獲されているカードがある場合、このユニットをプレイするコストを2減らす。惑星スリループの砂漠に住むウィークエイは、数多くの犯罪組織の用心棒や傭兵として雇われている。 <small>ウィークエイの精鋭/Weequay Elite</small></p>	<p>機体。 このユニットから生み出されたリソースは、機体がドロイドのユニットをプレイするためにのみ使用できる。ジャワにとってサンドクローラーはすべてだ。それは輸送手段であり、家であり、作業場であり、商売の場所である。 <small>ジャワの通商用クローラー/Jawa Trading Crawler</small></p>

<p>基地。ホス。 強化(君のプレイエリア)。君のホスの各目標は、ダメージ許容量+1を得る。君はホスの目標を追加で1つ支配しているものとみなす。 <small>◆ エコー基地/Echo Base</small></p>	<p>ホス。場所。 アクション:この強化に1ダメージを置き、対象の「ユニットかホスの目標1つ」にシールドを1個置く。その上で、この強化に3つ以上のダメージがある場合、それを君の手札に戻す。(1ターン1回まで。) <small>◆ エコー基地シールドジェネレーター/Echo Base Shield Generator</small></p>	<p>改良。ホス。 強化(ホスの目標)。強化している目標は、機体のユニットによってダメージを受けない。 <small>◆ 第一マーカー/First Marker</small></p>
<p>基地。ホス。 強化(君のプレイエリア)。君のホスの各目標は、ダメージ許容量+1を得る。君はホスの目標を追加で1つ支配しているものとみなす。 <small>◆ エコー基地/Echo Base</small></p>	<p>ホス。場所。 アクション:この強化に1ダメージを置き、対象の「ユニットかホスの目標1つ」にシールドを1個置く。その上で、この強化に3つ以上のダメージがある場合、それを君の手札に戻す。(1ターン1回まで。) <small>◆ エコー基地シールドジェネレーター/Echo Base Shield Generator</small></p>	<p>改良。ホス。 強化(ホスの目標)。強化している目標は、機体のユニットによってダメージを受けない。 <small>◆ 第一マーカー/First Marker</small></p>

<p>基地。ホス。 強化(君のプレイエリア)。アクション:この強化を集中し、対象の「共通の特徴を持つユニット2つ」を選ぶ。このフェイズの終了まで、その一方は君が選んだ戦闘アイコン1個を失い、もう一方はその戦闘アイコンを得る。 <small>◆ エコー大洞窟/Echo Caverns</small></p>	<p>基地。 強化(君のプレイエリア)。リアクション:目標が1つ破壊された後、この強化から集中トークンを1個取り除く。 <small>◆ デス中隊司令部/Death Squadron Command</small></p>	<p>基地。タトゥイーン。 強化(君のプレイエリア)。君の各目標は、ダメージ許容量+1を得る。 <small>◆ ジャバの宮殿/Jabba's Palace</small></p>
<p>基地。ホス。 強化(君のプレイエリア)。アクション:この強化を集中し、対象の「共通の特徴を持つユニット2つ」を選ぶ。このフェイズの終了まで、その一方は君が選んだ戦闘アイコン1個を失い、もう一方はその戦闘アイコンを得る。 <small>◆ エコー大洞窟/Echo Caverns</small></p>	<p>基地。 強化(君のプレイエリア)。リアクション:目標が1つ破壊された後、この強化から集中トークンを1個取り除く。 <small>◆ デス中隊司令部/Death Squadron Command</small></p>	<p>基地。タトゥイーン。 強化(君のプレイエリア)。君の各目標は、ダメージ許容量+1を得る。 <small>◆ ジャバの宮殿/Jabba's Palace</small></p>

<p>ホスの目標が場にある場合のみプレイする。アクション:対象の「味方の人物のユニット1つ」にシールドを1個置く。このフェイズの終了まで、そのユニットは敵カードの効果によって対象にできず、ダメージも受けない。 <small>嵐からの避難/Shelter from the Storm</small></p>	<p>アクション:このフェイズに次に君がプレイする主力艦のコストを2減らす。「何をさせたいんだ？」 <small>提督の命令/Admiral's Orders</small></p>	<p>君のターン中のみプレイする。アクション:ユニット名を1つ指定し、その上で対戦相手の手札を公開する。その手札にあるすべてのその名前のユニットを捕獲する。 <small>ソロを連れてこい!/Get Me Solo!</small></p>
<p>ホスの目標が場にある場合のみプレイする。アクション:対象の「味方の人物のユニット1つ」にシールドを1個置く。このフェイズの終了まで、そのユニットは敵カードの効果によって対象にできず、ダメージも受けない。 <small>嵐からの避難/Shelter from the Storm</small></p>	<p>アクション:このフェイズに次に君がプレイする主力艦のコストを2減らす。「何をさせたいんだ？」 <small>提督の命令/Admiral's Orders</small></p>	<p>君のターン中のみプレイする。アクション:ユニット名を1つ指定し、その上で対戦相手の手札を公開する。その手札にあるすべてのその名前のユニットを捕獲する。 <small>ソロを連れてこい!/Get Me Solo!</small></p>

君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に1ダメージを与える。
標的確認/Target of Opportunity

君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に1ダメージを与える。
標的確認/Target of Opportunity