


キャプテン・アメリカ/Captain America

**アベンジャーズ・アッセンブル**


**メイン** : このターン、敵キャラクターはチームアタック中は反撃できない。

**サイド・バイ・サイド**

**レベルアップ**(3) — キャプテン・アメリカがチームアタックして敵キャラクターをスタンさせたとき、彼は1XPを得る。

アイアンマン/Iron Man

**リバルサー・プラス**

**メイン** : 敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。それを後列に下げてよい。

**アーマー Mk3**

**レベルアップ**(3) — 自サイドのキャラクターがパワーアップするたび、アイアンマンは1XPを得る。

アントマン/Ant Man

**縮小**

各ターン、彼が最初に攻撃されたとき、その戦闘をキャンセルしてよい。

ブラック・ウイドウ/Black Widow

**スティング**

彼女の登場時、敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

ブラック・パンサー/Black Panther

**残忍**

メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。

デアデビル/Daredevil

**回避**



彼はレンジ攻撃されない。

**恐れ知らず**

メインキャラクターを攻撃している間、デアデビルは2倍のATKでストライクする。


ホークアイ/Hawkeye

**照準**

**メイン** : このターン、次にホークアイが攻撃するとき、彼は+3/+0を得る。それがレンジ攻撃の場合、の敵キャラクターは彼に反撃できない。

ニック・フューリー/Nick Fury

**S.H.I.E.L.D.の大規模支援**

**メイン** : 君のデッキの一番上のカードを、君のリソース列に裏で置く。それがロケーションの場合、それを表にしてよい。

キャプテン・アメリカ/Captain America

**リーダー**

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

**洞察**


自サイドに他のキャラクターが登場したとき、それに+1/+1カウンターを1個置く。

スパイダーマン/Spider Man

**回避**


彼はレンジ攻撃されない。

**ウェブ発射**

**メイン** : 後列の敵キャラクター1人を前列に上げる。


ミズ・マーベル/Ms. Marvel

**エネルギー吸収**


**メイン** : 自サイドの他のレンジのキャラクター1人につき、ミズ・マーベルに+1/+1カウンターを1個置く。

キャプテン・アメリカ/Captain America

**アベンジャーズ・アッセンブル**


**メイン** : このターン、敵キャラクターはチームアタック中は反撃できない。

**アベンジャーズのリーダー**


**メイン** : 自サイドの各キャラクターに+1/+1カウンターを1個置く。

アイアンマン/Iron Man

**リバルサー・プラス**

**メイン** : 敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。それを後列に下げてよい。

**改良アーマー**

**メイン** : 自サイドの+1/+1カウンターが置かれているキャラクター1人に+1/+1カウンターを3個置く。

アントマン/Ant Man

**縮小**

各ターン、彼が最初に攻撃されたとき、その戦闘をキャンセルしてよい。

ブラック・ウイドウ/Black Widow

**スティング**

彼女の登場時、敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

ブラック・パンサー/Black Panther

**残忍**

メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。

デアデビル/Daredevil

**回避**



彼はレンジ攻撃されない。

**恐れ知らず**

メインキャラクターを攻撃している間、デアデビルは2倍のATKでストライクする。


ホークアイ/Hawkeye

**照準**

**メイン** : このターン、次にホークアイが攻撃するとき、彼は+3/+0を得る。それがレンジ攻撃の場合、の敵キャラクターは彼に反撃できない。

ニック・フューリー/Nick Fury

**S.H.I.E.L.D.の大規模支援**

**メイン** : 君のデッキの一番上のカードを、君のリソース列に裏で置く。それがロケーションの場合、それを表にしてよい。

キャプテン・アメリカ/Captain America

**リーダー**

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

**洞察**


自サイドに他のキャラクターが登場したとき、それに+1/+1カウンターを1個置く。

スパイダーマン/Spider Man

**回避**


彼はレンジ攻撃されない。

**ウェブ発射**

**メイン** : 後列の敵キャラクター1人を前列に上げる。


ミズ・マーベル/Ms. Marvel

**エネルギー吸収**

**メイン** : 自サイドの他のレンジのキャラクター1人につき、ミズ・マーベルに+1/+1カウンターを1個置く。

ハルク/Hulk

**スマッシュ**


**メイン** : ハルクの負傷1つにつき、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

**寂を怒らせるな**

**レベルアップ**(4) — ハルクがスタンしたとき、彼は1XPを得る。

スパイダーマン/Spider Man

**大いなる力**

**戦闘** : この戦闘で、自サイドの表のサポートキャラクター1人につき、スパイダーマンは+1/+1を得る。

**大いなる責任**

**レベルアップ**(8) — 君のターンの終了時、自サイドの表のサポートキャラクター1人につき、スパイダーマンは1XPを得る。

アントマン/Ant Man

**縮小**

各ターン、彼が最初に攻撃されたとき、その戦闘をキャンセルしてよい。

ブラック・ウイドウ/Black Widow

**スティング**

彼女の登場時、敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

ブラック・パンサー/Black Panther

**残忍**

メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。

デアデビル/Daredevil

**回避**



彼はレンジ攻撃されない。

**恐れ知らず**

メインキャラクターを攻撃している間、デアデビルは2倍のATKでストライクする。


ホークアイ/Hawkeye

**照準**

**メイン** : このターン、次にホークアイが攻撃するとき、彼は+3/+0を得る。それがレンジ攻撃の場合、の敵キャラクターは彼に反撃できない。

ニック・フューリー/Nick Fury

**S.H.I.E.L.D.の大規模支援**

**メイン** : 君のデッキの一番上のカードを、君のリソース列に裏で置く。それがロケーションの場合、それを表にしてよい。

キャプテン・アメリカ/Captain America

**リーダー**

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

**洞察**


自サイドに他のキャラクターが登場したとき、それに+1/+1カウンターを1個置く。

スパイダーマン/Spider Man

**回避**


彼はレンジ攻撃されない。

**ウェブ発射**

**メイン** : 後列の敵キャラクター1人を前列に上げる。


ミズ・マーベル/Ms. Marvel

**エネルギー吸収**


**メイン** : 自サイドの他のレンジのキャラクター1人につき、ミズ・マーベルに+1/+1カウンターを1個置く。

ハルク/Hulk

**スマッシュ**


**メイン** : ハルクの負傷1つにつき、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

**パナのの影響**


**ビルド** : ハルクから各+1/+1カウンターを取り除く。その数に等しい枚数のカードを引く。

スパイダーマン/Spider Man

**大いなる力**

**戦闘** : この戦闘で、自サイドの表のサポートキャラクター1人につき、スパイダーマンは+1/+1を得る。

**親しい隣人**

**戦闘** : 自サイドのディフェンダー1人を戦闘から取り除き、それをスパイダーマンで置き換える。彼らのポジションを入れ替える。

アントマン/Ant Man

**縮小**

各ターン、彼が最初に攻撃されたとき、その戦闘をキャンセルしてよい。

ブラック・ウイドウ/Black Widow

**スティング**

彼女の登場時、敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

ブラック・パンサー/Black Panther

**残忍**

メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。

デアデビル/Daredevil

**回避**



彼はレンジ攻撃されない。

**恐れ知らず**

メインキャラクターを攻撃している間、デアデビルは2倍のATKでストライクする。


ホークアイ/Hawkeye

**照準**

**メイン** : このターン、次にホークアイが攻撃するとき、彼は+3/+0を得る。それがレンジ攻撃の場合、の敵キャラクターは彼に反撃できない。

ニック・フューリー/Nick Fury

**S.H.I.E.L.D.の大規模支援**

**メイン** : 君のデッキの一番上のカードを、君のリソース列に裏で置く。それがロケーションの場合、それを表にしてよい。

キャプテン・アメリカ/Captain America

**リーダー**

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

**洞察**


自サイドに他のキャラクターが登場したとき、それに+1/+1カウンターを1個置く。

スパイダーマン/Spider Man

**回避**


彼はレンジ攻撃されない。

**ウェブ発射**

**メイン** : 後列の敵キャラクター1人を前列に上げる。

ミズ・マーベル/Ms. Marvel

**エネルギー吸収**

**メイン** : 自サイドの他のレンジのキャラクター1人につき、ミズ・マーベルに+1/+1カウンターを1個置く。

無敵の皮膚

戦闘 無敵: この戦闘でルーク・ケイジがスタンする場合、彼は負傷を受けない。

無敵の皮膚

戦闘 無敵: この戦闘でルーク・ケイジがスタンする場合、彼は負傷を受けない。

無敵の皮膚

戦闘 無敵: この戦闘でルーク・ケイジがスタンする場合、彼は負傷を受けない。

無敵の皮膚

戦闘 無敵: この戦闘でルーク・ケイジがスタンする場合、彼は負傷を受けない。

変形

メイン 変形: キャラクター1人を選び、そのすべての+1/+1カウンターを-1/-1カウンターに、-1/-1カウンターを+1/+1カウンターにする。

変形

メイン 変形: キャラクター1人を選び、そのすべての+1/+1カウンターを-1/-1カウンターに、-1/-1カウンターを+1/+1カウンターにする。

変形

メイン 変形: キャラクター1人を選び、そのすべての+1/+1カウンターを-1/-1カウンターに、-1/-1カウンターを+1/+1カウンターにする。

変形

メイン 変形: キャラクター1人を選び、そのすべての+1/+1カウンターを-1/-1カウンターに、-1/-1カウンターを+1/+1カウンターにする。

独創性

彼の登場時、君の裏のロケーション1つを表にしてよい。

独創性

彼の登場時、君の裏のロケーション1つを表にしてよい。

独創性

彼の登場時、君の裏のロケーション1つを表にしてよい。

独創性

彼の登場時、君の裏のロケーション1つを表にしてよい。

ライトニング・ストライク

メイン 雷: 敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを3個置く。

ライトニング・ストライク

メイン 雷: 敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを3個置く。

ライトニング・ストライク

メイン 雷: 敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを3個置く。

ライトニング・ストライク

メイン 雷: 敵キャラクター1人に-1/-1カウンターを3個置く。

脅威のパワー

メイン 脅威: ハルクが負傷している場合、彼に+1/+1カウンターを7個置く。

脅威のパワー

メイン 脅威: ハルクが負傷している場合、彼に+1/+1カウンターを7個置く。

脅威のパワー

メイン 脅威: ハルクが負傷している場合、彼に+1/+1カウンターを7個置く。

脅威のパワー

メイン 脅威: ハルクが負傷している場合、彼に+1/+1カウンターを7個置く。

戦闘: キャラクター1人を選び、この戦闘でそれは+2/+2を得る。

戦闘: キャラクター1人を選び、この戦闘でそれは+2/+2を得る。

戦闘: キャラクター1人を選び、この戦闘でそれは+2/+2を得る。

戦闘: キャラクター1人を選び、この戦闘でそれは+2/+2を得る。

戦闘: 戦闘をキャンセルする。

戦闘: 戦闘をキャンセルする。

戦闘: 戦闘をキャンセルする。

戦闘: 戦闘をキャンセルする。

メイン: 自サイドのキャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。このターン、それは○を持つ。

メイン: 自サイドのキャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。このターン、それは○を持つ。

メイン: 自サイドのキャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。このターン、それは○を持つ。

メイン: 自サイドのキャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。このターン、それは○を持つ。

○のキャラクター1人に○か○か○か○。

○のキャラクター1人に○か○か○か○。

○のキャラクター1人に○か○か○か○。

○のキャラクター1人に○か○か○か○。

ライトニング・ストーム

メイン 雷: 敵キャラクター2人までに-1/-1カウンターを2個割り振って置く。

ライトニング・ストーム

メイン 雷: 敵キャラクター2人までに-1/-1カウンターを2個割り振って置く。

ジャキッ!

戦闘: この戦闘で、ウルヴァリンは+3/+0を得る。

ジャキッ!

戦闘: この戦闘で、ウルヴァリンは+3/+0を得る。

アトムの子ら

レベルアップ(3) — 君がスーパーパワーを起動したとき、ストームは1XPを得る。

ウィンド・ストーム

メイン: このターン、自サイドのキャラクターは✓を得る。

この道が一番

レベルアップ(3) — ウルヴァリンが単独で攻撃して敵キャラクターをスタンさせたとき、彼は1XPを得る。

ヒーリング・ファクター

メイン: ウルヴァリンの負傷を1つ治癒する。

### 麗舌な傭兵

デッドプール/Deadpool

**メイン** 🗡️: このターン、自サイドのキャラクターは**必殺**を得る。(彼らがサポートキャラクターをスタンしたとき、そのキャラクターをKOする。)

「やれやれ、全員殺しちゃったぜ」  
**レベルアップ(3)** — 君のターンの終了時、いずれかの敵プレイヤーのキャラクターがすべてスタンしているなら、デッドプールは1XPを得る。

### 麗舌な傭兵

デッドプール/Deadpool

**メイン** 🗡️: このターン、自サイドのキャラクターは**必殺**を得る。(彼らがサポートキャラクターをスタンしたとき、そのキャラクターをKOする。)

「おっと、まだ残ってたか！ やあ！」  
**メイン** 🗡️: ゲームの残りの間、デッドプールは敵プレイヤーを攻撃できる。(敵の全キャラクターがスタンの場合のみ可。プレイヤーは0/1で、体力1で、サポート扱い。)

### セレブ

プロフェッサーX/Professor X

**ビルド** 🧠: 君のデッキの一番上から5枚のカードを公開する。その中からキャラクター1人を君の手札に加え、残りを任意の順番で一番下に置く。

### 平和の夢

**レベルアップ(4)** — 君のターンの終了時、君がこのターンに攻撃していなかった場合、プロフェッサーXは1XPを得る。

### セレブ

プロフェッサーX/Professor X

**ビルド** 🧠: 君のデッキの一番上から5枚のカードを公開する。その中からキャラクター1人を君の手札に加え、残りを任意の順番で一番下に置く。

### 精神創匠

**メイン** 🧠: 敵キャラクター1人をレディし、それを君の前列か後列に移動する。君のターンの終了時、それを戻す。

### 凍結

アイスマン/Iceman

彼の登場時、キャラクター1人をエグゾーストする。それは次のターンにレディできない。

### 凍結

アイスマン/Iceman

彼の登場時、キャラクター1人をエグゾーストする。それは次のターンにレディできない。

アイスマン/Iceman

### 凍結

アイスマン/Iceman

彼の登場時、キャラクター1人をエグゾーストする。それは次のターンにレディできない。

### リンボ界へテレポート

マジック/Magic

**メイン** 🧙: マジックと他の自サイドのサポートキャラクター1人までをオーナーの手札に戻す。

### リンボ界へテレポート

マジック/Magic

**メイン** 🧙: マジックと他の自サイドのサポートキャラクター1人までをオーナーの手札に戻す。

マジック/Magic

### リンボ界へテレポート

マジック/Magic

**メイン** 🧙: マジックと他の自サイドのサポートキャラクター1人までをオーナーの手札に戻す。

### ミュータント能力複製

ホープ・サマーズ/Hope Summers

ホープ・サマーズは自サイドの他の表の各X-メンのサポートキャラクターの能力を持つ。(これには🗡️、🧠、🌀、アイスマンの凍結のような登場時能力を含む。)

### ミュータント能力複製

ホープ・サマーズ/Hope Summers

ホープ・サマーズは自サイドの他の表の各X-メンのサポートキャラクターの能力を持つ。(これには🗡️、🧠、🌀、アイスマンの凍結のような登場時能力を含む。)

ホープ・サマーズ/Hope Summers

### ミュータント能力複製

ホープ・サマーズ/Hope Summers

ホープ・サマーズは自サイドの他の表の各X-メンのサポートキャラクターの能力を持つ。(これには🗡️、🧠、🌀、アイスマンの凍結のような登場時能力を含む。)

### リーダー

サイクロップス/Cyclops

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

### 戦闘戦術

**メイン** 🗡️: 自サイドのキャラクター1人を前列か後列に移動する。

### リーダー

サイクロップス/Cyclops

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

### 戦闘戦術

**メイン** 🗡️: 自サイドのキャラクター1人を前列か後列に移動する。

サイクロップス/Cyclops

### リーダー

サイクロップス/Cyclops

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

### 戦闘戦術

**メイン** 🗡️: 自サイドのキャラクター1人を前列か後列に移動する。

### 傭兵

デッドプール/Deadpool

彼は任意のメインキャラクターとチームアタックできる。

### 悪人は死なず

**ビルド** 🗡️: デッドプールが君のKOバイルにある場合、彼を場に出す。

「ちょっと待った、これは同じゲームなのか？ それとも違うやつか？」

### 傭兵

デッドプール/Deadpool

彼は任意のメインキャラクターとチームアタックできる。

### 悪人は死なず

**ビルド** 🗡️: デッドプールが君のKOバイルにある場合、彼を場に出す。

「おい、あんた、🗡️はどっけよ。まあ、念のためな」

### 傭兵

デッドプール/Deadpool

彼は任意のメインキャラクターとチームアタックできる。

### 悪人は死なず

**ビルド** 🗡️: デッドプールが君のKOバイルにある場合、彼を場に出す。

「ATKが3？ それよりずっと激しくやるぜ！」

### 侵略

ネイモア/Namor

彼が後列のキャラクターを攻撃している間、それは彼に反撃できない。

### 侵略

ネイモア/Namor

彼が後列のキャラクターを攻撃している間、それは彼に反撃できない。

ネイモア/Namor

### 侵略

ネイモア/Namor

彼が後列のキャラクターを攻撃している間、それは彼に反撃できない。

### カード投げ

キャンビット/Gambit

**メイン** 🧙: 表の敵のサポートキャラ1人のコスト以上のコストのカードを1枚捨てることで、そのキャラクターをスタンする。

### カード投げ

キャンビット/Gambit

**メイン** 🧙: 表の敵のサポートキャラ1人のコスト以上のコストのカードを1枚捨てることで、そのキャラクターをスタンする。

キャンビット/Gambit

### カード投げ

キャンビット/Gambit

**メイン** 🧙: 表の敵のサポートキャラ1人のコスト以上のコストのカードを1枚捨てることで、そのキャラクターをスタンする。

### サンダーストーム

ストーム/Storm

**メイン** ⚡: 敵の各キャラクターに-1/-1カウンターを1個置く。

### サンダーストーム

ストーム/Storm

**メイン** ⚡: 敵の各キャラクターに-1/-1カウンターを1個置く。

ストーム/Storm

### サンダーストーム

ストーム/Storm

**メイン** ⚡: 敵の各キャラクターに-1/-1カウンターを1個置く。

### 残忍

ビースト/Beast

メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。

### 天才

君のターンの開始時、彼が表の場合、カードを1枚引いてよい。

### 残忍

ビースト/Beast

メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。

### 天才

君のターンの開始時、彼が表の場合、カードを1枚引いてよい。

ビースト/Beast

### 残忍

ビースト/Beast

メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。

### 天才

君のターンの開始時、彼が表の場合、カードを1枚引いてよい。

### 狂乱

ウルヴァリン/Wolverine

彼の攻撃時、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

### 再生

君のターンの開始時、彼が表の場合、彼の負傷を1つ治癒する。

### 狂乱

ウルヴァリン/Wolverine

彼の攻撃時、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

### 再生

君のターンの開始時、彼が表の場合、彼の負傷を1つ治癒する。

ウルヴァリン/Wolverine

### 狂乱

ウルヴァリン/Wolverine

彼の攻撃時、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

### 再生

君のターンの開始時、彼が表の場合、彼の負傷を1つ治癒する。

ケーブル/Cable  
**究極戦士**  
**戦闘** Ⓢ: この戦闘の終了時、その戦闘で生き残った各敵キャラクターをスタンする。

ケーブル/Cable  
**究極戦士**  
**戦闘** Ⓢ: この戦闘の終了時、その戦闘で生き残った各敵キャラクターをスタンする。

ケーブル/Cable  
**究極戦士**  
**戦闘** Ⓢ: この戦闘の終了時、その戦闘で生き残った各敵キャラクターをスタンする。

ケーブル/Cable  
**究極戦士**  
**戦闘** Ⓢ: この戦闘の終了時、その戦闘で生き残った各敵キャラクターをスタンする。

コロッセウス/Colossus  
**投げ上げ**  
彼の登場時、自サイドのキャラクター1人を選び、このターンそれは👊を得る。  
**有機金属**  
Ⓢ **戦闘** 🟢: この戦闘で、コロッセウスは+5/+5を得る。

コロッセウス/Colossus  
**投げ上げ**  
彼の登場時、自サイドのキャラクター1人を選び、このターンそれは👊を得る。  
**有機金属**  
Ⓢ **戦闘** 🟢: この戦闘で、コロッセウスは+5/+5を得る。

コロッセウス/Colossus  
**投げ上げ**  
彼の登場時、自サイドのキャラクター1人を選び、このターンそれは👊を得る。  
**有機金属**  
Ⓢ **戦闘** 🟢: この戦闘で、コロッセウスは+5/+5を得る。

コロッセウス/Colossus  
**投げ上げ**  
彼の登場時、自サイドのキャラクター1人を選び、このターンそれは👊を得る。  
**有機金属**  
Ⓢ **戦闘** 🟢: この戦闘で、コロッセウスは+5/+5を得る。

エマ・フロスト/Emma Frost  
**精神戦**  
彼女の登場時、「プレイヤー1人を選び、そのプレイヤーは手札をすべて捨て、その枚数のカードを引く」を選んでよい。

エマ・フロスト/Emma Frost  
**精神戦**  
彼女の登場時、「プレイヤー1人を選び、そのプレイヤーは手札をすべて捨て、その枚数のカードを引く」を選んでよい。

エマ・フロスト/Emma Frost  
**精神戦**  
彼女の登場時、「プレイヤー1人を選び、そのプレイヤーは手札をすべて捨て、その枚数のカードを引く」を選んでよい。

エマ・フロスト/Emma Frost  
**精神戦**  
彼女の登場時、「プレイヤー1人を選び、そのプレイヤーは手札をすべて捨て、その枚数のカードを引く」を選んでよい。

プロフェッサーX/Professor X  
**精神支配**  
**メイン** ♀: 敵サポートキャラクター1人をレディし、それを自サイドに移動する。君のターンの終了時、それを戻す。

プロフェッサーX/Professor X  
**精神支配**  
**メイン** ♀: 敵サポートキャラクター1人をレディし、それを自サイドに移動する。君のターンの終了時、それを戻す。

プロフェッサーX/Professor X  
**精神支配**  
**メイン** ♀: 敵サポートキャラクター1人をレディし、それを自サイドに移動する。君のターンの終了時、それを戻す。

プロフェッサーX/Professor X  
**精神支配**  
**メイン** ♀: 敵サポートキャラクター1人をレディし、それを自サイドに移動する。君のターンの終了時、それを戻す。

Xファクター/X-Factor  
**メイン**: キャラクター1人をレディする。

Xファクター/X-Factor  
**メイン**: キャラクター1人をレディする。

Xファクター/X-Factor  
**メイン**: キャラクター1人をレディする。

Xファクター/X-Factor  
**メイン**: キャラクター1人をレディする。

集団戦術/Squad Tactics  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドの戦闘中の各キャラクターに+1/+1カウンターを1個置く。

集団戦術/Squad Tactics  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドの戦闘中の各キャラクターに+1/+1カウンターを1個置く。

集団戦術/Squad Tactics  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドの戦闘中の各キャラクターに+1/+1カウンターを1個置く。

集団戦術/Squad Tactics  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドの戦闘中の各キャラクターに+1/+1カウンターを1個置く。

脅威のディフェンス/Uncanny Defense  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドのディフェンダー1人を戦闘から取り除き、それを自サイドの異なるキャラクターで置き換える。彼らのポジションを入れ替える。

脅威のディフェンス/Uncanny Defense  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドのディフェンダー1人を戦闘から取り除き、それを自サイドの異なるキャラクターで置き換える。彼らのポジションを入れ替える。

脅威のディフェンス/Uncanny Defense  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドのディフェンダー1人を戦闘から取り除き、それを自サイドの異なるキャラクターで置き換える。彼らのポジションを入れ替える。

脅威のディフェンス/Uncanny Defense  
Ⓢ **戦闘**: 自サイドのディフェンダー1人を戦闘から取り除き、それを自サイドの異なるキャラクターで置き換える。彼らのポジションを入れ替える。

恵まれしらの学園/School for Gifted Youngsters  
●のキャラクター1人に👊か👊か👊か👊。

恵まれしらの学園/School for Gifted Youngsters  
●のキャラクター1人に👊か👊か👊か👊。

恵まれしらの学園/School for Gifted Youngsters  
●のキャラクター1人に👊か👊か👊か👊。

恵まれしらの学園/School for Gifted Youngsters  
●のキャラクター1人に👊か👊か👊か👊。

ロケット/Rocket  
**プチ殺してやる!**  
**メイン** Ⓢ: このターン、次にロケットが攻撃する時、彼は+4/+0を得る。  
**背水の陣**  
**レベルアップ(1)** — 君の手札にカードが無いとき、ロケットは1XPを得る。

ロケット/Rocket  
**プチ殺してやる!**  
**メイン** Ⓢ: このターン、次にロケットが攻撃する時、彼は+4/+0を得る。  
**一匹ラケーン**  
**メイン** Ⓢ: 君の KO パイルのカードをランダムに2枚選び、それらを公開して君の手札に加える。

スター・ロード/Star-Lord  
**最強のガーディアン**  
**ビルド** ♀: このターン、君が次にリクルートするキャラクターの支払いを1少なくする。  
**求人活動**  
**レベルアップ(5)** — 君がキャラクターをリクルートしたとき、スター・ロードは1XPを得る。

スター・ロード/Star-Lord  
**最強のガーディアン**  
**ビルド** ♀: このターン、君が次にリクルートするキャラクターの支払いを1少なくする。  
**スペースコップ**  
**メイン** Ⓢ: このターン、敵の各キャラクターは能力を失う。

ガモラ/Gamora  
**暴力的トレーニング**  
**メイン** Ⓢ: このターン、ガモラが敵キャラクターをスタンした場合、彼女の上に+1/+1カウンターを2個置く。  
**宇宙悪女の**  
**レベルアップ(3)** — ガモラがメインキャラクターをスタンしたとき、彼女は1XPを得る。

ガモラ/Gamora  
**暴力的トレーニング**  
**メイン** Ⓢ: このターン、ガモラが敵キャラクターをスタンした場合、彼女の上に+1/+1カウンターを2個置く。  
**ゴッドスレイヤー・ブレード**  
**メイン** 🟢: このターン、ガモラがキャラクターをスタンしたとき、それをKOする。

グルート/Groot  
**我はグルート**  
Ⓢ **戦闘** 🟢: この戦闘で、自サイドのリソース1つにつき、グルートは+1/+1を得る。  
**我はグルート**  
**レベルアップ(5)** — 君がリソースを得たとき、グルートは1XPを得る。

グルート/Groot  
**我はグルート**  
Ⓢ **戦闘** 🟢: この戦闘で、自サイドのリソース1つにつき、グルートは+1/+1を得る。  
**我らはグルート**  
**メイン** Ⓢ: 自サイドの各キャラクターの負傷を1つ治愈する。グルートはレベル1になる。


コスモ/Cosmo

### 無力化

彼の登場時、敵キャラクターを1人選ぶ。コスモがスタンするか場を離れるまで、それはキーワードとスーパーパワーを失い、得られない。


ヨンドゥ/Yondu

### ヤカの矢

**メイン** : コスト3以下のサポートキャラクター1人をスタンする。

メジャー・ヴィクトリー/Major Victory

### サイコキネシス・ブッシュ

**メイン** : 敵キャラクター1人を後列に下げる。


マンティス/Mantis

### 再誕

彼女がKOされたとき、彼女を自サイドの裏のリソースにしてよい。


エージェント・ヴェノム/Agent Venom

### 共生の力

**メイン** : エージェント・ヴェノムに+1/+1カウンターを2個置く。

ロケット/Rocket

### 掃除役

**メイン** : 君のKOパイルのカード1枚を君の手札に加える。


ガモラ/Gamora

### 必殺

彼女がサポートキャラクターをスタンしたとき、それをKOする。

ノバNova

### ノバ軍のスピード


**メイン** : ノバをレディする。

スター・ロード/Star-Lord

### リーダー

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

#### チームアップ

自サイドの各サポートキャラクターは、のサポートキャラクターでもある。


グルート/Groot

### 我はグルート

グルートは自サイドのリソース1つにつき+1/+1を得る。

ムーンドラゴン/Moondragon

### 精神集中

**メイン** : 君のデッキの一番上から3枚のカードを見て、そのうち1枚を君の手札に加え、残りをデッキの一番下に置く。


コスモ/Cosmo

### 無力化

彼の登場時、敵キャラクターを1人選ぶ。コスモがスタンするか場を離れるまで、それはキーワードとスーパーパワーを失い、得られない。


ヨンドゥ/Yondu

### ヤカの矢

**メイン** : コスト3以下のサポートキャラクター1人をスタンする。

メジャー・ヴィクトリー/Major Victory

### サイコキネシス・ブッシュ

**メイン** : 敵キャラクター1人を後列に下げる。


マンティス/Mantis

### 再誕

彼女がKOされたとき、彼女を自サイドの裏のリソースにしてよい。


エージェント・ヴェノム/Agent Venom

### 共生の力

**メイン** : エージェント・ヴェノムに+1/+1カウンターを2個置く。

ロケット/Rocket

### 掃除役

**メイン** : 君のKOパイルのカード1枚を君の手札に加える。


ガモラ/Gamora

### 必殺

彼女がサポートキャラクターをスタンしたとき、それをKOする。

ノバNova

### ノバ軍のスピード


**メイン** : ノバをレディする。

スター・ロード/Star-Lord

### リーダー

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

#### チームアップ

自サイドの各サポートキャラクターは、のサポートキャラクターでもある。


グルート/Groot

### 我はグルート

グルートは自サイドのリソース1つにつき+1/+1を得る。

ムーンドラゴン/Moondragon

### 精神集中

**メイン** : 君のデッキの一番上から3枚のカードを見て、そのうち1枚を君の手札に加え、残りをデッキの一番下に置く。


コスモ/Cosmo

### 無力化

彼の登場時、敵キャラクターを1人選ぶ。コスモがスタンするか場を離れるまで、それはキーワードとスーパーパワーを失い、得られない。


ヨンドゥ/Yondu

### ヤカの矢

**メイン** : コスト3以下のサポートキャラクター1人をスタンする。

メジャー・ヴィクトリー/Major Victory

### サイコキネシス・ブッシュ

**メイン** : 敵キャラクター1人を後列に下げる。


マンティス/Mantis

### 再誕

彼女がKOされたとき、彼女を自サイドの裏のリソースにしてよい。


エージェント・ヴェノム/Agent Venom

### 共生の力

**メイン** : エージェント・ヴェノムに+1/+1カウンターを2個置く。

ロケット/Rocket

### 掃除役

**メイン** : 君のKOパイルのカード1枚を君の手札に加える。


ガモラ/Gamora

### 必殺

彼女がサポートキャラクターをスタンしたとき、それをKOする。

ノバNova

### ノバ軍のスピード


**メイン** : ノバをレディする。

スター・ロード/Star-Lord

### リーダー

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

#### チームアップ

自サイドの各サポートキャラクターは、のサポートキャラクターでもある。


グルート/Groot

### 我はグルート

グルートは自サイドのリソース1つにつき+1/+1を得る。

ムーンドラゴン/Moondragon

### 精神集中

**メイン** : 君のデッキの一番上から3枚のカードを見て、そのうち1枚を君の手札に加え、残りをデッキの一番下に置く。


コスモ/Cosmo

### 無力化

彼の登場時、敵キャラクターを1人選ぶ。コスモがスタンするか場を離れるまで、それはキーワードとスーパーパワーを失い、得られない。


ヨンドゥ/Yondu

### ヤカの矢

**メイン** : コスト3以下のサポートキャラクター1人をスタンする。

メジャー・ヴィクトリー/Major Victory

### サイコキネシス・ブッシュ

**メイン** : 敵キャラクター1人を後列に下げる。


マンティス/Mantis

### 再誕

彼女がKOされたとき、彼女を自サイドの裏のリソースにしてよい。


エージェント・ヴェノム/Agent Venom

### 共生の力

**メイン** : エージェント・ヴェノムに+1/+1カウンターを2個置く。

ロケット/Rocket

### 掃除役

**メイン** : 君のKOパイルのカード1枚を君の手札に加える。


ガモラ/Gamora

### 必殺

彼女がサポートキャラクターをスタンしたとき、それをKOする。

ノバNova

### ノバ軍のスピード


**メイン** : ノバをレディする。

スター・ロード/Star-Lord

### リーダー

彼がチームアタックをしている間、ディフェンダーが誰に反撃するかを君が選ぶ。

#### チームアップ

自サイドの各サポートキャラクターは、のサポートキャラクターでもある。


グルート/Groot

### 我はグルート

グルートは自サイドのリソース1つにつき+1/+1を得る。

ムーンドラゴン/Moondragon

### 精神集中

**メイン** : 君のデッキの一番上から3枚のカードを見て、そのうち1枚を君の手札に加え、残りをデッキの一番下に置く。

クワンタム・ブラスト  
クワンタム・ブラスト  
メイン : ロケーション 1 つを裏にする。

クワンタム・ブラスト  
クワンタム・ブラスト  
メイン : ロケーション 1 つを裏にする。

クワンタム・ブラスト  
クワンタム・ブラスト  
メイン : ロケーション 1 つを裏にする。

クワンタム・ブラスト  
クワンタム・ブラスト  
メイン : ロケーション 1 つを裏にする。

狂乱  
彼の攻撃時、彼に+1/+1 カウンターを 1 個置く。  
捕獲  
彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。  
彼の頭上を越えられる物はない。

狂乱  
彼の攻撃時、彼に+1/+1 カウンターを 1 個置く。  
捕獲  
彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。  
彼の頭上を越えられる物はない。

狂乱  
彼の攻撃時、彼に+1/+1 カウンターを 1 個置く。  
捕獲  
彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。  
彼の頭上を越えられる物はない。

狂乱  
彼の攻撃時、彼に+1/+1 カウンターを 1 個置く。  
捕獲  
彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。  
彼の頭上を越えられる物はない。

進化の筋  
アダム・ウォーロックはスタン状態で場に出る。  
出現  
メイン : アダム・ウォーロックをリカバーしディする。この能力は、彼がスタン状態の間のみ使用する。

進化の筋  
アダム・ウォーロックはスタン状態で場に出る。  
出現  
メイン : アダム・ウォーロックをリカバーしディする。この能力は、彼がスタン状態の間のみ使用する。

進化の筋  
アダム・ウォーロックはスタン状態で場に出る。  
出現  
メイン : アダム・ウォーロックをリカバーしディする。この能力は、彼がスタン状態の間のみ使用する。

進化の筋  
アダム・ウォーロックはスタン状態で場に出る。  
出現  
メイン : アダム・ウォーロックをリカバーしディする。この能力は、彼がスタン状態の間のみ使用する。

戦闘  
戦闘: キャラクター 1 人を選び、この戦闘でそれは残忍になる。(メー戦闘中、それは敵キャラクターよりも先にダメージを与える。)

戦闘  
戦闘: キャラクター 1 人を選び、この戦闘でそれは残忍になる。(メー戦闘中、それは敵キャラクターよりも先にダメージを与える。)

戦闘  
戦闘: キャラクター 1 人を選び、この戦闘でそれは残忍になる。(メー戦闘中、それは敵キャラクターよりも先にダメージを与える。)

戦闘  
戦闘: キャラクター 1 人を選び、この戦闘でそれは残忍になる。(メー戦闘中、それは敵キャラクターよりも先にダメージを与える。)

戦闘  
戦闘中の敵キャラクター 1 人のすべての+1/+1 カウンターを取り除く。この戦闘中、そのキャラクターの現在の ATK と DEF はその基準の ATK と DEF に等しくなる。

戦闘  
戦闘中の敵キャラクター 1 人のすべての+1/+1 カウンターを取り除く。この戦闘中、そのキャラクターの現在の ATK と DEF はその基準の ATK と DEF に等しくなる。

戦闘  
戦闘中の敵キャラクター 1 人のすべての+1/+1 カウンターを取り除く。この戦闘中、そのキャラクターの現在の ATK と DEF はその基準の ATK と DEF に等しくなる。

戦闘  
戦闘中の敵キャラクター 1 人のすべての+1/+1 カウンターを取り除く。この戦闘中、そのキャラクターの現在の ATK と DEF はその基準の ATK と DEF に等しくなる。

メイン: 自サイドのキャラクター 1 人に+1/+1 カウンターを 1 個置く。このターン、それは を持つ。

メイン: 自サイドのキャラクター 1 人に+1/+1 カウンターを 1 個置く。このターン、それは を持つ。

メイン: 自サイドのキャラクター 1 人に+1/+1 カウンターを 1 個置く。このターン、それは を持つ。

メイン: 自サイドのキャラクター 1 人に+1/+1 カウンターを 1 個置く。このターン、それは を持つ。

のキャラクター 1 人に が が が 。

のキャラクター 1 人に が が が 。

のキャラクター 1 人に が が が 。

のキャラクター 1 人に が が が 。

サディスティックな選択  
メイン : 敵サポートキャラクターを 1 人選び、そのプレイヤーがカードを 1 枚ランダムに選んで捨てないかぎり、それをスタンする。  
混沌と破壊  
レベルアップ(6) — 敵キャラクターがスタンしたとき、グリーン・ゴブリンは 1XP を得る。

サディスティックな選択  
メイン : 敵サポートキャラクターを 1 人選び、そのプレイヤーがカードを 1 枚ランダムに選んで捨てないかぎり、それをスタンする。  
吹き飛ばし  
メイン : スタン状態の敵サポートキャラクター 1 人を KO する。

悪戯の神  
戦闘 : 君の KO パイルの 戦闘のプロットツイスト 1 枚をプレイし、それを君のデッキに加えてシャッフルする。  
策略の中の策略  
レベルアップ(5) — 君がプロットツイストをプレイしたとき、ロキは 1XP を得る。

悪戯の神  
戦闘 : 君の KO パイルの 戦闘のプロットツイスト 1 枚をプレイし、それを君のデッキに加えてシャッフルする。  
陰謀の主  
メイン : 敵プレイヤーを 1 人選び、その手札を公開し、その中のプロットツイストをすべて捨てる。

マグネティック・フォースフィールド  
戦闘 : この戦闘で、マグニートーは+0/+4 を得る。  
ミュータント・マスター  
レベルアップ(4) — 君のターンの開始時、マグニートーが表の場合、彼は 1XP を得る。

マグネティック・フォースフィールド  
戦闘 : この戦闘で、マグニートーは+0/+4 を得る。  
至高のミュータント  
メイン : 裏のリソース 1 つを KO する。

招く死  
メイン : いずれかの KO パイルの各キャラクターをそのデッキに加えてシャッフルする。その後、その枚数に等しい数の+1/+1 カウンターをサノスに置く。  
狂える巨人  
レベルアップ(6) — いずれかのサイドのキャラクターが KO されるたび、サノスは 1XP を得る。

招く死  
メイン : いずれかの KO パイルの各キャラクターをそのデッキに加えてシャッフルする。その後、その枚数に等しい数の+1/+1 カウンターをサノスに置く。  
無限のガントレット  
メイン : 各敵プレイヤーにつき、そのメインキャラクターをスタンし、そのリソース 1 つを KO し、そのサポートキャラクター 1 人を KO し、その手札をすべて捨てる。

告発  
メイン : カード名を 1 つ指定する。敵プレイヤーを 1 人選び、その手札を公開し、その中のその名前各カードを捨てる。

告発  
メイン : カード名を 1 つ指定する。敵プレイヤーを 1 人選び、その手札を公開し、その中のその名前各カードを捨てる。

告発  
メイン : カード名を 1 つ指定する。敵プレイヤーを 1 人選び、その手札を公開し、その中のその名前各カードを捨てる。

告発  
メイン : カード名を 1 つ指定する。敵プレイヤーを 1 人選び、その手札を公開し、その中のその名前各カードを捨てる。

<span>ミステイク</span> <span>/</span> <span>Mystique</span>
<div><b>癒人</b></div> <div><b>メイン</b> <span>👁️</span>:他の表のキャラクター1人を選ぶ。このターンの残りの間、ミステイクの基準のATKとDEFは、そのキャラクターの現在のATKとDEFに等しくなる。(彼女の上の+1/+1カウンターや-1/-1カウンターの影響は受ける。)</div>

--

<span>ドクター・オクトパス</span> <span>/</span> <span>Doctor Octopus</span>
<div><b>捕獲</b></div> <div>彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。</div>

<span>天才</span>
君のターンの開始時、彼が表の場合、カードを1枚引いてよい。

<span>グリーン・ゴブリン</span> <span>/</span> <span>Green Goblin</span>
<div><b>ブラスト</b></div> <div>彼の登場時、敵の列を1つ選び、その各キャラクターに-1/-1カウンターを1個置く。</div>

--

<span>レッドスケル</span> <span>/</span> <span>Red Skull</span>
<div><b>回避</b></div> <div>彼はレンジ攻撃されない。</div> <div><b>死の塵</b></div> <div><span>👤</span> <b>戦闘</b> <span>👁️</span>:レッドスケルにメレー攻撃しているキャラクター1人をスタンする。</div>

--

<span>セイバートゥース</span> <span>/</span> <span>Sabretooth</span>
<div><b>残忍</b></div> <div>メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。</div>

<span>狂乱</span>
彼の攻撃時、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

<span>ウルトロ</span> <span>/</span> <span>Ultron</span>
<div><b>群集</b></div> <div>自サイドにこのキャラクターは任意の人数保有できる。このパワーは無効にならない。</div>

<span>複製</span>
ビルド <span>👤</span> :君のデッキからこのキャラクターの同一カードを探し、それを場に出し、その後君のデッキをシャッフルする。

--

<span>アボミネーション</span> <span>/</span> <span>Abomination</span>
<div><b>怪物</b></div> <div>彼がメレーのチームアタックをされたとき、彼は各アタッカーに反撃する。</div>

--

<span>マクランの指輪</span>	<span>マンドリン</span> <span>/</span> <span>Mandarin</span>
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

<span>ジャガーノート</span> <span>/</span> <span>Juggernaut</span>
<div><b>猛進</b></div> <div><b>戦闘</b> <span>👤</span>:この戦闘で単独で攻撃している間、前列の敵キャラクターをスタンした上でジャガーノートが生き残っている場合、彼はただちにその後列のキャラクターを攻撃してよい。</div>

<span>マグニートー</span> <span>/</span> <span>Magneto</span>
<div><b>磁力の抑制</b></div> <div>敵のサポートキャラクターはリカバーできない。それはスタン状態のままになる。</div>

--

<span>ロキ</span> <span>/</span> <span>Loki</span>
<div><b>策略家</b></div> <div>各ターン、君が最初にプロットツイストをプレイしたとき、カードを1枚引いてよい。</div>

<span>ミステイク</span> <span>/</span> <span>Mystique</span>
<div><b>癒人</b></div> <div><b>メイン</b> <span>👁️</span>:他の表のキャラクター1人を選ぶ。このターンの残りの間、ミステイクの基準のATKとDEFは、そのキャラクターの現在のATKとDEFに等しくなる。(彼女の上の+1/+1カウンターや-1/-1カウンターの影響は受ける。)</div>

--

<span>ドクター・オクトパス</span> <span>/</span> <span>Doctor Octopus</span>
<div><b>捕獲</b></div> <div>彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。</div>

<span>天才</span>
君のターンの開始時、彼が表の場合、カードを1枚引いてよい。

<span>グリーン・ゴブリン</span> <span>/</span> <span>Green Goblin</span>
<div><b>ブラスト</b></div> <div>彼の登場時、敵の列を1つ選び、その各キャラクターに-1/-1カウンターを1個置く。</div>

--

<span>レッドスケル</span> <span>/</span> <span>Red Skull</span>
<div><b>回避</b></div> <div>彼はレンジ攻撃されない。</div> <div><b>死の塵</b></div> <div><span>👤</span> <b>戦闘</b> <span>👁️</span>:レッドスケルにメレー攻撃しているキャラクター1人をスタンする。</div>

--

<span>セイバートゥース</span> <span>/</span> <span>Sabretooth</span>
<div><b>残忍</b></div> <div>メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。</div>

<span>狂乱</span>
彼の攻撃時、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

<span>ウルトロ</span> <span>/</span> <span>Ultron</span>
<div><b>群集</b></div> <div>自サイドにこのキャラクターは任意の人数保有できる。このパワーは無効にならない。</div>

<span>複製</span>
ビルド <span>👤</span> :君のデッキからこのキャラクターの同一カードを探し、それを場に出し、その後君のデッキをシャッフルする。

--

<span>アボミネーション</span> <span>/</span> <span>Abomination</span>
<div><b>怪物</b></div> <div>彼がメレーのチームアタックをされたとき、彼は各アタッカーに反撃する。</div>

--

<span>マクランの指輪</span>	<span>マンドリン</span> <span>/</span> <span>Mandarin</span>
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

<span>ジャガーノート</span> <span>/</span> <span>Juggernaut</span>
<div><b>猛進</b></div> <div><b>戦闘</b> <span>👤</span>:この戦闘で単独で攻撃している間、前列の敵キャラクターをスタンした上でジャガーノートが生き残っている場合、彼はただちにその後列のキャラクターを攻撃してよい。</div>

<span>マグニートー</span> <span>/</span> <span>Magneto</span>
<div><b>磁力の抑制</b></div> <div>敵のサポートキャラクターはリカバーできない。それはスタン状態のままになる。</div>

--

<span>ロキ</span> <span>/</span> <span>Loki</span>
<div><b>策略家</b></div> <div>各ターン、君が最初にプロットツイストをプレイしたとき、カードを1枚引いてよい。</div>

<span>ミステイク</span> <span>/</span> <span>Mystique</span>
<div><b>癒人</b></div> <div><b>メイン</b> <span>👁️</span>:他の表のキャラクター1人を選ぶ。このターンの残りの間、ミステイクの基準のATKとDEFは、そのキャラクターの現在のATKとDEFに等しくなる。(彼女の上の+1/+1カウンターや-1/-1カウンターの影響は受ける。)</div>

--

<span>ドクター・オクトパス</span> <span>/</span> <span>Doctor Octopus</span>
<div><b>捕獲</b></div> <div>彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。</div>

<span>天才</span>
君のターンの開始時、彼が表の場合、カードを1枚引いてよい。

<span>グリーン・ゴブリン</span> <span>/</span> <span>Green Goblin</span>
<div><b>ブラスト</b></div> <div>彼の登場時、敵の列を1つ選び、その各キャラクターに-1/-1カウンターを1個置く。</div>

--

<span>レッドスケル</span> <span>/</span> <span>Red Skull</span>
<div><b>回避</b></div> <div>彼はレンジ攻撃されない。</div> <div><b>死の塵</b></div> <div><span>👤</span> <b>戦闘</b> <span>👁️</span>:レッドスケルにメレー攻撃しているキャラクター1人をスタンする。</div>

--

<span>セイバートゥース</span> <span>/</span> <span>Sabretooth</span>
<div><b>残忍</b></div> <div>メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。</div>

<span>狂乱</span>
彼の攻撃時、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

<span>ウルトロ</span> <span>/</span> <span>Ultron</span>
<div><b>群集</b></div> <div>自サイドにこのキャラクターは任意の人数保有できる。このパワーは無効にならない。</div>

<span>複製</span>
ビルド <span>👤</span> :君のデッキからこのキャラクターの同一カードを探し、それを場に出し、その後君のデッキをシャッフルする。

--

<span>アボミネーション</span> <span>/</span> <span>Abomination</span>
<div><b>怪物</b></div> <div>彼がメレーのチームアタックをされたとき、彼は各アタッカーに反撃する。</div>

--

<span>マクランの指輪</span>	<span>マンドリン</span> <span>/</span> <span>Mandarin</span>
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

<span>ジャガーノート</span> <span>/</span> <span>Juggernaut</span>
<div><b>猛進</b></div> <div><b>戦闘</b> <span>👤</span>:この戦闘で単独で攻撃している間、前列の敵キャラクターをスタンした上でジャガーノートが生き残っている場合、彼はただちにその後列のキャラクターを攻撃してよい。</div>

<span>マグニートー</span> <span>/</span> <span>Magneto</span>
<div><b>磁力の抑制</b></div> <div>敵のサポートキャラクターはリカバーできない。それはスタン状態のままになる。</div>

--

<span>ロキ</span> <span>/</span> <span>Loki</span>
<div><b>策略家</b></div> <div>各ターン、君が最初にプロットツイストをプレイしたとき、カードを1枚引いてよい。</div>

<span>ミステイク</span> <span>/</span> <span>Mystique</span>
<div><b>癒人</b></div> <div><b>メイン</b> <span>👁️</span>:他の表のキャラクター1人を選ぶ。このターンの残りの間、ミステイクの基準のATKとDEFは、そのキャラクターの現在のATKとDEFに等しくなる。(彼女の上の+1/+1カウンターや-1/-1カウンターの影響は受ける。)</div>

--

<span>ドクター・オクトパス</span> <span>/</span> <span>Doctor Octopus</span>
<div><b>捕獲</b></div> <div>彼が前列にいる間、敵キャラクターは彼を飛び越せない。</div>

<span>天才</span>
君のターンの開始時、彼が表の場合、カードを1枚引いてよい。

<span>グリーン・ゴブリン</span> <span>/</span> <span>Green Goblin</span>
<div><b>ブラスト</b></div> <div>彼の登場時、敵の列を1つ選び、その各キャラクターに-1/-1カウンターを1個置く。</div>

--

<span>レッドスケル</span> <span>/</span> <span>Red Skull</span>
<div><b>回避</b></div> <div>彼はレンジ攻撃されない。</div> <div><b>死の塵</b></div> <div><span>👤</span> <b>戦闘</b> <span>👁️</span>:レッドスケルにメレー攻撃しているキャラクター1人をスタンする。</div>

--

<span>セイバートゥース</span> <span>/</span> <span>Sabretooth</span>
<div><b>残忍</b></div> <div>メレー戦闘中、彼は敵キャラクターよりも先にダメージを与える。</div>

<span>狂乱</span>
彼の攻撃時、彼に+1/+1カウンターを1個置く。

<span>ウルトロ</span> <span>/</span> <span>Ultron</span>
<div><b>群集</b></div> <div>自サイドにこのキャラクターは任意の人数保有できる。このパワーは無効にならない。</div>

<span>複製</span>
ビルド <span>👤</span> :君のデッキからこのキャラクターの同一カードを探し、それを場に出し、その後君のデッキをシャッフルする。

--

<span>アボミネーション</span> <span>/</span> <span>Abomination</span>
<div><b>怪物</b></div> <div>彼がメレーのチームアタックをされたとき、彼は各アタッカーに反撃する。</div>

--

<span>マクランの指輪</span>	<span>マンドリン</span> <span>/</span> <span>Mandarin</span>
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :カードを1枚引く。
<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。	<b>メイン</b> <span>👁️</span> :敵プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に+1/+1カウンターを1個置く。
<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。	<b>メイン</b> <span>👤</span> :キャラクター1人に-1/-1カウンターを1個置く。

<span>ジャガーノート</span> <span>/</span> <span>Juggernaut</span>
<div><b>猛進</b></div> <div><b>戦闘</b> <span>👤</span>:この戦闘で単独で攻撃している間、前列の敵キャラクターをスタンした上でジャガーノートが生き残っている場合、彼はただちにその後列のキャラクターを攻撃してよい。</div>

<span>マグニートー</span> <span>/</span> <span>Magneto</span>
<div><b>磁力の抑制</b></div> <div>敵のサポートキャラクターはリカバーできない。それはスタン状態のままになる。</div>

--

<span>ロキ</span> <span>/</span> <span>Loki</span>
<div><b>策略家</b></div> <div>各ターン、君が最初にプロットツイストをプレイしたとき、カードを1枚引いてよい。</div>

ドルマムウ/Dormamuu

**不死**

彼が KO されたとき、彼を君のデッキに加えてシャッフルしてよい。

**死者蘇生**

**メイン** ♀🌀: 敵プレイヤーの KO パイルのキャラクター1 人を自サイドに出す。

サノス/Thanos

**死の歓迎**

**メイン** 🍎: すべてのスタン状態のキャラクターに負傷 1 を加える。

消滅/Extinguish

**メイン**: スタン状態のサポートキャラクター1 人を KO する。

鎧と炎/Metal and Fire

🌀 **戦闘**: この戦闘の敵の各キャラクターに-1/-1 カウンターを 1 個置く。

悪戯好きの神/Trickster God

🌀 **戦闘**: この戦闘中、キャラクター1 人の現在の ATK と DEF を入れ替える。

ザ・ヴォールト/The Vault

🌀のキャラクター1 人に🌀か👧か🍎か🌀。

発砲/Open Fire

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+2/+0 を得る。

防衛は最大の攻撃/Best Offense Is A Good Defense

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+5 を得る。

摩訶不思議/Savage Surprise

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+4/+0 を得る。

身を潜める/Find Cover

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+3 を得る。

ドルマムウ/Dormamuu

**不死**

彼が KO されたとき、彼を君のデッキに加えてシャッフルしてよい。

**死者蘇生**

**メイン** ♀🌀: 敵プレイヤーの KO パイルのキャラクター1 人を自サイドに出す。

サノス/Thanos

**死の歓迎**

**メイン** 🍎: すべてのスタン状態のキャラクターに負傷 1 を加える。

消滅/Extinguish

**メイン**: スタン状態のサポートキャラクター1 人を KO する。

鎧と炎/Metal and Fire

🌀 **戦闘**: この戦闘の敵の各キャラクターに-1/-1 カウンターを 1 個置く。

悪戯好きの神/Trickster God

🌀 **戦闘**: この戦闘中、キャラクター1 人の現在の ATK と DEF を入れ替える。

ザ・ヴォールト/The Vault

🌀のキャラクター1 人に🌀か👧か🍎か🌀。

発砲/Open Fire

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+2/+0 を得る。

防衛は最大の攻撃/Best Offense Is A Good Defense

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+5 を得る。

摩訶不思議/Savage Surprise

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+4/+0 を得る。

身を潜める/Find Cover

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+3 を得る。

ドルマムウ/Dormamuu

**不死**

彼が KO されたとき、彼を君のデッキに加えてシャッフルしてよい。

**死者蘇生**

**メイン** ♀🌀: 敵プレイヤーの KO パイルのキャラクター1 人を自サイドに出す。

サノス/Thanos

**死の歓迎**

**メイン** 🍎: すべてのスタン状態のキャラクターに負傷 1 を加える。

消滅/Extinguish

**メイン**: スタン状態のサポートキャラクター1 人を KO する。

鎧と炎/Metal and Fire

🌀 **戦闘**: この戦闘の敵の各キャラクターに-1/-1 カウンターを 1 個置く。

悪戯好きの神/Trickster God

🌀 **戦闘**: この戦闘中、キャラクター1 人の現在の ATK と DEF を入れ替える。

ザ・ヴォールト/The Vault

🌀のキャラクター1 人に🌀か👧か🍎か🌀。

発砲/Open Fire

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+2/+0 を得る。

防衛は最大の攻撃/Best Offense Is A Good Defense

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+5 を得る。

摩訶不思議/Savage Surprise

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+4/+0 を得る。

身を潜める/Find Cover

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+3 を得る。

ドルマムウ/Dormamuu

**不死**

彼が KO されたとき、彼を君のデッキに加えてシャッフルしてよい。

**死者蘇生**

**メイン** ♀🌀: 敵プレイヤーの KO パイルのキャラクター1 人を自サイドに出す。

サノス/Thanos

**死の歓迎**

**メイン** 🍎: すべてのスタン状態のキャラクターに負傷 1 を加える。

消滅/Extinguish

**メイン**: スタン状態のサポートキャラクター1 人を KO する。

鎧と炎/Metal and Fire

🌀 **戦闘**: この戦闘の敵の各キャラクターに-1/-1 カウンターを 1 個置く。

悪戯好きの神/Trickster God

🌀 **戦闘**: この戦闘中、キャラクター1 人の現在の ATK と DEF を入れ替える。

ザ・ヴォールト/The Vault

🌀のキャラクター1 人に🌀か👧か🍎か🌀。

発砲/Open Fire

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+2/+0 を得る。

防衛は最大の攻撃/Best Offense Is A Good Defense

🌀 **戦闘**: アタッカー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+5 を得る。

摩訶不思議/Savage Surprise

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+4/+0 を得る。

身を潜める/Find Cover

🌀 **戦闘**: ディフェンダー1 人を選び、この戦闘でそれは+0/+3 を得る。